

Loops und Strings

- Schleifen können verwendet werden, um eine Zeichenfolge zu durchlaufen
- Du kannst mit dem Indexer [] auf ein einzelnes Zeichen einer Zeichenfolge zugreifen.
- Mit myString.Length kannst du die Anzahl der Zeichen in einer Zeichenfolge ermitteln

```
// Loop through a string
string text = "Julian";
int index = 0;

while(index < text.Length)
{
    Console.WriteLine(text[index]);
    index = index + 1;
}
```

```
// Let the user input a number, sum them up until he enters an empty string
string input = "";
int sum = 0;
int number = 0;

Console.Write("Enter number: ");
input = Console.ReadLine();
while(input != "")
{
    number = Convert.ToInt32(input);
    sum += number;    // same as sum = sum + number;

    Console.Write("Enter number: ");
    input = Console.ReadLine()
}
Console.WriteLine("end...");
```