



Office de Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail (OFPPT)

RAPPORT DE STAGE

Sous le thème :

REALISATION D'UNE APPLICATION DESKTOP DE GESTIONS D'INSCRIPTION

Réalisé par :

• Hatim Dyaz

Professeur Encadrant:

• M. Mustapha El Ouazzani

Responsable du Stage:

- Mme Ouisal Essamdi
- Mme Safae Karrout

ANNEE ACADEMIQUE: 2020-2021

Remerciements

La réalisation de ce projet a été possible grâce au concours de plusieurs personnes à qui nous voudrions témoigner toute nos reconnaissances.

Nous voudrions tout d'abord adresser toute notre gratitude à nos encadrant du projet, le Professeur MUSATAPHA EL OUAZANI pour leurs patiences, leurs disponibilités et surtout leurs judicieux conseils qui ont contribué à alimenter notre réflexion.

Nous désirions aussi remercier Monsieur le Directeur et nos encadrant de COMPTENCE CENTER Mme Ouisal Essamdi et Mme Safae Karrout et spécialement Mr ALAE EDDINE LAZRAK, de nous avoir accordé cette chance de passer une partie du stage au sein de son entreprise, et qui a contribué par ses conseils et ses critiques pour le bon déroulement de notre stage pour la finalité et la méthodologie de travail, à l'élaboration de ce rapport, pour leurs explications et pour tous Leurs efforts qu'ils ont fournis pour un bon encadrement.

<u>MERC1</u>





Table des matières

Chap	oitro	e l : Définition de l'OFPPT	3
•		e de la formation professionnelle et de la promotion du travail	
Pr	ogr	ramme de formation :	3
De	esci	ription générale du métier	3
Chap	oitr	e II : Présentation de société	4
I.		Genèse	4
II.		Fiche d'identification	4
Chap	oitr	e III : Expression du besoin	5
l.		Cadrage et péricentrale du projet	5
II.		Description des besoins fonctionnels	5
	De	scription de la structure du site	5
	Be	soins fonctionnels en front office	5
	Fo	onctionnalités de projet	5
III.		Description des besoins fonctionnels	6
	1.	Visual Studio	6
	2.	C#	6
	3.	FontAwesome.Sharp	6
	4.	Circular Progress Bar	6
Chap	oitr	e IV : Analyse et Conception	7
	ı.	Définir les règles graphiques	7
II.		Diagramme de classes	8
Chap	oitro	e V : Présentation de l'application	9
I.	,	Authentification	9
II.		Page d'accueil	. 10
III.		Les statistiques	. 11
IV.		Gestion d'étudiants	. 12
	1.	Page d'accueil de gestion d'étudiants	. 12
	2.	Liste d'étudiants	. 13
	3.	Ajouter un étudiant	. 14
	4.	Modifier un étudiant	. 15
١,,		Castian d'admins	16





1.	Page d'accueil de gestion d'admins	16
2.	Liste d'admins	17
3.	Ajouter un admin	18
4.	Modifier un admin	19
VI.	Gestion des formations	20
1.	Page d'accueil de gestion des formations	20
2.	Liste des formations	21
3.	Ajouter une formation	22
4.	Modifier une formation	23
VII.	Gestion de paiement	24
1.	Page d'accueil de gestions	24
2.	Liste de paiement	25
3.	Valider un paiement	26
Conclusi	on	27





Chapitre I : Définition de l'OFPPT

Office de la formation professionnelle et de la promotion du travail

L'OFPPT est un organisme public au Maroc et suscite depuis plusieurs années un fort engouement chez les jeunes.

Une formation courte et pratique leur permet de mieux s'intégrer dans le marché du travail.

L'objectif de l'office et d'adapter l'offre d'emploi à la demande et de répondre aux besoins du marché de l'emploi.

L'office assure l'information, l'orientation et la sélection professionnelle du candidat.

L'objectif est de former 250 000 stagiaires chaque année.

Programme de formation:

Créer un climat d'épanouissement personnel et d'intégration professionnelle.

Privilégier les échanges d'opinions entre les élèves et favoriser l'expression de toutes et tous.

Motiver les élèves à entreprendre les activités proposées.

Permettre aux élèves d'avoir une vue juste du métier.

Fournir aux élèves les moyens d'évaluer leur orientation professionnelle avec honnêteté et objectivité.

Renseigner les élèves sur la reconnaissance des acquis extrascolaires.

Organiser des visites d'entreprises représentatives des principaux milieux de travail en comptabilité.

Permettre aux élèves de se familiariser avec l'environnement et les outils de travail en utilisant le laboratoire de façon optimale.

Assurer la disponibilité de la documentation pertinente : renseignements sur l'organisation des entreprises et sur le métier, programmes de formation, guides, etc.

Organiser des rencontres avec des spécialistes du métier.

Description générale du métier

Le développeur informatique a plusieurs rôles. Tout d'abord, il analyse les besoins du client (en général listés dans un cahier des charges). Vient ensuite la phase de l'écriture du programme informatique (ou site web ou autres). Soit il n'en fait qu'une partie, soit la totalité.





Chapitre II: Présentation de société

Notre étude s'effectue au sein d'une entité précise qu'il est important avant tout de présenter globalement. Il s'agira donc pour nous dans ce chapitre de présenter la genèse et l'historique De COMPETENCE CENTER, ainsi que son organisation interne et son environnement.

I. Genèse

COMPETENCE CENTER est une entreprise de services du numérique créer en 2013 axée sur la création et maintenance des Site Web et les Logiciels et aussi la maintenance des matériels informatique et réseaux, comme les routeurs, les stations graphiques, les caméras de surveillance, les périphériques (imprimantes, scanners, graveurs...) etc. Aussi il présente des formations où vous pouvez obtenir des certificats comme (Cisco, Microsoft, Oracle).

II. Fiche d'identification

Raison sociale	COMPETENCE CENTER
Nom du dirigeant	Mr ALAE EDDINE LAZRAK
Statut juridique	Société à Responsabilité Limitée
Date de création	2013
Responsable du Stage	Mme Ouisal Essamdi Mme Safae Karrout
Domaines de compétences	Maintenance Matériel & logiciels informatique, Réseaux & Création des Site Web et Logiciel.
Siège	22 Rue Mohammed Hayani V.N Fès 4éme Etage
Code postal	30050 Fès
Téléphone/Fax	+212 6 19 08 66 66 +212 5 35 62 45 71
Site web	https://competencecenter.ma/
Email	contact@competencecenter.ma





Chapitre III: Expression du besoin

Dans le chapitre « Besoins fonctionnelles et techniques » nous spécifions toutes les fonctionnalités que possède la solution, les langages utilisés pour la réaliser ainsi, toutes les interfaces possibles de chaque utilisateur de la solution.

I. Cadrage et péricentrale du projet

Description générale de projet :

L'objectif général de ce projet est de créer une application pour l'entreprise, qui permet de gérer l'inscription des clients ainsi que contrôler et examiner les statistiques de chacun.

Positionnement du futur d'application:

Le futur dispositif aura pour vocation d'intégrer l'application a l'entreprise qui va être gérer par l'administration.

II. Description des besoins fonctionnels

Description de la structure du site

Nous mettons aux utilisateurs d'application des différents outils

- Page d'accueil : contient tous les outils qui permettent d'accéder à la tache désirée.
- Statistique : une phase qui montre les statistiques des formations et les clients enregistrer et inscrit
- Espace de paiement : Permet de compléter un paiement d'un client abonné dans une formation.

Besoins fonctionnels en front office

L'authentification : Les utilisateurs d'application seront dans l'obligation de s'authentifier pour effectuer des actions, l'authentification fait à l'aide d'une adresse email et d'un mot de passe unique.

Fonctionnalités de projet

Fonctionnalités	Description
Authentification	Page permet aux administrateurs à s'authentifier.
Accueil	Page contient des graphes et des informations et avec quoi l'utilisateur d'application va basculer aux les autres pages
Gestion d'étudiant	Page permet d'ajouter, supprimer ou modifier les étudiants inscrits et les enregistrer dans une formation.
Gestion de formation	Page permet d'ajouter, supprimer ou modifier les formations.
Gestion d'admin	Page permet d'ajouter, supprimer ou modifier d'autres administrateurs pour utiliser l'application.
Statistiques	Page qui contient les statistiques des clients et des formations





III. Description des besoins fonctionnels

1. Visual Studio

Microsoft Visual Studio est une suite de logiciels de développement pour Windows et mac OS conçue par Microsoft.

Les outils et services de Visual Studio facilitent le développement d'applications pour toutes les plateformes et tous les langages

2. C#

C# est un langage de programmation orientée objet, commercialisé par Microsoft depuis 2002 et destiné à développer sur la plateforme Microsoft .NET. Il est dérivé du C++ et très proche du Java dont il reprend la syntaxe générale ainsi que les concepts, y ajoutant des notions telles que la surcharge des opérateurs, les indexeurs et les délégués. Il est utilisé notamment pour développer des applications web sur la plateforme ASP.NET.



3. FontAwesome.Sharp

Font Awesome est une police d'écriture et un outil d'icônes qui se base sur CSS, Less et Sass

FontAwesome.Sharp et une bibliothèque pour intégrer les icônes Font Awesome dans les applications WPF et Windows Forms



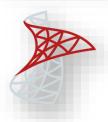
4. Circular Progress Bar

Circular progress bar est une bibliothèque qui contient des contrôles personnalisés de barre de progression avec animation pour WinForm.



5. Sql Server

Microsoft SQL Server est un système de gestion de base de données en langage SQL incorporant entre autres un SGBDR développé et commercialisé par la société Microsoft.







Chapitre IV: Analyse et Conception

I. Définir les règles graphiques

<u>Le fond d'écran</u>: Couleur, texture ou image de fond. Le fond est toujours blanc. Cependant, le fond des tableaux peut être coloré. Il y a obligation d'utiliser les couleurs web. On conseille d'utiliser les aplats et d'éviter les dégradés.

Il est aussi interdit d'utiliser les images en fond d'écran. La charte graphique ne précise rien en ce qui concerne les textures mais on peut en déduire qu'elles sont interdites. Aucune image utilisée en fond d'écran.

<u>Les images</u>: nature et fonction, Couleur, cadrage, plans, angles, animation, autres. Pour ce qui est des images, la charte stipule que les images aient une définition de 72dpi. De plus, on conseille de les utiliser modérément car elles augmentent rapidement le poids de la page et par le fait même le temps de chargement.

Les photos doivent être compressées en JPG et les images et le texte en GIF. Le taux de compression est fonction du nombre d'images de la page. Plus le nombre d'images est élevé plus le taux de compression doit être bas.

On suggère d'utiliser des images au cadrage rapproché avec peu de détails. Toutes les images utilisées doivent être placées dans des tableaux. Leur grandeur dépend donc de l'endroit où elles seront situées.

<u>L'icône graphique</u>: est un élément graphique qui symbolise une action. On utilise des icônes graphiques dans la barre de navigation pour guider l'utilisateur à travers les différents outils accessibles. Les icônes doivent être très représentatives de l'intention du concepteur. Avant d'employer une icône, il faut s'assurer qu'elle est significative et qu'elle ne risque pas d'offrir diverses interprétations.

Disposition du texte : Il est possible de disposer un texte de plusieurs façons dans une page-écran. On peut l'afficher à la grandeur de l'écran, le disposer en tableau ou le structurer dans un environnement par cadre, mais toujours dans un objectif de lisibilité

<u>Logo</u>: Le logo est présent sur toutes les pages et joue le rôle de bouton de retour à la page d'accueil. Il est situé en haut à gauche de la page, un classique.

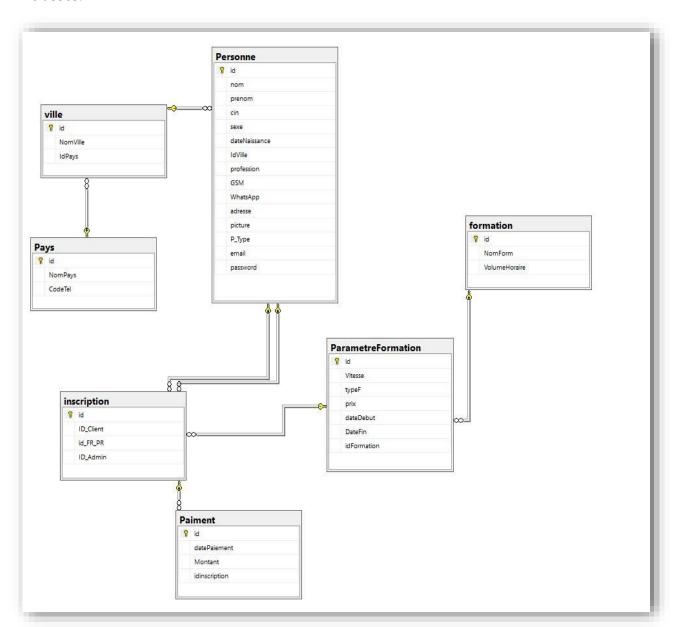
<u>Utilitaires</u>: Les utilitaires sont annoncés dès l'accueil et regroupés dans une deuxième barre horizontale, très discrète, où les mots clés en gris annoncent des outils d'aide à la navigation ainsi que des ressources humaines à contacter et une Foire aux questions.





II. Diagramme de classes

Le diagramme de classe exprime la structure statique du système en termes de classes et de relations entre ces classes. L'intérêt du diagramme de classes est de modéliser les entités du système d'information. Ces informations sont regroupées ensuite dans des classes.





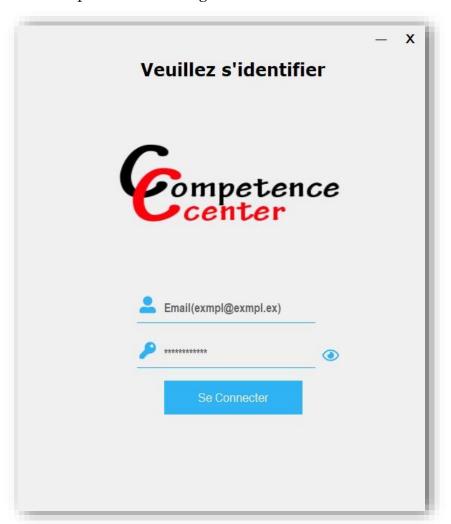


Chapitre V : Présentation de l'application

Dans cette partie nous présentons les interfaces les plus importantes de notre application. Tous les utilisateurs de l'application disposent d'un compte et peuvent de connecter distance à l'aide d'un nom d'utilisateur et un mot de passe. En plus, le profil de chaque utilisateur lui permet d'effectuer les tâches qui lui sont propre.

I. Authentification

La page « Authentification" permet les administrateurs d'accéder à l'espace de la gestion. Le remplissage des deux champs est obligatoire, la comparaison des informations saisies s'effectue avec la base de données, en cas de saisie des fausses informations un message d'erreur s'affiche et en cas ou l'email entrer ne respecte pas le format des emails ou un des deux champs est vide une signe d'alerte va se déclencher



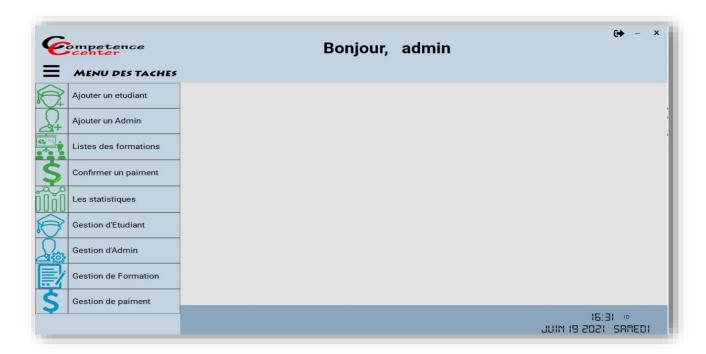




II. Page d'accueil

La page d'accueil est la première page qui sera affiché après que l'administrateur se connecte à l'application



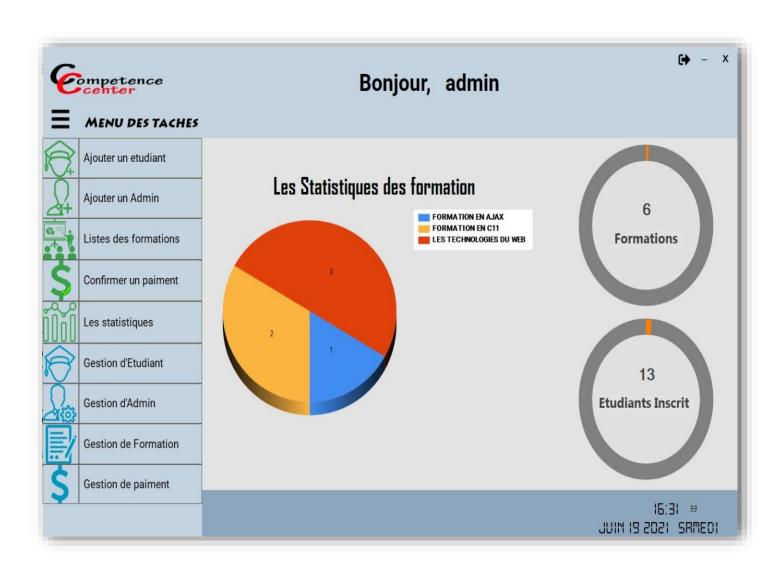






III. Les statistiques

Cette page montre les statistiques de tous les formations du entreprise avec les clients inscrits sur chaque de ces formations.







IV. Gestion d'étudiants

1. Page d'accueil de gestion d'étudiants

La première page à afficher sur la gestion d'étudiants qui permet d'accéder a les autres outils de la gestion.

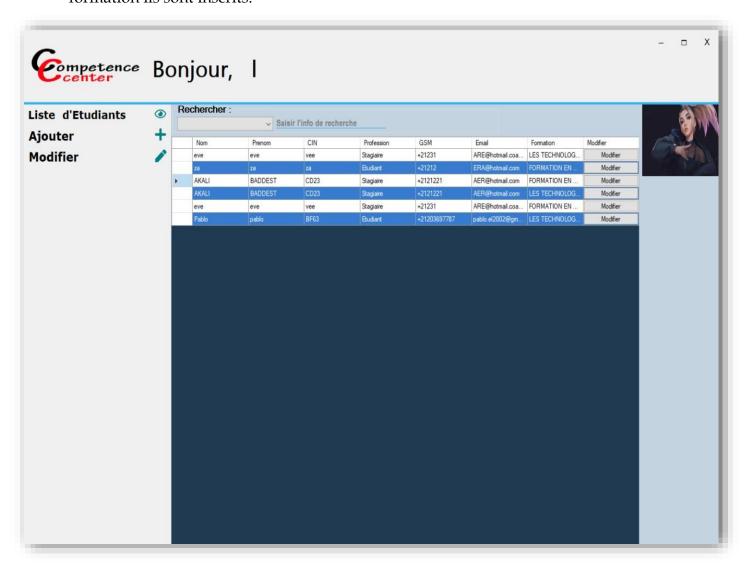






2. Liste d'étudiants

Cette page affiche les étudiants inscrits sur la société avec leurs infos et dans quelle formation ils sont inscrits.

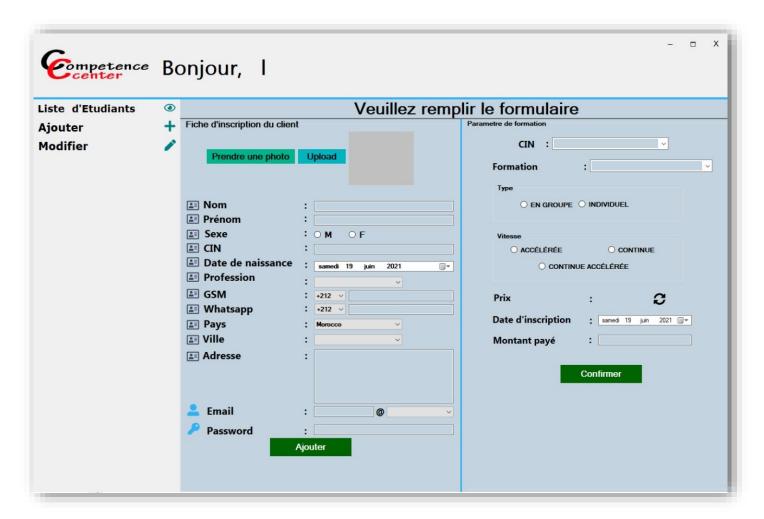






3. Ajouter un étudiant

L'inscription des clients est faite sur cette page, après l'inscription le CIN de client sera automatique importer a la deuxième phase du page où le client va choisir la formation où il sera inscrit.

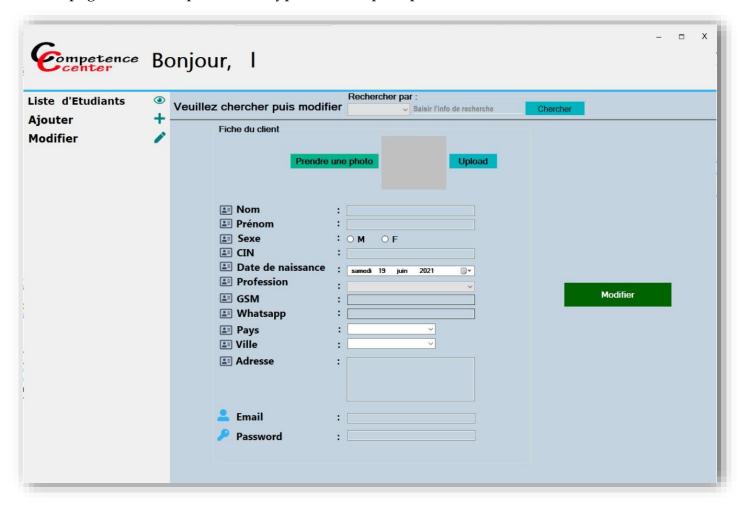






4. Modifier un étudiant

La modification des clients et leurs informations est compléter à partir de cette page. Le mot de passe sera crypté en MD5 pour plus de sécurité.



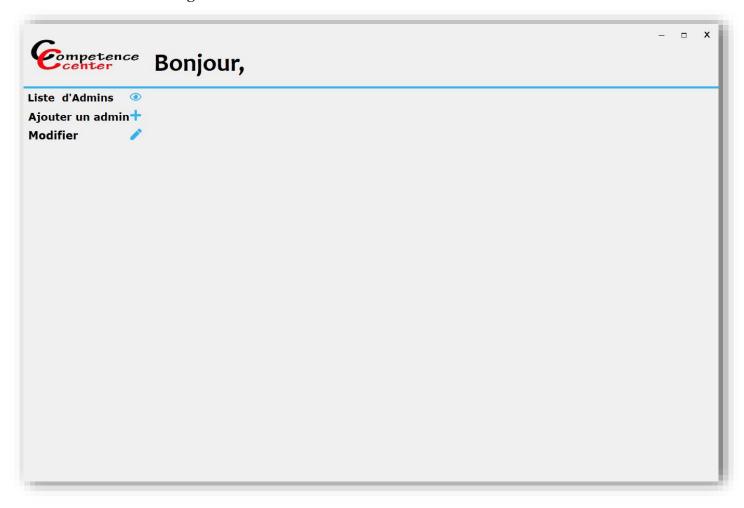




V. Gestion d'admins

1. Page d'accueil de gestion d'admins

La première page à afficher sur la gestion d'admins qui permet d'accéder a les autres outils de la gestion.

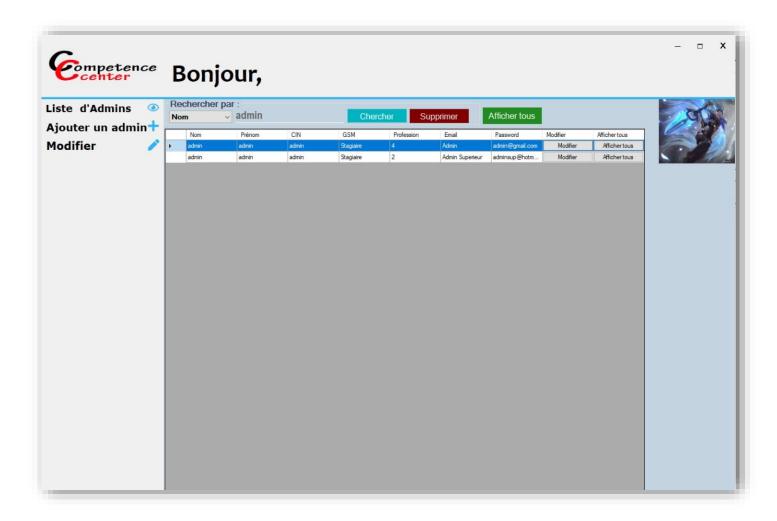






2. Liste d'admins

Cette page affiche les admins de la société avec leurs infos.

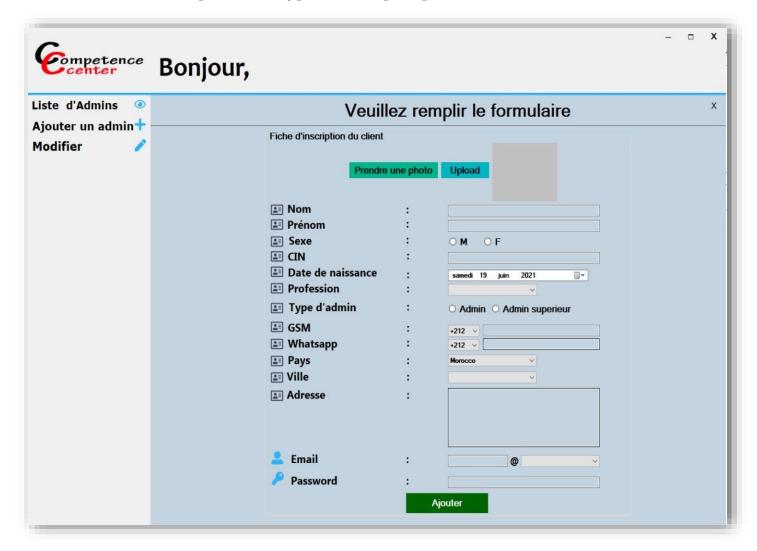






3. Ajouter un admin

L'ajout des admins et leurs informations est compléter à partir de cette page. Le mot de passe sera crypté en MD5 pour plus de sécurité.

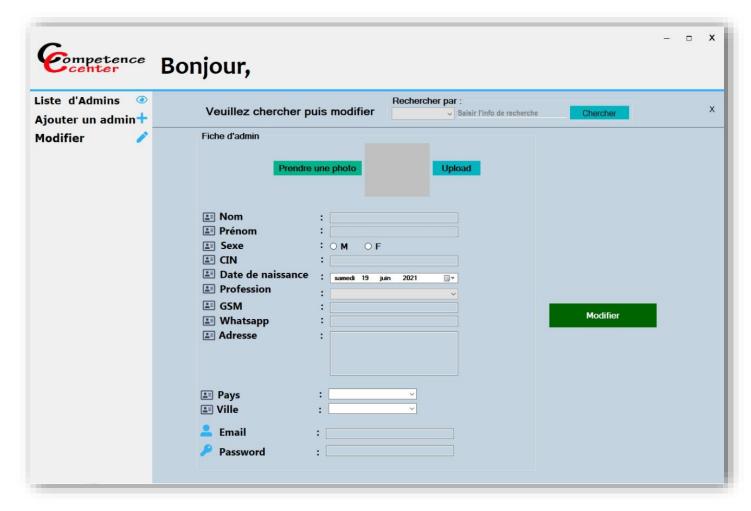






4. Modifier un admin

La modification des admins et leurs informations est compléter à partir de cette page.







VI. Gestion des formations

1. Page d'accueil de gestion des formations

La première page à afficher sur la gestion des formations qui permet d'accéder a les autres outils de la gestion.

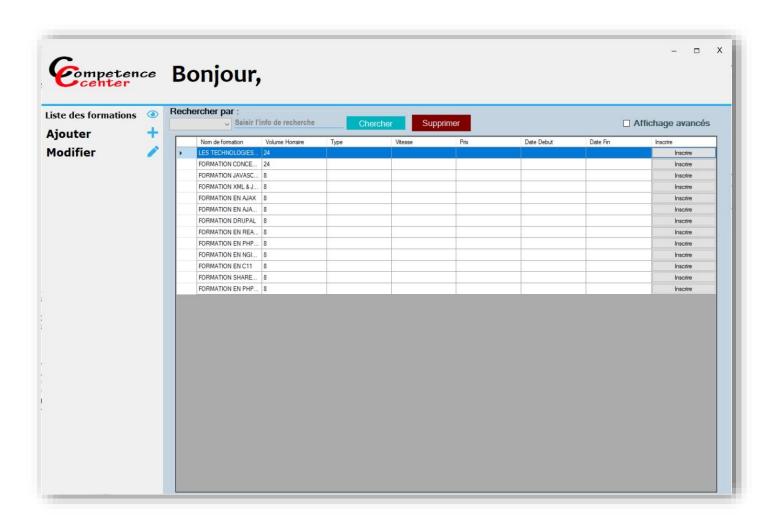






2. Liste des formations

Cette page affiche une liste qui contient tous les formations disponibles dans la société en cochant la case d'affichage avancés la liste va afficher des informations supplémentaire lié à la formation.

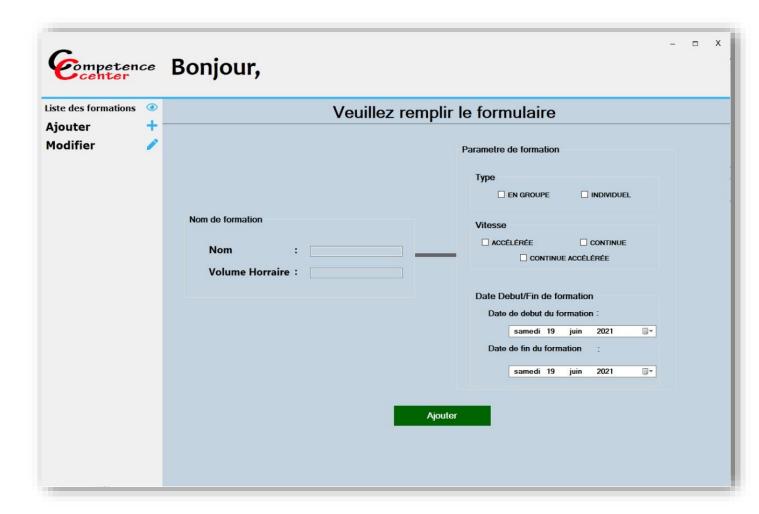






3. Ajouter une formation

L'ajout des formations et leurs paramètres est fait sur cette page.

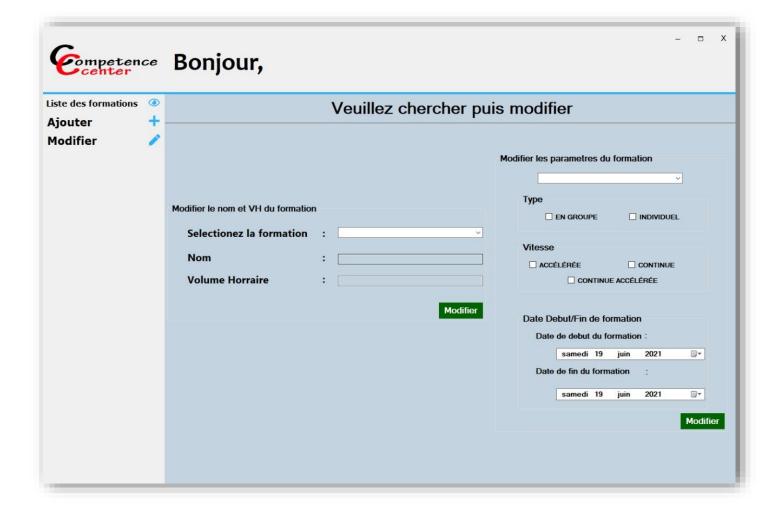






4. Modifier une formation

La formation sera modifiée sur cette page.



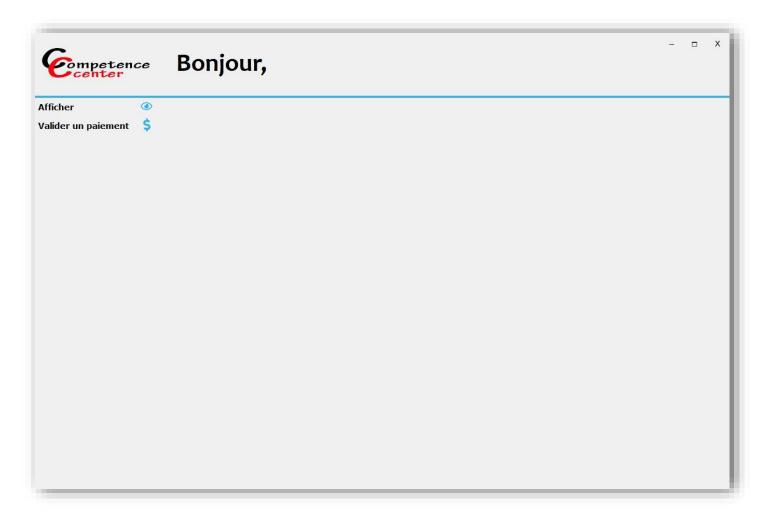




VII. Gestion de paiement

1. Page d'accueil de gestions

La première page à afficher sur la gestion de paiement qui permet d'accéder a les autres outils de la gestion.

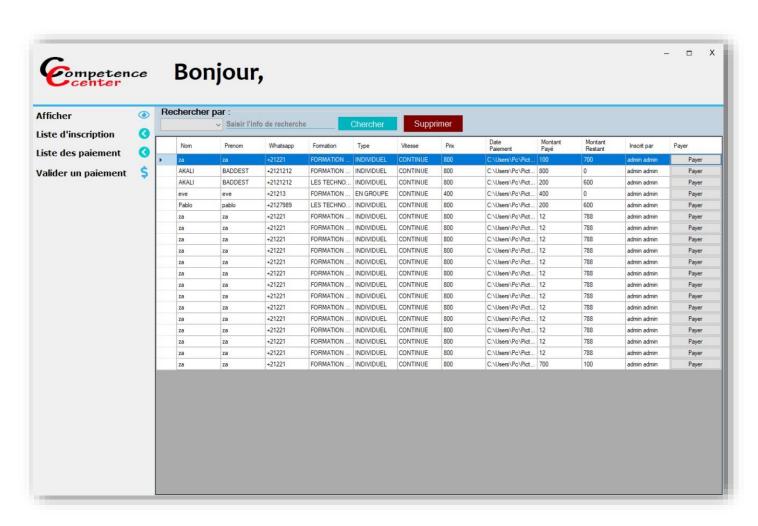






2. Liste de paiement

Cette page affiche une liste qui contient tous les paiements des clients a effectué et à partir de cette page on peut automatiquement compléter un paiement d'un client.

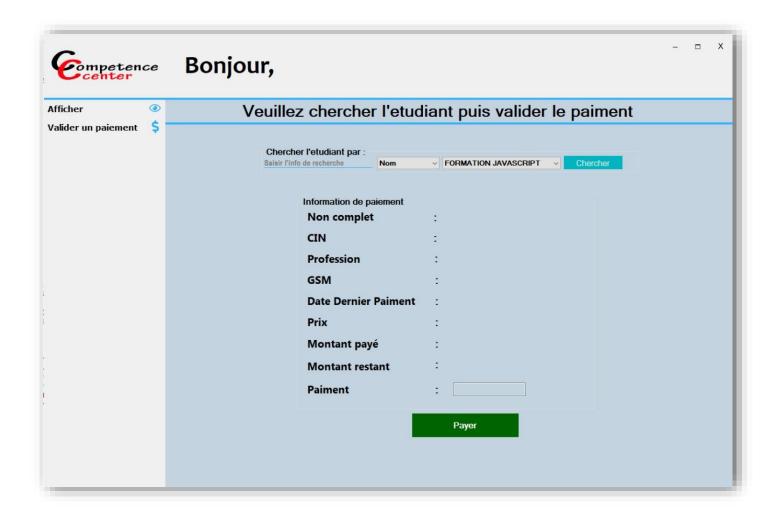






3. Valider un paiement

La validation d'un paiement des clients et compléter à partir de cette page ou le page.







Conclusion

Le projet de fin de formation a été très bénéfique tant qu'au niveau personnel qu'au niveau académique. Ainsi, il nous a permis de consolider nos connaissances en termes d'outils de programmation et de conception, ainsi que la gestion de projets. Il a été une opportunité pour développer de nouvelles compétences dans la programmation avec C# et la maitriser.