

test_konventionen

April 17, 2015

Contents

1 Test Konventionen

1.1 Konvention

Tests werden nach folgendem Schema benannt:

`Arbeitseinheit_Eingabe_ErwartetetesErgebnis`

(Englisch: "UnitOfWork_StateUnderTest_ExpectedBehavior")

- Eine Arbeitseinheit ist die Klasse, Methode bzw. Funktionalität die getestet wird.
Ist am getesteten Ablauf nicht nur eine Methode beteiligt wird als Arbeitseinheit die erste public Methode gewählt, die aufgerufen wird. ("Einstiegsmethode")
- Die Eingabe sind die Eingabeparameter für den Test.
- Das Erwartete Ergebnis ist das, was durch die Assertion(s) getestet wird.

1.2 Beispiele

```
public void Sum_NegativeNumberAs1stParam_ExceptionThrown()
```

```
public void Sum_NegativeNumberAs2ndParam_ExceptionThrown ()
```

```
public void Sum_simpleValues_Calculated ()
```

```
public void Parse_OnEmptyString_ExceptionThrown()

public void Parse_SingleToken_ReturnsEqualTokenValue ()

IsLoginOK_UserDoesNotExist_ReturnsFalse

AddUser_ValidUserDetails_UserCanBeLoggedIn

IsLoginOK_LoginFails_CallsLogger
```

1.3 Referenzen und weiterführende Texte

- <http://osherove.com/blog/2005/4/3/naming-standards-for-unit-tests.html>
- <http://osherove.com/blog/2012/5/15/test-naming-conventions-with-unit-of-work.html>
- <http://osherove.com/blog/2012/5/15/what-does-the-unit-in-unit-test-mean.html>
- <http://artofunittesting.com/definition-of-a-unit-test/>