

# Ciptaraka Nurhisam Hawari

[hhawari031202@gmail.com](mailto:hhawari031202@gmail.com)

<https://www.linkedin.com/in/ciptarakanurhisamhawari>

## Profil

---

Sebagai seorang yang berdedikasi dalam bidang teknologi dan pengembangan software, saya memiliki keterampilan mendalam dalam menggunakan Flutter untuk menciptakan solusi yang inovatif dan efisien. Melalui pengalaman magang saya, saya telah memperkaya pengetahuan praktis saya, sambil terus meningkatkan kompetensi saya melalui pendidikan. Saya selalu mencari kesempatan untuk membawa kreativitas dan kemampuan teknis saya ke tempat kerja yang dinamis.

DOB : Desember 2002

## Pendidikan

---

- Sarjana Komputer (S.Kom), Institut Teknologi Garut. [IPK : 3.61] | Sep 2020 – Nov 2024  
| Fresh Graduate

## Sertifikasi

---

- Belajar Pengembangan Aplikasi Flutter Intermediate | Dicoding | IDcamp 2023
- Belajar Fundamental Aplikasi Flutter | Dicoding | IDcamp 2023
- Belajar Prinsip Pemrograman SOLID | Dicoding
- Information Technology Specialist in Databases | Certiport
- Belajar Dasar Visualisasi Data | Dicoding

## Keterampilan

---

- Programming Languages : Dart, C#, Python, PHP, Kotlin
- Frameworks : Flutter, Laravel
  - State Management: Provider (Flutter), Riverpod (Flutter)
- Database : MySQL, SQLite, Firebase
- OS : Windows, Linux – Ubuntu
- Tools : Postman, Git, Figma, Android Emulator, Google Colab, Unity
- API Integration : Firebase, GoogleMap, Firebase Auth

# Pengalaman Kerja

---

**PT. Quadra Conary Indonesia** | Magang | Juli 2023 – Agustus 2023

## Mobile Developer

- Tools : Flutter, Figma
- Mengembangkan aplikasi mobile menggunakan Flutter
- Merancang desain antarmuka aplikasi menggunakan Figma.

**Institut Teknologi Garut** | April 2024 – Juli 2024

## Asisten Dosen

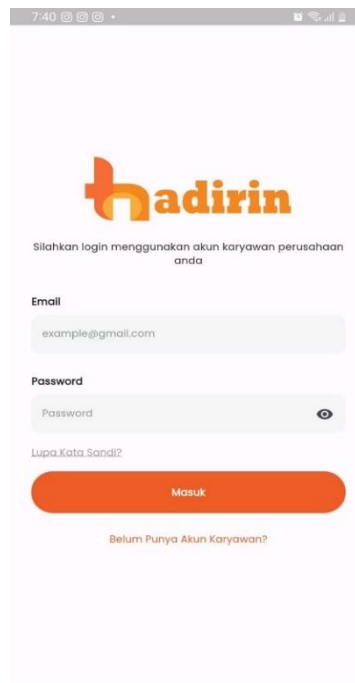
- Tools : Flutter, Provider, SQLite, Android Emulator
- Mengajarkan dasar-dasar pemrograman Dart kepada mahasiswa sebagai bagian dari mata kuliah pengembangan aplikasi mobile.
- Memberikan materi tentang pembuatan UI responsif menggunakan Flutter widgets.
- Mengajarkan implementasi state management yang efisien dalam pengembangan aplikasi mobile.
- Membimbing mahasiswa dalam proyek akhir yang mencakup pengembangan aplikasi mobile lintas platform.

# Portofolio

---

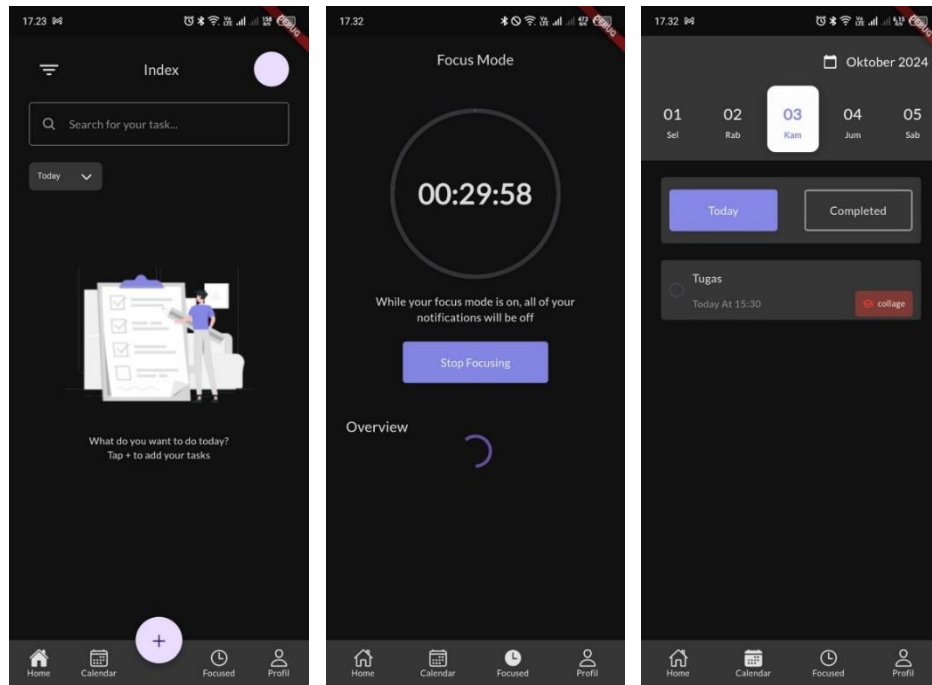
## 1. Hadirin.id | Attendance, HR, Payroll App

- a. Tools : Flutter, Riverpod
- b. Objective : Attendance App.
- c. Feature :
  - i. Absensi dengan selfie dan hanya di lokasi yang ditentukan.
  - ii. Karyawan dapat mengajukan lembur, cuti, dan reimbursement.
  - iii. Penggajian otomatis berdasarkan kehadiran dan kinerja.



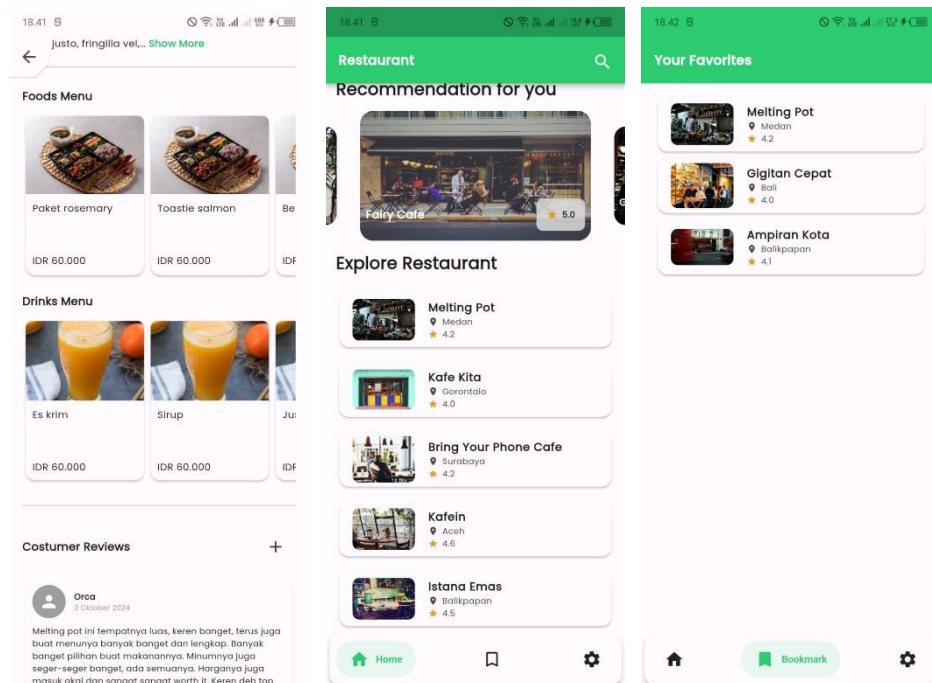
## 2. ListEasy | Aplikasi mobile untuk mengelola tugas

- a. Tools : Flutter, SQLite, Provider
- b. Objective : Manage Taks
- c. Feature :
  - i. CRUD Tugas.
  - ii. Memisahkan tugas yang sudah dan belum dikerjakan.
  - iii. Memisahkan tugas berdasarkan waktu.
  - iv. Mode focus.



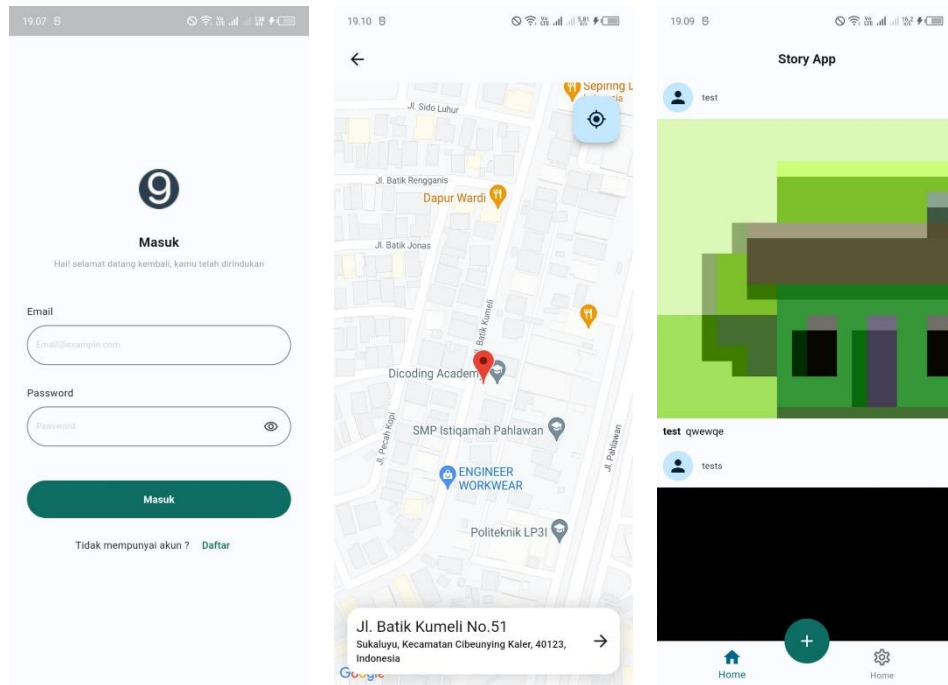
### 3. Restaurant App | Favorite Restaurant App

- Tools : Flutter, Provider, SQLite
- Objective : Favorite Restaurant
- Feature:
  - Menampilkan daftar restoran dengan informasi singkat dari API.
  - Menambah dan menghapus restoran dari daftar favori.
  - Daily reminder.



#### 4. Status App | Aplikasi ini menampilkan dan mengunggah momen menarik

- Tools : Flutter, Google Map, Riverpod
- Objective : Menampilkan dan mengunggah momen menarik
- Feature :
  - Authentication.
  - Menampilkan daftar cerita dari API.
  - Pilih lokasi melalui peta ketika menambahkan cerita baru.



#### 5. Brave Youth | Game Sejarah Kemerdekaan Indonesia

- Tools : C#, Unity
- Objective : Mengimplementasikan sejarah kemerdekaan Indonesia peristiwa 10 November kedalam sebuah game
- Feature :
  - Pemain akan mengikuti alur cerita yang didasarkan pada peristiwa Pertempuran Surabaya pada 10 November 1945.
  - Implementasi algoritma *Pathfinding A\** Pada NPC.

