

Albert CISSE

Candidature pour un stage en développement pour le trimestre d'été

CONTACT

- 📞 514-558-3670
- ✉ Cissealbert.d@icloud.com
- 📍 300 Rue Newton, Chicoutimi, QC G7H 0S5

LANGAGES

- Java
- SQL
- PL/SQL
- SPARQL
- Javascript
- Typescript
- PHP
- Dart
- Python
- C/C++
- C#

FRAMEWORKS

- Vue.js
- React.js
- Express
- Spring Boot
- Flutter

BASES DE DONNÉES

- MySQL
- PostgreSQL
- Oracle
- MongoDB

OUTILS

- Git
- Docker
- Jira
- Android Studio
- Notion

PROFIL PROFESSIONNEL

Étudiant français, actuellement en troisième année de baccalauréat en informatique à l'Université du Québec à Chicoutimi (UQAC), je suis à la recherche d'un stage me permettant de valider mon diplôme. Mon parcours académique, notamment à IUT d'Orsay de l'Université Paris-Saclay, ainsi que mes expériences professionnelles, m'ont permis de développer des compétences solides en gestion de bases de données et en développement.

J'ai acquis une expérience significative en tant que développeur back-end lors de mon stage à la Direction Générale des Finances Publiques. Ma rigueur, ma polyvalence et ma capacité d'adaptation me permettent de m'intégrer efficacement dans une équipe dynamique, tout en menant à bien des projets techniques.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Back-end – stagiaire 19 Avril 2024 – 17 Juillet 2024

Direction Générale des Finances Publiques

- **Conception et développement** : Développement d'API REST avec Java et le framework Spring Boot. Intégration de ces services au front-end via Vue.js pour une interface utilisateur fluide et réactive.
- **Gestion et optimisation des bases de données** : Mise en place et gestion de bases de données PostgreSQL, optimisation des requêtes SQL.
- **Gestion de projet** : Utilisation de JIRA pour le suivi des tâches et la gestion des sprints en méthode agile.

PROJET

Développement d'une application pour une pizzeria

Projet académique

- Développement en Java pour la création d'une application de livraison
- Gestion de base de données avec MySQL.
- Conception de diagrammes UML pour structurer l'application
- Utilisation de PHP pour créer l'interface du site web permettant au client de créer un compte, faire des commandes et au personnel de gérer les commandes.

ATOUTS

- Esprit d'analyse et de synthèse
- Capacité d'adaptation à de nouveaux environnements
- Sens de l'organisation
- Sens de la communication
- Curieux et toujours prêt à apprendre de nouvelles choses

CENTRES D'INTÉRÊT

- Le vélo
- Le basketball
- La guitare
- La photographie
- Voyager

LANGUE

- Français
- Anglais

Développement d'une application de lecture

Projet personnel

- Développement d'une application de lecture de manga et webtoon en utilisant Dart et le framework Flutter.

Conception et gestion de diverses bases de données

Projet académique

- Maîtrise approfondie de la conception de diagrammes UML.
- Conception et optimisation de schémas relationnels.
- Développement de requêtes SQL
- Conception et implémentation de triggers et fonction

Développement d'un jeu de poker

Projet personnel

- Développement du front en Vue.js, la logique en Typescript et le serveur multijoueur en WebSocket

Développement d'un jeu de type RPG

Projet académique

- Développement d'un jeu RPG en C# avec un mode multijoueur intégré.
- Utilisation du moteur Godot pour le développement et le rendu du jeu.

Développement d'un jeu de carte

Projet académique

- Développement d'un jeu de carte en C++ avec sfml et un mode multijoueur intégré.

PARCOURS ACADÉMIQUE

UQAC Chicoutimi (Canada) 2024 - 2025

Baccalauréat en informatique

- Gestion de projets avec Azure DevOps, y compris l'utilisation de pipelines CI/CD.
- Création d'applications web et mobile.
- Conception, optimisation et gestion de bases de données relationnelles et non relationnelles

IUT D'ORSAY DE L'UNIVERSITÉ PARIS-SCLAY (France) 2022 - 2024

Bachelor Universitaire de Technologie « informatique »

- Utilisation de Docker.
- Création d'applications web et mobiles.
- Conception et gestion de bases de données avec Oracle et MySQL.
- Apprentissage de langages de programmation tels que C, C++, Python, Java, C#, et d'autres langages web.
- Application des méthodes Agile pour la gestion de projets et utilisation de Gitlab.