

Ауд. 25. Загальна побудова глобальних мереж

[A]25.01. Скласти програми сервера та клієнта для розв'язання такої задачі. Клієнт читає з текстового файлу та відправляє на сервер рядки. Сервер до кожного такого рядка додає номер та повертає його клієнту. Клієнт зберігає рядки у новому файлі.

[A]25.02. Скласти програми сервера та клієнта з обміну файлами. Обмін ініціює клієнт. Сервер приймає файл та зберігає його у визначеному каталозі.