HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN ĐỒ ÁN HKI, NĂM HỌC 2020-2021

TRẦM VŨ KIỆT

THANKS

TRẦM VŨ KIỆT

TÊN HỌC PHẦN

ĐỒ ÁN KHOA HỌC MÁY TÍNH 1 ĐỒ ÁN KHOA HỌC MÁY TÍNH 3

CÁC THUẬT NGỮ

TỪ VIẾT TẮT	ÝNGHĨA
GVHD	GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN
SVTH	SINH VIÊN THỰC HIỆN
ĐA1	Đồ ÁN

PHƯƠNG PHÁP GIẢNG DẠY

- SINH VIÊN CHỌN ĐỀ TÀI TỪ GIẢNG VIÊN
- GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN SINH VIÊN THỰC HIỆN
- KHÔNG LÊN LỚP

ĐÁNH GIÁ

TT	Điểm thành phần	Quy định	Trọng số
1	Điểm chuyên cần	Thực hiện chăm chỉ, đúng tiến độ theo yêu cầu của GVHD.	5%
2	Điểm quyển báo cáo	 Bố cục đúng qui định, câu văn mạch lạc. Đúng chính tả 	35%
3	Điểm chương trình demo	 Giao diện thân thiện, dễ sử dụng. Kết quả chính xác, đúng theo phân tích và thiết kế hệ thống 	50%
4	Điểm sáng tạo	 Có ý tưởng mới trong thiết kế hay trong phát triển ứng dụng Giao diện có tính sáng tạo 	10%

VỀ SỐ LƯỢNG SINH VIỆN TRÊN MỘT ĐỀ TÀI

- TỐI THIỂU 1 SINH VIÊN, TỐI ĐA 2 SINH VIÊN
- ĐỘ KHÓ TƯƠNG ỨNG VỚI SỐ LƯỢNG SINH VIỆN

LĨNH VỰC ĐỒ ÁN

- NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH
 - MÁY HỌC, TRÍ TUỆ NHÂN TẠO
 - ỨNG DỤNG DI ĐỘNG
- NGÀNH KỸ THUẬT PHẦN MỀM
 - PHẦN MỀM
 - WEBSITE
 - GAME

VỀ HÌNH THỰC LIÊN HỆ GVHD

- SVTH CHỦ ĐỘNG LIÊN HỆ VỚI GVHD
- BÁO CÁO TIẾN ĐỘ 2 TUẦN 1 LẦN
- SVTH LIÊN HỆ QUA EMAIL/ZALO PRIVATE GROUP

CÁCH TRÌNH BÀY ĐỒ ÁN

PHẢI TUÂN THỦ THEO ĐỊNH DẠNG ĐƯỢC QUY ĐỊNH

(CHI TIẾT TRONG FILE)

MẪU ĐỒ ÁN

LĨNH VỰC MÁY HỌC

MÂU ĐÒ ÁN

LĨNH VỰC LÀM TRANG WEB/PHẦN MỀM

MẪU ĐỒ ÁN

LĨNH VỰC LÀM GAME

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- GVHD CUNG CẤP CHO SVTH
- SV CHỦ ĐỘNG TÌM KIẾM TỪ INTERNET, SÁCH, THƯ
 VIỆN

DEADLINE

- 21/12/2020
- THỜI GIAN THỰC HIỆN: 12 TUẦN (21/09-21/12/2020)
- CÓ THÊM 2 TUẦN DỰ TRỮ

HỞI ĐÁP

THỜI GIAN MỞ ĐỒ ÁN 1, 2 & 3?

ĐỒ ÁN 1 CÓ BÁO CÁO KHÔNG?

LÀM XONG SỚM NỘP SỚM ĐƯỢC KHÔNG?

CHÚC ĐỒ ÁN THÀNH CÔNG!

TRẦM VŨ KIỆT

THANKS!

TRẦM VŨ KIỆT