

LAB#2

Algorithms & Flowchart Part II

การทดลองที่ 1: โปรแกรมตรวจสอบชนิดจำนวนเต็ม

Assignment การทดลองที่ 1

- บันทึกผลการทดลอง การแสดงจำนวนเต็มให้ครบ ทั้ง 3 แบบ (Capture หน้าต่าง Console)

The image displays three sequential screenshots of a console application interface, each showing a different input and its corresponding output message. Each screenshot includes a green prompt box labeled 'Enter Value:', a blue output box showing the input, a green feedback message, and a text input field with an upward arrow button.

- Top Screenshot:** The input is '0'. The output message is 'This value is zero number.'
- Middle Screenshot:** The input is '1'. The output message is 'This value is positive number.'
- Bottom Screenshot:** The input is '-1'. The output message is 'This value is negative number.'

2. ให้สร้าง Flowchart แบบที่ 2 เปรียบเทียบกับ Flowchart แบบที่ 1 ให้ รันแบบ Slow

1. ให้บอกข้อแตกต่างการทำงานของ Flowchart ทั้ง 2 แบบ

แบบที่ 1 เป็นการตรวจสอบเงื่อนไขแบบพื้นฐาน ถ้าจริงให้ทำตามคำสั่ง โดยในแบบที่ 1 จะทำการเช็คทุกเงื่อนไขที่ละเงื่อนไข
แบบที่ 2 เป็นการตรวจสอบเงื่อนไขแบบ 2 ทางเลือกถ้าเป็นจริงก็จะทำงานตาม คำสั่งนั้น ๆ แต่ถ้าเป็นเท็จก็จะทำงานตามคำสั่งที่ในฝั่งที่เป็นเท็จ

3. ให้เขียน Algorithms Flowchart แบบที่ 2

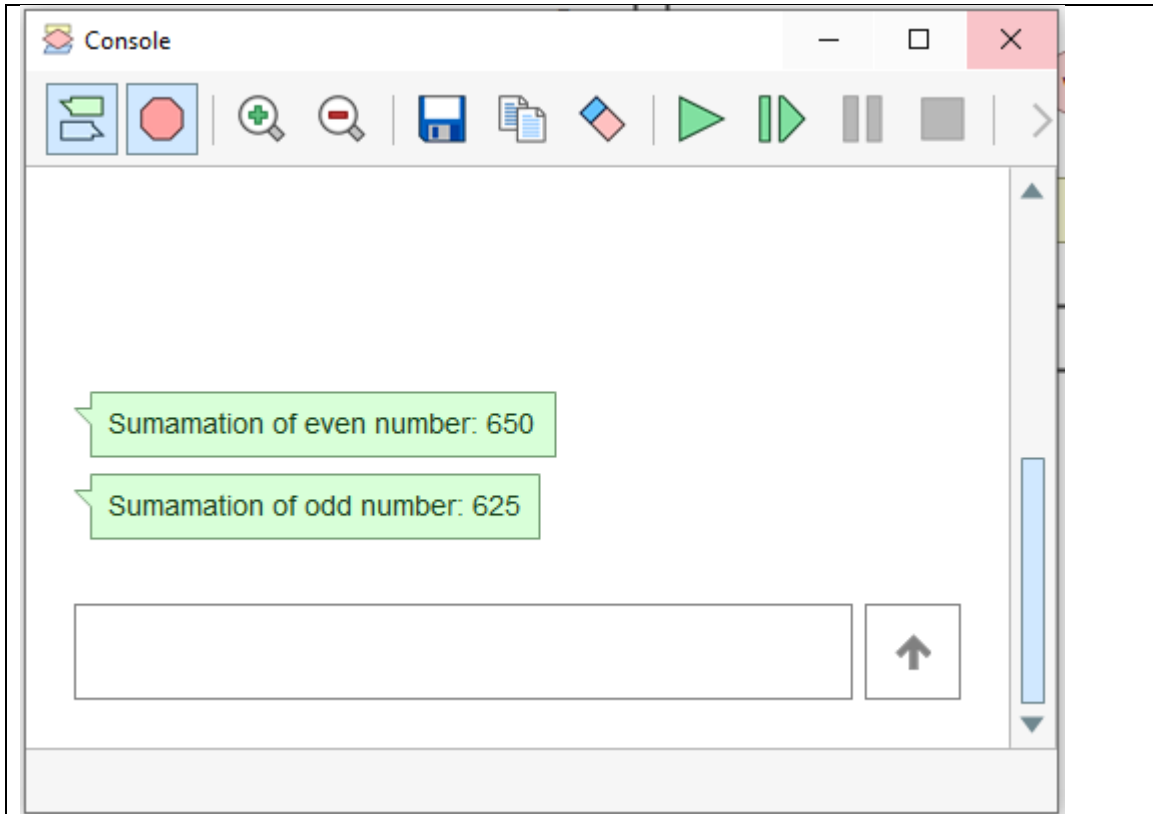
Algorithms

- 1) ประกาศค่าตัวแปร value
- 2) รับค่าตัวแปร value
- 3) ตรวจสอบค่าตัวแปร value ถ้าค่า value เท่ากับ 0 ให้ทำข้อ 4 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 5
- 4) แสดงข้อความ "This value is zero number."
- 5) ตรวจสอบค่าตัวแปร value ถ้าค่า value มากกว่า 0 ให้ทำข้อ 6 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 7
- 6) แสดงข้อความ "This value is positive number."
- 7) แสดงข้อความ "This value is negative number."
- 8) จบการทำงาน

การทดลองที่ 2: โปรแกรมหาผลรวมเลขคู่และเลขคี่ ตั้งแต่ค่า 1 - 50

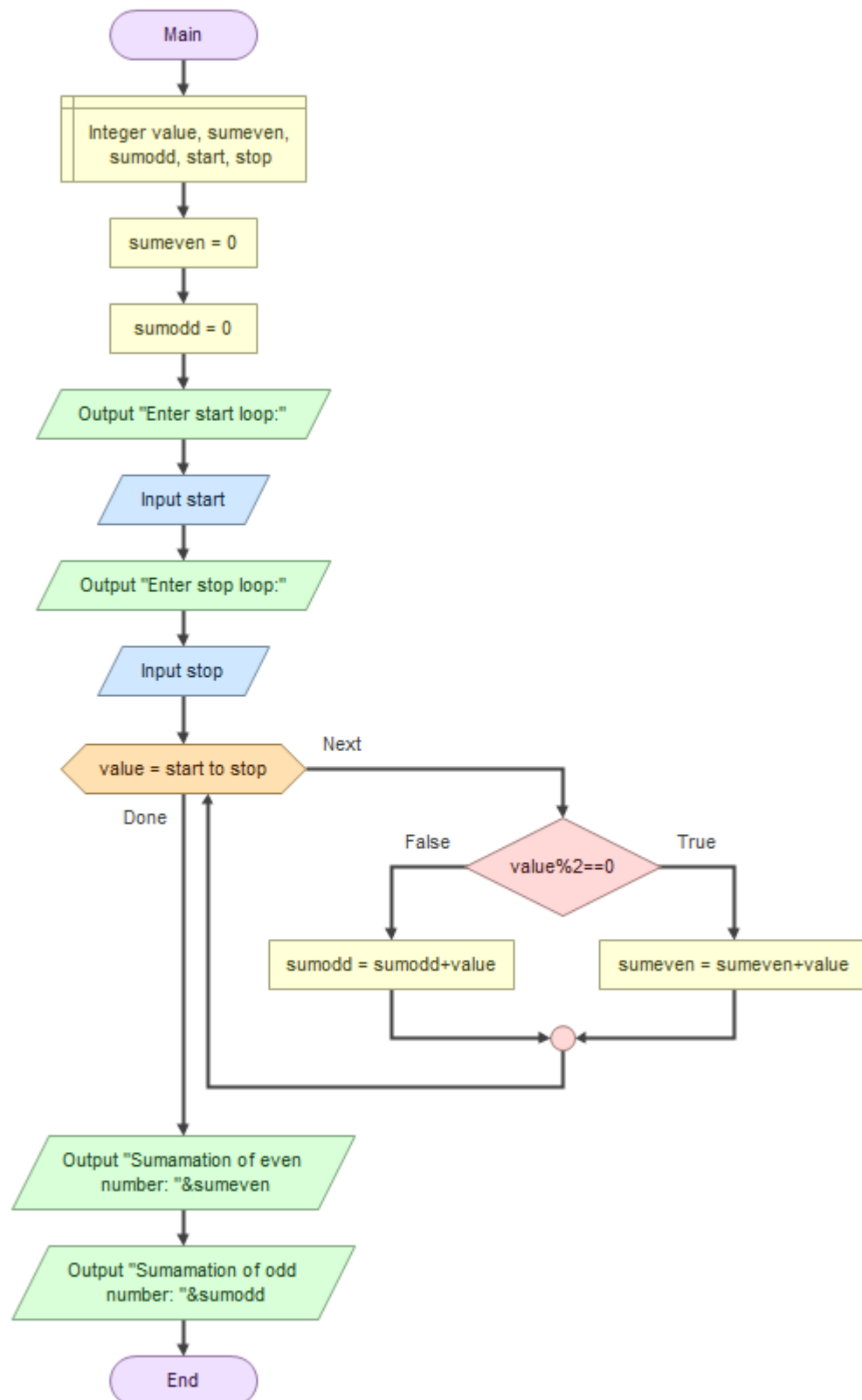
Assignment การทดลองที่ 2

1) บันทึกผลการทดลอง (Capture หน้าต่าง Console)

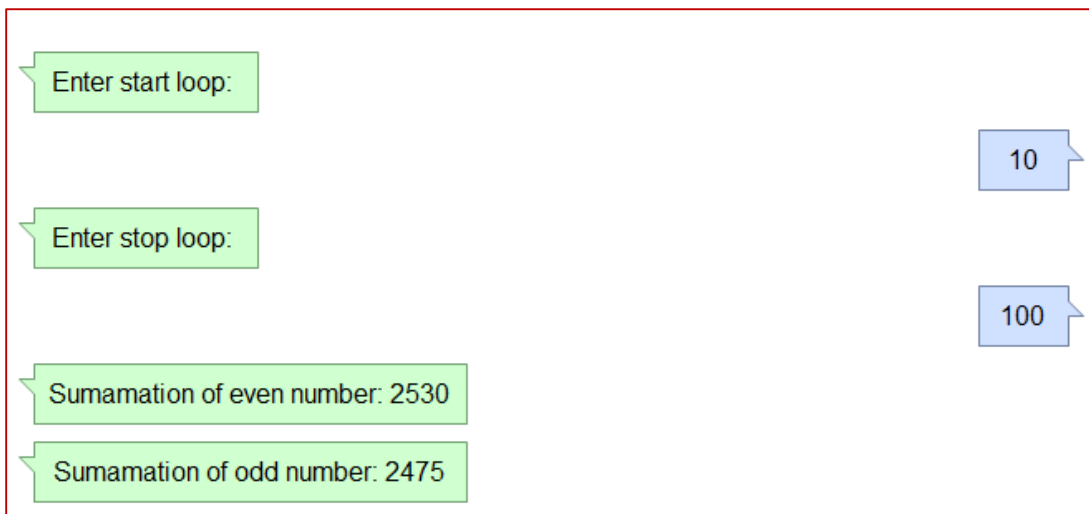


2) ปรับปรุงโปรแกรม ให้สามารถกำหนดค่าเริ่มต้นและค่าสิ้นสุดของ Loop ได้

- ประกาศตัวแปร start, stop
- แสดงข้อความและรับค่า ตัวแปร start, stop
- นำตัวแปร start, stop ไปกำหนดค่าให้กับ Loop
- Capture Flowchart ที่ปรับปรุงเรียบร้อยแล้ว



- ตัวอย่างการรันโปรแกรม รับค่า start: 10, stop: 100



การทดลองที่ 3: โปรแกรมตรวจสอบช่วงอายุของคน

- ตั้งชื่อ LAB3_3.fprg

ช่วงอายุ (ปี)	วัย
1 - 15	"You is Children."
16 - 24	"You is Teen."
25 - 60	"You is Adult."
61 Up	"You is Elder."
Etc. (อื่น ๆ)	"No more information!"

Assignment การทดลองที่ 3

1) ให้เขียน Algorithms

Algorithms

1) ประกาศตัวแปรอายุ

2) รับค่าอายุ

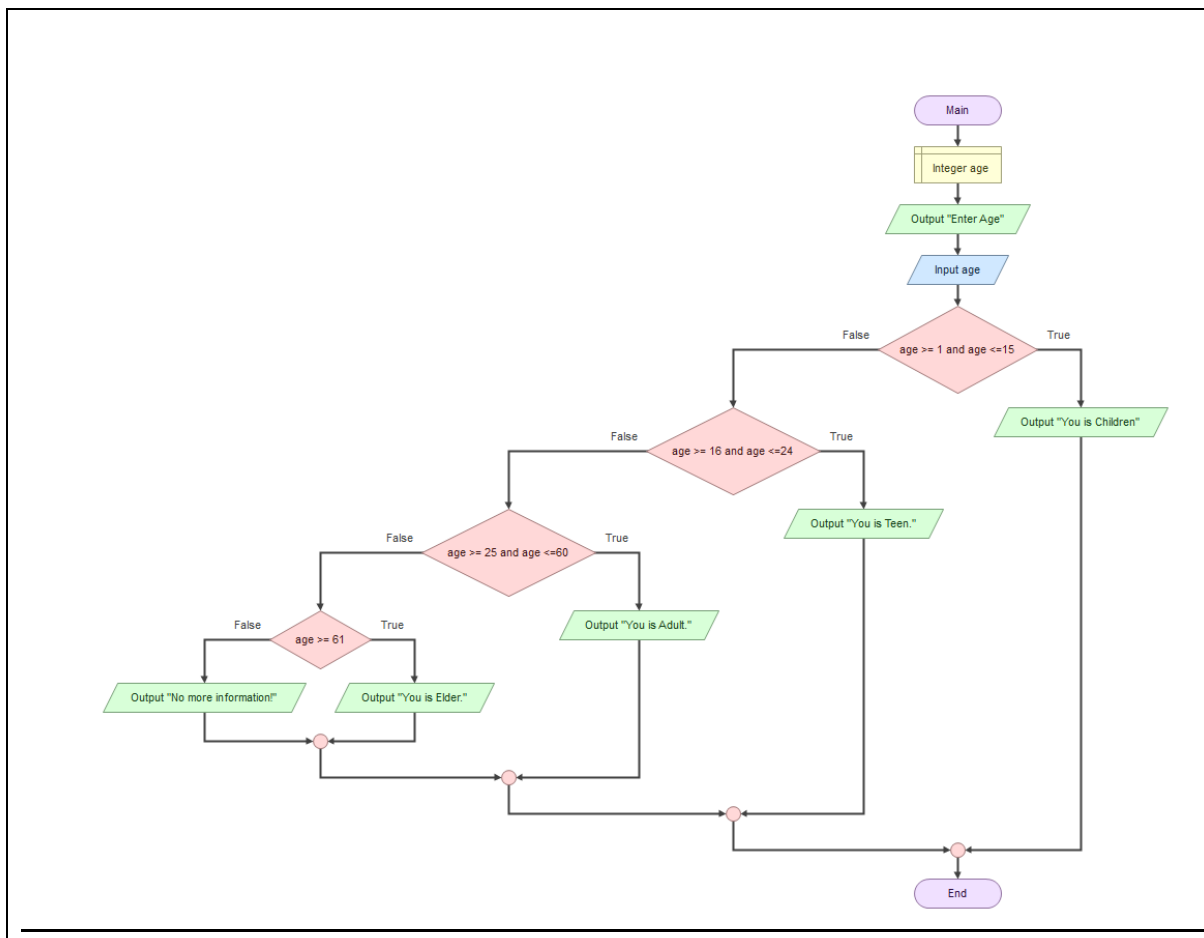
3) ตรวจสอบ อายุ มีค่า ≥ 1 และ ≤ 15 หรือไม่ ถ้าใช่ให้ทำข้อ 4 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 5

4) แสดงข้อความ "You is Children."

5) ตรวจสอบ อายุ มีค่า ≥ 16 และ ≤ 24 หรือไม่ ถ้าใช่ให้ทำข้อ 6 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 7

- 6) แสดงข้อความ "You is Teen."
- 7) ตรวจสอบ อายุ มีค่า ≥ 25 และ ≤ 60 หรือไม่ ถ้าใช่ให้ทำข้อ 8 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 9
- 8) แสดงข้อความ "You is Adult."
- 9) ตรวจสอบ อายุ มีค่า ≥ 61 หรือไม่ ถ้าใช่ให้ทำข้อ 10 ถ้าไม่ใช่ให้ทำข้อ 11
- 10) แสดงข้อความ "You is Elder."
- 11) แสดงข้อความ "No more information!"
- 12) จบการทำงาน

2) ให้สร้าง Flowchart



Save as: รหัสนักศึกษา.PDF

ส่งที่ classroom: ส่งงาน LAB: ครั้งที่ 2