

## Chess HTML5

Im Rahmen des praxisorientierten Unterrichts habe ich ein Schachspiel entwickelt. Mein Ziel war es, ein klassisches Schachspiel mit allen gängigen Regeln zu erstellen, das auf einem 8x8 großen Spielfeld gespielt wird. Beide Spieler können auf einem Bildschirm gegeneinander antreten und das Ziel ist es, den gegnerischen König schachmatt zu setzen.

### Ausgangslage

Ich hatte das Spiel gut geplant, einschließlich der Steuerung mit der Maus, so dass die Spieler durch Klicken auf ein Feld mit einer Figur und dann auf ein anderes Feld die Figur bewegen können. Ich hatte keine Kenntnisse in JavaScript, hatte aber bereits eine unfertige Version von Schach in Python implementiert. Ich war auch bereits mit den Regeln des Schachspiels vertraut, da ich selbst gerne Schach spiele.

### Ziel

Das Ziel meines Projekts war es, ein benutzerfreundliches Schachspiel zu entwickeln, das die klassischen Regeln des Schachspiels befolgt. Die Spieler sollten in der Lage sein, legale Züge ihrer Figuren auszuführen und das Spiel sollte auch Sonderregeln wie "En Passant" und "Rochade" berücksichtigen.

### Umsetzung

Während der Umsetzung meines Projekts habe ich erfolgreich die Hauptstruktur des Spiels erstellt, einschließlich der Haupt-Schleife, des Canvas-Elements und des Kontexts. Ich habe auch das

Schachbrett gezeichnet und die Figuren initialisiert. Ich habe die legalen Züge der verschiedenen Figuren definiert und auch die Sonderregeln implementiert. Ich habe auch überprüft, ob der König im Schach stand.

### Ergebnis

Insgesamt bin ich einigermaßen zufrieden mit dem Endergebnis meines Projekts. Das Spiel ist benutzerfreundlich und befolgt (fast) alle klassischen Regeln des Schachspiels. Es gibt jedoch noch einige Bugs, die illegale Schachzüge zulassen. Ich habe viel aus diesem Projekt gelernt, einschließlich der Vertiefung meines Verständnisses für das Schachspiel sowie der Verbesserung meiner Fähigkeiten in der Programmierung.

### Erkenntnisse

Während der Umsetzung meines Projekts habe ich viele wertvolle Erkenntnisse gewonnen. Ich habe gelernt, wie man ein Schachspiel von Grund auf erstellt und wie man die verschiedenen Züge der Figuren implementiert. Ich habe auch meine Fähigkeiten in JavaScript verbessert und gelernt, wie man HTML5-Spiele erstellt.



Chess Start-Bildschirm