



Microsoft

AI 살펴보기



목차

소개	3
Microsoft - AI 살펴보기:.....	3
목표:.....	3
진행 시간:	3
교재:.....	3
준비	4
설정.....	4
생성형 AI 소개 (슬라이드 3).....	5
AI 사용 시의 윤리 및 책임	6
Microsoft Copilot의 정의 및 작동 방식 (슬라이드 4).....	7
작동 방식 (슬라이드 5)	7
효율적인 프롬프트 작성을 위한 지침(슬라이드 6)	7
프로그램 정보: Microsoft Copilot을 활용하여 나만의 목적지 디자인(슬라이드 7).....	8
단원 1: 시작(슬라이드 8/9/10).....	8
단원 2: 아이디어 정의 및 상황 정보 설정(슬라이드 11~16)	10
단원 3: 대표 이미지 만들기(슬라이드 17).....	12
단원 4: 대문 만들기(슬라이드 20).....	12
단원 5: 목적지 기능 브레인스토밍(슬라이드 21).....	13
단원 6: 메뉴 계획(슬라이드 24).....	13
단원 7: 분위기 및 음악 관련 아이디어 구상(슬라이드 25).....	14
단원 8: 브랜딩 자료 만들기(슬라이드 26).....	15
지식 점검(슬라이드 29).....	15
복습 및 추가 학습 - AI 관련 학습 계속 진행 (슬라이드 30/31)	15
주요 내용	16
복습.....	16
학습 계속 진행	16

소개

Microsoft AI 살펴보기 프로그램에 참여해 주셔서 대단히 감사합니다.

이 문서의 전체 작업 계획에서는 생성형 AI를 살펴보는 과정의 모든 단계를 안내합니다.

Microsoft - AI 살펴보기:

- **관련성:** AI는 급속도로 보급되고 있으며 다양한 업계의 업무 방식에 큰 영향을 주고 있습니다. 그러므로 AI 관련 학습을 발빠르게 소개하면 학습자들이 향후 AI 관련 기회 확보를 준비할 수 있습니다.
- **참여:** 생성형 AI 관련 학습에서는 창의적인 대화형 요소를 활용하므로 학습자들이 해당 토픽 관련 작업에 적극적으로 참여할 수 있습니다.
- **기술 개발:** 학습자는 기술 역량을 키우는 동시에 비판적 사고 방식과 문제 해결 기술을 습득할 수 있습니다.

목표:

1. 생성형 AI 및 생성형 AI의 적용 방식 관련 기본 사항 파악
2. AI 도구를 책임 있게 사용하는 방식 알아보기
3. Microsoft Copilot을 사용하여 다양한 형식의 프롬프트 작성 기술 개발
4. AI 프로젝트를 진행하면서 비판적 사고 방식과 문제 해결 기술 습득

진행 시간:

총 소요 시간: 2시간

- 소개 및 목표 설명: 10분
- 단원 내용 설명: 45분
- 대화형 활동: 60분
- 질문과 대답 및 마무리: 5분

교재:

- 인터넷 액세스 가능 컴퓨터 또는 태블릿
- 프레젠테이션용 프로젝터 및 화면
- Microsoft Learn 학습 경로 "AI를 활용하여 나만의 목적지 디자인"(aka.ms/Explore-AI) 액세스 권한

- 강사용 단원 자료(인쇄 버전 유인물 또는 디지털 버전, PPT 슬라이드 덱 **Explore AI Instructor Guide Slides 포함**)
- 학습자들이 서로 공유할 아이디어를 파악할 수 있는 **PowerPoint Explore AI Presentation**
- 학습자용 공책과 펜(선택 사항)

준비

이 프로그램에 참가할 학습자 지원을 준비할 때는 aka.ms/CreateWithCopilot을 참조하세요. Microsoft Learn Student Ambassador인 Keira Wong이 진행하는 이 YouTube 비디오에서는 "AI를 활용하여 나만의 목적지 디자인" 학습 경로 전체의 데모를 확인할 수 있습니다.

aka.ms/CreateWithCopilot 비디오를 검토하는 동시에 이 가이드 및 **Explore AI Instructor Guide Slides** 덱도 검토하시기 바랍니다.

설정

강사 프레젠테이션 교재

이 프로그램 진행을 시작하려는 강사에게는 PPT 슬라이드 덱 **Explore AI Instructor Guide Slides**가 필요합니다. 학습자들이 개인 컴퓨터에서 작업을 하면서 슬라이드를 확인할 수 있도록 대화면에 슬라이드를 표시하세요. 각 단원을 진행하면서 참조할 수 있도록 aka.ms/Explore-AI에서 학습 경로를 불러올 수도 있습니다.

이 지침 가이드의 설명과 슬라이드 덱의 내용은 같은 속도로 설명하면 됩니다. 프로그램 진행 시에 이 가이드를 개요 자료로 활용할 수 있습니다. 프로그램은 다음과 같이 구성되어 있으며 프로그램을 완료하려면 2시간이 걸립니다.

1. 소개
2. 생성형 AI 소개
3. Microsoft Copilot의 정의/작동 방식
4. 프로그램 개요
5. 단원 1: 시작/Copilot 설정
6. 단원 2/3: 프롬프트 및 대표 이미지 작성
7. 개인별 작업 및 결과물 공유
8. 단원 4/5: 목적지 출입구 및 주요 기능 작성

9. 개인별 작업 및 결과물 공유
10. 단원 6/7/8: 메뉴, 음악, 브랜딩 결정
11. 개인별 작업 및 결과물 공유
12. 지식 점검
13. 복습/결론
14. 부족한 부분 보충 학습 및 설문 조사

학습자 교재

활동 중에 강사가 수행해야 하는 작업:

- 학습자에게 aka.ms/Explore-AI 소개
- Explore AI Presentation 배포

생성형 AI 소개 (슬라이드 3)

질문

생성형 AI와 관련하여 알고 계신 사항이 있나요? 생성형 AI를 전에 사용해 보신 적이 있나요?

설명

생성형 AI는 새 콘텐츠 작성에 주로 사용되는 인공 지능의 한 형태입니다.

데이터를 기반으로 분류나 예측을 수행하는 기존의 AI는 잘 알고 계실 겁니다. 이전에 시청한 콘텐츠를 토대로 좋아할 만한 프로그램을 추천하는 스트리밍 서비스의 기능 등을 예로 들 수 있습니다.

반면 콘텐츠를 직접 생성하거나 제작하는 생성형 AI는 이미지, 텍스트, 음악 등의 다양한 "원본" 결과물을 제작할 수 있습니다. 즉, 생성형 AI는 예제에서 "학습"을 한 후 새로운 콘텐츠를 만드는 디지털 아티스트나 작가라고도 할 수 있습니다.

예:

- **미술/디자인:** AI가 고유한 아트워크를 만들고 로고를 디자인할 수 있으며 패션 디자인을 생성할 수도 있습니다.
- **음악:** AI가 음악을 직접 작곡하거나 음악가들의 새로운 사운드 작성을 지원할 수 있습니다.
- **작문:** AI가 소설이나 시를 쓸 수 있으며 참신한 아이디어와 콘텐츠를 생성하는 방식으로 과제를 지원할 수도 있습니다.

- *게임*: AI가 게임 레벨과 캐릭터는 물론 게임 내의 전체 세계를 디자인할 수 있습니다.

AI 사용 시의 윤리 및 책임

책임 있는 방식으로 AI 사용: AI는 윤리적이며 책임 있는 방식으로 사용해야 합니다. 즉, AI를 사용하여 오해의 소지가 있거나 유해한 콘텐츠를 만들어서는 안 됩니다.

개인 정보 보호 및 개인 정보 사용 동의 여부 확인: 항상 타인의 개인 정보를 보호해야 하며 타인의 데이터를 사용하기 전에 허락을 받아야 합니다.

편견 방지 및 공정성 유지: AI 학습에 사용된 데이터에 편향적 의견이 반영되어 있을 수도 있습니다. 그러므로 이러한 편향적 정보를 확인하여 적절하게 수정해야 합니다.

Microsoft Copilot의 정의 및 작동 방식 (슬라이드 4)

설명

Microsoft Copilot은 광범위한 작업을 지원할 수 있는 다목적 도우미라 할 수 있습니다. Copilot이 수행할 수 있는 몇 가지 작업은 다음과 같습니다.

- **질문에 대답:** 과제를 할 때 궁금한 점이 있거나 평소 알고 싶었던 정보가 있었다면 Copilot에 질문하여 대답을 확인할 수 있습니다.
- **아이디어 브레인스토밍:** 학교 프로젝트, 스토리 작성, 프레젠테이션 등에 사용할 참신한 아이디어가 필요한 경우 Copilot의 도움을 받아 기발한 아이디어를 구상할 수 있습니다.
- **콘텐츠 작성:** 이메일, 문서, 코드, 소셜, 시 등 어떤 콘텐츠든 Copilot의 도움을 받아 손쉽게 작성할 수 있습니다.
- **작업 정리:** 할 일 모음을 추적하거나 일정을 계획해야 하는 경우 Copilot에서 작업을 손쉽게 정리할 수 있습니다.
- **리서치:** Copilot을 통해 온라인에서 정보를 조회하거나 까다로운 토픽에 대한 설명을 확인하거나 최신 뉴스 및 업데이트 정보를 파악할 수 있습니다.
- **이미지 생성:** 필요한 사진의 설명만 입력하면 Copilot이 특정 지침의 범위 내에서 적절한 이미지를 바로 만들어 줍니다.
- **대화 참여:** 좋아하는 취미나 게임 등에 대해 채팅을 할 수도 있고 잡담을 할 수도 있습니다.

작동 방식 (슬라이드 5)

설명

데이터에서 학습: 생성형 AI는 다수의 예제를 확인하는 방식으로 학습을 합니다. 가령 이미지를 만드는 AI는 수천 개의 사진으로 "학습"을 하여 다양한 스타일과 패턴을 파악할 수 있습니다.

신경망: AI는 인간의 "뇌"에 해당하는 신경망을 통해 패턴을 인식하고 학습 내용을 토대로 하여 결정을 내릴 수 있습니다.

효율적인 프롬프트 작성을 위한 지침(슬라이드 6)

설명

Copilot용으로 효율적인 프롬프트 작성

1. **구체적인 목표 설명:** Copilot에서 수행하도록 할 작업을 명확하게 설명합니다. 가령 "과학 프로젝트의 요약을 작성해 줘"와 같은 프롬프트를 작성할 수 있습니다.
2. **상황 정보 추가:** 응답의 관련성을 높일 수 있는 배경 정보를 제공합니다. 가령 "물의 순환 과정 관련 프로젝트야."라는 정보를 제공할 수 있습니다.
3. **원하는 결과물을 명확하게 설정:** 응답 서식을 지정하는 내용을 포함합니다. 가령 "잘못한 3개 단락으로 작성해 줘"라는 지침을 포함할 수 있습니다.
4. **프롬프트 작성을 반복 연습하여 더욱 구체적인 프롬프트 완성:** 이전 프롬프트의 피드백을 토대로 하여 다음 프롬프트를 개선합니다. 첫 번째 응답이 적절하지 않았다면 프롬프트를 조정한 후에 다시 시도해 봅니다.

프로그램 정보: Microsoft Copilot을 활용하여 나만의 목적지 디자인(슬라이드 7)

설명

이 프로그램에서는 AI 도구 사용법을 알아봅니다. 구체적으로는 Microsoft Copilot과 같은 AI 도구가 수행할 수 있는 유용한 작업을 확인하고 이러한 도구 사용을 위한 기술을 습득 및 연습합니다.

여러분은 상상력과 창의력을 발휘하여 새로운 장소를 생각해낸 후 생성형 AI를 사용하여 그 장소에 대한 이야기를 들려주는 콘텐츠를 작성합니다. 이 프로그램을 완료할 때 모든 학습자는 처음에 상상했던 자신만의 목적지를 완성해야 하며 해당 목적지에는 이미지, 식사 메뉴, 재생 목록, 작성한 목적지의 이름과 브랜드가 포함되어 있어야 합니다. 이 프로그램에서는 copilot.microsoft.com과 aka.ms/Explore-AI를 오가며 작업을 진행하게 됩니다. 그리고 이 프로그램의 전 과정에서 PowerPoint를 활용하여 콘텐츠를 작성 및 공유합니다.

단원 1: 시작(슬라이드 8/9/10)

시간: 12분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

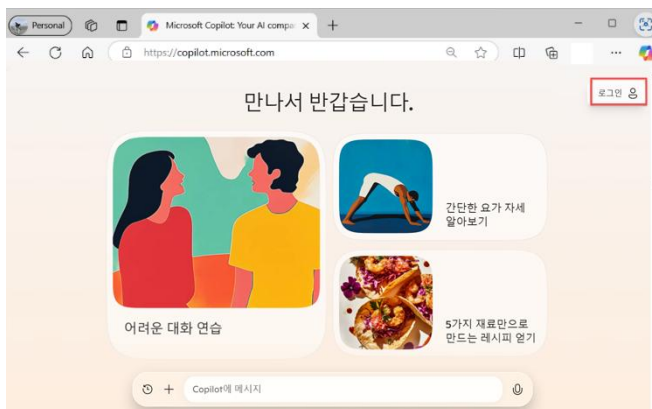
학습자들에게 Explore AI Presentation을 열도록 합니다. 해당 프레젠테이션의 슬라이드 2~4에는 단계별로 열어야 하는 웹 사이트 관련 세부 정보와 Copilot 로그인 지침이 포함되어 있습니다.

학습자들에게 브라우저를 열고 copilot.microsoft.com으로 이동하도록 합니다. 이 자습서의 작업을 진행할 때는 브라우저 사이드바가 아닌 전체 브라우저에서 Copilot을 사용해야 합니다.

학습자들에게 outlook.com 계정 등의 [개인 Microsoft 계정](#)으로 Copilot에 로그인하도록 합니다.

개인 MSA(Microsoft 계정)가 없는 학습자는 다음 지침에 따라 MSA 계정을 만들도록 합니다.

- **Microsoft 계정 등록 페이지로 이동:** account.microsoft.com으로 이동합니다.
- **"계정 만들기" 선택:** 이 옵션은 로그인 페이지에 있습니다.
- **이메일 주소 입력:** 기존 이메일을 사용할 수도 있고 새 Outlook 이메일을 만들 수도 있습니다.
- **암호 만들기:** 강력하면서도 안전한 암호를 만들어야 합니다.
- **개인 세부 정보 입력:** 이름, 국가/지역, 생년월일을 입력합니다.
- **이메일 확인:** 학습자 이메일로 Microsoft의 확인 코드가 전송됩니다. 해당 코드를 입력하여 계정을 확인합니다.
- **CAPTCHA 완료:** 로봇이 아님을 확인하는 단계입니다.
- **사용 약관 동의:** Microsoft의 계약조건을 확인한 후에 동의합니다.



학습자들이 Copilot에 로그인하고 나면 aka.ms/Explore-AI로 이동하도록 합니다. 프로그램의 전 과정에서 이 학습 경로를 진행하게 됩니다. 설정은 이미 완료된 상태이므로 학습자들에게 모듈의 단원 2로 이동하도록 합니다.

학습자가 목적지용 콘텐츠를 만들 때 모든 콘텐츠를 **Explore AI Presentation**에 저장하도록 합니다.

학습자들은 AI가 생성한 콘텐츠를 이 템플릿에 손쉽게 복사한 후 서로 공유할 수 있습니다. 학습자들에게 다음 단계를 수행하도록 합니다.

- **"파일"로 이동합니다.**
- **복사본을 저장합니다.**
- **본인의 파일을 쉽게 확인할 수 있도록 "다른 이름으로 저장" 상자에 자신의 성이나 이니셜을 추가하도록 합니다.**

- "저장"을 선택합니다.

위의 단계를 수행하면 학습자들이 모두 같은 파일로 작업을 하는 대신 개인 파일로 작업을 할 수 있습니다.

단원 2: 아이디어 정의 및 상황 정보 설정(슬라이드 11~16)

시간: 9분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

AI 살펴보기 강사 가이드 슬라이드 덱의 단원 2에는 6개 슬라이드가 있습니다. 해당 단원의 대략적인 정보는 다음과 같습니다.

1. 단원 2: 아이디어 정의 및 상황 정보 설정

설명

이 단원에서는 역할 기반 프롬프트 작성을 위한 아이디어를 정의하고 단계를 설정합니다. 프롬프트는 AI가 작업을 시작할 수 있도록 제공하는 텍스트나 질문입니다. 즉, AI가 작성하도록 할 콘텐츠를 파악할 수 있도록 제공하는 "힌트" 내지는 "시작점"이라 할 수 있습니다. 가령 AI가 "마법의 숲"에 대한 이야기를 작성하도록 하려는 경우 "동물들이 말을 하는 마법의 숲에 대한 이야기를 작성해 줘"라는 프롬프트를 작성할 수 있습니다. 그러면 AI는 해당 프롬프트를 사용하여 요청한 콘텐츠를 생성합니다. 이 프로그램에서 "나만의 목적지"를 작성할 때도 역할 기반 프롬프트를 정의하여 이후 프롬프트 작성 시에 기준으로 활용하게 됩니다. 여기서는 역할 기반 프롬프트를 작성 및 사용하는 방법, Copilot에 아이디어를 제시하는 방법, 그리고 결과가 마음에 들지 않을 때 프롬프트를 편집하여 더 구체적으로 작성하는 방법을 알아봅니다.

2. 단원 2: 경험 디자이너 정의를 위한 역할 기반 프롬프트 작성

설명

이 단원에 나와 있는 프롬프트는 온라인 모듈에서 확인할 수 있는 원본 프롬프트입니다. 이 프롬프트에는 매우 자세한 설명이 포함되어 있습니다. Copilot이 독창적인 아이디어가 반영된 나만의 목적지를 만들 때 상황 정보를 파악해야 하기 때문입니다. 이처럼 프롬프트에 자세한 설명을 포함하면 Copilot이 사용자의 상상력을 반영하여 사용자가 구상했던 아이디어와 최대한 가까운 콘텐츠를 생성할 수 있습니다.

3. 단원 2: 경험 디자이너 정의를 위한 역할 기반 프롬프트 작성(슈퍼히어로 이미지 포함)

설명

이전 슬라이드에 나와 있는 프롬프트는 실생활에서 사용하는 표현과는 다소 거리가 있습니다. 이 슬라이드에 나와 있는 표현이 작성하려는 프롬프트와 좀 더 가깝지 않나요? 역할 기반 프롬프트를 작성할 때는 적절한 단어를 선택해야 합니다. 해당 단어에 따라 전체 프로젝트의 "어조", 즉 분위기가 결정되기 때문입니다. 이러한 단어는 Copilot을 사용하여 이 디자이너의 이미지를 만들 때 사용됩니다.

질문

단어의 철자가 잘못되었을 수도 있다고 생각한 이유는 무엇인가요?

- 대답: 이미지의 단어 철자가 틀린 것은 이미지 생성 모델의 제한 때문일 가능성이 높습니다. 즉, 이러한 모델이 텍스트를 정확하게 렌더링하지 못하는 경우도 있습니다(특히 복잡한 이미지나 예술적 이미지를 만드는 경우). 이미지 생성 시에는 시각적 요소와 이미지의 주제 관련 요소가 중점적으로 반영되며 텍스트의 정확도를 정밀하게 확인하지는 않습니다. 이 이미지 생성 시의 주요 목표는 유능한 디자이너인 캐릭터의 핵심적인 능력인 "마법의 세계와도 같은 디자인 완성"을 반영하는 것입니다.

4. 단원 2: Mad Libs® 소개

설명

여기서는 효율적인 역할 기반 프롬프트 작성 방법을 파악하기 위해 Mad Libs® 구조를 사용합니다. 이 구조를 활용하면 처음 상상했던 나만의 목적지를 토대로 하여 맞춤형 프롬프트를 작성할 수 있습니다. Mad Libs®는 다양한 형용사, 명사, 동사를 빈 칸에 입력하는 재미있는 대화형 단어 게임입니다. 단원 2에서는 이 모델을 사용하여 프롬프트를 작성합니다.

5. 단원 2: 다양한 역할 기반 프롬프트의 예

설명

단원 2에서는 이 역할 기반 프롬프트를 사용합니다. Explore AI Presentation의 슬라이드 5에서 이 슬라이드의 내용을 편집한 후 Copilot에서 프롬프트를 작성할 때 사용할 수 있습니다. 프롬프트를 살펴본 후 굵은 파란색 단어를 자신만의 형용사, 명사, 동사로 바꿔야 합니다. 프롬프트를 살펴보고 편집한 후 편집된 버전을 복사하고 Copilot으로 이동하여 채팅에 새 버전을 붙여넣으면 됩니다.

6. 단원 2: 아이디어 정의

설명

채팅에 역할 기반 프롬프트를 붙여넣으면 Copilot이 응답을 제공합니다. 다음 단계에서는 나만의 목적지에 반영할 아이디어를 정의합니다. Copilot이 작성하려는 목적지의 아이디어를 파악했으므로 해당 목적지의 전반적인 기능과 관련된 구체적인 정보를 제공해야 합니다. 여기서는 일반적인 장소, 테마나 외관, 그리고 위치를 정의합니다. 앞에서 살펴본 것과 같은 Mad Libs® 스타일을 사용하여 아이디어를 정의합니다(Explore AI Presentation의 슬라이드 7에서도 확인 가능). 아이디어를 입력한 후 프롬프트를 복사하여 Copilot에 붙여넣습니다.

단원 3: 대표 이미지 만들기(슬라이드 17)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

대표 이미지는 해당 목적지를 상상할 때 처음으로 떠올리게 되는 장면입니다. 즉, 해당 목적지의 주요 아이디어나 테마를 제시하며 이목을 집중시키는 대형 그래픽입니다.

Copilot은 프롬프트의 내용을 기억하므로 이미 제공했던 설명을 토대로 하여 이미지를 작성할 것을 요청할 수 있습니다. Copilot에 멋진 이미지를 만들어 줄 것을 요청해 보세요! 단원 2의 단계를 수행한 후 단원 3에 나와 있는 프롬프트를 복사하여 Copilot에 붙여넣으면 Copilot이 목적지의 이미지를 생성합니다. 이미지가 생성되면 다운로드한 후 Explore AI Presentation의 대표 슬라이드에 붙여넣습니다. 20분 동안 모듈의 이 부분을 진행한 후 아이디어를 공유하는 시간을 갖도록 하겠습니다.

학습자들에게 15분 동안 단원 2/3의 작업을 하도록 한 후 약 5분 동안 나만의 목적지 관련 아이디어 발표를 진행합니다.

단원 4: 대문 만들기(슬라이드 20)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

이 단원에서는 나만의 목적지 출입구 만들기를 중점적으로 진행합니다. 목적지 출입구는 방문자의 첫인상을 결정하는 곳입니다. 그러므로 목적지 테마와 어울리는 인상적인 출입구를 만들어야 합니다. 그러면 출입구의 이미지와 설명을 디자인해 보겠습니다. Copilot의 대화로 돌아와서 아이디어 생성을 시작합니다. Copilot에서 채팅을 찾을 수 없다면 Copilot 검색 창의 기록 보기 단추를 선택합니다. 단원 4의 단계를 수행한 후 제공된 프롬프트를 복사하여 Copilot에 붙여넣으면 이미지가 생성됩니다. Explore AI_Presentation의 "출입구" 슬라이드에 이미지를 다운로드합니다.

단원 5: 목적지 기능 브레인스토밍(슬라이드 21)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

이 연습에서는 목적지의 독특한 기능을 브레인스토밍한 후 시각화하는 방식으로 목적지의 세부 정보를 추가합니다. Copilot을 사용하여 목적지의 실내/외 공간 생성을 위한 창의적인 아이디어를 구상합니다. 이러한 아이디어를 적용하면 원하는 목적지를 완성할 수 있습니다. 단원 5의 단계를 수행하여 주요 세부 정보를 작성합니다. 이미지가 생성되면 Explore AI Presentation의 "기능 또는 내부" 슬라이드에 이미지를 다운로드합니다.

제안

멋진 공간이 있는 기존 목적지를 알고 있다면 웹 페이지에서 구체적인 정보를 가져오거나 요약하라는 프롬프트를 Copilot에 제공해 보세요. 그러면 Copilot이 해당 정보에서 사용자가 원하는 목적지의 스타일을 파악할 수 있습니다. 제안 프롬프트를 편집하거나 확장하여 관련 프롬프트 등의 원하는 세부 정보를 추가합니다.

학습자들에게 15분 동안 단원 4/5의 작업을 하도록 한 후 약 5분 동안 나만의 목적지 관련 아이디어 발표를 진행합니다.

단원 6: 메뉴 계획(슬라이드 24)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

어떤 목적지에서든 맛있는 음식과 다과를 제공해야 합니다. 그러면 방문자의 기분이 좋아져 긍정적인 경험을 할 수 있기 때문입니다. 호텔, 놀이공원 등 원하는 목적지에서 제공하려는 음식의 종류를 생각해 보세요. 이 단원에서는 Copilot을 사용하여 메뉴를 시각화합니다. 단원 6의 지침에 따라 메뉴를 계획하세요. 생성된 이미지를 다운로드한 후 Explore AI Presentation의 "메뉴 및 대표 음료" 슬라이드에 붙여넣습니다.

단원 7: 분위기 및 음악 관련 아이디어 구상(슬라이드 25)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

이 단원에서는 나만의 목적지에 적용할 "분위기"를 생성합니다. 음악을 적절하게 활용하면 목적지의 분위기를 원하는 대로 설정할 수 있습니다. 그리고 원하는 테마와 개성도 표현할 수 있습니다. 이 단원에서는 처음 구상했던 목적지 아이디어와 일치하는 재생 목록을 만듭니다. 다양한 장르/아티스트/언어의 노래를 사용하여 나만의 사운드트랙을 작성할 수 있습니다. 목적지에 적합한 노래 10곡이 포함된 재생 목록을 만들어 줄 것을 Copilot에 요청합니다. Copilot이 재생 목록을 만들 때 참조할 수 있는 세부 정보나 참조를 추가합니다. 이 목록은 표 형식으로 만들 예정입니다.

단원 7의 지침에 따라 재생 목록을 만듭니다. Windows+Shift+S를 길게 눌러 화면을 캡처하면 생성된 표를 다운로드할 수 있습니다. 해당 이미지를 복사한 후 Explore AI Presentation의 "음악" 슬라이드에 붙여넣습니다.

제안

기본적으로는 지침을 따르되 본인만의 창의적인 재생 목록을 만들어 보세요. 적절한 세부 정보를 추가하면 더욱 독특한 재생 목록을 완성할 수 있습니다. 반짝 인기곡, 인디 아티스트의 노래, 특정 장르/아티스트의 노래 등을 포함할 것을 요청하거나, 다른 사운드트랙의 참조를 제공하거나, 원하는 노래의 분위기 설명을 입력할 수 있습니다.

단원 8: 브랜딩 자료 만들기(슬라이드 26)

시간: 4분

제공품:

- 컴퓨터
- 공책(선택 사항)
- "Explore AI Presentation"

설명

마지막 단원에서는 목적지의 브랜딩 자료를 만듭니다. 아이디어를 구현하는 데 필요한 대다수 정보는 이미 알고 있으므로 Copilot을 사용하여 목적지에 적합한 멋진 브랜딩을 작성해 보겠습니다. 단원 8의 단계를 수행한 후 브랜딩 자료를 복사하여 Explore AI Presentation의 대표 슬라이드에 붙여넣습니다.

제안

적절한 세부 정보를 제공하면 더욱 멋진 결과가 반환됩니다. 동음이의어 등을 활용한 재미있는 이름을 지정하거나 문화적인 참조를 포함하거나 특정 느낌을 유도하는 등의 방식을 활용할 수 있습니다. 아래 프롬프트를 편집 및 확장하여 원하는 세부 정보를 추가합니다.

학습자들에게 15분 동안 단원 6/7/8의 작업을 하도록 한 후 약 5분 동안 나만의 목적지 관련 아이디어 발표를 진행합니다.

지식 점검(슬라이드 29)

모듈에서 연습한 주요 기술 관련 문제가 포함되어 있는 강사 가이드 슬라이드의 지식 점검 슬라이드를 간략하게 진행합니다.

복습 및 추가 학습 - AI 관련 학습 계속 진행 (슬라이드 30/31)

설명

이 모듈에서 학습한 내용을 간략하게 복습하고 생성형 AI 관련 학습을 계속 진행할 수 있는 방법을 살펴보겠습니다.

주요 내용

생성형 AI 관련 기본 사항:

- **학습 내용:** 생성형 AI의 정의 및 작동 방식을 확인했습니다. 생성형 AI는 예제에서 학습을 하여 이미지, 텍스트, 음악 등의 신규 콘텐츠를 만들 수 있는 AI의 한 유형이라는 점을 알아보았습니다.
- **중요한 이유:** 생성형 AI의 특성을 파악하면 기술을 독창적이면서도 책임 있는 방식으로 사용할 수 있는 방법을 구상할 수 있습니다.

나만의 목적지 만들기

- **작업 내용:** AI를 사용하여 아이디어 브레인스토밍, 대표 이미지 만들기, 목적지의 기능 디자인을 수행했습니다.
- **중요한 이유:** 이러한 프로젝트에서 AI를 통해 효율적이면서도 독특한 방식으로 창의적 아이디어를 구현하는 방법을 살펴보았습니다.

복습

이 과정에서 진행했던 작업을 떠올려 보세요.

- **가장 재미있었던 부분:** 이 과정에서 가장 재미있었던 부분은 무엇인가요? 아이디어 브레인스토밍이나 이미지 만들기였나요, 아니면 다른 부분이었나요?
- **학습 내용:** 이 과정에서 새롭게 습득한 기술이나 지식은 무엇인가요? 과정을 처음 시작할 때에 비해 AI 사용 능력은 어떻게 바뀐 것 같나요?

학습 계속 진행

생성형 AI 관련 학습을 계속 진행할 수 있습니다. 학습을 계속 진행할 수 있는 몇 가지 방법은 다음과 같습니다.

- **Copilot 계속 사용해 보기:** Copilot을 사용하여 현재 아이디어를 확장 적용하거나 새 프로젝트를 시작할 수 있습니다. 새로운 목적지를 만들어 보거나 특정 테마가 적용된 이벤트를 디자인해 보세요.
- **추가 도전 과제 진행:** 미래 도시 만들기, 마법의 숲 디자인 등 재미있는 작업을 수행해 보세요.
- **리소스:** [YouTube](#)에서 나만의 목적지 디자인 비디오를 시청해 보세요.

이제 프로그램이 완료되었습니다. 계속해서 생성형 AI를 사용하여 다양한 콘텐츠를 재미있는 방식으로 만들어 보세요. 어떤 콘텐츠든 쉽게 만들 수 있습니다!