微机原理及应用 实验指导书

仲恺农业工程学院 自动化学院

目 录

文件存盘说明	1
实验一 EMU8086 模拟器使用练习	
实验二 基本指令与语句格式练习	
实验三 两种基本结构程序设计	
实验报告撰写内容要求	

文件存盘说明

格式:

D:\8086shiyan\12 位学号\shiyan?\

例:

 $D:\ 8086$ shiyan \201310812345\shiyan1\

D:\ 8086shiyan \201310812345\shiyan2\

D:\ 8086shiyan \201310812345\shiyan3\

注:如D盘无上述"8086shiyan"目录,请自行创建。

实验一 EMU8086 模拟器使用练习

一 实验目的

- 1. 熟悉 EMU8086 模拟器的操作环境。
- 2. 掌握源程序文件的创建、编译、运行、调试和结果查看的方法。

二 实验设备

IBM-PC 机

三 实验内容

- 1. 新建、编译、调试和运行程序文件
- ① 新建文件:单击"new"按钮,选择"COM"模板,在模拟器编辑窗口中输入如下程序代码:

MOV	AX,	1020H
MOV	BX,	2030H
MOV	AX,	BX
ADD	AX,	BX
MOV	[BX],	AX
MOV	[2032H],	AX
HLT		

- ② 编译: 单击 "compile" 按钮,对程序段进行编译;
- ③ 保存:编译通过,单击"保存"按钮,将其以文件名"EXP1"保存在本地磁盘上;
 - ④ 仿真: 单击 "emulate" 按钮, 打开模拟器调试窗口和源文件窗口:
- ⑤ 在模拟器调试窗口中的寄存器区,查看数据寄存器 AX、BX、CX 和 DX,查看段寄存器 CS、ES、SS 和 DS,查看指令指针寄存器 IP,查看指针寄存器 SP 和 BP,查看变址寄存器 SI 和 DI;通过菜单"view —> flags"查看标志寄存器 FR 中各个标志位的值;
 - ⑥ 单击单步运行"single step"按钮,单步执行程序并观察每次单步执行后,

相关寄存器值的变化,并做记录;

- ⑦ 单击 "reload" 按钮,将程序重载,并调整指令运行步进时延为 400 ms,单击全速运行 "run" 按钮,运行程序:
- ⑧ 程序运行后,在程序调试窗口中,通过菜单"view —> memory"查看模拟器环境中,内存单元 0700:0100 开始的连续 10 个单元的内容,并做记录;
- ⑨ 将"memory"中的地址改为 0700:2030, 查看开始的 4 个字节的内容, 做记录并思考与程序的关联;
- ⑩ 将 "memory" 中的地址改为 1000:0100, 并将从其开始的连续 10 个单元的内容改为 55H;

按步骤①~⑩再重复操作一遍。

2. 运行范例

- ① 点击典型范例 "examples;
- ② 选择"HelloWorld"程序,编译、运行、观察结果并做记录;新建"MyHello"程序,把"HelloWorld"的代码 copy 到"MyHello"中并修改"MyHello"程序,输出自己的学号和姓名(汉语拼音或英文名);
- ③ 在其它的范例程序中任选一个,编译、运行、观察结果并做记录,在实验报告中简要说明所选范例程序的功能。

3. 思考题

编写程序,实现向 02000~020FFH 单元的偶地址送 AAH, 奇地址送入 55H。

实验二 基本指令与语句格式练习

一 实验目的

- 1. 掌握指令系统中各常见指令的格式与用法;
- 2. 掌握汇编语言语句的格式;
- 3. 掌握基本汇编语言程序的设计方法。

二 实验设备

IBM-PC 机

三 实验内容

1. 分别运行以下 3 段程序,记录用到的 4 个通用寄存器的内容

1:

MOV	AX,	0ABCH
DEC	AX	
AND	AX,	00FFH
MOV	CL,	4
SAL	AL,	1
MOV	CL,	AL
ADD	CL,	78H
PUSH	AX	
POP	BX	
HLT		

2:

MOV	SP,	2000H
MOV	AX,	3000H
MOV	BX,	5000H
PUSH	AX	

PUSH BX
POP AX
HLT

3:

MOV AX, 1234H MOV BX, 5678H MOV CX, 9ABCH **PUSH** AX**PUSH** BX**PUSH** CXPOP DI POP SI POP DXHLT

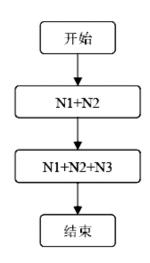
2. 运行以下程序,记录用 AX 寄存器的内容,逐条注释指令

MOV [1000H], 5566H MOV AX, [1000H] LEA AX, [1000H] HLT

3. 录入、调试并运行程序:实现 3 个十六位二进制数相加,N4 为存放结果,其中N1 为1111H,N2 为2222H,N3 为3333H,程序流程如右图所示,记录运行的结果。



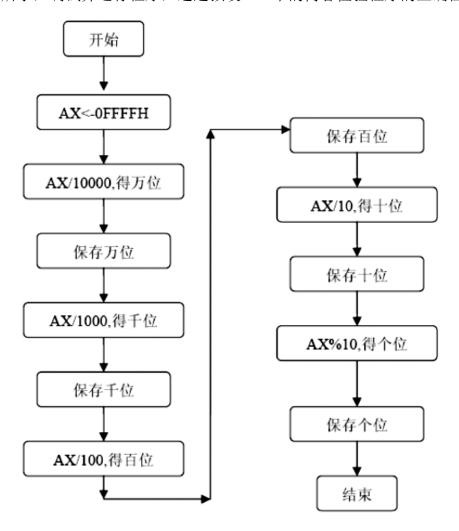
DATA	SEGMENT		
NUM1	DW	1111H	;N1
NUM2	DW	2222H	;N2
NUM3	DW	3333H	;N3
NUM4	DW	0000H	;N4
DATA	ENDS		



	CODE	SEGMENT		
	ASSUME	CS: CODE,	DS: DATA	
BEG:	MOV	AX,	DATA	
	MOV	DS,	AX	
	MOV	SI,	OFFSET	NUM1
	MOV	AX,	0	
	ADD	AX,	[SI+0]	
	ADD	AX,	[SI+2]	
	ADD	AX,	[SI+4]	
	MOV	[SI+6],	AX	
	JMP	\$		
	CODE	ENDS		
	END	BEG		

4. 思考题

编写程序,将存于 AX 寄存器中的十六进制数转换成 BCD 码,参考的程序流程如图所示,调试并运行程序,通过预设 AX 中的内容检验程序的正确性。



实验三 两种基本结构程序设计

一 实验目的

- 1. 掌握循环结构的程序设计;
- 2. 掌握分支结构的程序设计;

二 实验设备

IBM-PC 机

三 实验内容

1. 录入、调试并运行程序:通过给 CX 一个数值,再通过 LOOP做一个判断 CX-1 是否为 0 的转移,实现程序的循环,循环的内容是执行 AX+1,程序流程如右图所示,记录程序运行完毕时 AX 寄存器中的内容并简要解释原因。

参考程序:

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE

CON_A EQU 25

CON_B EQU 12

START: MOV AX, 0

MOV CX, 5

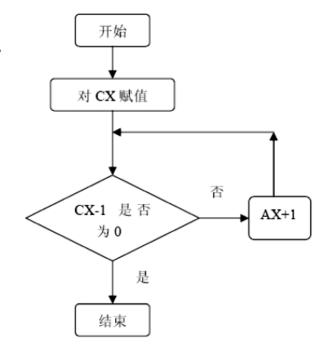
INC_AX: NOP

INC AX

LOOP INC_AX

JMP \$

CODE ENDS



END START

2. 录入、调试并运行程序:实现 100 以内的自然数累加,即: 1+2+3+...+100, 程序流程如右图所示,记录运行结果。

参考程序:

DATA SEGMENT

total DW 0000H

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA

BEG: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV SI, OFFSET total

MOV CX, 100

MOV AX, 0

MOV BX, 1

add_100: ADD AX, BX

INC BX

LOOP add_100

MOV [SI], AX

JMP \$

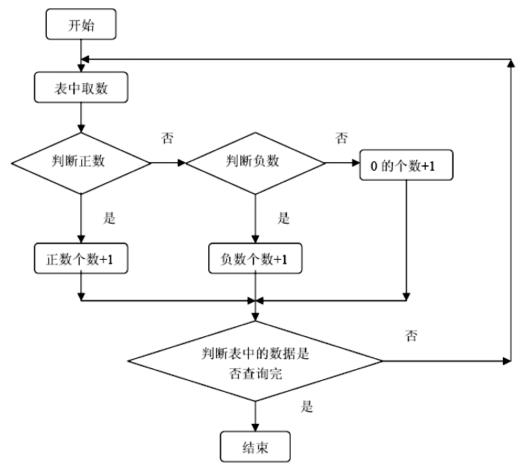
CODE ENDS

END BEG

CX=100 循环数 AX=0,BX=1 AX=+BX,BX++否 是否加到 100 是 结束

开始

3. 录入、调试并运行程序:实现统计数组中正数、负数与 0 的个数,程序流程如下图所示,记录运行的结果。



参考程序:

DATA SEGMENT

DBUF DB 1,2,-3,-4,-5,1,2,3,4,5,'#'

PLUS DB 1

MINS DB 1

DATA ENDS

STACK SEGMENT STACK

DB 200 DUP(0)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME DS: DATA, SS: STACK, CS:CODE

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV PLUS, 0

MOV MINS, 0

MOV DI, 0

BG: CMP DBUF[DI], '#'

JE EN

INC DI

CMP DBUF[DI], 0

JG L1

JL L2

L1: INC PLUS

JMP BG

L2: INC MINS

JMP BG

EN: MOV AH, 4CH

INT 21H

4. 思考题

编程将内存从 5000H 到 5FFFFH 的每个单元均写入数 55H,并再逐个单元读出比较,看写入的与读出的是否一致。若全对,则将 AL 置 0;否则将 AL 置 0FFH。请画出程序流程图,写出程序代码,录入、调试并运行。

实验报告撰写内容要求

- 一、实验目的
- 二、实验设备
- 三、实验内容(含思考题)
- 四、实验原理(简要分析程序原理)
- 五、实验结果(实验中出现的现象及原因)
- 六、实验总结(实验收获、意见和建议)