

Player Score

In diesem Beispiel soll der Benutzer den Score eines Spielers von der Konsole einlesen. Wenn der Score größer ist als 20 dann soll eine simple Ausgabe gemacht werden, dass der Benutzer das Spiel gewonnen hat, sonst soll ausgegeben werden das noch nichts passiert ist.

Eingabe:

- Player Score

Ausgabe:

```
player score: 25  
  
Player has won the game!
```

```
player score: 10  
  
nothing happened yet
```