

Universidad San Carlos de Guatemala  
Centro Universitario de Occidente  
División de ciencias de la ingeniería

# MANUAL DE USUARIO

# SOLITARIO



En C+

Dónavin O'brian Gabriel Tzunún López  
201930708

## ÍNDICE

1. OBJETIVO .....	3
2. INFORMACION DEL SISTEMA .....	3
3. DESARROLLO DEL MANUAL.....	<b>¡Error! Marcador no definido.</b>

## 1. OBJETIVO

Crear un juego del solitario mientras aplicamos conocimiento sobre Listas, Colas y Pilas de manera dinámica. También para que puedas aprender a usar punteros correctamente y conocer algunas partes de dichas clases como por ejemplo los nodos, cabeza, cola, siguiente, anterior, entre otros.

## 2. INFORMACION DEL SISTEMA

- OS: Ubuntu 22.04.2 LTS
- OS Type: 64-bit
- CPU: Intel core i5 2.50 GHz
- GPU: Mesa Intel HD Graphics 4400
- Versión de java: 17.0.8
- RAM: 8 GB
- IDE: IntelliJ idea
- Control de versiones: git 2.34.1
- Github: <https://github.com/Hatsune02/practice1-EDD.git>

### 3. REGLAS DEL JUEGO

#### **Objetivo:**

El objetivo del solitario es mover todas las cartas a las cuatro pilas de base (una por cada palo), en orden ascendente, comenzando por el As y terminando en el Rey.

#### **Configuración inicial:**

Baraja un mazo estándar de 52 cartas.

Coloca una carta boca arriba en una nueva fila. Esta será la base para el juego.

Luego, coloca seis cartas boca abajo a la derecha de la primera carta, formando una fila de seis columnas.

Coloca una carta boca arriba sobre cada una de las seis cartas boca abajo. Estas serán las cartas de juego.

#### **Reglas del juego:**

Puedes mover las cartas en las columnas en orden descendente y alternando colores. Por ejemplo, puedes colocar un 8 negro sobre un 9 rojo.

Puedes mover una secuencia de cartas si son del mismo palo y están en orden descendente. Por ejemplo, puedes mover un 5 de corazones sobre un 6 de corazones.

Puedes mover cartas a las pilas de base si son del mismo palo y están en orden ascendente. Por ejemplo, puedes colocar un As de corazones sobre una base de corazones.

Puedes mover cartas a las pilas de base si son del mismo palo y están en orden ascendente. Por ejemplo, puedes colocar un As de corazones sobre una base de corazones.

Puedes mover una secuencia de cartas si son del mismo palo y están en orden descendente. Por ejemplo, puedes mover un 5 de corazones sobre un 6 de corazones.

Puedes sacar una carta de la pila de reserva y colocarla en cualquier momento en una de las columnas o en una de las pilas de base, si cumple con las reglas anteriores.

#### **Fin del juego:**

El juego se completa cuando todas las cartas se han movido a las cuatro pilas de base en orden ascendente, comenzando por el As y terminando en el Rey.

¡Espero que esto te ayude a disfrutar del solitario! Si tienes alguna pregunta específica o necesitas más detalles, ¡házmelo saber!

## 4. Ejecución

En consola se mostrarán las cartas impresas: dos colas, 4 pilas y 7 listas. Junto con 7 opciones para poder jugar las cuales serian las siguientes:

Voltear mazo: Permite sacar las cartas de la cola

Mover cartas: Se puede mover desde la cola a la mesa o solamente en la mesa

Apilar cartas: Permite apilar las cartas en las pilas para ordenarlas

Retroceder/Adelantar: Permite regresar un turno si ya se ha hecho alguno o si ya regreso, permite adelantarse al turno que previamente había hecho.

Ver siguiente: Permite ver el siguiente de la carta boca bajo.

Ver anterior: Permite ver el anterior de la carta boca abajo.

Salir: Sale de la aplicación.

```

  [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
  4♣ [ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
    K♠ [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]
      Q♣ [ ] [ ] [ ] [ ]
        K♠ [ ] [ ] [ ]
          T♠ [ ] [ ]
            8♣ [ ]
              3♥

1. Voltear mazo
2. Mover cartas
3. Apilar cartas
4. Adelantar
5. Ver siguiente  6. Ver anterior
7. Salir
|

```

