

## Else-If

---

- Wenn wir mehrere mögliche Ergebnisse haben, wollen wir verschiedene Dinge tun
- dafür verwenden wir die else-if-Zweige
- Wir können sehr komplexe Kreuzungen in unserem Code erstellen
- das else if kann nur verwendet werden, wenn es eine andere if-Verzweigung gibt
- der else-Zweig ist immer der letzte mögliche Zweig

```
// we simulate a traffic light
// when its green we drive, when its yellow we deceleration and when its red we stop
if(trafficLight == "green")
{
    Console.WriteLine("go ahead!")
}
else if (trafficLight == "yellow")
{
    Console.WriteLine("slow down!");
}
else // there is no other options so it has to be red
{
    Console.WriteLine("STOP!");
}
```

## Wann was verwenden?

---

- es gibt kein perfektes Rezept
- learning by doing

## Short way of comparing booleans

---

- anstatt dem herkömmlichen Weg wie man bools vergleicht gibt es auch einen etwas kürzeren Weg

```
bool isOrc = true;

if(isOrc == true)
{
    Console.WriteLine("player is an orc!");
}

// new way
if(isOrc)
{
    Console.WriteLine("player is an orc!");
}
```

```
bool hasRangeAttack = false;

if(hasRangeAttack == false)
{
    Console.WriteLine("player cannot shoot his bow!");
}

// new way
if(!hasRangeAttack) {
    Console.WriteLine("player cannot shoot his bow!")
}
```