リズムで剣

吉田学園情報ビジネス専門学校

アピールポイント

1.イベントにて時間内で作りきった

ハッカソンというイベントで8時間でゲームを作った



2.譜面の読み込みはテキストファイルから

```
3 SET NORTS↔
     TEX_TYPE = RIGHT_ARROW←
      SECOND = 2.7f←
 6 END NOERTSSET↔
 8 SET_NORTS↔
     TEX_TYPE = RIGHT_ARROW←
10 ^ SECOND = 3.7f ←
11 END_NOERTSSET↔
12 ←
13 SET_NORTS↔
14 ^ TEX_TYPE = UP_ARROW↔
15 ^ SECOND = 4.6f ←
16 END NOERTSSET↔
17 ←
18 SET_NORTS↔
19 ^ TEX_TYPE = UP_ARROW←
20 ^ SECOND = 5.6f ←
21 END_NOERTSSET ↔
22 ↔
23 ↔
24 ←
25 SET_NORTS↔
     TEX_TYPE = LEFT_ARROW←
27 ^ SECOND = 6.1f ←
28 END_NOERTSSET←
29 ←
30 SET NORTS↔
31 ^ TEX_TYPE = LEFT_ARROW↔
32 ^ SECOND = 7.1f ↔
33 END_NOERTSSET↔
34 ←
35 SET_NORTS↔
     TEX_TYPE = DOWN_ARROW←
37
      SECOND = 7.9f←
<
                                     1行 1桁
                                              CRLF 4e SJIS
                                                          REC 挿入
```

←ノーツの種類、出現位置を書き込めば

→ テキストファイル通りの タイミングで出現する

