

Bsp_02_Kreis_Berechnung

Lese den Radius eines Kreises als Gleitkommazahl ein und berechne den Umfang und die Fläche.

In C# gibt es eine Reihe von Mathematischen Funktionen und Konstanten die man verwenden kann. Sie werden alle mit Math aufgerufen. In diesem Beispiel benötigt man zum Beispiel die Konstante PI, diese kann man mit Math.PI bekommen. Außerdem müssen wir eine Zahl quadrieren, dass erreichen wir entweder indem wir die Zahl mal sich selbst rechnen oder mithilfe der Funktion Pow.

```
// mithilfe von Pow kann man eine Zahl hoch n rechnen, wobei hier n = 2 ist
double test = 1.2;

double result = Math.Pow(test, 2);
```

Eingabe:

- Gleitkommazahl, Radius des Kreises

Ausgabe:

```
area: <fläche-des-kreises> cm^2
circumference: <umfang-des-kreises> cm
```