



## مستند راه اندازی پروژه نهایی درس شبکه های تلفن همراه

مستند

زهرا دهقان اسماء حمید فاطمه شرح دهی مقدم

آخرین ویرایش: ۲۹ مرداد ۱۴۰۴ در ساعت ۰ و ۳۰ دقیقه

# فهرست مطالب

| ٢  | مقدمه                               | فصل ۱ |
|----|-------------------------------------|-------|
| ٣  | Server-side Component               | فصل ۲ |
| ۴  | Web Application                     | فصل ۳ |
| ۵  | Android Mobile                      | فصل ۴ |
| ۵  | پیکربندی و راهاندازی اولیه اپلیکیشن | 1.4   |
| ۶  | مجوزهای موردنیاز                    | ۲.۴   |
| ۶  | صفحه ورود و ثبتنام                  | ٣.۴   |
| ۶  | محيط اصلي                           | 4.4   |
| ۶  | ۱.۴.۴ تنظیمات                       |       |
| ٧  | ۲.۴.۴ اطلاعات شبکه                  |       |
| ٨  | ۳.۴.۴ تستها                         |       |
| ۱۱ | ۴.۴.۴ مدیریت حساب کاربری            |       |

## ا مقدمه

# Server-side Component Y

# Web Application \( \mathbb{\gamma} \)

## Android Mobile \*

## ۱.۴ پیکربندی و راهاندازی اولیه اپلیکیشن

برای اتصال اپلیکیشن به بکاند در محیط محلی، بکاند و موبایل باید در یک شبکه باشند. سپس آدرس IP سیستم میزبان بکاند را با دستور ipconfig در CMD پیدا کنید:

آدرس IPv4 را یادداشت کرده و در دو محل زیر جایگزین کنید:

SharedViewModel.kt .\

سير:

app/src/main/java/com/example/Havanet/viewmodels/SharedViewModel.kt

مقدار موجود در خط شماره یانزده، عبارت از:

15 | val ip = "10.13.148.180"

را با IP جدید جایگزین کنید.

network\_security\_config.xml .Y

مسير:

app/src/main/res/xml/network\_security\_config.xml

مقدار موجود در خط شماره چهار، عبارت از:

4 <domain includeSubdomains="true">10.13.148.180</domain>

را با IP جدید جایگزین کنید.

پس از انجام مراحل فوق، اپلیکیشن را با استفاده از Android Studio روی دستگاه نصب کنید.

### ۲.۴ مجوزهای موردنیاز

اپلیکیشن برای عملکرد صحیح به مجوزهای مختلف نیاز دارد که در فایل AndroidManifest.xml تعریف شده اند. برخی از این مجوزها هنگام اجرا از کاربر درخواست تأیید می شوند و باید آنها را قبول کند تا امکانات مربوط فعال شوند.

مجوزهای زیر هنگام اجرای برنامه از کاربر درخواست می شوند و باید حتماً اجازه داده شوند:

- ACCESS\_FINE\_LOCATION •
- ACCESS\_COARSE\_LOCATION
  - READ\_PHONE\_STATE
    - SEND\_SMS ●
    - RECEIVE\_SMS ●

سایر مجوزهای برنامه به صورت خودکار و بدون نیاز به تأیید کاربر فعال میشوند.

### ۳.۴ صفحه ورود و ثبتنام

پس از نصب و اجرای برنامه، صفحه **ورود/ثبتنام** نمایش داده می شود:

#### • ثبتنام:

کاربر باید ایمیل و رمز عبور خود را وارد کرده و اقدام به ایجاد حساب کاربری جدید نماید. رمز عبور باید حداقل شش کاراکتر داشته. درصورت داشتن اکانت، با لمس عبارت «قبلاً ثبتنام کرده اید؟ وارد شوید.» وارد صفحه ورود شده.

#### • ورود:

همانند صفحه ثبت نام با وارد کردن ایمیل و رمزعبور وارد امانت خود شده. درصورت نداشتن اکانت، با لمس عبارت «حساب ندارید؟ ثبتنام کنید.» وارد صفحه ورود شده.

### ۴.۴ محیط اصلی

#### 1.۴.۴ تنظیمات

برنامه تنظیمات به شما امکان می دهد رنگها و مقادیر سطح مربوط به آنها را برای نمایش داده های شبکه تنظیم کنید. این تنظیمات در سه مرحله اصلی انجام می شود: انتخاب گزینه ها، انتخاب رنگها، و ثبت نهایی.

#### • انتخاب گزینهها

در بالای صفحه، سه بخش برای انتخاب گزینههای اصلی وجود دارد:

- تكنولوژی: یک منوی کشویی که به شما امکان انتخاب نوع شبکه را می دهد. گزینه های موجود عبارت اند از 5G،4G،3G،2G.
  - **ویژگی**: یک منوی کشویی برای انتخاب نوع داده. دو گزینه در این بخش وجود دارد: کیفیت و کمیت.
- تعداد رنگها: این منو به شما اجازه می دهد تعداد رنگهایی که می خواهید برای نمایش داده ها استفاده کنید را از ۳ تا ۵۰ انتخاب کنید. با انتخاب هر عدد، محدوده مقادیر سطحی که می توانید برای رنگها تعیین کنید نیز به همان عدد محدود می شود.

#### • انتخاب رنگها و مقادیر سطح

بعد از انتخاب گزینههای اصلی، میتوانید رنگهای مورد نظر خود را انتخاب کرده و برای هر رنگ یک مقدار سطح تعریف کنید:

- ۱. **انتخاب رنگ**: از دایره رنگی بزرگ که در وسط صفحه قرار دارد، رنگ مورد نظر خود را انتخاب کنید.
- ۲. افزودن رنگ: پس از انتخاب رنگ، دکمه «افزودن رنگ» را فشار دهید. یک پنجره جدید باز می شود که از شما می خواهد یک مقدار سطح برای آن رنگ وارد کنید. این مقدار باید یک عدد صحیح بین ۱ تا تعداد رنگهایی که در مرحله قبل انتخاب کرده اید، باشد. عدد وارد شده سطح
- ۳. تأیید: پس از وارد کردن مقدار سطح، دکمه «تأیید» را فشار دهید. حالا رنگ و سطح مربوط به آن در یک لیست در بالای
  دکمه «افزودن رنگ» نمایش داده می شود.

#### نكات مهم:

- مقادیر سطح باید منحصر به فرد باشند. اگر مقدار سطحی را وارد کنید که قبلاً برای رنگ دیگری استفاده شده باشد، برنامه به شما اخطار می دهد.
- هرچه عدد سطح پایین تر باشد، به معنای وضعیت ضعیف تر (مثلاً کیفیت پایین تر یا سرعت کمتر) است؛ و هرچه عدد سطح بالاتر باشد، وضعیت بهتر را نشان می دهد.
- برای ویرایش رنگها کافی است روی مربعی که رنگ انتخابی شما را نشان می دهد کلیک کنید. یک حاشیه دور آن ظاهر می شود و می توانید از همان Color Picker و دکمه «افزودن رنگ» برای تغییر رنگ یا مقدار سطح آن استفاده کنید. برای لغو ویرایش، مجدداً روی مربع کلیک کنید.

#### • ثبت نهایی

پس از اینکه تعداد رنگهای انتخابی شما به اندازه مقداری شد که در ابتدا انتخاب کرده اید (مثلاً اگر عدد ۵ را انتخاب کرده اید و ۵ رنگ اضافه کرده اید)، دکمه «ثبت نهایی» ظاهر می شود. با فشار دادن این دکمه، تمام تنظیمات شما (نوع تکنولوژی، ویژگی، تعداد رنگها، و لیست رنگها و سطوح) ذخیره و اعمال خواهد شد.

#### ۲.۴.۴ اطلاعات شبکه

در صفحه اطلاعات، وضعیت شبکه و موقعیت جغرافیایی کاربر به صورت زنده نمایش داده می شود. با فشردن دکمه **نمایش در نقشه،** موقعیت فعلی کاربر روی نقشه نشان داده می شود.

این اطلاعات به طور خودکار در پسزمینه به سرور ارسال میشوند و در همین صفحه میتوان دادههای ارسالی را مشاهده کرد.



شكل ۱.۴: صفحه تنظيمات شبكه

#### ۳.۴.۴ تستها

با استفاده از این برنامه می توانید عملکرد و وضعیت شبکه اینترنت خود را با انجام تستهای مختلف، به صورت دقیق بررسی کنید.

#### • بخش «تستهای شبکه»

این بخش شامل شش دکمه برای انجام تستهای مختلف شبکه است که میتوانید به راحتی هر کدام را انتخاب و اجرا کنید.

#### - گذردهی دانلود (Download Throughput):

با کلیک روی این دکمه، سرعت دانلود داده از سرور به گوشی شما سنجیده می شود. این تست برای ارزیابی عملکرد شبکه در هنگام دریافت فایل ها یا پخش ویدیو مفید است.

#### - گذردهی آیلود (Upload Throughput):

با کلیک روی این دکمه، سرعت آپلود داده از گوشی شما به سرور اندازه گیری می شود. این تست برای بررسی عملکرد شبکه در هنگام ارسال فایل ها یا آپلود تصاویر در شبکه های اجتماعی کاربرد دارد.



شكل ٢.۴: صفحه اطلاعات شبكه

#### :Ping -

این دکمه برای بررسی زمان تأخیر (Latency) در اتصال شبکه شما به یک سرور خاص به کار میرود. هرچه مقدار پینگ کمتر باشد، زمان پاسخدهی شبکه بهتر است.

#### :DNS -

این تست سرعت **پاسخدهی سرور DNS** را می سنجد. DNS آدرسهای وب ( www.google.com ) را به آدرسهای IP ترجمه می کند. سرعت بالای پاسخدهی DNS باعث لود شدن سریع تر صفحات وب می شود.

#### :Web -

با کلیک روی این دکمه، عملکرد و سرعت بارگذاری یک صفحه وب مشخص تست می شود. این تست برای شبیه سازی تجربه واقعی کاربر هنگام مرور اینترنت طراحی شده است.

#### :SMS -

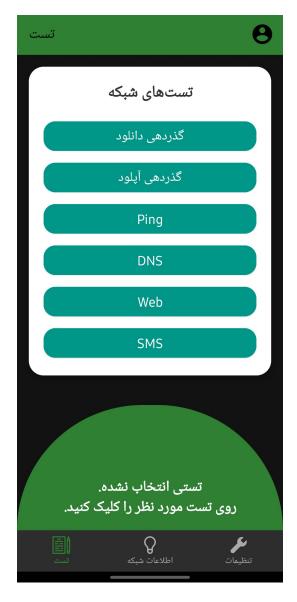
این تست سرعت ارسال پیامک (SMS) را بررسی می کند. با این تست می توانید اطمینان حاصل کنید که سرویس پیامکی شما به درستی کار می کند.

• بخش «نتیجه تست» در این بخش، نتایج تستهای اجراشده نمایش داده می شود.

پیش از شروع هر تست، پیامی ظاهر میشود که از شما میخواهد روی دکمه موردنظر کلیک کنید.

هر تست در بازهای دو دقیقهای اجرا میشود و بین مراحل آن تأخیری ۱۰ ثانیهای وجود دارد. به همین دلیل، پس از شروع یک تست، سایر دکمهها تا پایان زمان دو دقیقه غیرفعال خواهند بود.

همچنین توجه داشته باشید که اگر هنگام اجرای تست از صفحه خارج شوید، فرآیند تست ناتمام باقی خواهد ماند.



شكل ٣.٤: صفحه تست ها

#### ۴.۴.۴ مدیریت حساب کاربری

این صفحه به شما امکان می دهد اطلاعات حساب کاربری خود را مشاهده و مدیریت کنید.

- مشاهده و ویرایش اطلاعات حساب: در بخش میانی صفحه، سه فیلد برای نمایش اطلاعات شما وجود دارد:
  - نام کاربری: نام کاربری فعلی شما را نشان میدهد.
  - ایمیل: آدرس ایمیل شما که برای ورود به حساب استفاده می شود را نمایش می دهد.
    - رمز عبور: رمز عبور شما به صورت محرمانه و با ستاره نمایش داده می شود.

برای ویرایش هر یک از این فیلدها، کافی است روی آیکون قلم که در سمت راست هر فیلد قرار دارد، ضربه بزنید.

• خروج از حساب: در پایین صفحه، یک دکمه با عنوان Log Out وجود دارد. با ضربه زدن روی این دکمه، شما از حساب کاربری خود خارج خواهید شد.



شکل ۴.۴: صفحه حساب کاربری