Link:

<https://www.dropbox.com/sh/8i0g7fb2a6dllzi/AABXQ2wTVVHy3k2TXVE0SDCca?dl=0>

Algorithmus => muss reproduzierbar sein

Programmiersprache => Kommunikationsmittel zwischen Mensch und Computer

Man unterscheidet zwischen Hochsprachen (Java) und maschinennahe Sprachen (Assembler)

Hochsprachen werden unterschieden, wo der Compiler direkt (?) konvertiert oder zuerst in Bytecode konvertiert (z.B. .class Datei in JAVA) und anschließend übersetzt der Interpreter den Code in Maschinencode.

* Interpreter-Sprachen funktionieren plattformunabhängig! (ansonsten für alle Betriebssysteme + 16 / 32 / 64 Bit Versionen einzeln)