

Bsp_06_Mathe_Meister

Schreibe ein Program das am Anfang 20 Rechenbeispiele generiert (zb.: $1+1=2$, $4*5=20$, etc) (verwende dazu 2-D Arrays). Diese Rechenbeispiele werden dem Benutzer dann in einer zufälligen Reihenfolge präsentiert und er soll versuchen sie zu Lösen. (Zahlen zwischen 1-100, +, - und * kein /)

Das Program soll beendet werden, wenn der Benutzer statt einer Zahl 'X' oder 'x' eingibt, danach soll angezeigt werden wie oft er jedes Beispiel richtig bzw. falsch beantwortet hat. Wurde ein Beispiel nie vom Benutzer gelöst sollen keine Daten darüber ausgegeben werden.

Eingabe:

- Lösungen

Ausgabe:

```
1 + 1 = 2
Correct!

2 * 2 = 5
Wrong!

4 * 5 = 20
Correct

1 * 2 = X

Stopping program...

Results:

Calculation      Correct      Wrong
1 + 1 = 2        1            0
2 * 2 = 4        0            1
4 * 5 = 20       1            0

2 Corrects
1 Wongs
```