



Microsoft

AI を探求する



目次

概要.....	3
Microsoft – AI を探求する:	3
目標:.....	3
期間:.....	3
教材:.....	3
準備.....	4
設定.....	4
生成 AI とは(スライド 3)	5
倫理と責任	6
Microsoft Copilot とはその仕組みは(スライド 4)	7
その仕組みは(スライド 5)	7
効果的なプロンプトのガイドライン (スライド 6)	7
プログラムについて: Microsoft Copilot を使用して夢の目的地を設計する (スライド 7).....	8
ユニット 1: はじめに (スライド 8、9、10).....	8
ユニット 2: アイデアを定義し、コンテキストを設定する(スライド 11 から 16)	10
ユニット 3: ヒーロー画像を作成する (スライド 17).....	11
ユニット 4: 壮大な入口を作成する (スライド 20)	12
ユニット 5: 目的地の特徴をブレインストーミングする (スライド 21).....	12
ユニット 6: メニューを計画する (スライド 24).....	13
ユニット 7: 雰囲気と音楽のアイデアを創出する (スライド 25)	14
ユニット 8: ブランディング素材を作成する (スライド 26)	14
知識チェック (スライド 29).....	15
反映と拡大: AI 体験は続きます。(スライド 30 と 31)	15
重要なポイント.....	15
反映.....	15
探索を続ける	16

概要

Microsoft Explore AI プログラムにご参加いただき、誠にありがとうございます。

これは、生成 AI を探求するすべての手順を説明する完全なアクティビティプランです。

Microsoft – AI を探求する:

- **関連性:** AI は急速に成長しており、さまざまな業界に大きな影響を与えている分野です。学習者に AI を早期に紹介することで、将来の機会に備えることができます。
- **エンゲージメント:** 生成 AI には創造的かつ対話型の要素が含まれており、学習者にとって魅力的なトピックとなっています。
- **スキル開発:** 学習者は技術的なスキルだけでなく、批判的思考や問題解決のスキルも身につけます。

目標:

1. 生成 AI の基本とその応用を理解します。
2. 責任を持って AI ツールを使用する方法を学びます。
3. Microsoft Copilot を使用して、マルチモーダル プロンプト スキルを開発します。
4. AI プロジェクトを通じて批判的思考力と問題解決能力を養います。

期間:

合計時間: 2 時間

- 概要と目的: 10 分
- レッスン内容の配信: 45 分
- 対話型の活動: 60 分
- Q&A とまとめ: 5 分

教材:

- インターネットに接続できるコンピューターまたはタブレット。
- プレゼンテーション用のプロジェクターとスクリーン。
- Microsoft Learn のラーニング パス「AI を使用して夢の目的地を設計する – aka.ms/Explore-AI」へのアクセス。

- PPT スライド デッキ「**Explore AI_Instructor Guide Slides**」を含む、インストラクター向けのレッスン資料の印刷された配布資料またはデジタル コピー
- 学習者が自分のアイデアを記録して他の人と共有できる PowerPoint「**Explore AI_Presentation**」。
- 学習者用のノートとペン (オプション)。

準備

このプログラムで学習者をサポートする準備をする際には、aka.ms/CreateWithCopilot を参照してください。これは、Microsoft Learn Student Ambassadors の Keira Wong が主催する YouTube ビデオで、「AI を使用して夢の目的地を設計する」のラーニング パス全体のデモを紹介します。

ビデオ (aka.ms/CreateWithCopilot) を確認するだけでなく、このガイドと「Explore AI_Instructor Guide Slides」も確認してください

設定

インストラクターのプレゼンテーション資料

インストラクターとして開始するには、PPT スライド デッキ「Explore AI_Instructor Guide Slides」が必要です。スライドを大きなスクリーンに投影して、学習者が自分のコンピューターで作業しながらスライドを確認できるようにします。また、aka.ms/Explore-AI にあるラーニング パスを参照して、各ユニットを学習するときに参照することもできます。

この指導ガイドは、スライドデッキのペースに従っており、プログラムの概要として機能します。プログラムは次のように構成されており、完了までに 2 時間かかります。

1. 概要
2. 生成 AI とは
3. Microsoft Copilot とは/その仕組みは
4. プログラムの概要
5. ユニット 1: はじめに/Copilot のセットアップ
6. ユニット 2 および 3: プロンプトとヒーロー画像を作成する
7. 独立した作業時間と共有
8. ユニット 4 および 5: 目的地の入口と主な特徴
9. 独立した作業時間と共有
10. ユニット 6、7、8: メニュー、音楽、ブランド化

11. 独立した作業時間と共有
12. 知識チェック
13. 反映/結論
14. パッチとアンケートを入手する

学習教材

アクティビティ中に、次のことを行います

- 学習者を aka.ms/Explore-AI に誘導する
- Explore AI_Presentation を配布する

生成 AI とは(スライド 3)

質問

生成 AI について何を知っていますか。以前に使ったことがありますか。

説述

生成 AI は、新しいコンテンツの作成に重点を置いた人工知能の分野です。

ストリーミング サービスが、過去に視聴した内容に基づいて番組を推奨するなど、データに基づいて分類または予測する従来の AI については、すでにご存知かもしれません。

生成 AI はコンテンツを生成または制作します。画像、テキスト、音楽などのオリジナルの出力を作成できます。例から学び、何か新しいものを生み出すデジタル アーティストやライターと一緒に仕事をするようなものです。

例:

- **アートとデザイン:** AI はユニークなアートワークを作成したり、ロゴをデザインしたり、ファッション デザインを生成したりすることもできます。
- **音楽:** AI はオリジナルの楽曲を作曲したり、ミュージシャンが新しいサウンドを作成するのを支援したりできます。
- **執筆:** AI は物語や詩を書いたり、アイデアやコンテンツを生成して宿題を手伝ったりすることもできます。
- **ゲーム:** AI はゲームのレベル、キャラクター、さらにはゲーム世界全体をデザインできます。

倫理と責任

責任を持って AI を使用する: 倫理的かつ責任ある方法で AI を使用することが重要です。これは、有害なコンテンツや誤解を招くコンテンツを作成するために AI を使用しないことを意味します。

プライバシーと同意: 常にユーザーのプライバシーを尊重し、データを使用する前に許可を得ます。

偏りと公平性: AI はトレーニングに使用したデータの偏りを反映することがあることに注意してください。こういった偏りを認識し、対処することが重要です。

Microsoft Copilot とはその仕組みは(スライド 4)

説述

Microsoft Copilot は、幅広いタスクを支援する多機能アシスタントのようなものです。Copilot にできることは次のとおりです。

- **質問に答える:** 宿題についての質問や、気になることはありますか。答えを見つけるお手伝いをします。
- **アイデアをブレインストーミングする:** 学校のプロジェクト、ストーリー、プレゼンテーションのためのクールなアイデアが必要ですか。素晴らしいアイデアと一緒に考え出せるよう支援します。
- **コンテンツを書く:** メールを書いたり、文書を作成したり、コーディングしたり、物語や詩を作ったり、何でもお手伝いします。
- **タスクを整理する:** To-Do リストの管理やスケジュールの計画にサポートが必要ですか。整理整頓をお手伝いします。
- **リサーチ:** オンラインで情報を検索したり、難しいトピックを説明したり、最新のニュースや最新情報を提供したりできます。
- **画像を生成する:** 必要な写真を説明していただければ、(特定のガイドラインの範囲内で) 作成できます。
- **会話に参加する:** お気に入りの趣味やゲームについてチャットしたり、ただフレンドリーに会話したりしたいですか。それを行うこともできます。

その仕組みは(スライド 5)

説述

データから学ぶ: 生成 AI は、たくさんの例を見て学習します。たとえば、アートを作成する AI は、さまざまなスタイルやパターンを理解するために何千枚もの写真を研究する可能性があります。

ニューラル ネットワーク: これらは AI の頭脳であると考えてください。これらは、AI がパターンを認識し、学習した内容に基づいて意思決定を行うのに役立ちます。

効果的なプロンプトのガイドライン (スライド 6)

説述

Copilot 用の効果的なプロンプトを作成する

1. **具体的な目標を述べる:** Copilot に何をしてほしいかを明確に伝えます。たとえば、「科学プロジェクトの概要を書くのを手伝ってください。」

2. コンテキストを追加する: 応答をより関連性のあるものにするために、背景情報を提供します。たとえば、「私のプロジェクトは水循環に関するものです。」
3. 明確な期待を設定する: 応答の形式を指定します。「3 つの短い段落で書いてください」と言います。
4. 繰り返して改良する: 以前のプロンプトからのフィードバックを使用して、次のプロンプトを改善します。最初の応答が完璧でない場合は、プロンプトを微調整してもう一度試してください。

プログラムについて: Microsoft Copilot を使用して夢の目的地を設計する (スライド 7)

説述

今日は、AI ツールの操作方法を学びます。Microsoft Copilot のような AI ツールでできることの驚くべき点を発見し、それらを使いこなすスキルを習得して実践します。

想像力と創造性を駆使して新しい場所を考え出し、生成 AI を使用してコンテンツを作成してそのストーリーを伝えます。このプログラムが終了するまでに、画像、食べ物のメニュー、プレイリスト、作成したものの名前とブランドを含む、想像力に基づいたユニークな目的地を作成することになりますこのプログラムでは、copilot.microsoft.com と aka.ms/Explore-AI の間で作業します。また、このプログラムを通じて、皆さんの作品を入れて共有するための PowerPoint も活用する予定です。

ユニット 1: はじめに (スライド 8、9、10)

時間: 12 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

学習者に「Explore AI_Presentation」を開くように指示します。スライド 2 から 4 には、リンク、開く必要のある Web サイトの詳細な手順、Copilot にログインするための手順が含まれています。

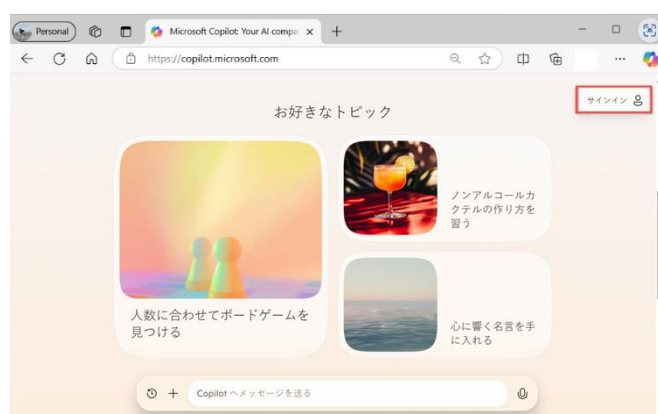
学習者にブラウザを開いて、copilot.microsoft.com に移動するように指示します。このチュートリアルでは、ブラウザのサイドバーではなく、完全なブラウザで Copilot を使用する必要があります。

[個人用 Microsoft アカウント](#) (outlook.com アカウントなど) を使用して Copilot にサインインするように指示します。

個人用 Microsoft アカウント (MSA) を持っていない場合は、次の手順に従って MSA アカウントを作成してください。

- **Microsoft アカウントのサインアップ ページに移動します。** account.microsoft.com にアクセスします。

- [アカウントの作成] を選択します。このオプションはサインイン ページにあります。
- メール アドレスを入力します。既存のメール アドレスを使用することも、新しい Outlook メール アドレスを作成することもできます。
- パスワードを作成します。強度と安全性を確認します。
- 個人情報を入力します。名前、国/地域、生年月日を入力します。
- メール アドレスを確認します。Microsoft から確認コードがメールで送信されます。このコードを入力してアカウントを確認します。
- CAPTCHA を完了します。この手順により、あなたがロボットではないことを確認できます。
- 条件に同意します。Microsoft の利用規約を読んで同意します。



学習者が Copilot にログインしたら、aka.ms/Explore-AI に移動するように指示します。これは、プログラム全体を通して彼らが取り組むことになるラーニング パスです。セットアップはすでに完了しているので、学習者にモジュールのユニット 2 に移動するように指示します。

学習者が目的地のコンテンツを作成するときに、すべてを「**Explore AI Presentation**」に保存するように指示します。AI によって生成されたコンテンツをこのテンプレートに簡単にコピーして、作成したコンテンツを他のユーザーと共有できます。以下を行うように指示してください。

- ファイル
- コピーを保存します
- 「名前を付けて保存」ボックスに、学習者に自分の名前またはイニシャルを追加するように指示し、自分のものであることを示します
- [保存] を選択します

これらの手順に従うことで、学習者全員が同じファイルを使用して作業することがなくなり、自分専用のファイルを使用して作業できるようになります。

ユニット 2: アイデアを定義し、コンテキストを設定する(スライド 11 から 16)

時間: 9 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

ユニット 2 には、「Explore AI Instructor Guide」スライド デッキに 6 つのスライドがあります。概要は以下のとおりです。

1. ユニット 2: アイデアを定義し、コンテキストを設定する

説述

このユニットでは、アイデアを定義し、役割ベースのプロンプトの準備を整えることに取り組みます。プロンプトとは、AI を起動するために AI に与えるテキストまたは質問のことです。これは、AI にヒントや出発点を与えて、何を作成したいのかを AI に知らせるようなものです。たとえば、AI に魔法の森についてのストーリーを書かせたい場合、プロンプトは「話す動物がいる魔法の森についてのストーリーを作成してください」となります。AI はこのプロンプトを使用して、要求されたコンテンツを生成します。私たちのプロンプトは、夢の目的地を作成するときに、残りのプロンプトの土台となります。役割ベースのプロンプトを作成して使用する方法、アイデアを Copilot に導入する方法、結果に満足できない場合にプロンプトを編集して改良する方法を学びます。

2. ユニット 2: 体験デザイナーを定義するための独自の役割ベースのプロンプトを作成する

説述

これは、オンラインのモジュールにあるオリジナルのプロンプトです。プロンプトは非常に詳細で、描写的な絵を描くようにできているので、Copilot には、あなたの夢の目的地を作成し、あなたのアイデアを実現するためのコンテキストが与えられます。これは、Copilot があなたの頭の中で想像したものを生成し、あなたの思い描いたものと密接に一致するものを作成できるようにするためです。

3. ユニット 2: 体験デザイナーを定義するための独自の役割ベースのプロンプトを作成する(スーパーヒーローの画像付き)

説述

前のスライドに載っていた言葉は、あなたの話し方ですか。おそらくそうではないでしょう。では、このスライドの言葉はどうでしょうか。あなたが書く内容に少し近づきましたか。役割ベースのプロンプトを作成するために使用する言葉は重要です。それによって、プロジェクト全体の方向性が決まります。これらの言葉は、Copilot を使用してこのデザイナーの画像を作成するために使用されました。

質問

単語のスペルが間違っているのはなぜですか。

- 説述: 画像内のスペルが間違っている単語は、画像生成モデルの制限が原因である可能性があります。これらのモデルでは、特に複雑な画像や芸術的な画像を作成するときに、テキストを正確にレンダリングすることが困難な場合があります。画像生成では、正確なテキストの正確さよりも、視覚的要素とテーマ的要素に重点が置かれました。主な目標は、才能あるデザイナーであるキャラクターの本質を捉え、魔法のような体験を生み出すことでした。

4. ユニット 2: Mad Libs® について聞いたことがありますか。

説述

役割ベースのプロンプトの作成を支援するために、Mad Libs® 構造を使用します。これにより、夢の目的地を想像した内容に基づいて、本当に個別のプロンプトを作成できます。さまざまな形容詞、名詞、動詞で空欄を埋めていく楽しい対話型の単語ゲームです。ユニット 2 では、このモデルを使用してプロンプトを作成していきます。

5. ユニット 2: さまざまな役割ベースのプロンプトの例

説述

これは、ユニット 2 で使用する役割ベースのプロンプトです。「Explore AI_Presentation」のスライド 5 に、Copilot のプロンプト用に編集して使用するスライドがあります。プロンプトを読み、青い太字の単語を自分の形容詞、名詞、動詞に置き換えます。プロンプトを確認して編集したら、編集したバージョンをコピーし、Copilot に移動して、新しいバージョンをチャットに貼り付けます。

6. ユニット 2: アイデアを定義する

説述

役割ベースのプロンプトをチャットに貼り付けると、Copilot が応答します。次のステップでは、私たちの夢の目的地のアイデアを定義します。Copilot に作成してもらいたいものを把握させたいので、この目的地の全体的な特徴を具体的にする必要があります。私たちは、一般的な場所、テーマや美学、位置を定義することに取り組んでいきます。「Explore AI_Presentation」のスライド 7 にもあるのと同じ Mad Libs® スタイルを使用してアイデアを定義します。アイデアを入力したら、プロンプトをコピーして Copilot に貼り付けます。

ユニット 3: ヒーロー画像を作成する (スライド 17)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター

- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

ヒーロー画像とは、人々があなたの目的地を想像するときに最初に思い浮かぶ画像です。注目を集め、主なアイデアやテーマを示す、大きくて目を引くグラフィックです。

Copilot はあなたが話した内容を記憶しているので、すでに与えた説明に基づいて画像を作成するように依頼できます。Copilot に素晴らしい画像を作ってもらいましょう。ユニット 2 の手順を実行した後、ユニット 3 に記載されているプロンプトをコピーして貼り付け、Copilot で目的地の画像を生成します。画像ができたら、それをダウンロードして、「Explore AI_Presentation」の「Hero」スライドに貼り付けます。モジュールのこの部分に取り組む時間は 20 分です。その後、あなたのアイデアを共有する時間があります。

学習者にユニット 2 と 3 に取り組む時間を 15 分与え、その後約 5 分かけて夢の目的地のアイデアを共有してもらいます。

ユニット 4: 壮大な入口を作成する (スライド 20)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

このユニットでは、あなたの夢の目的地への入口に焦点を当てます。目的地の入口は訪問者に与える第一印象です。テーマにマッチし、記憶に残るものにするにはどうすればよいでしょうか。入口の画像と説明文をデザインしましょう。Copilot での会話に戻り、アイデアの生成を開始します。Copilot でチャットが見つからない場合は、Copilot の検索バーで [履歴の表示] ボタンを選択してください。ユニット 4 の手順に従い、提供されたプロンプトをコピーして Copilot に貼り付け、画像を生成します。画像を「Explore AI_Presentation」の「Entrance」というタイトルのスライドにダウンロードします。

ユニット 5: 目的地の特徴をブレインストーミングする (スライド 21)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

この演習では、目的地の独自の特徴をブレインストーミングして視覚化することで、目的地の詳細を掘り下げていきます。Copilot を使用して、屋内と屋外の両方の空間に創造的なアイデアを提案し、目的地を真に現実のものにします。ユニット 5 の手順に従って主要な詳細を作成し、画像が生成されたら、その画像を「Explore AI_Presentation」の「Features」または「Interior」というタイトルのスライドにダウンロードします。

提案

素晴らしいスペースがある既存の目的地を知っている場合は、インスピレーションを得るために、Copilot に Web ページから特定の情報を要約または取得するように指示してみてください。提案されたプロンプトを編集または拡張して、プロンプトなどの独自の詳細を追加します

学習者にユニット 4 と 5 に取り組む時間を 15 分与え、その後約 5 分間動き回りながら、夢の目的地のアイデアを共有してもらいます。

ユニット 6: メニューを計画する (スライド 24)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

食事と軽食は、どの目的地でも重要な部分です。雰囲気テーマや訪問者の体験を向上させることができます。ホテルでもテーマパークでも、その他の場所でも、目的地ではどのような食事が提供されているかを考えてみましょう。このユニットでは、Copilot を使用してメニューを視覚化します。ユニット 6 の指示に従ってメニューを計画します。生成された画像をダウンロードし、「Explore AI_Presentation」の「Menu and Signature Drink」というタイトルのスライドに貼り付けます。

ユニット 7: 雰囲気と音楽のアイデアを創出する (スライド 25)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

このユニットでは、目的地の雰囲気を作り出します。音楽は、目的地のムードや雰囲気を設定する強力な方法です。また、あなたのテーマや個性を表現するのに役立ちます。あなたのビジョンに合ったプレイリストを作成します。さまざまなジャンル、アーティスト、言語の曲を使用して、独自のサウンドトラックを作成できます。Copilot に、目的地に適した 10 曲のプレイリストを作成するように依頼します。Copilot をガイドするのに役立つ詳細や参照を追加します。このリストを表として書式設定します。

ユニット 7 の指示に従って、生成された表をダウンロードするには、Windows、Shift、S を押しながらスクリーン キャプチャを撮ります。画像をコピーして、「Explore AI_Presentation」の「Music」というタイトルのスライドに貼り付けます。

提案

指示をクリエイティブにします。詳細を追加すると、より興味深い結果が得られます。一発屋、インディーズアーティスト、特定のジャンル、アーティストについて尋ねたり、他のサウンドトラックへの参照を提供したり、求めている雰囲気を説明したりします。

ユニット 8: ブランディング素材を作成する (スライド 26)

時間: 4 分

用品:

- コンピューター
- ノートブック (オプション)
- 「Explore AI_Presentation」

説述

最後のユニットでは、目的地のブランディング素材を作成します。あなたのアイデアを実現するために必要なものはほとんどすでに揃っています。それでは、Copilot を使用して、目的地の素晴らしいブランディングを作成しましょう。ユニット 8 の手順に従って、ブランディング素材をコピーし、「Explore AI_Presentation」の「Hero」スライドに貼り付けます。

提案

より良い結果を得るために詳細を入力してください。名前は語呂合わせにすべきですか。文化的参照を含めるべきですか。特定の感情を呼び起こすべきですか。以下のプロンプトを編集して拡張し、独自の詳細を追加します。

学習者にユニット 6、7、8 に取り組む時間を 15 分与え、その後約 5 分間動き回りながら、夢の目的地のアイデアを共有してもらいます。

知識チェック (スライド 29)

インストラクター ガイド スライドの知識チェック スライドを簡単に確認し、モジュールで実践する主なスキルを強調します。

反映と拡大: AI 体験は続きます。(スライド 30 と 31)

説述

少し時間を取って、これまで学んだことを振り返り、生成 AI の探索を続ける方法について考えてみましょう。

重要なポイント

生成 AI の基本:

- **学習内容:** 生成 AI とは何か、そしてそれがどのように機能するかを学びました。事例から学習することで、画像、テキスト、音楽などの新しいコンテンツを作成できる AI の一種であることを学びました。
- **重要な理由:** 生成 AI を理解すると、テクノロジーを創造的かつ責任を持って使用する方法を想像できるようになります。

夢の目的地を創造する

- **実施内容:** AI を使用してアイデアをブレインストーミングし、ヒーロー画像を作成し、目的地の特徴をデザインしました。
- **重要な理由:** これらのプロジェクトでは、AI がユニークでエキサイティングな方法で創造的なアイデアを実現する方法を示しました。

反映

このコースを通じてのあなたの体験について少し考えてみましょう。

- **お気に入りの部分:** コースの中で一番気に入った部分はどこですか。アイデアのブレインストーミングでしたか、画像の作成でしたか、それとも他のことでしたか。
- **学習内容:** どのような新しいスキルや知識を獲得しましたか。AI を使い始めた頃と比べて、今はどんな風に感じていますか。

探索を続ける

生成 AI を使った体験はここで終わる必要はありません。探索を続けるには、次のような方法があります。

- **もっと詳しく見る:** Copilot を使用して、現在のアイデアを拡張したり、新しいプロジェクトを開始したりできます。新しい目的地を作成したり、テーマのあるイベントをデザインしたりしてみてください。
- **追加の課題:** 未来都市を作ったり、魔法の森をデザインしたりするなど、楽しいタスクに挑戦しましょう。
- **リソース:** [YouTube](#) 「夢の目的地を設計する」に関するビデオをご覧ください。

プログラムを完了しました。生成 AI を探索し、作成し、楽しみ続けましょう。可能性は無限大です。