








ŞÜHEDA ACAR

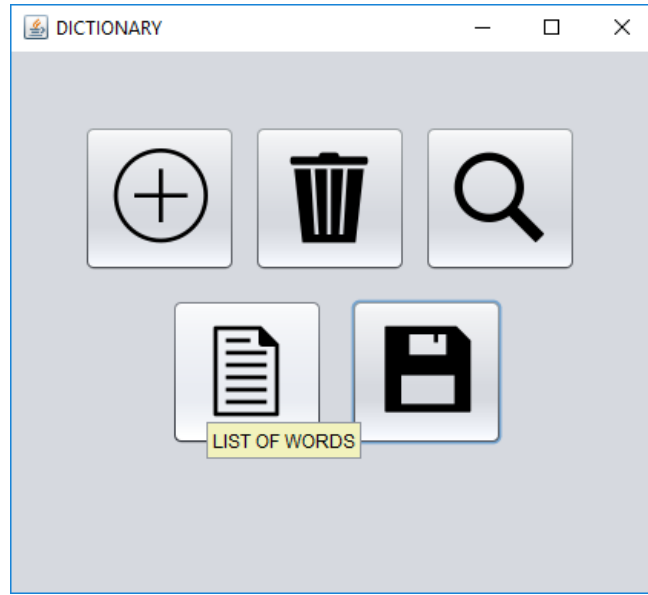
1121221008

İLERİ PROGRAMLAMA PROJE RAPORU

SÖZLÜK UYGULAMASI

Java Dili ile Sözlük Uygulaması

Sözlük uygulaması açıldığında öncelikle text dosyasında bulunan kayıtlı kelimeler getirilir. Gelen ekranda ise beş farklı seçenek bulunmaktadır. Elektronik bir sözlük görevinde olan uygulamada “kelime ekle” butonu  sözlüğe kelimeyi anlamı ile beraber eklemeyi sağlar. Kelime sözlüğe eklendiğinde listede “kelime listesi” seçeneği  tıklanarak listede görülebilir. Eklenen bir kelime, “kelime sil” butonu  ile silinebilir. Aynı zamanda listedeki kelimeler aranarak anlamı aranmak istenen kelime “kelime ara” butonu  ile bulunabilir. Eklenen kelime listesi “kaydet” butonu  ile “Dictionary” isimli dosyaya kaydedilir.



Programda yedi farklı class bulunmaktadır.

- **DictFrame.java:** Programın ana ekran sınıfıdır. Bütün işlemler bu ekran üzerinden gerçekleştirilir.
- **AddFrame.java:** Kelime ekleme butonuna basıldığında gelen ekran sınıfıdır. Kelime adı ve anlamı girilir.
- **DeleteFrame.java:** Kelime silme butonuna basıldığında gelen ekran sınıfıdır. Kelime adı girilerek kelime ve anlamı sözlükten silinir.
- **Dictionary.java:** “Dictionary” dosyası burada tanımlanmıştır. Kelimeler bir TreeMap ile tanımlanmış ve kelime ekleme, silme, arama, kaydetme ve diskten yükleme işlemlerinin metodları bu sınıfta tanımlanmıştır.
- **ListFrame.java:** Kelime listesi butonuna basıldığında gelen ekran sınıfıdır. Sözlüğe eklenen kelimeler görünebilir.
- **SearchFrame.java:** Kelime arama butonuna basıldığında gelen ekran sınıfıdır. Kelime adı girilerek kelimenin anlamı bulunabilir.