

Rückgabotyp / Rückgabewert

- Eine Funktion kann nur einen Rückgabotyp haben
- Jeder Typ kann ein Rückgabotyp sein
- Das Return-Schlüsselwort gibt den Wert zurück
- Ein Array kann auch ein Rückgabewert sein
- Manchmal gibt es Funktionen ohne Rückgabewert. In diesem Fall wird der Rückgabotyp durch das Schlüsselwort void ersetzt
- Wenn du eine Funktion aufrufst, musst du den Rückgabewert nicht in einer Variablen speichern
- Wenn die Funktion keinen Rückgabewert hat, kannst du auch keinen Wert speichern

```
public static void Main() {  
    CrazyFunction();  
}  
  
// function without any return value  
public static void CrazyFunction(int number)  
{  
    Console.WriteLine("Number: " + number);  
}
```

Parameter

- Parameter sind eine Möglichkeit, zwischen dem aufrufenden Programm und der Funktion zu kommunizieren
- Eine Funktion kann beliebig viele Parameter haben
- Eine Funktion kann auch überhaupt keine Parameter haben
- Jeder Datentyp kann ein Parameter sein
- Du kannst den Wert einer Variablen nicht ändern, wenn sie als Parameter übergeben wird. Die Elemente eines Arrays können jedoch geändert werden

```
// function without any parameters  
public static void PrintATest()  
{  
    Console.WriteLine("A test!");  
}
```

```
public static void PrintAnArray(int[] myArray)  
{  
    for(int i = 0; i < myArray.Length; i++)  
    {  
        Console.WriteLine(myArray[i]);  
    }  
}
```