## **Zufalls-Generator**

- Es gibt eine Möglichkeit, Zufallszahlen in c# zu generieren.
- Wir verwenden gelegentlich den Zufallsgenerator in unseren Projekten

```
// generate a random number betweeen 1 and 10
Random random = new Random();
int newRandomNumber = random.Next(1, 11);
```