

# MANUAL DE USUARIO

## Descripción:

Bienvenido a este analizador léxico llamado "Parser-Py".

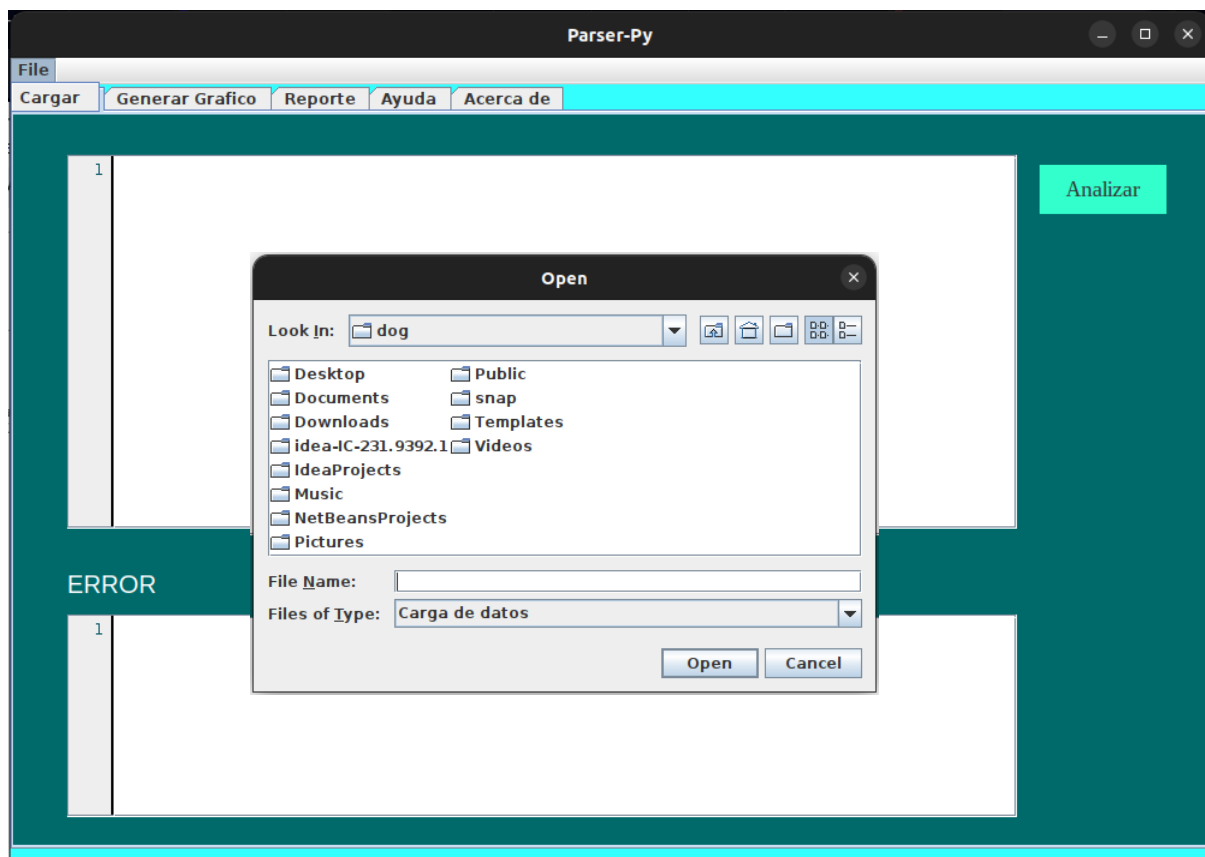
Esta es una primera versión de un programa que analiza un lenguaje de programación inspirado en Python y también será la primera parte de una serie de programas los cuales al final crearán un analizador tanto léxico como sintáctico lo más asemejable posible a Python.

Como bien se decía, esta parte solo se encargará de reconocer y clasificar componentes léxicos presentes en el código fuente, como identificadores, operadores, constantes y palabras clave.

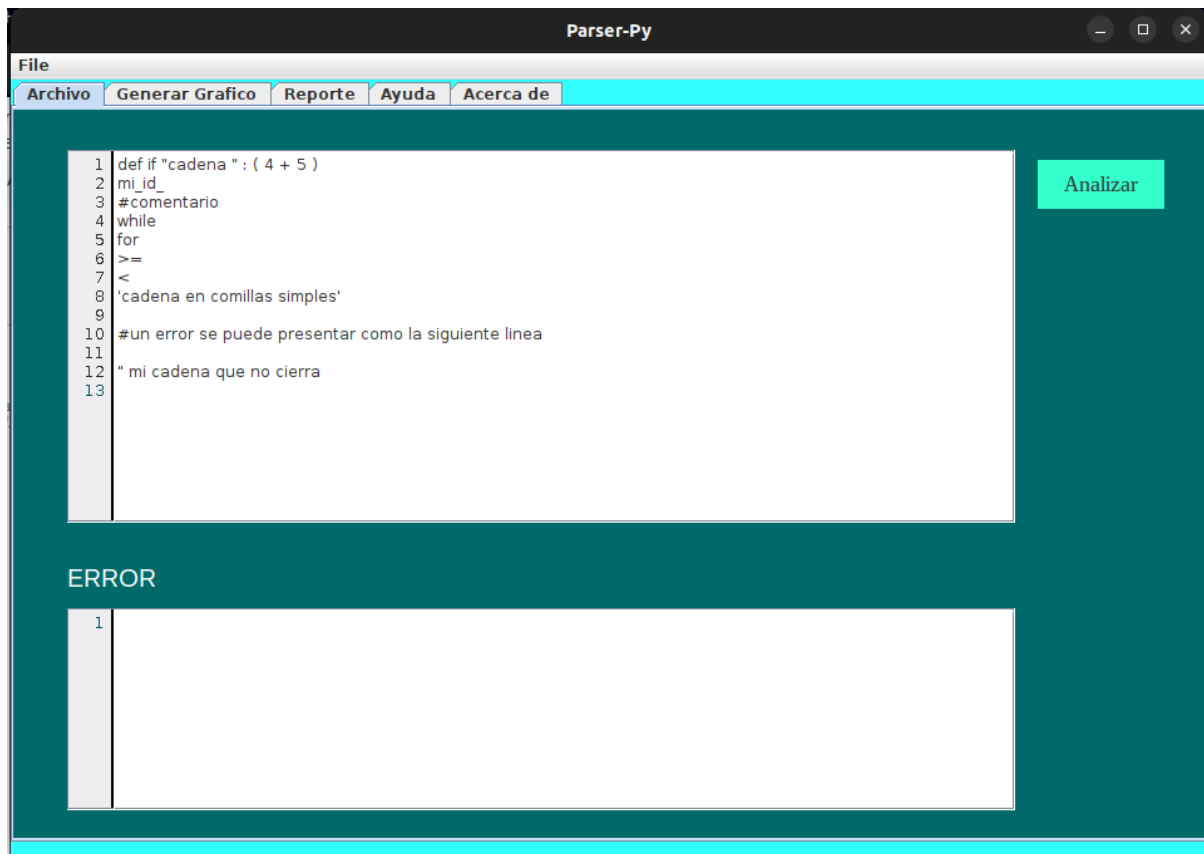
## Uso:

Este programa cuenta con ciertas opciones las cuales serian buenas repasar:

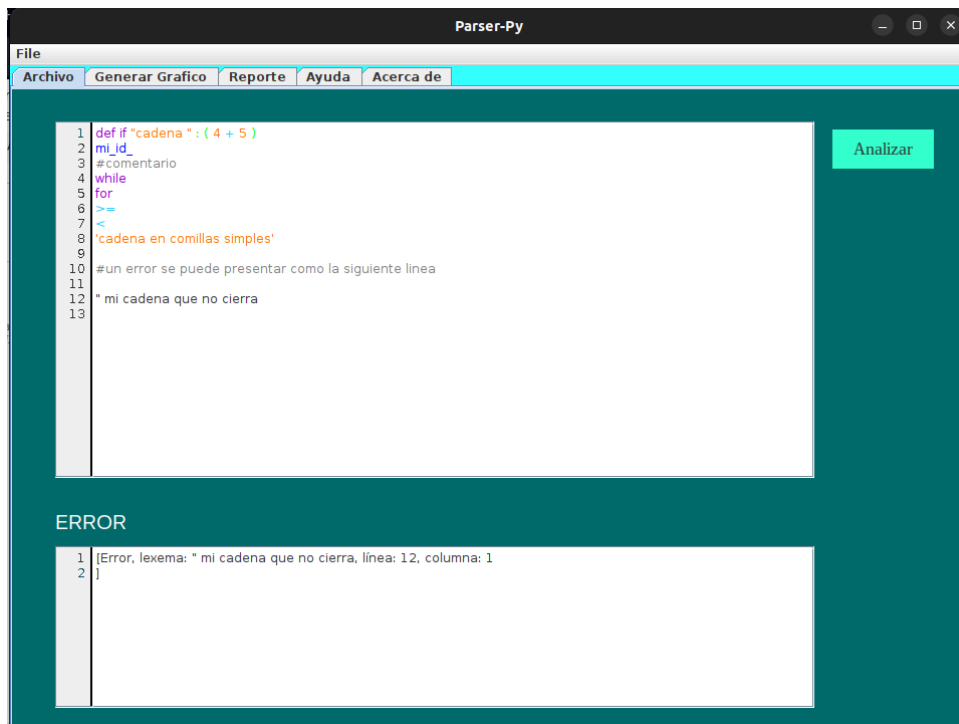
**Cargar:** La opción cargar aparece en el menú de la parte superior izquierda (File -> Cargar) y lo que hace es abrir un buscador en el cual podrá ingresar solo archivos de texto (.txt). Se mostrará en un área de texto el cual podrá ser editado en cualquier momento.



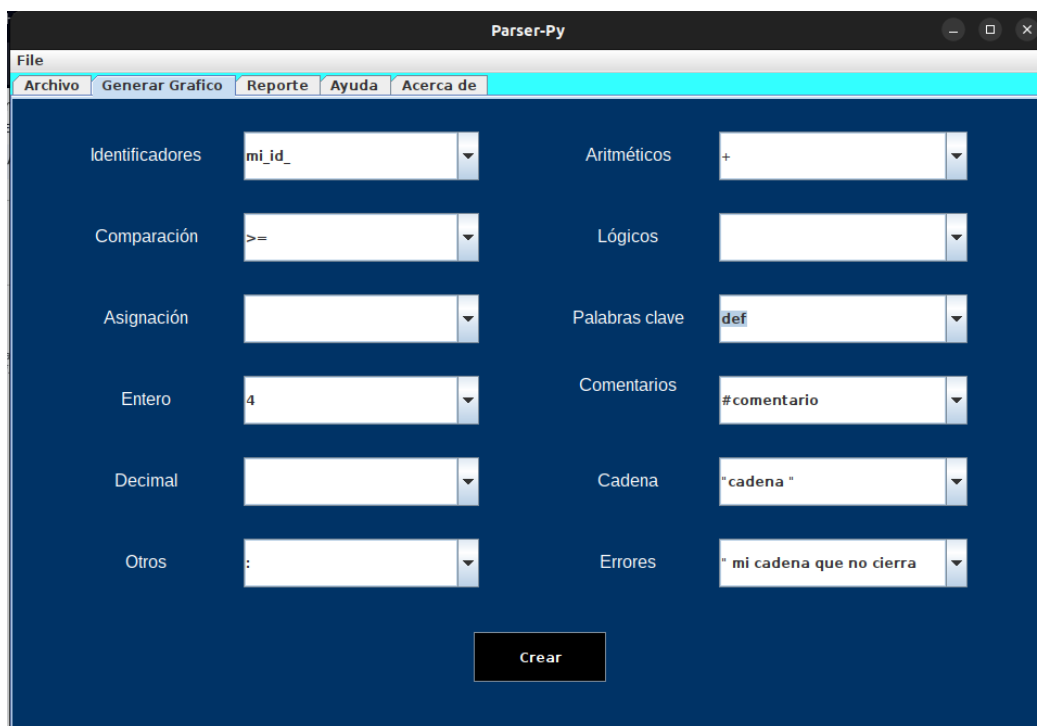
**Archivo:** En la sección de archivo nos encontraremos con 2 áreas de texto y un botón. En la primera área de texto se cargará y se podrá editar el texto, mientras que la segunda sólo se mostrarán errores y no se podrá editar.



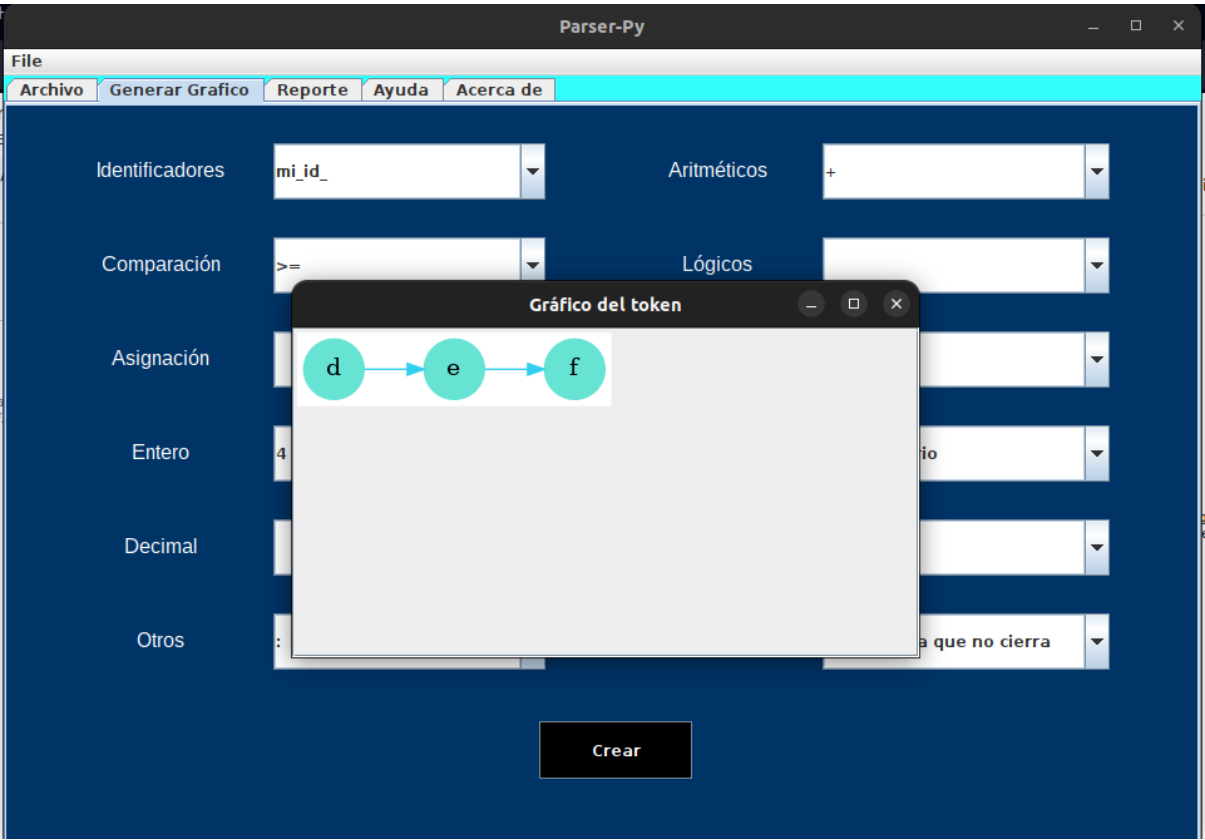
**Botón Analizar:** Este botón hará un análisis del texto cargado, reconocerá y organizará el tipo de texto que se esté , además de pintar según el respectivo lexema de cada palabra.



**Generar Gráfico:** En la sección de generar gráfico estarán 10 cajas de texto las cuales estarán acompañados de sus respectivos identificadores para reconocerlos, además habrá un botón.



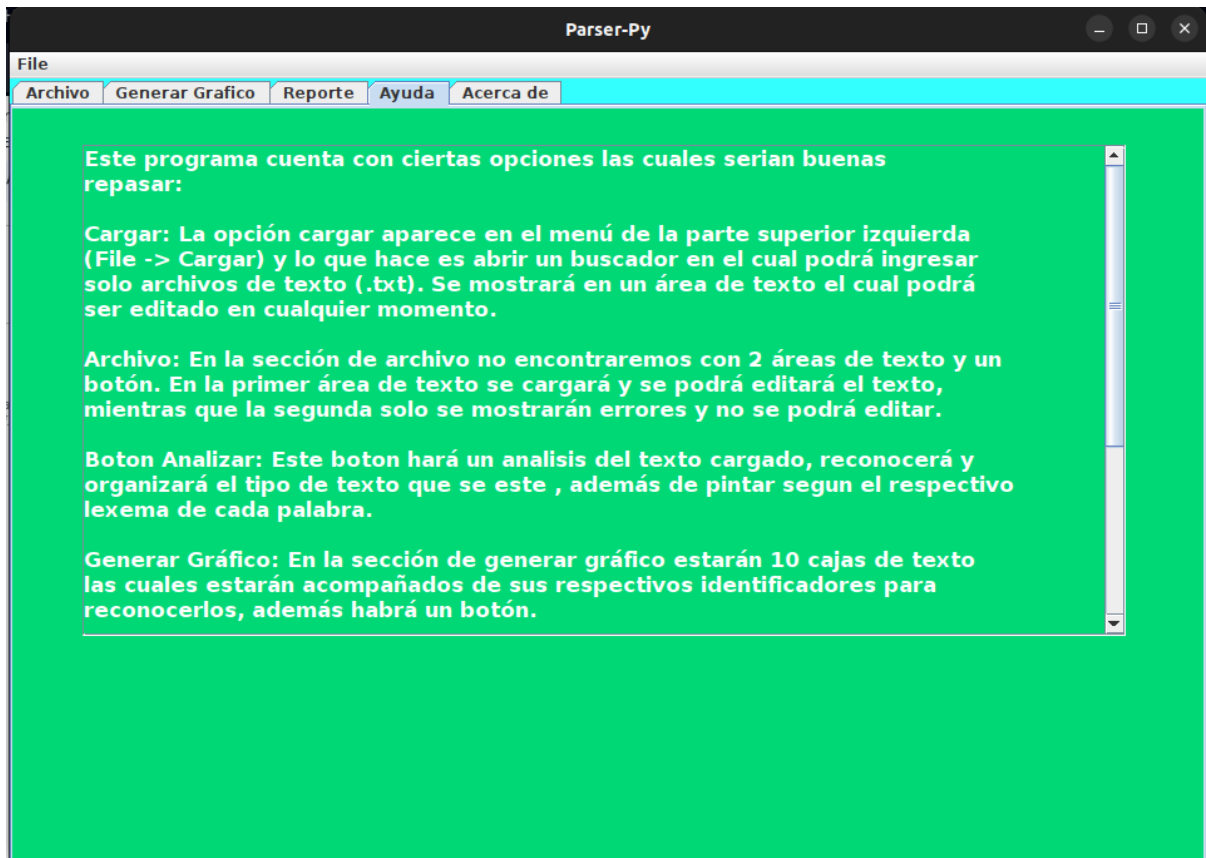
**Botón Crear:** Este botón abrirá una nueva ventana la cuál mostrará un gráfico, creado por medio de Graphviz, del último objeto seleccionado de cualquier lista



**Reporte:** En la sección de reporte encontraremos 11 botones, cada uno el cual filtra la tabla de reportes de tokens según el nombre del botón. Abajo se observará una tabla la cual contendrá el token, lexema y posición en línea y columna de los tokens.

Parser-Py					
File					
ArchivoGenerar GraficoReporteAyudaAcerca de					
[Todos] [Identificadores] [Aritméticos] [Entero] [Comentarios] [Cadena]					
[Asignación] [Palabra clave] [Lógicos] [Decimal] [Comparación] [Otros]					
[Errores]					
Token	Patrón	Lexema	Línea	Columna	
Palabra Clave	def	def	1	1	
Palabra Clave	if	if	1	5	
Cadena	".[^"]+" '.[^']+'	"cadena "	1	8	
Otro	[\\N\\n\\t\\r\\f\\v\\:;]	:	1	18	
Otro	[\\N\\n\\t\\r\\f\\v\\:;]	(	1	20	
Número Entero	[0-9]+	4	1	22	
Aritmético	(\\V)?(\\W*)?([+*%])?	+	1	24	
Número Entero	[0-9]+	5	1	26	
Otro	[\\N\\n\\t\\r\\f\\v\\:;]	)	1	28	
Identificador	_?[a-zA-z]+_?\\W*	mi_id_	2	1	
Comentario	#.*	#comentario	3	1	
Palabra Clave	while	while	4	1	
Palabra Clave	for	for	5	1	
Comparación	[!><]=? ([==])	>=	6	1	
Comparación	[!><]=? ([==])	<	7	1	
Cadena	".[^"]+" '.[^']+'	'cadena en comillas simples'	8	1	

**Ayuda:** Esta misma sección :D



**Acerca de:** Habrá una pequeña introducción sobre el programa

