

# Komplexere Bedingungen

---

- Oft reicht Es nicht aus, nur zu überprüfen, ob eine Zahl größer ist als eine andere
- Wir brauchen komplexere Bedingungen
- Ohne dass der Code sehr schnell unlesbar wird
- daher gibt es AND und OR

## AND

- Um wahr zu sein, erfordert der Operator und/and, dass alle Teile der Bedingungen erfüllt sind

```
// in this example the number has to be bigger then 5 AND has to be divided by 2 without any rest  
if(number > 5 && number % 2 == 0)  
{  
    number = number + 5;  
    Console.WriteLine("Result: " + number);  
}
```

## OR

- Um wahr zu sein, erfordert der Operator oder/or, dass einer der Teile der Bedingung erfüllt sind

```
// in this example the game should end if the max score is reached or if the player as no health left  
if(playerScore >= 20 || playerHealth <= 0) {  
    Console.WriteLine("Stop the game");  
}
```