

## Konstante Variablen

---

- Während des Programms kannst du immer den Wert einer Variablen lesen und schreiben
- Manchmal willst du das nicht zulassen -> const
- Const-Variablen können nur einmal initialisiert werden

## Kurzformular für Operatoren

---

- Es gibt mehrere Möglichkeiten, Operatoren kürzer zu verwenden

```
int i = 0;

// a list of shortcuts

i++;    // same as i = i + 1;
i--;    // same as i = i - 1;
i += 5; // same as i = i + 5;
i -= 5; // same as i = i - 5;
i *= 5; // same as i = i * 5;
i /= 5; // same as i = i / 5;
i %= 5; // same as i = i % 5;
```