

Abfragen

Was sind Abfragen?

- Bei der Programmierung reicht es oft nicht aus, eine Reihe von Befehlen zu haben, die vom Computer ausgeführt werden
- Wir möchten verschiedene Möglichkeiten haben, was zu tun ist, basierend auf den Daten und Informationen, die wir haben
- Stell dir eine Kreuzung vor, bei der du dich entscheiden kannst, ob du nach rechts, links oder geradeaus fahren möchtest
- um so etwas zu machen haben wir if-Abfragen

Einfache if-Abfrage

- besteht aus zwei Teilen
- header -> die Frage / die Bedingung
- body -> der Code, der ausgeführt werden soll, wenn die if-Bedingung erfüllt ist

```
int number = 5;

// simple if statement
if(number > 4)
{
    Console.WriteLine("Number is greater than 4");
}
```

Sonstiger Zweig / Else

- Oft benötigen wir einen alternativen Zweig von Ereignissen, wenn die Bedingung nicht erfüllt ist
- wenn beispielsweise an einer Kreuzung die Straße nach rechts geschlossen ist, nehmen wir die linke
- Der Else-Zweig wird immer verwendet, wenn die Bedingung des ifs nicht erfüllt ist / falsch ist
- Es gibt keinen Else Zweig ohne mindestens ein If

```
int number = 5;

// in this example the else branch is triggered
if(number > 10)
{
    Console.WriteLine("big number");
}
else
{
    Console.WriteLine("Small number");
}
```