# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ<<ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА>>

### Інститут ІКНІ

Кафедра систем штучного інтелекту



## **3BIT**

Лабораторна робота №3 З курсу "Дискретна математика"

#### Виконав:

Гавриляк Тарас гр. КН-110

#### Прийняв(ла):

ст. вк. Мельникова Н.І.

Тема: Побудова матриці бінарного відношення.

**Мета роботи**: набути практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

#### Варіант №6

**1.** Чи є вірною рівність:  $(A \times B) \cap (C \times D) = (A \times C) \cap (B \times D)$ ?

Нехай 
$$(x, y)$$
 ∈  $(A x B) \cap (C x D) \Leftrightarrow$ 

$$(x, y) \in (A \times B) \& (x, y) \in (C \times D) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A \& y \in B) \& (x \in C \& y \in D) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A \& x \in C) \& (y \in B \& y \in D) \Leftrightarrow$$

$$(x \in A \times C) & (y \in B \times D) \Leftrightarrow (x, y) \in (A \times C) \cap (B \times D)$$

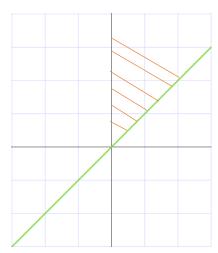
Отже, ця рівність є вірною.

#### **2.** Знайти матрицю відношення *R* ⊂ $2B \times A$ :

	Пуста множина	{1}	{2}	{1,2}
1	0	0	0	0
2	0	1	1	0
3	0	0	0	0
4	0	0	0	1

**3.** R={
$$(x,y)|x \subset B \& y \in A\&|x| = \frac{y}{2}$$
, де B = {1, 2},  $A = \{y \mid y \in Z \& 1 <= y <= 4\}$ 

#### Z - множина цілих чисел.



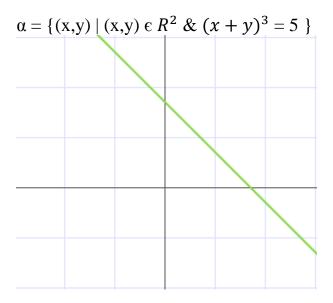
- **4.** Маємо бінарне відношення  $R \subset A \times A$ , де
- $A = \{a, b, c, d, e\}$ , яке задане своєю матрицею:
- **4.** Маємо бінарне відношення  $R \subset A \times A$ , де

 $A = \{a,b,c,d,e\}$ , яке задане своєю матрицею:

A(R) . Перевірити чи  $\epsilon$  дане відношення  $\epsilon$  : рефлексивним, симетричним, транзитивним, антисиметричним?

Дане відношення  $\epsilon$  рефлексивним ( головна діагональ матриці складається з одиниць ), симетричним ( матриця симетрична відносно головної діагоналі ), матриця не  $\epsilon$  антисиметричною ( на симетричних позиціях відносно головної діагоналі  $\epsilon$  хоча б одна пара одиниць ) і матриця  $\epsilon$  транзитивною ( (1,3) = 1, (3,2) = 1 і (1,2) = 1 ).

- **5.** Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення  $\epsilon$ :
- а) функціональним;
- б) бієктивним:



Дане відношення  $\epsilon$  бієктивним ( одному елементу одні $\epsilon$ ї множини відповідає  $\epsilon$ дине значення іншої і навпаки ), а отже і функціональним.

```
Код програми:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
      int n, m;
      do {
        printf("State the amount of elements in the 1-st array : ");
        scanf("%d", &n);
        printf("State the amount of elements in the 2-nd array : ");
        scanf("%d", &m);
           if ( n!=m ) {
              printf("To check the relation, matrix must be ( N x N )\n");
           }
      } while( n != m );
      int A[n], B[m];
      printf("Fill up the A-array\n");
      for ( int i = 0; i < n; i++) {
            printf("A[%d] = ", i);
            scanf("%d", &A[i]);
      }
  printf("\nFill up the B-array\n");
  for (int j = 0; j < m; j++) {
    printf("B[%d] = ", j);
    scanf("%d", &B[j]);
  }
  puts("\n");
      printf("A = ");
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
     printf("%d ", A[i]);
  }
  printf("\nB = ");
  for( int j = 0; j < m; j++) {
     printf("%d ", B[j]);
  }
  puts("\n");
  int matrix[n][m];
  for ( int i = 0; i < n; ++i) {
     for (int j = 0; j < m; ++j) {
        if (2*A[i] < B[j])
          matrix[i][j] = 1;
        }
        else {
          matrix[i][j] = 0;
  }
  for (int i = 0; i < n; ++i) {
     for (int j = 0; j < m; ++j) {
        printf("|%d| ", matrix[i][j] );
    }
    printf("\n");
// РЕФЛЕКСИВНІСТЬ
  int D = 1;
```

```
for (int i = 0; i < m; i++) {
    if (matrix[i][i] == 0)
       D = 0;
  }
  if (D == 1)
    printf("\nMatrix is Reflexive\n");
  else if (D == 0) {
    printf("\nMatrix is Unreflexive\n");
  else {
    printf("\nThe matrix is neither reflexive nor unreflexive\n");
// СИМЕТРИЧНІСТЬ
  int check = 0;
  for (int i = 0; i < m; i++) {
    for ( int j = 0; j < m; j++ ) {
       if ( matrix[i][j] != matrix[j][i] ) {
          check = 1;
  if (check != 1) {
    printf("Matrix is Symetric\n");
  }
  else {
```

```
printf("Matrix isn't Symetric\n");
  }
// ТРАНЗИТИВНІСТЬ
  int tranz = 0;
  for( int i = 0; i < n-1; i++) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
       if ( matrix[i][j] == 1 ) {
         if ( matrix[i][k] == 1 &\& matrix[i][k] == 1 ) {
              tranz = 1;
  }
  if ( tranz == 1 ) {
    printf("Matrix is Transitiv\n");
  }
  else {
    printf("Matrix isn't Transitiv\n");
// АНТИСИМЕТРИЧНІСТЬ
  int check_3 = 0;
  for ( int i = 0; i < m; i++ ) {
    for (int j = 0; j < m; j++) {
       if ( matrix[i][j] * matrix[j][i] == 1 ) {
```

```
check_3 = 1;
}

if ( check_3 == 1 ) {
    printf("Matrix isn't Antisymetric.\n");
}

else {
    printf("The matrix is Antisimetric.\n");
}

return 0;
}
```

Висновок : навчився будувати матриці бінарних відношень та визначати їхні типи.