

# Predicción de Resultados de



- CONMEBOL -  
**COPA AMERICA**  
**USA 2024**

Usando machine Learning

# Introducción

---

- Se juega desde el 20 de junio al 14 de julio de 2024
- Entre equipos de sudamerica y de America del Norte.
- Se juega en estadios de Estados Unidos y Canadá



# GRUPOS

## GRUPO A



## GRUPO B



## GRUPO C



## GRUPO D



- CONMEBOL -  
COPA AMERICA  
USA 2024

# Grupos

- Equipos favoritos:
  - Argentina
  - Brasil
  - Uruguay
- Equipos Emergentes:
  - Estados Unidos
  - Colombia
  - Canadá



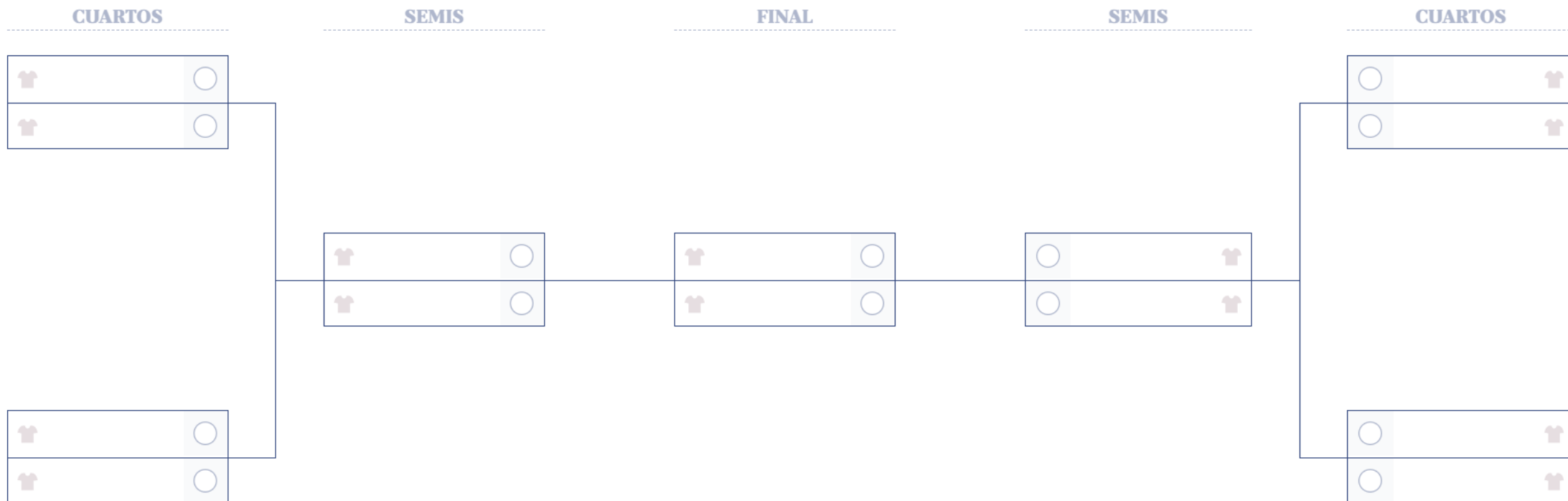
## COSTA OESTE

## CENTRO

## COSTA ESTE



Donde se Juega?



\* Equipos a definir en marzo 2024: El ganador entre Trinidad y Tobago y Canadá (TT/C). El ganador entre Honduras y Costa Rica (H/CR)

# Clasifican los dos mejores clasificados de cada Grupo

# Objetivos



Predecir el equipo ganador de la copa america 2024 utilizando machine learning



Utilizar web scraping para conseguir datos desde diferentes paginas web



Manipular los datos para llegar a métricas que nos sean de utilidad para poder predecir el equipo ganador

# Material y métodos

- Web Scrapping de las siguientes fuentes
  - Wikipedia
  - ESPN
  - FBREF

Busco los partidos recientes de los equipos que juegan la copa América

Eso me genera una tabla con equipo local, visitante, el resultado y el año jugado

El objetivo es utilizarlos para predecir el resultado

- Base de datos de jugadores del Video Juego FIFA2024
  - Kragle

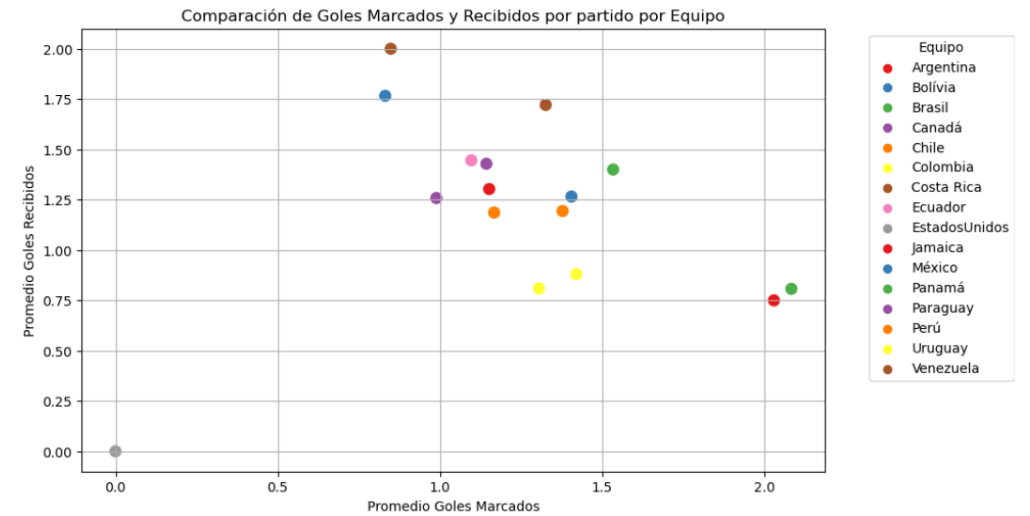
Busco los jugadores de los 16 equipos participantes y sus características

El objetivo es utilizarlos para poder tener mas poder predictivo.



# Resultados

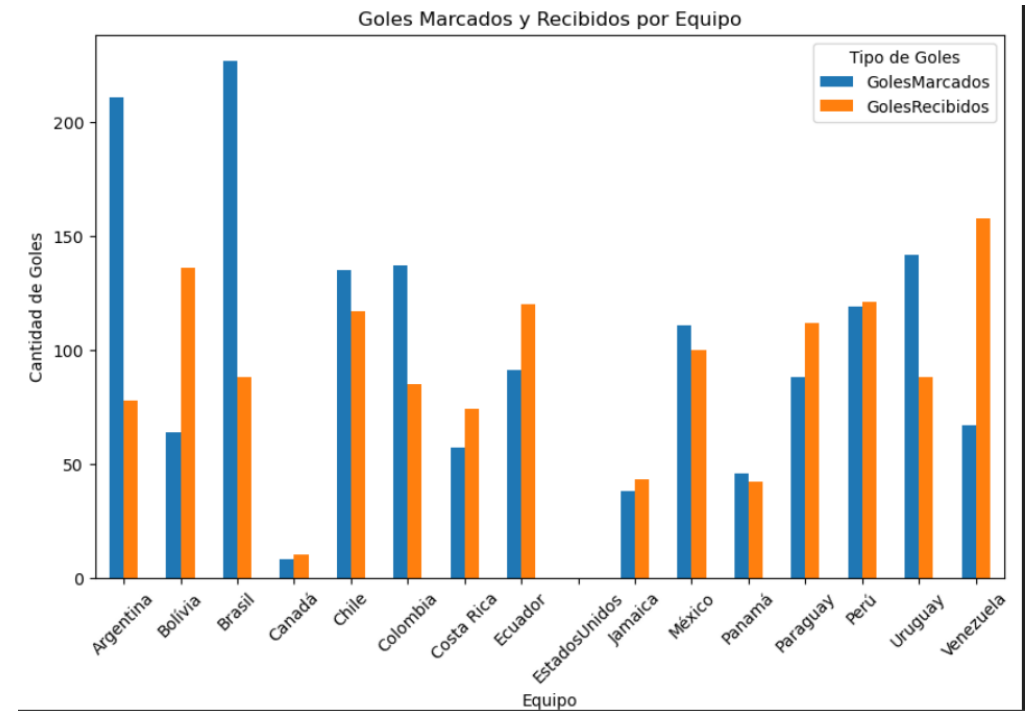
- Variables a desarrollar
  - **Promedio de Goles**
    - Estudiar el promedio de goles anotados y encajados por cada equipo en torneos anteriores para prever su desempeño ofensivo y defensivo.





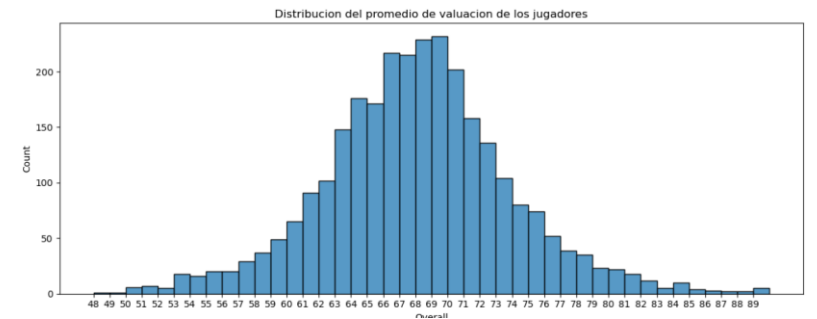
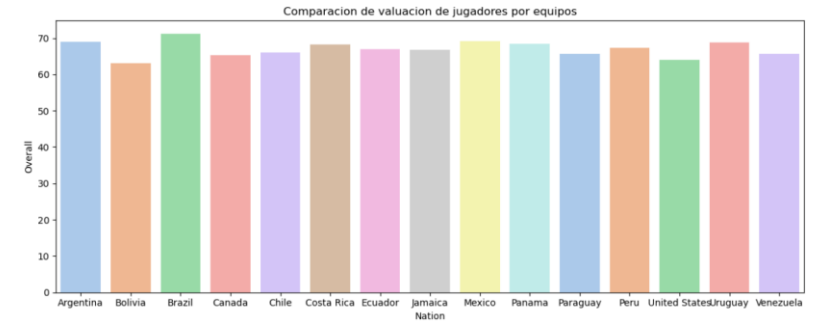
# Resultados

- Variables a desarrollar
- **Porteros Destacados**
  - Destacar a los porteros con el mejor desempeño histórico y su influencia en la seguridad defensiva de sus equipos.



# Resultados

- A partir del dataset obtenido de Kragle me quedo con:
  - Nombre
  - Edad
  - País
  - Valoración General
  - Genero
  - Club
  - Pie de preferencia
  - Posición



# Resultados

---

- Ganador de la Copa America 2024



# Conclusiones

- El modelo elegido fue Arboles de decisión
- Algunas de las variables que tenemos nos permiten diferencias entre equipos
- Falta afinar las formaciones de los equipos para poder tener la valuación de cada equipo

