



GAME MANIA

PROTÓTIPO PARA E-COMMERCE COM
DIFERENTES LAYOUTS

Pedro Ingro Kallmon

Game Mania - Protótipo E-Commerce

Requisitos do Cliente para o Projeto

- ▶ Predomínio da cor branca para textos.
- ▶ Cores preta e azul para destaques.
- ▶ Imagens em alta resolução.
- ▶ Fonte sem serifa(desenho)
- ▶ Layout Minimalista
- ▶ Não possui cores como: Rosa, Amarelo, Laranja, Roxo, Cinza, Bege e Marrom
- ▶ Comunicação Objetiva e Intuitiva
- ▶ Página de Contato.
- ▶ Redes Sociais

Game Mania Protótipo E- Commerce

Requisitos de UX, UI e Design Interativo Aplicados no Projeto



Plataforma intuitiva e de fácil compreensão



Facilidade de interação e navegação



Fontes adequadas



Linguagem de fácil entendimento pelo público alvo

Acesse o Projeto

<https://www.figma.com/file/xKM8DdehSoF0ounqYVSV3q/Prot%C3%B3tipos>

