

Conway's Game of Life

Einer meiner ersten Projekte war Conway's Game of Life. Ich implementierte diese dreimal, um mehr über verschiedene Programmiersprachen zu lernen und sie anzuwenden. Meine neueste Implementierung erfolgte mit Python und Pygame. Zuvor hatte ich das Spiel bereits einmal in der Python-Konsole und einmal in der C#-Konsole implementiert.

Ausgangslage

Conway's Game of Life hat mich schon immer fasziniert. Die Möglichkeit, unglaublich komplexe Konstrukte mit nur drei einfachen Regeln zu erschaffen, hat mich in ihren Bann gezogen. Ich wollte unbedingt meine eigene Implementierung dieses faszinierenden Spiels erstellen.

Ziel

Mein Ziel war es, durch die verschiedenen Implementierungen mehr über die Sprachen zu lernen und sie anzuwenden. Die Python- und C#-Konsolenversionen dienten dazu, die Grundlagen der Sprachen zu erlernen, während die Pygame-Version mir die Möglichkeit gab, meine Fähigkeiten zu testen und meinen Fortschritt über die Zeit zu messen.

Umsetzung

Zu Beginn war das Erlernen der Sprache etwas herausfordernd, aber mit Entschlossenheit und Durchhaltevermögen konnte ich die anfänglichen

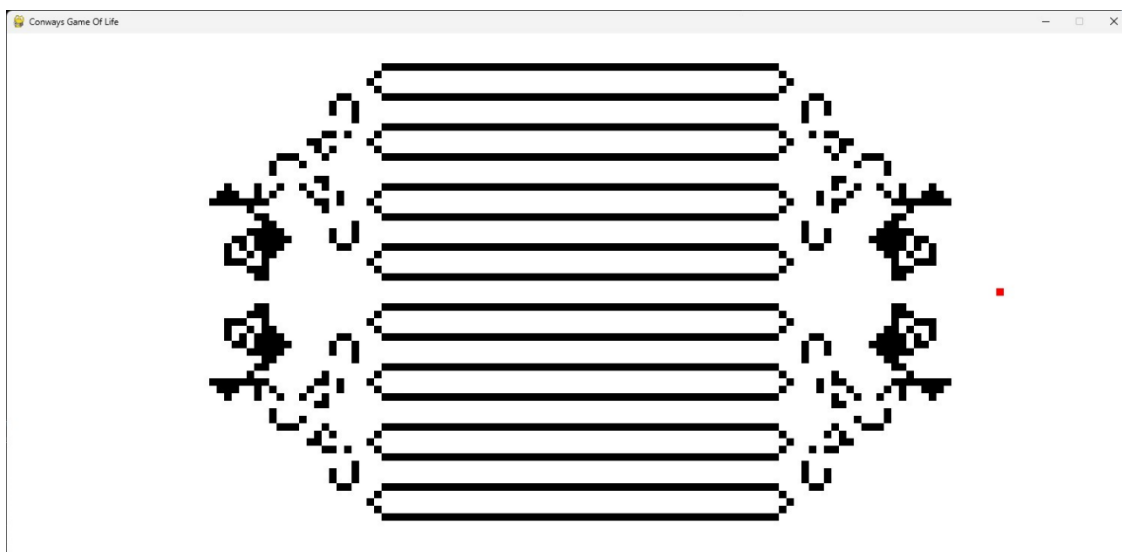
Schwierigkeiten überwinden. Obwohl es sich um ein einfaches Projekt handelte, hatte ich als kompletter Anfänger einige Herausforderungen beim Erlernen der Sprache. Trotzdem habe ich schließlich Erfolg gehabt. Als ich mit der Sprache vertrauter wurde, wurde die Implementierung des Projekts einfacher und intuitiver. Mit jedem Schritt wuchs mein Selbstvertrauen und ich konnte das Projekt erfolgreich abschließen.

Ergebnis

Das Ergebnis war erfolgreich: Ich habe dabei viel über die verschiedenen Programmiersprachen gelernt. Durch dieses Projekt konnte ich meine Fähigkeiten in den verschiedenen Sprachen verbessern und erweitern.

Erkenntnisse

Es war eine lohnende Erfahrung, die es mir ermöglichte, meine Fähigkeiten und mein Wissen zu entwickeln und eben die Programmiersprache zu erlernen



Conways Game of Life