

Tracking System Server – Protokollversion 1.8

Floris Ernst, Matthias Knöpke

25. Oktober 2010

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Anmeldevorgang	1
2.1	Anmeldung eines Clients am Server	1
2.1.1	Verbindungsaufbau mit dem Trackingserver (Server::waitForClients)	1
2.1.2	Initiale Kommunikation zwischen Server und Client	1
2.2	Befehlsmode	2
2.3	Ausgabeformate der Trackerdaten	2
2.4	Antworten vom Trackingserver	3
2.5	Befehlsübersicht	3

1 Einleitung

In diesem Dokument wird das Kommunikationsprotokoll für die Tracking Server des Instituts für Robotik beschrieben.

2 Anmeldevorgang

Voraussetzung für die Anmeldung eines Clients ist der gestartete Trackingserver (Bsp.: AtracsysServer::main). Der Startvorgang beinhaltet die Initialisierung des Trackingsystems (Bsp.: AtracsysServer::createTrackingSystem) und des Trackingsservers (Server::init). Nach erfolgreichem Starten wartet der Trackingserver auf Clients (Server::waitForClients).

2.1 Anmeldung eines Clients am Server

2.1.1 Verbindungsaufbau mit dem Trackingserver (Server::waitForClients)

Über TCP-Sockets wird eine Verbindung zum Trackingserver aufgebaut. Standardmäßig verbinden sich Clients auf Port 5000, für jeden Client wird ein eigener ServerThread gestartet.

Bespiel:

```
start    Telnet 141.83.19.144 5000
receive  Trying 141.83.19.144...
receive  Connected to 141.83.19.144.
```

2.1.2 Initiale Kommunikation zwischen Server und Client

Die Folgenden drei Schritte müssen durchlaufen werden.

1. Beginn der Initialisierung

Die Initialisierung erwartet vom Client das Kommando „CM.GETSYSTEM“. Das Trackingsystem antwortet mit einer Zeichenfolge. Diese besteht aus ANS_TRUE und Key-Value-Paaren („key=value“). Diese sind durch Leerzeichen getrennt.

Bespiel:

```
send    CM.GETSYSTEM
receive  ANS_TRUE Protocol=1.3 Revision=1.1 Tracker=CameraCube;ArminGeom1;USPointer
```

Wie im Beispiel zusehen ist, werden Status, Protokoll, Revision und verfügbare Marker angezeigt. Sie werden in aktive, passive und virtuelle Tracker und durch einen Namen unterschieden.

Passive Marker werden auch Wireless-Marker genannt, sie arbeiten ohne Verbindung zum Trackingsystem. Micron, Vicra und Polaris gehören dazu.

Ein aktives Trackingsystem hingegen steuert seine Marker an. Aurora, MicroBIRD, Flashpoint, accuTrack und Polaris zählen dazu.

Virtuelle Marker gehören zu den aktiven Markern. Sie wurden für das atracsys accuTrack-System eingeführt. Ein aktiver Marker besteht aus vielen LEDs (eine jede ist ein virtueller Marker). Jeder Punkt kann einzeln detektiert werden. Es beschränken sich die Informationen jedoch auf die x-, y- und z-Koordinaten.

2. Auswahl eines Trackers (Markers)

Im Anschluss ist der für den Client interessante Tracker (Marker) zu wählen. Sofern keine Fehler aufgetreten sind, wird der Tracker im Trackingserver aktiviert.

Beispiel:

```
send    ArminGeom1
receive ANS_TRUE
```

3. Festlegen des Ausgabeformats

Für die Ausgabe der Trackingdaten stehen verschiedene Formate zur Verfügung (siehe Kap. 2.3). Die Wahl eines geeigneten Formats muss nun getätigt werden.

Beispiel:

```
send    FORMAT_QUATERNIONS
receive true
```

2.2 Befehlsmode

Nun stehen dem Client alle Funktionen des Trackingsservers zur Verfügung.

Beispiel:

```
send    CM_NEXTVALUE
receive 1217942436.0150 y 0.604512 -0.296772 -0.338627 0.657132 -314.2929 -65.7137 -1840.4316 0.1903
```

2.3 Ausgabeformate der Trackerdaten

Bei der Initialisierung des Clients am Trackingserver wird das Ausgabeformat festgelegt. Die Kommandos CM_NEXTVALUE und CM_GETVALUEAT verwenden die eingestellte Formatierung. Der Formatparameter setzt sich aus drei Teilen zusammen.

FORMAT *formattyp*[*option*]

formattyp	_QUATERNIONS	
	_MATRIXROWWISE	
	_FORCETORQUE	
option	_M	Markermode
	_FRAMES	Framenumber (default Timestamp)
	_M.FRAMES	Markermode und Framenumber

RETURN {*t*}{*vis*}{*a*[..]}{*q*}[*Markermode*][*AddInfo*]

<i>t</i>	Timestamp oder Framenumber
<i>vis</i>	Sichtbarkeits-Flag, standardmäßig „y“ oder „n“. Mehr Optionen siehe CM_SETVISMODE.
<i>a</i> [..]	Formattyp QUATERNIONS: 4x Quaternions und 3x Translationen Formattyp MATRIXROWWISE: 12x Werte Formattyp FORCETORQUE: 3x Kräfte und 3x Drehmomente
<i>q</i>	Qualität (wenn verfügbar, sonst -1)
<i>Markermode</i>	{ <i>3n</i> }{ <i>x</i> ₁ <i>y</i> ₁ <i>z</i> ₁ ... <i>x</i> _{<i>n</i>} <i>y</i> _{<i>n</i>} <i>z</i> _{<i>n</i>} } <i>n</i> - Anzahl der Markerkugeln Gibt die Koordinaten aller Markerkugeln getrennt zurück Ist nur bei Polaris implementiert/sinnvoll
<i>AddInfo</i>	Kann für weitere Trackinginformationen genutzt werden

Achtung: Die Optionen für den Formattyp sind nicht mit dem Formattyp FORCETORQUE kombinierbar!

BEISPIEL:

```
send    FORMAT_QUATERNIONS_M
receive ANS_TRUE
send    CM_NEXTVALUE
receive 1219149250.390000          \\ Timestamp
      y                          \\ Sichtbarkeit
      0.98607534 0.16327722 -0.01786013 -0.02601887 \\ Quaternionen
      -11.865524 -32.695183 -819.444885          \\ Translationen
      0.500761                                \\ Qualität
      15                                       \\ Trackeranzahl x3
      -170.100000 -11.230000 -833.640000          \\ x1 y1 z1
      -239.560000 -1.760000 -840.820000          \\ x2 y2 z2
      -268.540000 -37.510000 -860.330000          \\ x3 y3 z3
      -268.500000 42.400000 -8 26.830000          \\ x4 y4 z4
      -313.210000 7.960000 -847.560000          \\ x5 y5 z5
```

2.4 Antworten vom Trackingserver

- **ANS_TRUE**
Kommando wurde ausgeführt. Wenn Werte zurückgeliefert werden, dann kein ANS_TRUE
- **ANS_FALSE**
Kommando konnte nicht umgesetzt werden (z.B. unbekannt oder falsche Parameter), Kommando selbst aber bekannt
- **ANS_UNKNOWN cmd**
Server kennt Befehl *cmd* nicht
- **PONG**
Antwort auf das Kommando CM_PING

2.5 Befehlsübersicht

- **CM_GETSYSTEM**
Ist ein spezieller Befehl zur Anmeldung des Clients am Trackingserver. Der Rückgabewert setzt sich aus Antwort, Protocol, Revision, Tracker, Name (des Trackingsystems), Serial(Seriennummer), Firmware und Plattform(Windows oder Linux) zusammen. Es handelt sich bei der Zeichenkette um Key-Value Paare (durch Leerzeichen getrennt).
Beispiel:
send CM_GETSYSTEM
receive ANS_TRUE Protocol=1.2 Revision=1.1 Tracker=SofamorDanekNew;CameraCube
Name=PolarisVicra Serial=P6-00167 Firmware=008 Platform=Windows
- **CM_SETAVGMODE mode>windowsize**
mode AVERAGE \\ Mittelwert
 WEIGHTEDSUM
 EXPSMOOTHING
windowsize ∈ ℕ
Festlegen und Einstellen eines Mittelungsmodus. Zur Wahl stehen arithmetische, linear ansteigende und exponentielle Mittelung. Die Summe der Gewichtung über die windowsize ist 1. Bei der linearen und exponentiellen Mittelung sind die letzten Werte am höchsten gewichtet.
Deaktiviert wird der Mittelungsmodus durch *windowsize* = 0.
- **CM_SETVISMODE n**
Einstellen des Übertragungsmodus des visibility-Flags.

n	Beschreibung
0	Standard-Ausgabe: Sichtbarkeitsflag wird als „y“ oder „n“ ausgegeben
1	Erweiterte Ausgabe: Zusätzlich ist noch die Ausgabe „w“ möglich (Marker sichtbar, aber mit Warnungen)
2	Erweiterte Ausgabe, numerisch. „y“ entspricht 1, „n“ entspricht 0, „w“ entspricht 2.
- **CM_NEXTVALUE**
Anfordern des letzten gespeicherten Trackingwertes. Abfragehäufigkeit und eingestellte Trackingfrequenz sind unabhängig voneinander.

- **CM_NEXTVALUE_BLOCK**
Anfordern des letzten, nicht gesendeten Trackingwertes. Rückgabe des Servers erfolgt sofort, falls der letzte verfügbare Trackingwert noch nicht gesendet wurde, sonst, sobald ein neuer Wert verfügbar ist.
- **CM_SETPUSHVALUES ON|OFF**
Durch dieses Kommando kann die momentane Verbindung vom Polling- in den Push-Modus umgeschaltet werden. Im Polling-Modus (CM_SETPUSHVALUES OFF, Standard) müssen neue Messwerte mit CM_NEXTVALUE oder CM_NEXTVALUE_BLOCK abgefragt werden. Im Push-Modus (CM_SETPUSHVALUES ON) werden neue Messwerte automatisch gesendet.
- **CM_KILLSERVER**
Ermöglicht das Beenden des Trackingsservers vom Client aus (unabhängig ob der Server als Standaloneprogramm oder dynamische Bibliothek gestartet wurde). Anwendungsfälle können sein, dass Server und Client zusammen stoppen oder Server neu gestartet werden muss.
- **CM_GETVALUEAT *timestamp***
timestamp - Unix-Timestamp
Anfordern eines Wertes zum Zeitpunkt *timestamp*. Der Wert ist ein linear interpolierter Wert und wird zurückgegeben, sofern Werte vor und nach dem Zeitpunkt vorhanden sind. Bisher ist nur lineare Interpolation implementiert.
- **CM_SETINTERPOLATION *mode***
mode - LINEAR
Festlegen bzw. Ändern des Interpolationsverfahrens welches für CM_GETVALUEAT verwendet wird. Bisher ist dieses Kommando überflüssig.
- **CM_GETSTRAY**
Ist ein spezielles Kommando für Straymarker (des Polaris Trackingsystems). Ist im Trackingserver ein passiver Marker aktiv (und von mindestens einem Client ausgewählt), so werden mit diesem Befehl alle Positionen jener Markerkugeln ausgegeben, die nicht zu dem ausgewählten Tracker gehören. Es werden alle x, y & z Koordinaten nacheinander ausgegeben.
Beispiel:

```

send      CM_GETSTRAY
receive    1219149276.078          \\ Timestamp
           -25.1780987 22.5403805 -644.6302490 \\ Unbekannte Markerkugel1
           -12.6931601 -27.1938839 -643.0692139 \\ Unbekannte Markerkugel2
           63.9880104 -1.9875927 -631.4852905  \\ Unbekannte Markerkugel3

```
- **CM_GETTRACKERS**
Liefert die Namen aller vom Server erkannten Tracker zurück (auch während der Initialisierung möglich).
- **CM_GETTRACKERINFO *name***
Liefert Informationen über den angefragten Tracker (auch während der Initialisierung möglich). Falls der mit *name* angegebene Tracker bekannt ist, ist die Antwort

```

type,init,connect,numVirtual

```

sonst ist die Antwort

```

ANS_FALSE

```

Hierbei ist *type* eines von *a* (aktiver Tracker), *p* (passiver Tracker), *v* (virtueller Tracker), *f* (Kraft-Momenten-Sensor), *s* (Synchronisations-Tool), *t* (anderer Tracker), *l* (einzelne LED), oder *u* (unbekannt). *connect* und *init* geben Auskunft darüber, ob ein Tracker angeschlossen (*connect*) und initialisiert (*init*) ist. *numVirtual* ist die Anzahl der dem angefragten Tracker zugeordneten virtuellen Tracker.
Beispiel (NDI Polaris):

```

send      CM_GETTRACKERINFO PolarisActive_1
receive    a,1,1,0

```
- **CM_GETNUMVIRTUAL *name***
Liefert die Anzahl der dem Tracker *name* zugeordneten virtuellen Tracker zurück (auch während der Initialisierung möglich).
Beispiel (atracsys accuTrack):

```

send      CM_GETNUMVIRTUAL Boomerang
receive    4

```
- **CM_PING**
Antwortet mit PONG. Das Kommando kann dazu benutzt werden, um die Antwortzeit des Systems zu bestimmen.

- **CM_SETLOGLEVEL *mode***
Festlegen des Loggingmodes für den gesamten Trackingserver.

<code>mode</code>	<code>LOGLEVEL_QUIET</code>	Keine Meldungen
	<code>LOGLEVEL_ERROR</code>	Fehlermeldungen
	<code>LOGLEVEL_WARN</code>	Warnmeldungen inkl. <code>LOGLEVEL_ERROR</code>
	<code>LOGLEVEL_INFO</code>	allgemeine Informationen inkl. <code>LOGLEVEL_WARN</code>
	<code>LOGLEVEL_DEBUG</code>	DebugMeldungen inkl. <code>LOGLEVEL_INFO</code> ...werden ausgegeben
 - **CM_GETREVISION**
Anfordern der Revisionsnummer des Trackingservers.
 - **CM_QUITCONNECTION**
Verbindung zum Trackingserver beenden. Der verwendete Trackingthread wird beendet.
 - **CM_SETADDINFO *mode***
mode - on | off
Zusatzinformationen werden am Ende der Daten mitgeliefert. `ADD_INFO` wird nur geliefert, wenn *mode* == on gesetzt wird. Achtung: Kein Antwortstring!
 - **CM_GETSTROBEMODE**
Gibt den momentanen LPT-Strobing-Modus zurück:

 - 1 Strobing nicht verfügbar
 - 0 Strobing verfügbar, aber deaktiviert
 - 1 Flanken-Strobe
 - 2 Peak-Strobe
 - 3 Up-Down-Strobe
 - **CM_SETSTROBEMODE**
Setzt den LPT-Strobing-Modus. Mögliche Werte sind:

 - 0 Strobing deaktivieren
 - 1 Flanken-Strobe
 - 2 Peak-Strobe
 - 3 Up-Down-Strobe
- Antwort mit `ANS_TRUE`, wenn der Modus geändert wurde, mit `ANS_FALSE`, wenn Strobing nicht verfügbar ist oder der Modus nicht geändert werden konnte.
- Beim LPT-Strobing wird über die Datenleitungen des LPT-Ports nach jeder erfolgten Abfrage des Trackingsystems ein Signal gesendet. Hierbei sind die Werte auf den Datenleitungen 1 bis 7 zufällig. Der Wert auf der Datenleitung 0 hängt vom Modus ab:
- Flanken-Strobe der Wert wechselt nach jeder Messung, d.h. es entsteht eine Rechteck-Funktion.
Peak-Strobe nach jeder Messung wird die Leitung auf 1 gesetzt und direkt danach wieder auf 0, d.h. es entsteht eine Kamm-Funktion.
Up-Down-Strobe es wird eine Dreiecksfunktion mit zufälliger und wechselnder Amplitude gefahren.
- Der Zahlenwert, der über die Datenleitungen gesendet wird, wird im Additional-Info-Feld gespeichert.
- **CM_GETSTROBEVALUE**
Gibt den letzten gesendeten Strobe-Wert (zwischen 0 und 255) zurück

Protokollhistorie

- 1.8 Neue Kommandos: `CM_SETVISMODE`, `CM_SETPUSHVALUES`
Neue Funktionalität: Synchronisationsmarker und einzelne LEDs (nicht-virtuell)
Neue Formate *s*, *l* und *t* in `CM_GETTRACKERINFO`
- 1.7 Neue Kommandos: `CM_GETSTROBEVALUE`
Neuer Strobemodus: up/down (*mode* = 3)
- 1.6 Neue Kommandos: `CM_SETSTROBEMODE`, `CM_GETSTROBEMODE`
Neues Datenformat: `FORMAT_FORCETORQUE`
Neues Format *f* in `CM_GETTRACKERINFO`
- 1.5 Neue Kommandos: `CM_NEXTVALUE_BLOCK`

- 1.4 Neue Kommandos: CM_PING
- 1.3 Neue Kommandos: CM_GETTRACKERINFO, CM_GETNUMVIRTUAL
Revision-Antwort geändert
- 1.2 Erweiterte Antwort auf CM_GETSYSTEM
- 1.1 Neue Kommandos: CM_GETTRACKERS, CM_GETREVISION
- 1.0 Initiale Version