



Öğrencinin;

ADI: HAVVAGÜL

SOYADI: ÖZTÜRK

NO: 1321221003

BÖLÜM: BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Projenin;

KONUSU: Uzayda Göktaşı Vurma Oyunu

Dersin;

ADI: İleri Programlama Teknikleri

EĞİTMEN : Prof.Dr. Mehmet Akif EĞLER

İçindekiler

1- Özet	3
2- Proje Konusu.....	3
3- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri	3
4- Proje Süresince Yapılanlar	3
5- Ek Açıklamalar	4
6- Kaynakça.....	4



1- Özet

Uzay gemisi ile göktaşlarını vurma oyunu tasarımı

2- Proje Konusu

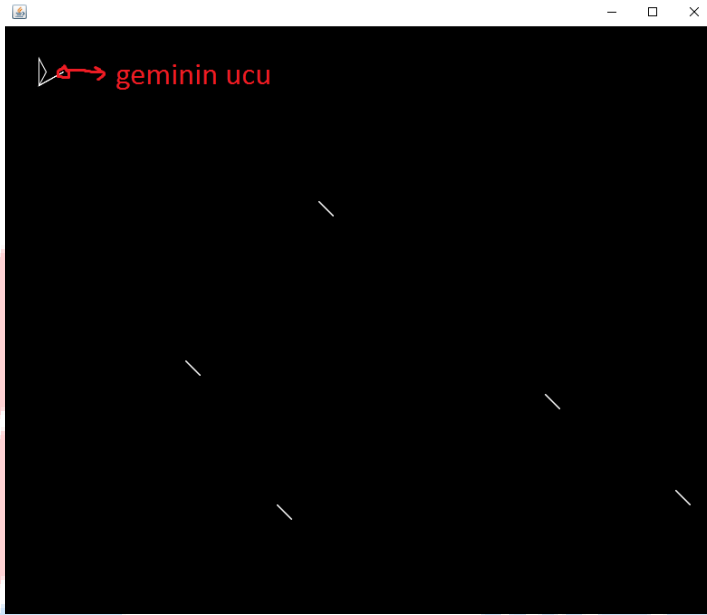
W : İleri gider

A : Sola gider

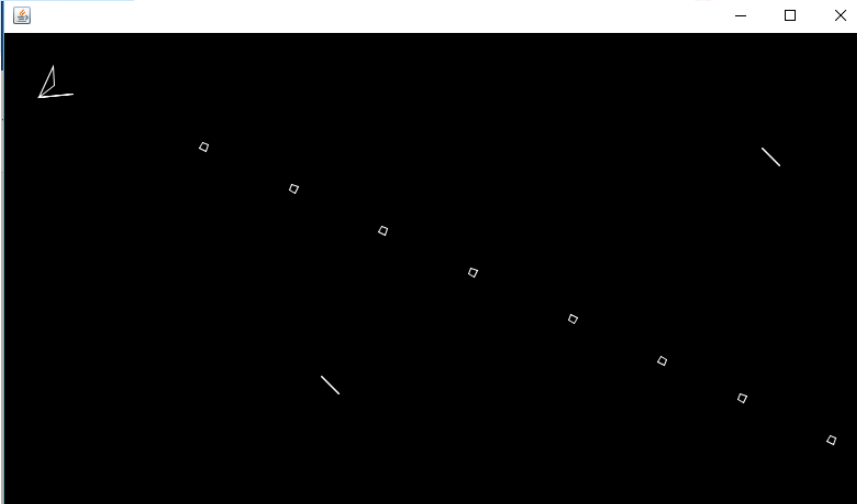
D : Sağa gider

Enter : Ateş eder

3- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri



Resim 1: Run edildiğinde projenin ilk hali



Resim 2 : Uzay Gemisinin ateş atıldığındaki hali



Resim 3 : Uzay gemisi göktaşlarına çarptıktan sonra başladığı nokta

Uzay gemisi göktaşlarına çarptığında uzay gemisi sol üstte başlar çünkü göktaşlarına verilen koordinatlara göre o bölgeye gelemmez. Kullanıcı w tuşuna basarak ilerlemelidir.

Oyun ilk başladığında 25 adet göktaşı ile başlar. Mermi sayısında sınır yoktur.

Göktaşlarının hepsini vurulduğunda oyun kapatılınca oyun biter.

4-Proje Süresince Yapılanlar

Java ile oyun yapımı ile ilgili internette dökümanlara baktım. Kendime uygun yapılabilir oyunu araştırdım. Sonuç olarak bu oyunda karar kıldım.

4- Ek Açıklamalar

Uzay geminin tasarımı hakkında iki noktayı birleştiremedim.

İlk gönderdiğim mailde arka kısımdaki yıldızların biraz karmaşık olduğunu düşündüm ve koymadım o yüzden. Göktaşlarının tasarım kodunda bir sorun çıktı ve şekil bu şekilde ortaya çıktı.

5- Kaynakça

<http://stackoverflow.com/>

<https://docs.oracle.com>



T.C.
FATİH
SULTAN
MEHMET
VAKIF ÜNİVERSİTESİ
2010