

# Ejercicios Python para practicar futuras pruebas tecnicas nivel Junior

## Ejercicio 1: Saludo

Escribe un programa que pida al usuario su nombre y luego imprima un saludo personalizado.

## Ejercicio 2: Suma de dos números

Escribe un programa que pida al usuario dos números y luego imprima la suma de estos.

## Ejercicio 3: Número par o impar

Escribe un programa que pida al usuario un número entero y determine si es par o impar.

## Ejercicio 4: Lista de números

Escribe un programa que pida al usuario una lista de números separados por comas y luego imprima la lista en orden ascendente.

## Ejercicio 5: Factorial

Escribe un programa que pida al usuario un número entero y calcule su factorial.

## Ejercicio 6: Palíndromo

Escribe un programa que pida al usuario una palabra y determine si es un palíndromo (una palabra que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda).

## Ejercicio 7: Números primos

Escribe un programa que imprima todos los números primos entre 1 y 100.

## Ejercicio 8: Suma de dígitos

Escribe un programa que pida al usuario un número entero y calcule la suma de sus dígitos.

## Ejercicio 9: FizzBuzz

Escribe un programa que imprima los números del 1 al 50. Pero para los múltiplos de 3, imprime "Fizz" en lugar del número, y para los múltiplos de 5, imprime "Buzz". Para números que son múltiplos de ambos, imprime "FizzBuzz".

## Ejercicio 10: Invertir una cadena

Escribe un programa que pida al usuario una cadena de texto y la imprima invertida.

### **Ejercicio 11: Número mayor y menor**

Escribe un programa que pida al usuario tres números y determine cuál es el mayor y cuál es el menor.

### **Ejercicio 12: Calculadora básica**

Escribe un programa que simule una calculadora básica, permitiendo al usuario elegir entre suma, resta, multiplicación y división.

### **Ejercicio 13: Conversión de temperatura**

Escribe un programa que convierta una temperatura dada en grados Celsius a grados Fahrenheit y viceversa.

### **Ejercicio 14: Cuenta de palabras**

Escribe un programa que pida al usuario una frase y cuente el número de palabras que contiene.

### **Ejercicio 15: Media de una lista**

Escribe un programa que calcule la media de una lista de números introducida por el usuario.

### **Ejercicio 16: Generador de contraseñas**

Escribe un programa que genere una contraseña aleatoria de una longitud especificada por el usuario.

### **Ejercicio 17: Verificar anagramas**

Escribe un programa que determine si dos palabras son anagramas (es decir, si tienen las mismas letras en un orden diferente).

### **Ejercicio 18: Números perfectos**

Escribe un programa que encuentre todos los números perfectos entre 1 y 1000. Un número perfecto es un número que es igual a la suma de sus divisores propios positivos.

### **Ejercicio 19: Número Armstrong**

Escribe un programa que determine si un número de tres dígitos es un número Armstrong. Un número Armstrong es un número que es igual a la suma de los cubos de sus dígitos.

### **Ejercicio 20: Números Fibonacci**

Escribe un programa que imprima los primeros 20 números de la secuencia de Fibonacci.

### **Ejercicio 21: Contar vocales**

Escribe un programa que cuente el número de vocales en una cadena de texto introducida por el usuario.

### **Ejercicio 22: Ordenar palabras**

Escribe un programa que pida una lista de palabras al usuario y las ordene alfabéticamente.

### **Ejercicio 23: Suma de pares e impares**

Escribe un programa que pida una lista de números al usuario y calcule la suma de los números pares y la suma de los números impares.

### **Ejercicio 24: Duplicar caracteres**

Escribe un programa que duplique cada carácter de una cadena introducida por el usuario.

### **Ejercicio 25: Cuenta regresiva**

Escribe un programa que implemente una cuenta regresiva desde un número especificado por el usuario.

### **Ejercicio 26: Palabra más larga**

Escribe un programa que encuentre la palabra más larga en una frase introducida por el usuario.

### **Ejercicio 27: Lista sin duplicados**

Escribe un programa que elimine los elementos duplicados de una lista introducida por el usuario.

### **Ejercicio 28: Tabla de multiplicar**

Escribe un programa que imprima la tabla de multiplicar de un número introducido por el usuario.

### **Ejercicio 29: Número al revés**

Escribe un programa que invierta los dígitos de un número entero introducido por el usuario.

### **Ejercicio 30: Número aleatorio**

Escribe un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 100 y permita al usuario adivinarlo.

### **Ejercicio 31: Intersección de listas**

Escribe un programa que encuentre la intersección de dos listas de números introducidas por el usuario.

### **Ejercicio 32: Producto de una lista**

Escribe un programa que calcule el producto de todos los elementos de una lista de números introducida por el usuario.

### **Ejercicio 33: Triángulo de Pascal**

Escribe un programa que genere el Triángulo de Pascal hasta un número de filas especificado por el usuario.

### **Ejercicio 34: Conversión de bases**

Escribe un programa que convierta un número de base 10 a bases 2, 8 y 16.

### **Ejercicio 35: Contar consonantes**

Escribe un programa que cuente el número de consonantes en una cadena de texto introducida por el usuario.

### **Ejercicio 36: Contar letras y dígitos**

Escribe un programa que cuente el número de letras y dígitos en una cadena de texto introducida por el usuario.

### **Ejercicio 37: Juego de adivinanzas**

Escribe un programa que elija una palabra al azar de una lista y permita al usuario adivinarla letra por letra.

### **Ejercicio 38: Suma de matrices**

Escribe un programa que pida dos matrices (listas de listas) al usuario y calcule su suma.

### **Ejercicio 39: Transponer una matriz**

Escribe un programa que transponga una matriz introducida por el usuario.

### **Ejercicio 40: Multiplicación de matrices**

Escribe un programa que pida dos matrices (listas de listas) al usuario y calcule su producto.

### **Ejercicio 41: Diccionario de frecuencias**

Escribe un programa que cuente la frecuencia de cada carácter en una cadena de texto introducida por el usuario.

### **Ejercicio 42: Números primos en una lista**

Escribe un programa que encuentre todos los números primos en una lista de números introducida por el usuario.

### **Ejercicio 43: Máximo común divisor**

Escribe un programa que calcule el máximo común divisor (MCD) de dos números introducidos por el usuario.

#### **Ejercicio 44: Mínimo común múltiplo**

Escribe un programa que calcule el mínimo común múltiplo (MCM) de dos números introducidos por el usuario.

#### **Ejercicio 45: Número de palabras únicas**

Escribe un programa que cuente el número de palabras únicas en una frase introducida por el usuario.

#### **Ejercicio 46: Generar números primos**

Escribe un programa que genere una lista de números primos hasta un número especificado por el usuario.

#### **Ejercicio 47: Buscar subcadena**

Escribe un programa que busque una subcadena en una cadena de texto introducida por el usuario y devuelva la posición de la primera aparición.

#### **Ejercicio 48: Reemplazar subcadena**

Escribe un programa que reemplace todas las apariciones de una subcadena en una cadena de texto introducida por el usuario por otra subcadena especificada.

#### **Ejercicio 49: Verificar sufijo**

Escribe un programa que verifique si una cadena de texto termina con una subcadena especificada por el usuario.

#### **Ejercicio 50: Verificar prefijo**

Escribe un programa que verifique si una cadena de texto comienza con una subcadena especificada por el usuario.