

Contexte

À la fin de chaque promotion de Orange Digital Kalanso, il faut un projet professionnel de soutenance pour montrer les acquis des apprenants durant la formation sur les huit compétences basées sur l'**analyse, maquettage, frontend, back-end, cms, déploiement...** Il faut des solutions qui répondent aux différentes problématiques. Vous êtes amenés à réaliser des **sites web** qui contiennent au moins : une page publicitaire de votre application avec les différentes fonctionnalités principales détaillées dans les cahiers de charge.

Réaliser des applications de gestions qui contiennent : l'ensemble des CRUD et fonctionnalités de gestion.

Tout en sollicitant vos compétences en tant que web designer afin que vous proposiez : Une charte graphique adéquate du site, et de l'application, un prototype du site, et de l'application (partie user et Dashboard). En sollicitant aussi vos compétences en tant que développeur **front-end** afin de :

- Réaliser les interfaces des maquettes proposées,
- Réaliser des pages publicitaires (site web) en fonction des différents projets avec des contenus comme : slider d'image, galerie, informations....

En plus, de vos compétences en tant que développeur **back-end** sont sollicitées afin de :

- Réaliser une conception qui répond aux besoins.
- Implémenter la logique du backend.
- Intégrer le front-end et Back-end.
- Assurer à la fin, le déploiement de votre site et application et pour les mobiles faire sortir l'apk.

Vous êtes amenés à faire des réunions de validation avec le **product owner** (représenté par les formateurs) à chaque phase de votre projet.

Libelles	Deadlines	Commentaires
Phase 1 cahier des charges	22-27/12/2022	Ci-joint le modèle de cahier des charges à renseigner en fonction de la problématique de tout un chacun
Phase 2 Conception	28/12/2022 -02/01/2023	Tenir en compte la modélisation, en faisant les diagrammes de cas d'utilisations, diagramme de Classes, diagramme de Séquences.
Phase 3 Maquettage	03-06/01/2023	Proposer une charte graphique adéquate du site, et l'application, Réaliser les Prototypes (site et application) avec Adobe XD, Figma ...en respectant les processus UX, UI.

Phase 4 Développement back-end	09-13/01/2023	Implémenter la logique du back-end. Réaliser les fonctionnalités de l'application. Assurer la sécurité. Adopter une architecture bien précise du projet
Phase 4-1 Création de la base de données		Manipuler et tester des requêtes SQL, créer la base de données à partir de la conception validée pour le SGBD MySQL.
Phase 5 Développement front end	16-20/01/2023	Réaliser la structure de l'application avec HTML/CSS, angular, ionic, flutter(en fonction du projet). Implémenter les interfaces de l'application avec la validation des champs des formulaires et respecter les contraintes. Builder l'apk . Faire l'intégration avec le back-end
Phase 5-1 Développement du site web	23-24/01/2023	Avec la sécurité https, le référencement naturel et sans faute, Faire le déploiement du site web, de votre application.

Document Technique du 22-25/01/2023 en se référant au canevas ci-joint (Entre 10 et 20 pages).

Slide de présentation du 22-25/01/2023.

SOUTENANCE PREVUE DU 30-31/01/2023

Consignes :

Utiliser un outil de conception, modélisation.

Utiliser trello, jira... pour la gestion des tâches du projet entier.

Utiliser jwt, Oauth, spring security pour assurer la sécurité.