# GeoGraph 2017 Semesterprojekt

# Fachhochschule Bielefeld Campus Minden Studiengang Informatik

# Beteiligte Personen:

Name	Rolle
Dennis Starke	XXXXXX
Philipp Clausing	tutnix xD
Christopher C.	dito
Eddy L.	whatEwa
Jonas L.	Opfer
Dennis L.	Werissndas
Alexander S.	

## Inhaltsverzeichnis

1	ZIELBESTIMMUNG  1.1 Musskriterien	5 5
2	PRODUKTEINSATZ  2.1 Anwendungsbereiche  2.2 Zielgruppen  2.3 Betriebsbedingungen	5 5 5
3	PRODUKTÜBERSICHT  3.1 Usecase: GeoGraph 2017	5 5 5 5
4	PRODUKTFUNKTIONEN  4.1 Usecase-Beschreibungen	5 5 5 5
5	PRODUKTDATEN  5.1 Analyseklassendiagramm	5 5
6	ProduktLeistungen 6.1 verschiedene Leistungen 1 2 3 4 5	<b>5</b>
7	QUALITÄTSANFORDERUNGEN 7.1 verschiedene Qualitätsanforderungen 1 2 3 4 5	5 5
8	BENUTZEROBERFLÄCHE 8.1 Ansicht: verschiedene Ansichten 1 2 3 4 5	6
9	NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN 9.1 verschiedene Nichtfunktionale Anforderungen 1 2 3	6
10	TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG  10.1 Software	6 6 6

	10.4 Produkt-Schnittstellen	6
11	SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNG UMGEBUNG	S- 6
	11.1 Software	6
	11.2 Hardware	6
	11.3 Orgware	6
	11.4 Entwicklungsschnittstellen	6
12	GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE	6
13	ERGÄNZUNGEN	6
14	GLOSSAR	6

#### 1 ZIELBESTIMMUNG

- 1.1 Musskriterien
- 1.2 Abgrenzungskriterien

#### 2 PRODUKTEINSATZ

- 2.1 Anwendungsbereiche
- 2.2 Zielgruppen
- 2.3 Betriebsbedingungen

#### 3 PRODUKTÜBERSICHT

- 3.1 Usecase: GeoGraph 2017
- 3.2 Usecases 1 2 3
- 3.3 Aktivitätsdiagramme
- 3.4 diagramme 1 2 3

#### 4 PRODUKTFUNKTIONEN

- 4.1 Usecase-Beschreibungen
- 4.2 verschiedene Beschreibungen
- 4.3 Sequenzdiagramme
- 4.4 Sequenzdiagramme 1 2 3

#### **5 PRODUKTDATEN**

- 5.1 Analyseklassendiagramm
- 5.2 Klassendiagramm GeoGraph 2017
- 6 ProduktLeistungen
- 6.1 verschiedene Leistungen 1 2 3 4 5

### 7 QUALITÄTSANFORDERUNGEN

7.1 verschiedene Qualitätsanforderungen 1 2 3 4 5

#### 8 BENUTZEROBERFLÄCHE

- 8.1 Ansicht: verschiedene Ansichten 1 2 3 4 5
- 9 NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN
- 9.1 verschiedene Nichtfunktionale Anforderungen 1 2 3
- 10 TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG
- 10.1 Software
- 10.2 Hardware
- 10.3 Orgware
- 10.4 Produkt-Schnittstellen
- 11 SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS-UMGEBUNG
- 11.1 Software
- 11.2 Hardware
- 11.3 Orgware
- 11.4 Entwicklungsschnittstellen
- 12 GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE
- 13 ERGÄNZUNGEN
- 14 GLOSSAR