

O Labirinto da princesa - documentação

Visão geral

Era uma vez no reino distante de Eldoria, onde reinava a beleza da Princesa Isabella. Porém, um malvado minotauro sequestrou a princesa e a colocou em um labirinto misterioso e sombrio. A Princesa Isabella foi aprisionada no coração deste labirinto, esperando pelo herói destinado a salvá-la.



Nesse cenário desafiador, emerge o personagem principal, um corajoso cavaleiro chamado Sir Arthur. Com sua coragem e habilidade, ele se aventura no labirinto para resgatar a Princesa Isabella e restaurar a paz no reino de Eldoria.

Funcionalidades

O jogo labirinto da princesa possui as seguintes funcionalidades:

Níveis: o jogo consiste em três níveis diferentes, cada um com um design único e inimigos diferentes para enfrentar:

Fácil: Introdução ao jogo, apresentando conceitos básicos e mecânicas.

Médio: Aumento da complexidade, introduzindo novos desafios e obstáculos.

Difícil: Desafio final com luta contra o último chefe.

Personagens: o jogo conta com diversos personagens, incluindo o protagonista Sir Arthur, a princesa Isabella, o vilão minotauro, além de diversos inimigos.

Movimentos: o personagem é capaz de andar para frente e para trás, direita e esquerda, atacar, interagir e de pular.

Colisões: o jogo apresenta diversos obstáculos com os quais o personagem pode interagir, como alavancas, portas, baús e inimigos, sendo que cada colisão gera diferentes ações ou efeitos no personagem.

Power-ups: o jogo possui diversos power-ups que ajudam o jogador a avançar nos níveis, como novas espadas, armaduras e poções.

Sistema de pontuação: Pontuação baseada no tempo de conclusão de cada fase, no número de inimigos derrotados e na quantidade de objetos coletados.

Instalação

Para instalar o jogo O labirinto da princesa, siga as seguintes instruções:

Faça o download da plataforma Godot no site oficial da Godot. Apenas clique no jogo e siga as instruções na tela.

Créditos

O jogo O labirinto da princesa foi desenvolvido pela equipe da cadeira de Introdução à computação gráfica desenvolvida em Godot por Diogo Washington Campos Garcia e Lucas Ferreira de Almeida.