

好きな事には一直線で昔からゲームが好きで、「ゲームが好き」という気持ちだけで専門学校に入学してプログラムを1から専門学校で学びそこでプログラミングも好きになり、前回学び作ったゲームよりも1+の技術で次の物を作るという心意気で頑張ってきました。時には放課後夜まで残って技術を調べたり、先生に聞いてみたり、という事をして技術を学んできました。

高校生までは人と話す事が苦手で極力話す事を避けてきたのですが、チームでゲームを作る過程で、絶対に連携や報告等が必要だという事を学びそれからは積極的にチーム制作の時には報告を確認、私がチームをまとめる役についてメンバー一人一人とコミュニケーションを取りまとめ、私自身のコミュニケーションの能力を成長させてきました。

貴社ではその「好きから原動力に」「コミュニケーション能力」を活かして同期や後輩等に頼られ皆をまとめられるような優秀なプログラマーになりたいと思っています。