

Generative Adversarial Networks (GANs)

Advanced Institute for Artificial Intelligence – Al2

https://advancedinstitute.ai

GANs são um tipo de arquitetura de Redes Neurais para o treinamento de modelos generativos

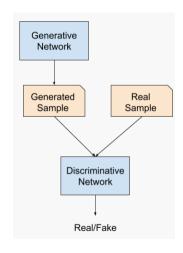
- Modelagem Generativa consiste em criar um modelo que gera novos exemplos seguindo uma "distribuição" específica
 - Por exemplo, gerando fotografias realísticas mas diferentes das fotos utilizadas durante o treinamento

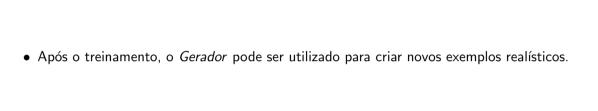
GANs

Uma GAN é um modelo generativo treinado utilizando 2 Redes Neurais.

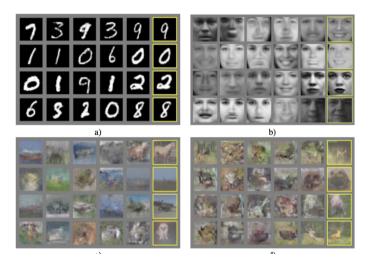
- Gerador: Aprende a gerar novos exemplos plausíveis
- Discriminador: Aprende a diferenciar exemplos gerados de exemplos reais.

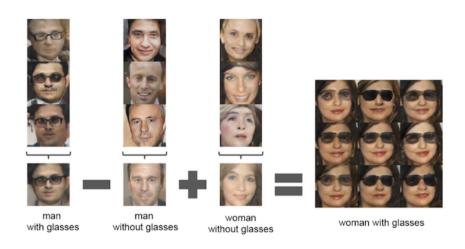
O *Gerador* e o *Discriminador* competem em "um jogo".



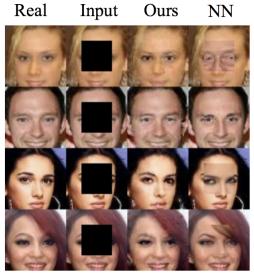


Aplicações









Como as GANs são treinadas?

• O **Discriminador** D(x) deve aprender a distinguir um exemplo real de um exemplo gerado:

$$\mathcal{L}_D = -rac{1}{2}\mathbb{E}_{m{x}}logD(m{x}) - rac{1}{2}\mathbb{E}_zlog(1 - D(G(z)))$$

, onde G() é o modelo gerador e z é um vetor aleatório.

- Com essa função de custo, o Discriminador tenta aprender a distinguir exemplos sintéticos dos reais.
- Em contraste, o **Gerador** tenta gerar exemplos sintéticos indistinguíveis dos reais.
- A forma mais simples de modelar essa dinâmica é através de um jogo de soma zero.

$$\mathcal{L}_D = -\mathcal{L}_G \tag{1}$$

• O que significa que o *Gerador* vai tentar enganar o *Discriminador*.

O que acontece durante o treinamento?

Início



Após um tempo treinando



Após convergência



Treinando GANs

- O Treinamento geralmente é realizado em ciclos:
 - lacktriangle Treina o $D(oldsymbol{x})$ para que este consiga classificar samples
 - $oldsymbol{Q}$ Treina G(x) para que gere samples que enganem D.

Treinar GANs é muito desafiador, dado que é difícil para o gerador descobrir a "direção" em que seus updates devem ir para enganar o discriminador.

Dicas Avançadas: https://github.com/soumith/ganhacks