

CLÉMENT HENNEBELLE

✉ CLEMENT.HENNEBELLE@HOTMAIL.FR ☎ +1 514-583-2767 📍 MONTRÉAL, QC

PROFIL

Programmeur polyvalent avec une solide expérience en développement gameplay sur Unreal Engine (C++) et Unity (C#), complétée par une expertise récente en développement web avec TypeScript, React, Node.js et Express. Mon parcours inclut la création de mécaniques de gameplay, l'optimisation des performances et des installations numériques interactives, apportant une perspective unique aux projets de jeux et web. J'adopte une approche créative et adaptable, et je privilégie le travail d'équipe collaboratif et la livraison de solutions optimisées et de haute qualité.

ÉDUCATION

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL

Majeure Musiques numériques 2024

CONCORDIA UNIVERSITY

Baccalauréat Informatique 2019

Option jeux vidéo

EXPÉRIENCE

FREELANCE (TRAVAILLEUR INDÉPENDANT)

MONTRÉAL, QC

DÉVELOPPEUR WEB FRONT-END

SEPT. 2022 À EN COURS

- Création de programmes pour optimiser les flux de travail au sein des entreprises
- Création de sites web pour des entreprises et des groupes

BEHAVIOUR INTERACTIVE

MONTRÉAL, QC

PROGRAMMEUR GAMEPLAY

JUIL. 2019 À JANV. 2020

- Expérience avec Unreal Engine 5 en C++
- Programmation de gameplay et AI pour un jeu en réseau (gestion de la réplication en ligne)
- Responsable de créer des modules de codes respectant l'architecture du projet, avec UML, évaluation du code par les pairs

PLAYMIND

MONTRÉAL, QC

PROGRAMMEUR GAMEPLAY & SYSTÈMES

AVR. 2018 À AOÛT 2021

- Expérience avec Unity 3D en C#
- Programmation et manutention de jeux "réels", avec des composantes physiques qui communiquent avec Unity
- Gestion des projets sur une équipe de programmation réduite, et discussion avec les clients autour des fonctionnalités

PROJETS

SITE PORTFOLIO

Site personnel montrant mes projets les plus récents

GITHUB

Page GitHub

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION: C++, C#, TypeScript, HTML / CSS

LANGUES: Français, English

MOTEURS DE JEUX: Unreal Engine 5, Unity

OUTILS: Git, Perforce

VOLONTARIAT

GANG DE DEVS (GROUPE ASSOCIATIF POUR LA NOUVELLE GÉNÉRATION DE DÉVELOPPEURS)

SEPT. 2018 À
AOÛT 2021

· ADMINISTRATEUR

MONTRÉAL, QC

Organisation d'événements mensuels reliant étudiants et professionnels, favorisant l'engagement communautaire et le mentorat dans l'industrie du jeu vidéo.