仲恺农业工程学院实验报告纸

<u> 自动化 (院、系) 自动化 专业 214 班 组 微机原理与接口技术</u>课

学号: 202121724408 姓名: 呙凯锋 实验日期:2023.12.8 教师评定

实验三 两种基本结构程序设计

一、实验目的

- 1. 掌握循环结构的程序设计
- 2. 掌握分支结构的程序设计

二、实验原理

通过使用 8086 汇编指令设计算法完成简单的运算,同时思考题中利用了-1 的补码存放特点使得 cx 中存放的数据为 FFFFH。实验步骤一中是通过设计一个循环,在这个循环中每执行一次 cx 就会减一,ax 则会加一,跳出循环的条件是当 cx 等于 0 时,因为 cx 初始化为 5,因此最后 ax 的数值为 0005H。

实验步骤二中通过循环来每次为 bx 加一,并且将所有 bx 相加的值放在 ax 中,最后放在偏移地址为 si 内数值的内存单元中,因为是 1 至 100 的数字相加,因此 cx 为 100。

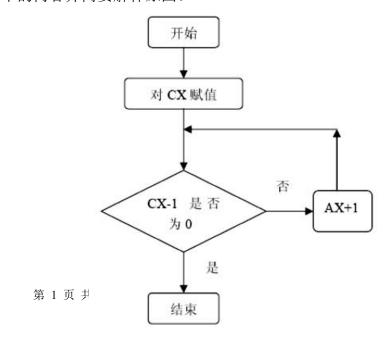
实验步骤三中通过 CMP 指令和 jg, jl 指令来判断是正数还是负数,并且通过 je 指令停止判断。

思考题中因为要让 50000H 到 5FFFFH 的内存单元数值为 55H, 因此需要先将段地址 ds 的值初始化为 5000H, 然后通过循环在每次写入一个 55H 后, 就把数拿出来同 55H 比较检查写入的是否正确。

三、实验内容和步骤

1. 录入、调试并运行程序:通过给 CX 一个数值,再通过 LOOP 做一个判断 CX-1 是否为 0 的转移,实现程序的循环,循环的内容是执行 AX+1,程序流程如右图所示,记录程序运行完毕时 AX 寄存器中的内容并简要解释原因。

CODE SEGMENT
ASSUME CS: CODE
CON_A EQU 25
CON_B EQU 12
START:
MOV AX, 0
MOV CX, 5
INC_AX: NOP
INC AX
LOOP INC_AX
IMP \$



2、录入、调试并运行程序:实现 100 以内的自然数累加,即:1+2+3+···+100,程序流程如右图所示,记录运行结果。

参考程序:

DATA SEGMENT

total DW 0000H

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA

BEG: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV SI, OFFSET total

MOV CX, 100

MOV AX, O

MOV BX, 1

add 100: ADD AX, BX

INC BX

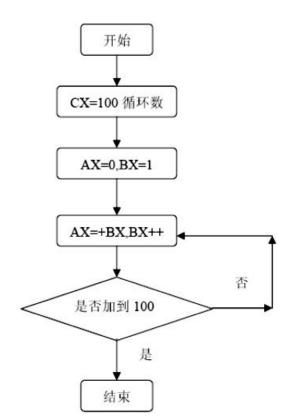
LOOP add 100

MOV [SI], AX

JMP \$

CODE ENDS

END BEG



3. 录入、调试并运行程序:实现统计数组中正数、负数与 0 的个数,程序流程如下图所示,记录运行的结果。

参考程序:

DATA SEGMENT

DBUF DB 1, 2, -3, -4, -5, 1, 2, 3, 4, 5, '#'

PLUS DB 1

MINS DB 1

DATA ENDS

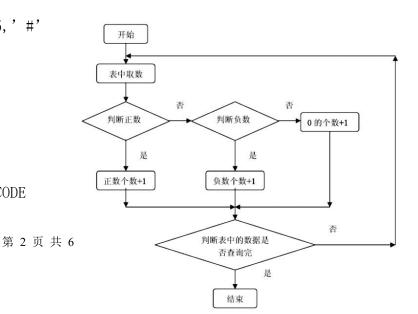
STACK SEGMENT

STACK DB 200 DUP(0)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME DS: DATA, SS: STACK, CS:CODE



START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV PLUS, 010

MOV MINS, 0

MOV DI, O

BG: CMP DBUF[DI], '#'

JE EN

INC DI

CMP DBUF[DI], 0

JG L1

JL L2

L1: INC PLUS

JMP BG

L2: INC MINS

JMP BG

EN: MOV AH, 4CH

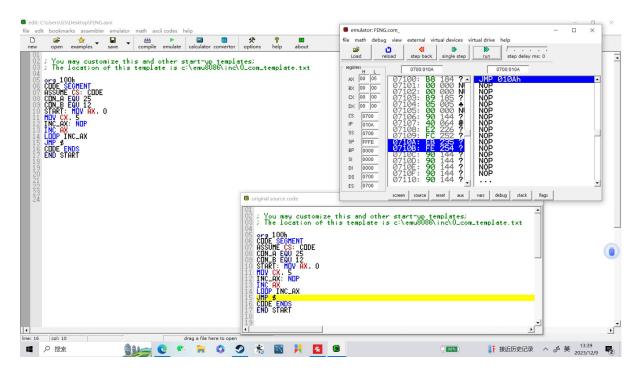
INT 21H

4. 思考题

编程将内存从 50000H 到 5FFFFH 的每个单元均写入数 55H,并再逐个单元读出比较,看写入的与读出的是否一致。若全对,则将 AL 置 0;否则将 AL 置 0FFH。请画出程序流程图,写出程序代码,录入、调试并运行。

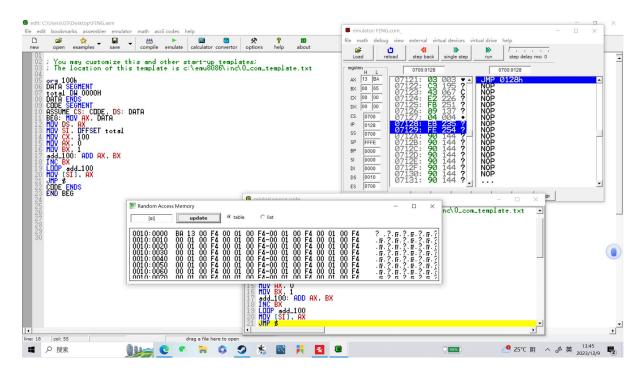
四、实验数据和处理

步骤一运行结果如下:

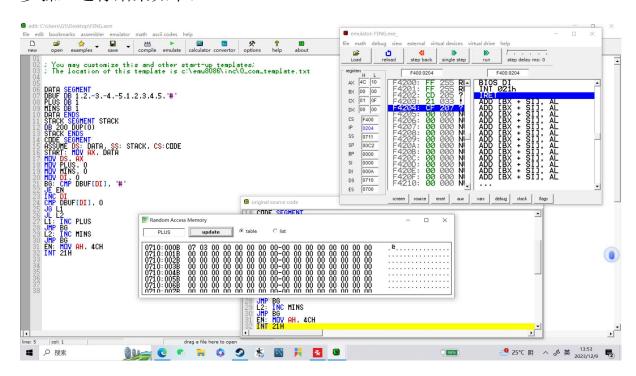


第3页共6页

步骤二运行结果如下:

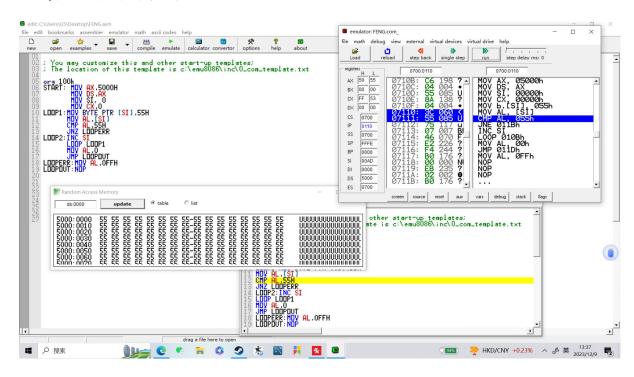


步骤三运行结果如下:



第4页共6页

思考题运行结果如下:



五、实验器材

IBM-PC 机

六、实验总结

本次实验收获良多,让我了解到负数在计算机中的存储方式,一开始我还在为 cx 的数值发愁,直到发现了-1 对应的补码即为 FFFFH 后茅塞顿开。同时对于条件转移指令的了解和使用更加的熟练,也了解了更多的编程思想。