吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 2年 羽鳥太一

タイトル:箱庭の戦い

製作期間:2021年11月上旬~3月上旬

ジャンル:オンライン対戦FPS

UIやステージの配置等を自作の簡易 UI配置ツールで出力したテキストファイル からの配置でプログラムを触らなくても 反映ができる

エディターで配置した物



.txtで出力して

2 3 SET_UI+* 4 TEX_TYPE = TEST_04+ 5 POS = 306.0 548.0 0.0-6 SIZE = 230.0 85.0 100.0-FIND_UISET+*

SET_UI-TEX_TYPE = TEST_01-POS = 288.0 808.0 0.0-SIZE = 225.0 90.0 100.0-END_UISET-

SET_UI --TEX_TYPE = TEST_02--POS = 298.0 288.0 0.0--\$1ZE = 204.0 85.0 100.0--END_UISET--

SET_UI-TEX_TYPE = TEST_05-POS = 1810.0 966.0 0.0-SIZE = 165.0 48.0 100.0-END_UISET-

.txtを読み込めば プログラムを触らなくても 反映できる

