

## Bsp\_06\_Vektor\_addieren

---

Ein Vektor ist ein 1-dimensionales Array. Lese zwei Vektoren mit jeweils 3 Stellen ein und addiere diese zu einem einzigen Vektor. Gib diesen Vektor am Schluss aus und berechne den Betrag (siehe [hier](#) für Betrag eines Vektors).

Eingabe:

- 1. 3 zahliger Vektor
- 2. 3 zahliger Vektor

Ausgabe:

```
vector 1: 5;10;6  
vector 2: 10;1;3  
  
result vector: 15 11 9  
magnitude: 20.66
```