

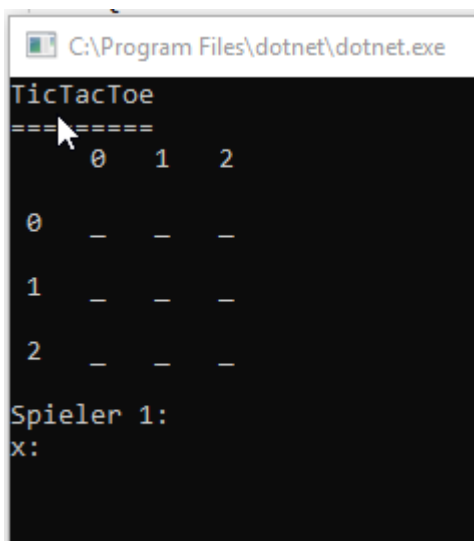
Bsp_07_Tic_Tac_Toe

Schreibe ein Program das das bekannte Spiel Tic Tac Toe simuliert. Es soll dabei einen Spieler und einen Computergegener geben. Der Computergegener soll momentan nur mit zufälligen Spielzügen arbeiten.

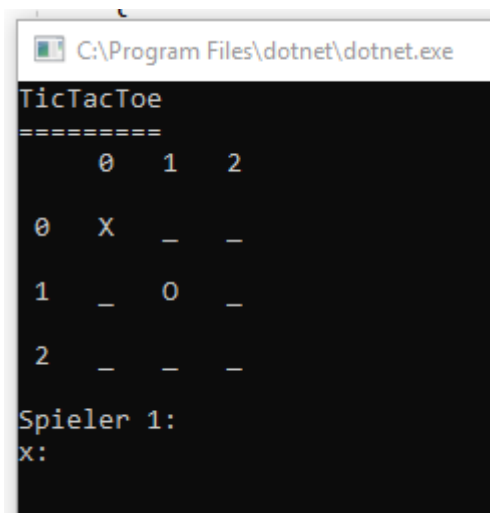
Das Spiel läuft auf einem 3x3 Feld ab. In jedem Durchgang wird als erstes der Spieler gefragt eine Position zu wählen, danach macht der Computer einen Zug. Nach jedem Zug wird überprüft ob schon jemand gewonnen hat. Da Spiel ist entweder vorbei wenn ein Gewinner feststeht oder es nurmehr ein unentschieden geben kann.

Um mehr über Tic Tac Toe zu erfahren siehe [hier](#).

Wie du die grafische Ausgabe gestaltest ist dir überlassen.



```
C:\Program Files\dotnet\dotnet.exe
TicTacToe
=====
      0   1   2
0      -   -   -
1      -   -   -
2      -   -   -
Spieler 1:
x:
```



```
C:\Program Files\dotnet\dotnet.exe
TicTacToe
=====
      0   1   2
0      X   -   -
1      -   O   -
2      -   -   -
Spieler 1:
x:
```