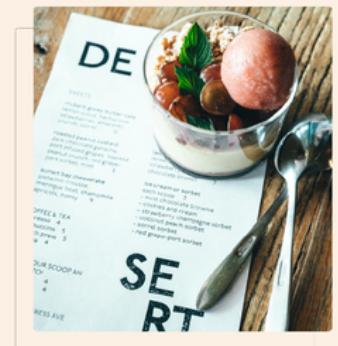




WEBGENCIA

# PRESENTATION DE LA SOLUTION TECHNIQUE

MENU MAKER by  
**Qwenta**



# SOMMAIRE

**01**

INTRODUCTION

**02**

MENU MAKER

**03**

DIAGRAMME FAST

**04**

LANGAGES & OUTILS

**05**

SECURITE, HEBERGEMENT &  
DEPLOIEMENT

**06**

LES BESOINS EN DEVELOPPEMENT &  
COMMUNICATION



# 01 INTRODUCTION



Le secteur de la restauration est en constante évolution et les restaurateurs sont constamment à la recherche de solutions innovantes pour satisfaire les besoins de leurs clients.



L'application Menu Maker a été développée pour répondre aux besoins des restaurateurs en leur permettant :

- Créer, personnaliser et imprimer leurs menus,
- Partager leurs menus sur les réseaux sociaux



# DEVELOPPEMENT AGILE

La méthodologie de développement Agile est une approche itérative et incrémentale qui est utilisée pour développer des projets de manière flexible et collaborative.



Développeurs, des testeurs, des designers, des spécialistes du domaine et des représentants du client.

## ÉQUIPE AGILE



Utilisez la planification Agile pour établir les exigences du projet. Décomposez les fonctionnalités en éléments plus petits, appelés « user stories », et hiérarchisez-les en fonction de leur valeur pour le client.

## PLANIFICATION AGILE



Divisez le projet en sprints, des périodes de temps limitées pendant lesquelles l'équipe développera, testera et livrera des fonctionnalités. Les sprints durent généralement de deux à quatre semaines.

## SPRINTS AGILE

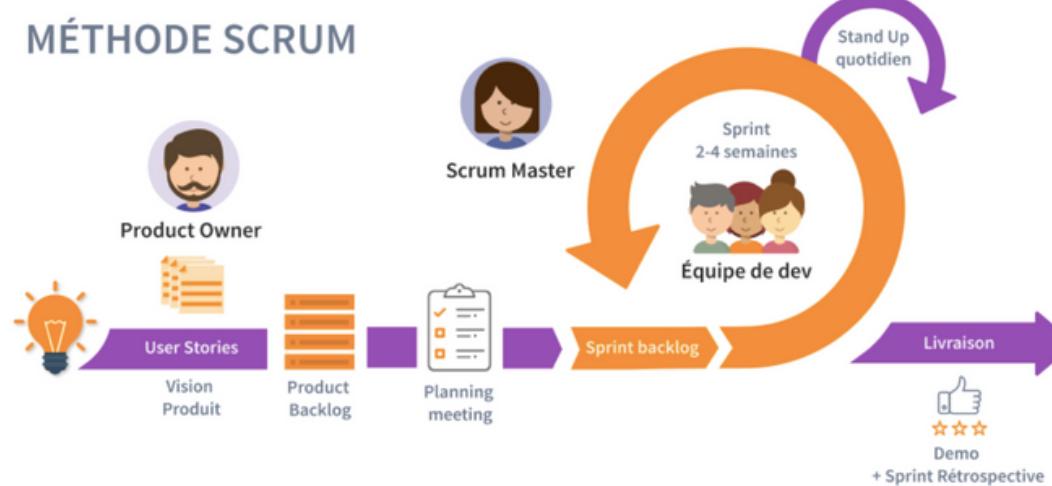
# DEVELOPPEMENT AGILE

La méthodologie de développement Agile est une approche itérative et incrémentale qui est utilisée pour développer des projets de manière flexible et collaborative.



Collaboration étroite entre les membres de l'équipe Agile, ainsi qu'avec le client.

## COLLABORATION AGILE



identifier les domaines à améliorer dans le processus de développement et de livraison

## AMÉLIORATION AGILE



# 02 MENU MAKER



INTERFACE  
UTILISATEUR



SERVEUR  
WEB



BASE DE  
DONNÉES



SERVICE  
TIERS

L'application web Menu Maker est conçue pour aider les restaurateurs à créer, personnaliser, imprimer et partager facilement leurs menus. Voici une description détaillée de l'architecture de l'application web :



# 02 MENU MAKER

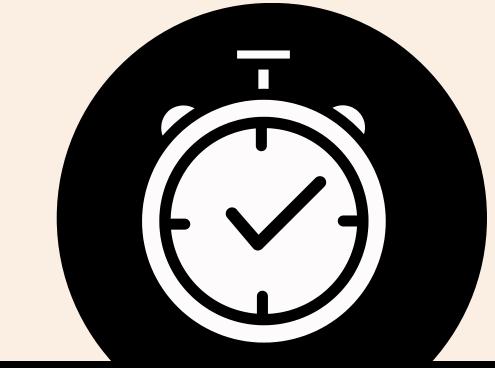
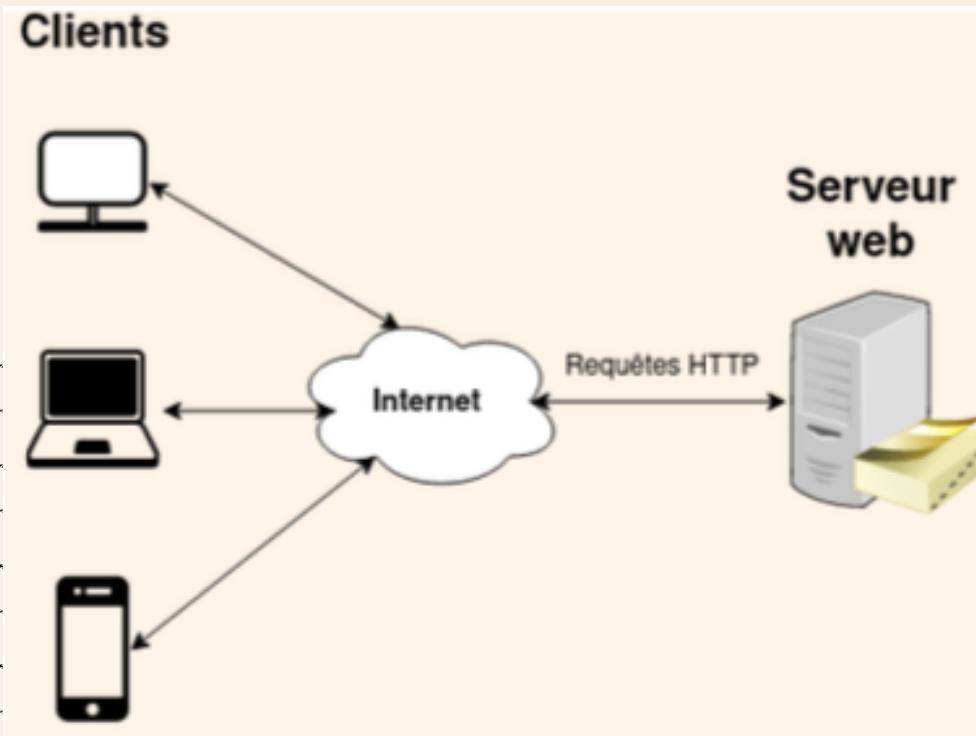


## INTERFACE UTILISATEUR

Partie visible de l'application pour les restaurateurs. Cette interface permet :

- Naviguer dans l'application, de créer et de personnaliser leurs menus, et de les partager sur différents canaux.

Les technologies front-end telles que HTML, CSS, JavaScript, et est accessible à partir de n'importe quel navigateur web.



## SERVEUR WEB

Le serveur web est l'interface intermédiaire qui gère les demandes des utilisateurs, récupère les données associées, et les retourne à l'interface utilisateur.

Il est construit en utilisant des technologies de backend telles que Node.js.

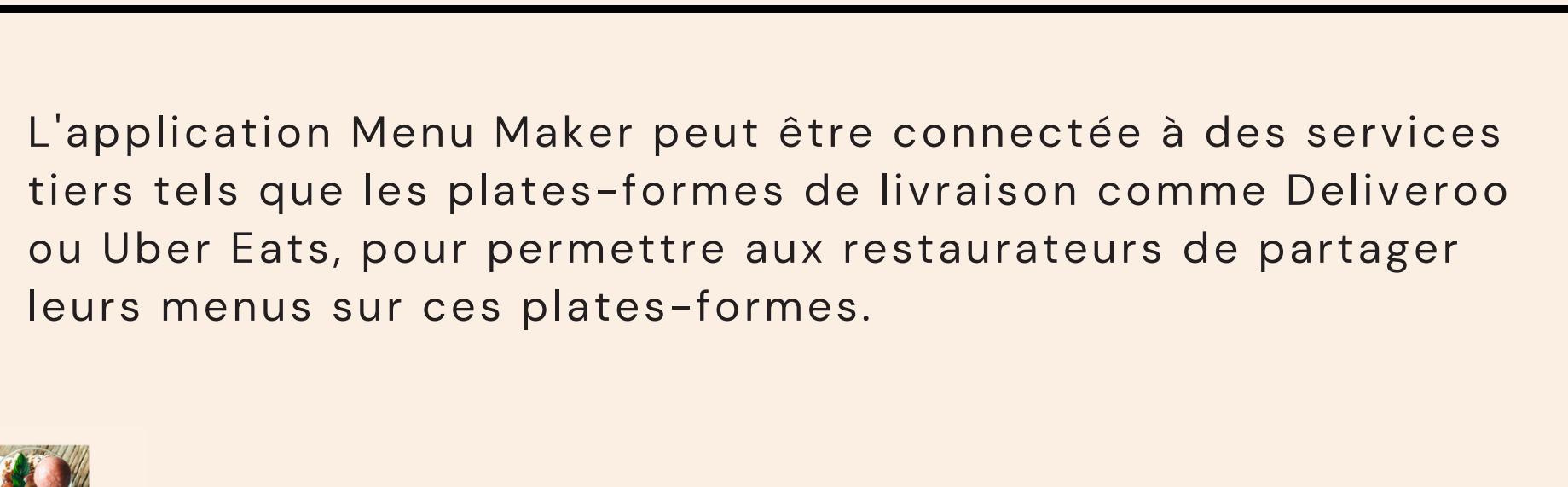


# 02 MENU MAKER



## Base de données

La base de données est l'endroit où toutes les informations relatives aux menus des restaurateurs sont stockées. Cela inclut les informations sur les produits, les prix, les images, les descriptions, etc.



L'application Menu Maker peut être connectée à des services tiers tels que les plates-formes de livraison comme Deliveroo ou Uber Eats, pour permettre aux restaurateurs de partager leurs menus sur ces plates-formes.



## Services tiers

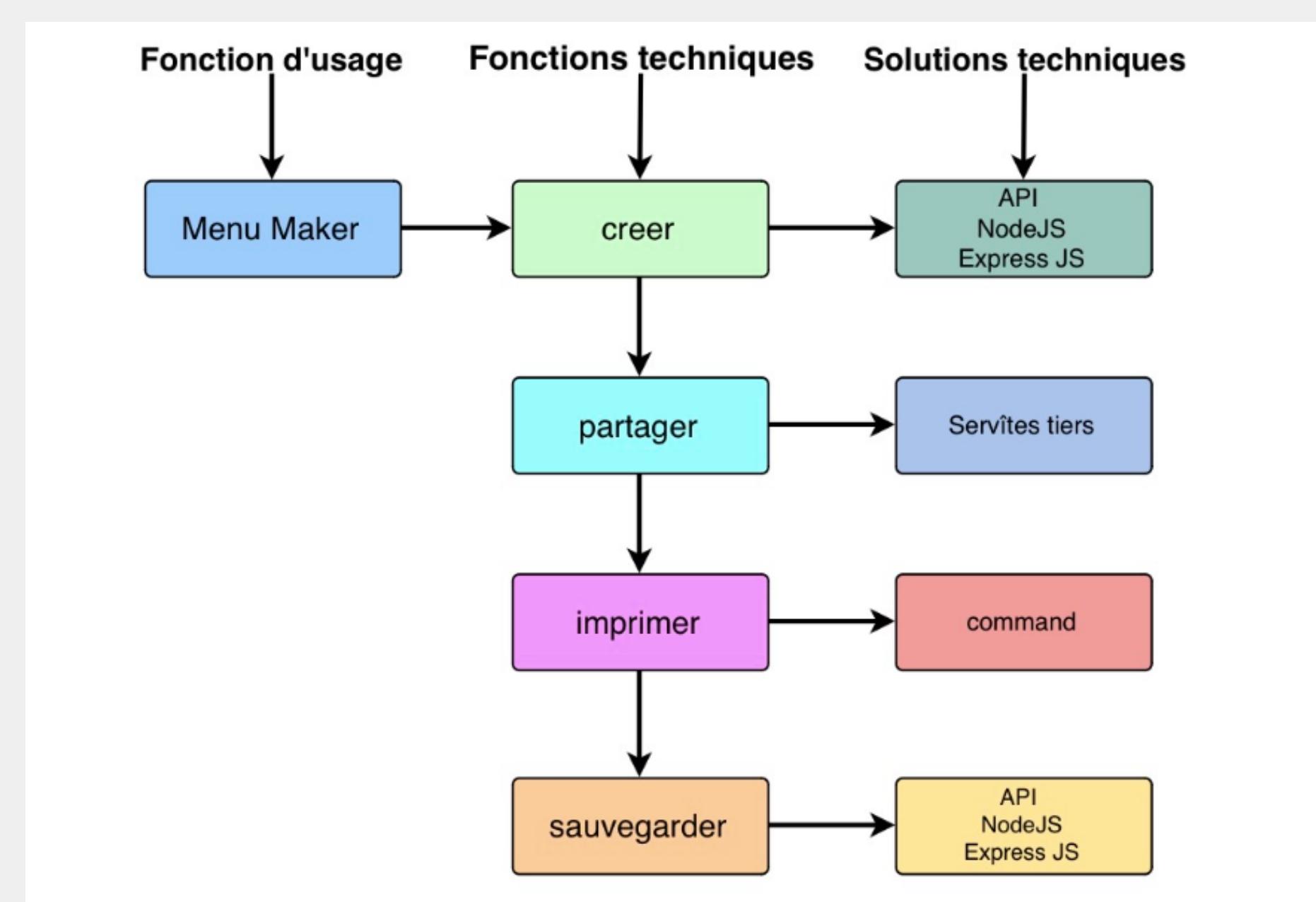
# 03 LE DIAGRAMME FAST

Le diagramme FAST (Function Analysis System Technique) est un outil d'analyse fonctionnelle utilisé pour comprendre et décrire les fonctions d'un système ou d'un processus, ainsi que les relations entre ces fonctions.

- **Compréhension du système** : en les décomposant en sous-fonctions et en les hiérarchisant pour une meilleure compréhension de la façon dont le système fonctionne.
- **Identification des problématiques**: en examinant les relations entre les différentes fonctions du système, les utilisateurs peuvent identifier les zones à problèmes potentielles et les améliorer.
- **Communication** : outil visuel qui facilite la communication entre les membres de l'équipe et les parties prenantes. Il peut être utilisé pour expliquer le fonctionnement du système et les relations entre les différentes fonctions.
- **Planification** : aider à la planification et à l'organisation des tâches de conception et de développement.



# 03 LE DIAGRAMME FAST



# 04 LANGAGES & OUTILS



REACTJS

NODEJS

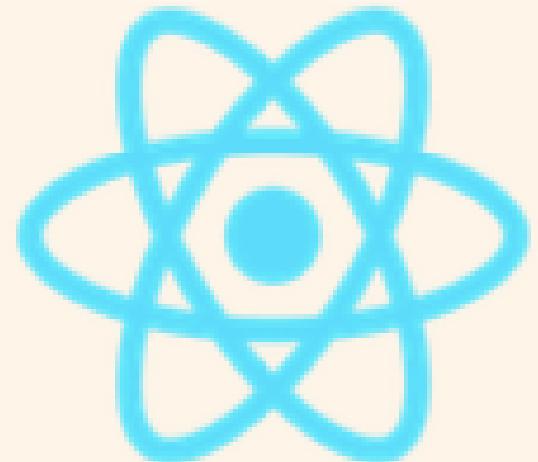
EXPRESS JS

MONGODB



# 04 LANGAGES & OUTILS

## ReactJS



React JS

React JS est une bibliothèque JavaScript open-source pour la construction d'interfaces utilisateur. Elle a été choisie pour le développement de l'application Menu Maker en raison de sa facilité d'utilisation et de sa flexibilité.

De plus, React JS permet de créer des applications web performantes en exploitant la virtual DOM.

NodeJS est une plate-forme logicielle permettant d'exécuter du code JavaScript côté serveur. Elle a été choisie pour le développement de l'application Menu Maker en raison de sa capacité à gérer de grandes quantités de requêtes simultanées. NodeJS est également très populaire dans la communauté JavaScript, ce qui facilite la recherche de solutions aux problèmes rencontrés lors du développement.



## NodeJS

express

+  
node.js

+  
mongoDB

# 04 LANGAGES & OUTILS

## Express JS



Express JS est un framework web pour NodeJS qui permet de créer des applications web plus rapidement et plus facilement. Il a été choisi pour le développement de l'application Menu Maker en raison de sa simplicité et de sa flexibilité. Express JS permet de créer des API RESTful, de gérer les sessions utilisateur et de traiter les requêtes HTTP.

MongoDB est une base de données NoSQL open-source qui stocke des données sous forme de documents JSON. Elle a été choisie pour le développement de l'application Menu Maker en raison de sa flexibilité et de sa facilité d'utilisation.

De plus, MongoDB est capable de gérer de grandes quantités de données avec une grande efficacité.



## MongoDB



# 05 SECURITE, HEBERGEMENT & DEPLOIEMENT

## HTTPS

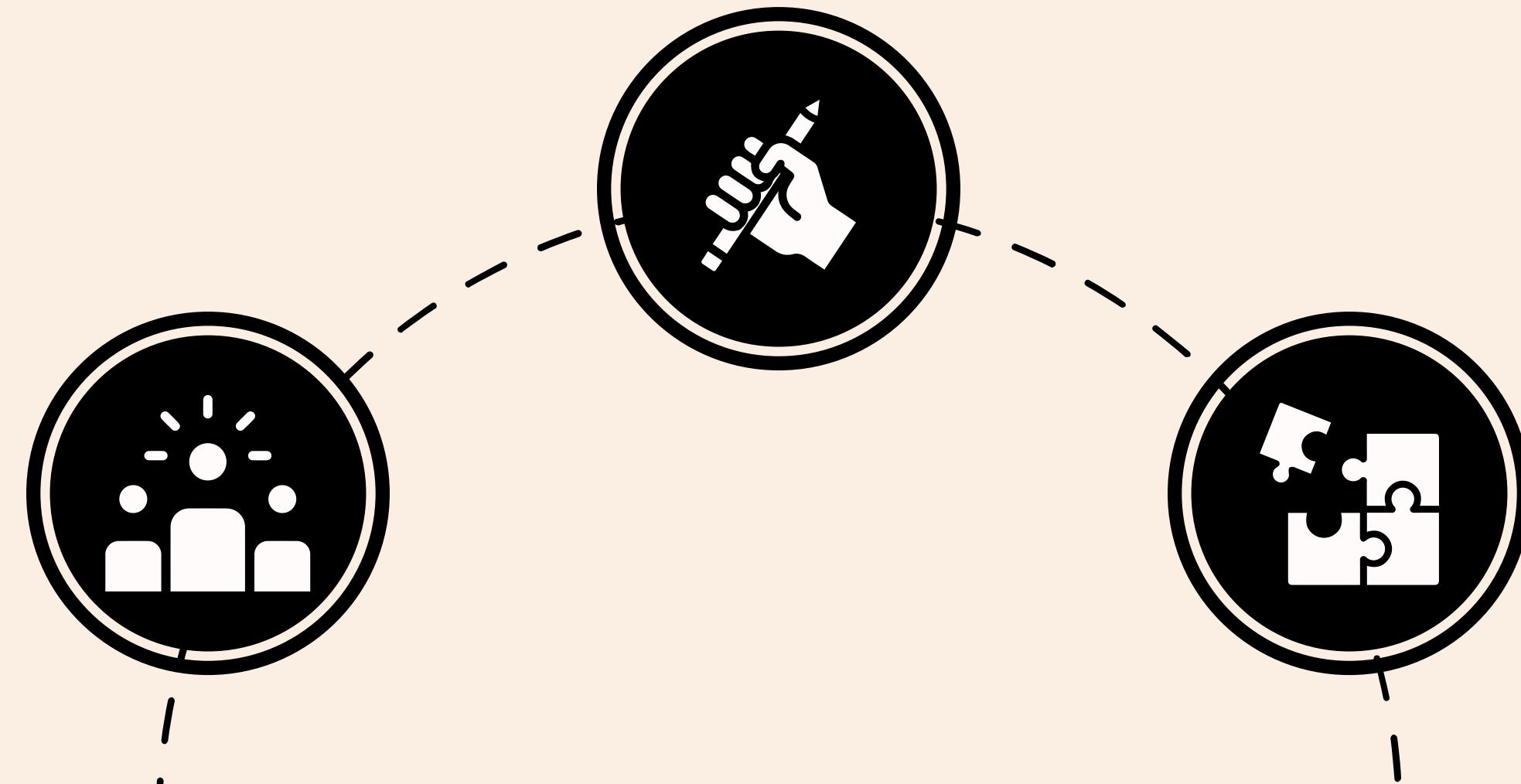
Toutes les communications entre l'application et les navigateurs des utilisateurs sont sécurisées par le protocole HTTPS

## Authentification et autorisation :

- Système d'authentification et d'autorisation robuste,
- Connexion avec un nom d'utilisateur et un mot de passe

## Cryptage des données

Stockage dans la base de données MongoDB



# 05 SECURITE, HEBERGEMENT & DEPLOIEMENT

## Hébergement

Bluehost est une option solide pour l'hébergement de votre projet "Menu Maker", en particulier pour sa la fiabilité, la sécurité, et le support pour Node.js.

## Déploiement

[Menumakerbyqwenta.co](http://Menumakerbyqwenta.co)



# 06 LES BESOINS EN DEVELOPPEMENT

## ÉVALUATION DES BESOINS

Evaluation détaillée des besoins de développement du projet, y compris les fonctionnalités requises, la complexité, les technologies nécessaires, etc.

## ESTIMATION DES DÉLAIS DE DÉVELOPPEMENT

Estimez le nombre de jours nécessaires pour développer chaque fonctionnalité, en fonction de la complexité et de la technologie requise.

## ÉVALUATION DU TEMPS DE TEST

Incluez le temps nécessaire pour tester chaque fonctionnalité et assurer la qualité du produit final.

## ÉVALUATION DE LA TAILLE DE L'ÉQUIPE

Déterminez le nombre de développeurs nécessaires pour répondre aux besoins du projet.



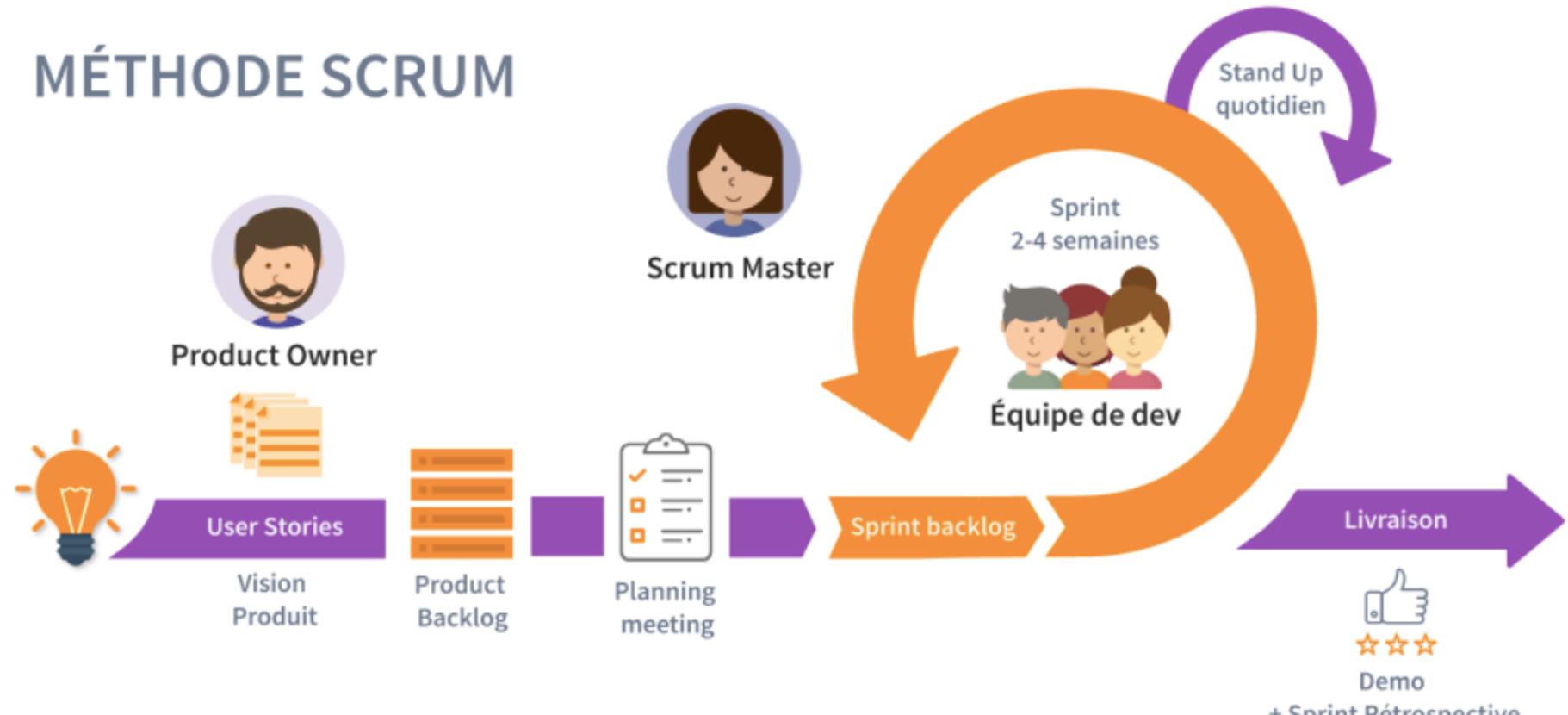
# Développeur Front- End

# Developpeur FullStack

# Product Owner

# Chef de projet

## MÉTHODE SCRUM



## Type de cérémonies :

- La planification
- La mêlée quotidienne
- La revue de sprint
- La retrospective de sprint

# 06 LES BESOINS EN DEVELOPPEMENT

La veille technologique est une stratégie proactive essentielle pour maintenir la pertinence et la compétitivité dans un monde en constante évolution technologique.

Wakelet est un outil de curation de contenu en ligne qui permet aux utilisateurs de collecter, organiser et partager des contenus tels que des articles, des vidéos, des images, des tweets et des liens web



Feedly est un excellent outil pour la veille d'informations en ligne, la gestion des flux de contenu, et la personnalisation de votre expérience de lecture.



Trello est un outil populaire pour la gestion de projets personnels, la planification d'équipes, la gestion de tâches, la gestion de projet agile et bien d'autres utilisations.



# 05 PLAN DE COMMUNICATION

## COMMUNICATION INTERNE

1. Réunion régulières
2. Plateformes de communication,
3. Définition de rôles et de responsabilités,
4. Transparence

## ÉVALUATION DU TEMPS DE TEST

Incluez le temps nécessaire pour tester chaque fonctionnalité et assurer la qualité du produit final.

## COMMUNICATION AVEC LES CLIENTS :

1. Écoute active
2. Communication claire
3. Réactivité
4. Suivi régulier

## ÉVALUATION DE LA TAILLE DE L'ÉQUIPE

Déterminez le nombre de développeurs nécessaires pour répondre aux besoins du projet.



# 05 REPARTITION DES TACHES

Lien de l'outil de gestion :

<https://trello.com/invite/b/48ICjJiK/ATTlab6742a7ca16f5b9f39241f1a0d013df53A23435/menu-marker-by-quenta>



Outil de veille configuré :

<https://wakelet.com/i/invite?code=6ic3vq8m>



**MERCI POUR  
VOTRE  
ATTENTION**

