

GeoGraph 2017

Semesterprojekt

Fachhochschule Bielefeld
Campus Minden
Studiengang Informatik

Beteiligte Personen:

Name	Rolle
Dennis S.	Programmierer JUnit / QS Pflichtenheft
Philipp C.	API Programmierer
Christopher K.	Programmierer JUnit / QS
Eddy L.	GUI Parser
Jonas L.	GUI Programmierer
Dennis L.	GUI Parser
Stefan C.	Parser
Alexander S.	Teamleiter Programmierer Pflichtenheft

18. Mai 2017

Inhaltsverzeichnis

1	ZIELBESTIMMUNG	5
1.1	Musskriterien	5
1.2	Wunschkriterien	5
1.3	Abgrenzungskriterien	5
2	PRODUKTEINSATZ	5
2.1	Anwendungsbereiche	5
2.2	Zielgruppen	5
2.3	Betriebsbedingungen	5
3	PRODUKTÜBERSICHT	6
3.1	Usecase: GeoGraph 2017	6
3.2	Usecases 1 2 3	6
3.3	Aktivitätsdiagramme	6
3.4	diagramme 1 2 3	6
4	PRODUKTFUNKTIONEN	6
4.1	Usecase-Beschreibungen	6
4.2	Sequenzdiagramme	6
4.3	Sequenzdiagramme 1 2 3	6
5	PRODUKTDATEN	7
5.1	Analyseklassendiagramm	7
5.2	Klassendiagramm GeoGraph 2017	7
6	ProduktLeistungen	7
7	QUALITÄTSANFORDERUNGEN	7
8	BENUTZEROBERFLÄCHE	7
8.1	Ansicht: verschiedene Ansichten 1 2 3 4 5	8
8.2	Zusatandsdiagramme	8
9	NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN	8
10	TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG	8
10.1	Software	8
10.2	Hardware	9
10.3	Orgware	9
10.4	Produkt-Schnittstellen	9

11	SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS- UMGEBUNG	9
11.1	Software	10
11.2	Hardware	10
11.3	Orgware	10
11.4	Entwicklungsschnittstellen	10
12	GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE	10
13	ERGÄNZUNGEN	10
14	GLOSSAR	10

1 ZIELBESTIMMUNG

- Korrektheit der Nodes
- Struktur
- Benutzerfreundlichkeit

1.1 Musskriterien

- Das System muss ...
- Das System muss ...

1.2 Wunschkriterien

- Das System sollte

1.3 Abgrenzungskriterien

- Was das System nicht ist

2 PRODUKTEINSATZ

2.1 Anwendungsbereiche

- Das Produkt soll im privaten Bereich eines Benutzers Anwendung finden.
Es soll nicht für gewerbliche Zwecke oder für Anbahnung von Geschäften genutzt werden.

2.2 Zielgruppen

- Zielgruppe für das GeoGraph Projekt sind Leute die

2.3 Betriebsbedingungen

- Das Produkt ...

3 PRODUKTÜBERSICHT

3.1 Usecase: GeoGraph 2017

3.2 Usecases 1 2 3

3.3 Aktivitätsdiagramme

3.4 diagramme 1 2 3

4 PRODUKTFUNKTIONEN

4.1 Usecase-Beschreibungen

4.2 Sequenzdiagramme

- blabla

4.3 Sequenzdiagramme 1 2 3

ODP-01 ...	
ID :	ODP-01 ...
Title :	bla
Description :	bla
Trigger :	bla
Primary Actor :	bla
Preconditions :	bla
Postconditions :	bla
Other Use Cases :	bla
Main Success Scenario :	bla
Extensions :	bla
Owner :	bla
Priority :	bla

ODP-02 ...	
ID :	ODP-02 ...
Title :	bla
Description :	bla
Trigger :	bla
Primary Actor :	bla
Preconditions :	bla
Postconditions :	bla
Other Use Cases :	bla
Main Success Scenario :	bla
Extensions :	bla
Owner :	bla
Priority :	bla

5 PRODUKTDATEN

Langfristig sollen folgende Daten im System gespeichert sein:

- Nodes
- ...
- ...

Das Datenaufkommen nimmt im Zeitverlauf zu

5.1 Analyseklassendiagramm

5.2 Klassendiagramm GeoGraph 2017

6 ProduktLeistungen

- BLABLA

7 QUALITÄTSANFORDERUNGEN

- Nicht genauer spezifiziert.

8 BENUTZEROBERFLÄCHE

Nur eine Rolle verfügbar ADMIN

8.1 Ansicht: verschiedene Ansichten 1 2 3 4 5

8.2 Zustandsdiagramme

9 NICHTFUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

Es werden alle Anforderungen aufgeführt, die sich nicht auf die Funktionalität, **die Leistung** und **die Benutzungsoberfläche** beziehen, z.B. :

- Einzuhaltende Gesetze
- Einzuhaltende Normen
- Testat durch externe Prüfungsgesellschaft Revisionsfähigkeit
- Ordnungsmäßigkeit der Buchführung
- **Sicherheitsanforderungen, z.B. :**
 - Passwortschutz
 - Mitlaufen von Protokollen
 - Sichere Übertragung
- Plattformabhängigkeiten
- Sehr performant
- Aktuelle Betriebssysteme abdecken
- Datenkommunikation über einen verschlüsselten Weg
- Daten müssen gespeichert werden

10 TECHNISCHE PRODUKTUMGEBUNG

In diesem Kapitel wird die technische Umgebung des Produkts beschrieben. Bei Client/ Server-Anwendungen ist die Umgebung jeweils für Clients und Server getrennt anzugeben.

10.1 Software

- - Erfordert Web-Browser auf dem Client
getestet und entworfen wird für:
 - Desktop: Mozilla Firefox 35-42, Google Chrome 40-47, Internet Explorer 11
 - Android: Chrome 40-47, Samsung Browser
 - iOS: Safari der iOS Versionen 8.x und 9.x (Tablet und iPhone Version)

10.2 Hardware

- **Internetfähiges Gerät :**

- Desktop PC,
- Tablet,
- Sonstige,

auf dem Java-Code ausführbar ist.

- **Minimale Bildschirmauflösung :**

- * 1024 x 768 Pixel Hochformat / Querformat

- **Maximale Bildschirmauflösung :**

- * 4096 × 2160 Pixel Hochformat / Querformat

10.3 Orgware

- Der Client benötigt eine Internetverbindung.
- Um eine befriedigende Nutzererfahrung zu gewährleisten, werden folgende Bandbreiten-Untergrenzen definiert:
 - **Desktop PC :**
 - * DSL Verbindung mit min. 2 Mbit/s Download-Bandbreite

10.4 Produkt-Schnittstellen

11 SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE ENTWICKLUNGS-UMGEBUNG

Entwicklung- und Testumgebung des Frontends: Siehe 10 Technische Produktentwicklung

11.1 Software

11.2 Hardware

11.3 Orgware

11.4 Entwicklungsschnittstellen

12 GLIEDERUNG IN TEILPRODUKTE

13 ERGÄNZUNGEN

Ein erster Testbetrieb wird in einer virtuellen Umgebung stattfinden. Dort wird dann zunächst ausgiebig die Stabilität und Sicherheit des Systems getestet.

14 GLOSSAR

In diesem Kapitel wird die spezifische Sprache des Auftraggebers wie **Kürzel** und **Fachbegriffe** beschrieben, z.B. :

- **Benutzer**
 - Eine eindeutig (über Email und Passwort) identifizierbare Einheit, die sich mit dem System verbindet und ein Profil erstellt und selbständig verwaltet.
- **Administrator**
 - Bearbeitet Meldungen, die von einem Profil erzeugt wurden und handelt entsprechend der Richtlinien. Der Administrator hat je nach Sachlage der Meldung die Möglichkeit, Den Benutzer zu sperren oder zu ahnden.