

Microsoft

استكشاف الذكاء الاصطناعي



3	المقدمة
3	Microsoft – استكشاف الذكاء الاصطناعي:
3	الأهداف:
3	المدة:
3	المواد المطلوبة:
3	التحضير
4	الإعداد
4	ما هو الذكاء الاصطناعي التوليدي؟ (الشريحة 3)
5	الأخلاق والمسؤولية
6	ما هو Microsoft Copilot؟ كيف يعمل؟ (الشريحة 4)
6	كيف يعمل؟ (الشريحة 5)
6	إرشادات لإنشاء مطالبة فعالة (الشريحة 6)
7	عن البرنامج: صمّم وجهة أحلامك باستخدام Microsoft Copilot (الشريحة 7)
7	الوحدة 1: بدء الاستخدام (الشرائح 8 و9 و10)
8	الوحدة 2: حدّد فكرتك وضّع السياق (الشرائح 11-16)
9	الوحدة 3: إنشاء صورتك الرئيسية (الشريحة 17)
10	الوحدة 4: اصنع مدخلاً مهيئاً (الشريحة 20)
10	الوحدة 5: عصف ذهني لميزات الوجهة (الشريحة 21)
11	الوحدة 6: تصميم قائمة الطعام (الشريحة 24)
11	الوحدة 7: ابتكر الأجواء والموسيقى (الشريحة 25)
12	الوحدة 8: إنشاء مواد العلامة التجارية (الشريحة 26)
12	الاختبار المعرفي (الشريحة 29)
12	التأمل والتوسع، رحلتك مع الذكاء الاصطناعي مستمرة! (الشريحتان 30 و31)
12	النقاط الرئيسية
12	التأمل
13	واصل الاستكشاف!

المقدمة

شكرًا لك على المشاركة في برنامج استكشاف الذكاء الاصطناعي من Microsoft. هذا دليل أنشطة متكامل يصحبك في كل خطوة لاستكشاف الذكاء الاصطناعي التوليدي.

Microsoft – استكشاف الذكاء الاصطناعي:

- **الأهمية:** الذكاء الاصطناعي مجال سريع النمو وله تأثير كبير في مختلف المجالات. وتعريف المتعلمين بالذكاء الاصطناعي مبكرًا يهيئهم لفرص المستقبل.
- **التفاعل:** الذكاء الاصطناعي التوليدي يتضمن عناصر إبداعية وتفاعلية، مما يجعله موضوعًا ممتعًا للمتعلمين.
- **تطوير المهارات:** سيكتسب المتعلمون مهارات تقنية، بالإضافة إلى مهارات التفكير الناقد وحل المشكلات.

الأهداف:

1. فهم أساسيات الذكاء الاصطناعي التوليدي وتطبيقاته.
2. تعلم كيفية استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي بمسؤولية.
3. تطوير مهارات صياغة المطالبات متعددة الوسائط باستخدام Microsoft Copilot.
4. تنمية مهارات التفكير الناقد وحل المشكلات من خلال مشاريع الذكاء الاصطناعي.

المدة:

إجمالي الوقت: ساعتان

- المقدمة والأهداف: 10 دقائق
- تقديم محتوى الدرس: 45 دقيقة
- الأنشطة التفاعلية: 60 دقيقة
- الأسئلة والختام: 5 دقائق

المواد المطلوبة:

- أجهزة كمبيوتر أو أجهزة لوحية مع اتصال بالإنترنت.
- جهاز عرض وشاشة للعروض التقديمية.
- وصول إلى مسار التعلم في Microsoft Learn: تصميم وجهة الأحلام باستخدام الذكاء الاصطناعي - aka.ms/Explore-AI.
- نسخ مطبوعة أو رقمية من مواد الدرس للمدرسين، بما في ذلك مجموعة شرائح Explore AI_Instructor Guide Slides.
- عرض PowerPoint التقديمي Explore AI_Presentation، حيث يمكن للمتعلمين تدوين أفكارهم ومشاركتها مع الآخرين.
- دفاتر وأقلام للمتعلمين (اختياري).

التحضير

أثناء استعدادك لدعم المتعلمين في هذا البرنامج، يُرجى الاطلاع على aka.ms/CreateWithCopilot. هذا مقطع فيديو على YouTube تقدمه سفيرة Microsoft Learn للطلاب، كيرا وونغ، والتي تصحبك في جولة توضيحية للمسار التعليمي الكامل "صمم وجهتك الحلم باستخدام الذكاء الاصطناعي".

الإعداد

مواد عرض المدرب

لبدء التدريس، ستحتاج إلى مجموعة شرائح PowerPoint المعنونة Explore AI_Instructor Guide Slides. اعرض الشرائح على شاشة كبيرة حتى يتمكن المتعلمون من مشاهدتها أثناء عملهم على أجهزة الكمبيوتر الخاصة بهم. يمكنك أيضًا فتح المسار التعليمي على aka.ms/Explore-AI للرجوع إليه أثناء استعراض كل وحدة.

سيستيعب هذا الدليل التعليمي وتيرة عرض الشرائح ويعمل كإطار عمل لك في البرنامج. البرنامج مُنظَّم على النحو التالي ويستغرق إكماله ساعتين:

1. المقدمة
2. ما هو الذكاء الاصطناعي التوليدي؟
3. ما هو Microsoft Copilot وكيف يعمل؟
4. نظرة عامة على البرنامج
5. الوحدة 1: بدء استخدام/إعداد Copilot
6. الوحدات 2 و3: إنشاء مطالباتك والصورة الرئيسية
7. وقت العمل المستقل والمشاركة
8. الوحدات 4 و5: مدخل الوجهة وميزاتها الأساسية
9. وقت العمل المستقل والمشاركة
10. الوحدات 6 و7 و8: القائمة والموسيقى والعلامة التجارية
11. وقت العمل المستقل والمشاركة
12. الاختبار المعرفي
13. التأمل/الخاتمة
14. الحصول على الشارة والاستبيان

مواد المتعلمين

خلال النشاط، ستقوم بما يلي:

- توجيه المتعلمين إلى aka.ms/Explore-AI
- توزيع Explore AI_Presentation

ما هو الذكاء الاصطناعي التوليدي؟ (الشريحة 3)

اسأل

ماذا تعرف عن الذكاء الاصطناعي التوليدي؟ هل استخدمته من قبل؟

قل

الذكاء الاصطناعي التوليدي هو فرع من الذكاء الاصطناعي يُعنى بإنشاء محتوى جديد.

قد تكون على دراية بالذكاء الاصطناعي التقليدي، الذي يقوم بتصنيف البيانات أو التنبؤ بها - على سبيل المثال، عندما يوصي لك أحد خدمات البث ببرامج بناءً على ما شاهدته سابقًا.

أما الذكاء الاصطناعي التوليدي، فيقوم بإنشاء أو إنتاج المحتوى بنفسه. فيمكنه إنتاج مخرجات أصلية مثل الصور والنصوص والموسيقى والمزيد. والعمل معه يشبه العمل مع فنان أو كاتب رقمي يتعلم من الأمثلة ثم يبتكر شيئًا جديدًا.

أمثلة:

- **الفن والتصميم:** يستطيع الذكاء الاصطناعي إنشاء أعمال فنية فريدة وتصميم الشعارات وابتكار تصاميم الأزياء.
- **موسيقى:** يستطيع الذكاء الاصطناعي تأليف مقطوعات موسيقية أصلية أو مساعدة الموسيقيين في إنشاء أصوات جديدة.
- **الكتابة:** يستطيع الذكاء الاصطناعي كتابة القصص والقصائد وحتى المساعدة في أداء الواجبات المدرسية من خلال توليد الأفكار والمحتوى.
- **الألعاب:** يستطيع الذكاء الاصطناعي تصميم مستويات اللعب والشخصيات، وحتى إنشاء عوالم ألعاب كاملة.

الأخلاق والمسؤولية

استخدام الذكاء الاصطناعي بمسؤولية: من المهم استخدام الذكاء الاصطناعي بطرق أخلاقية ومسؤولة، وهذا يعني عدم استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء محتوى ضار أو مضلل.

الخصوصية والموافقة: يجب دومًا احترام خصوصية الأشخاص والحصول على إذنهم قبل استخدام بياناتهم.

التحيز والإنصاف: يجب أن تكون على دراية بأن الذكاء الاصطناعي قد يعكس أحيانًا التحيزات الموجودة في البيانات التي تم تدريبه عليها. ومن المهم التعرف على هذه التحيزات ومعالجتها.

ما هو Microsoft Copilot؟ كيف يعمل؟ (الشريحة 4)

قُل

Microsoft Copilot يشبه وجود مساعد متعدد الاستخدامات جاهز لمساعدتك في مجموعة واسعة من المهام. إليك بعض الأشياء التي يستطيع Copilot القيام بها:

- **الإجابة على الأسئلة:** لديك سؤال حول واجبك المدرسي أو شيء يثير فضولك؟ يمكنه مساعدتك في العثور على الإجابات.
- **ابتكار الأفكار:** تحتاج إلى أفكار رائعة لمشروع مدرسي، أو قصة، أو عرض تقديمي؟ يمكنه مساعدتك في ابتكار أفكار مميزة معًا.
- **كتابة المحتوى:** يمكنه مساعدتك في كتابة بريد إلكتروني أو إنشاء مستند أو برمجة كود أو تأليف قصص وقصائد.
- **تنظيم المهام:** هل تحتاج إلى مساعدة في متابعة قائمة المهام أو تخطيط جدولك؟ يمكنه مساعدتك في البقاء منظمًا.
- **إجراء البحوث:** يمكنه البحث عن المعلومات عبر الإنترنت، وشرح الموضوعات الصعبة، أو تزويدك بأحدث الأخبار والتحديثات.
- **إنشاء الصور:** صف الصورة التي تحتاجها، وسأقوم بإنشائها لك (ضمن إرشادات محددة).
- **إجراء المحادثات:** هل ترغب في الدردشة حول هواياتك المفضلة أو ألعابك أو مجرد إجراء محادثة ودية؟ يستطيع فعل ذلك أيضًا.

كيف يعمل؟ (الشريحة 5)

قُل

التعلم من البيانات: يتعلم الذكاء الاصطناعي التوليدي من خلال دراسة عدد هائل من الأمثلة. على سبيل المثال، قد يدرس الذكاء الاصطناعي المتخصص في إنشاء الفن آلاف الصور لفهم الأنماط والأساليب المختلفة.

الشبكات العصبية: يمكن اعتبارها بمثابة "دماغ" الذكاء الاصطناعي، إذ تساعد في التعرف على الأنماط واتخاذ القرارات بناءً على ما تعلمه.

إرشادات لإنشاء مطالبة فعالة (الشريحة 6)

قُل

إنشاء مطالبات فعالة لنموذج Copilot

1. **حدد هدفًا واضحًا:** وضّح بدقة ما تريد من Copilot فعله. كأن تقول له، "ساعدني في كتابة ملخص لمشروع علمي."
2. **أضف سياقًا:** قدّم معلومات أساسية لجعل الاستجابة أكثر ملاءمة. كأن تقول له: "مشروعني يتحدث عن دورة المياه."
3. **حدد التوقعات بوضوح:** وضّح كيف تريد أن تكون الاستجابة مُنسقة. كأن تقول له: "اكتب في ثلاث فقرات قصيرة."
4. **كرّر وحسّن:** استخدم التعقيبات من المطالبات السابقة لتحسين طلبك التالي. إذا لم تكن الاستجابة الأولى مثالية، عدّل طلبتك وجرب مرة أخرى.

عن البرنامج: صمّم وجهة أحلامك باستخدام Microsoft Copilot (الشريحة 7)

قُل

ستتعلم اليوم كيفية العمل بأدوات الذكاء الاصطناعي. سوف تكتشف بعض القدرات المذهلة التي توفرها أدوات الذكاء الاصطناعي مثل Microsoft Copilot، وستتعلم المهارات اللازمة لاستخدامها بفعالية نظريًا وتطبيقيًا.

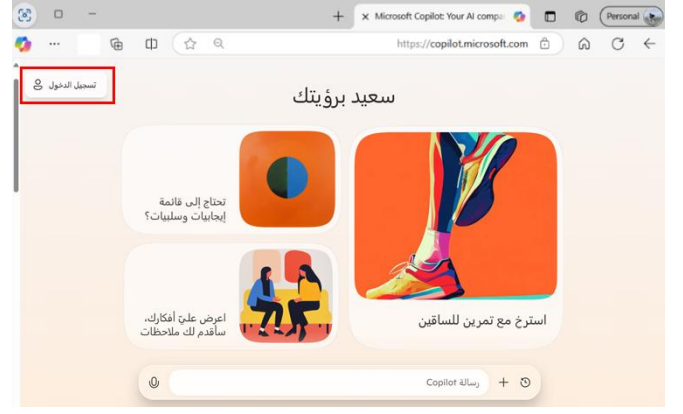
سوف تستخدم خيالك وإبداعك لابتكار وجهة جديدة تمامًا وإنشاء محتوى باستخدام الذكاء الاصطناعي التوليدي لرواية قصتها. بحلول نهاية هذا البرنامج، ستكون قد أنشأت وجهة فريدة من خيالك تتضمن صورًا وقائمة طعام وقائمة تشغيل موسيقية واسمًا وهوية للعلامة التجارية التي أنشأتها. خلال هذا البرنامج، سنعمل بين copilot.microsoft.com و aka.ms/Explore-AI. كما سنستخدم ملف PowerPoint سنضع فيه إبداعاتك ونشاركها مع الآخرين خلال البرنامج.

الوحدة 1: بدء الاستخدام (الشرائح 8 و 9 و 10)

الوقت: 12 دقيقة

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
 - دفتر ملاحظات (اختياري)
 - ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"
- وجه المتعلمين لفتح ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation". تحتوي الشرائح 2-4 على روابط وتفاصيل دقيقة بشأن المواقع التي يحتاجون إلى فتحها، بالإضافة إلى إرشادات تسجيل الدخول إلى Copilot.
- اطلب من المتعلمين فتح المتصفح والانتقال إلى copilot.microsoft.com. في هذا الدرس، سيلزمهم استخدام Copilot في المتصفح الكامل، وليس في الشريط الجانبي للمتصفح.
- اطلب منهم تسجيل الدخول إلى Copilot باستخدام [Microsoft حساب الشخصي](https://outlook.com) (مثل حساب outlook.com).
- إذا لم يكن لديهم حساب Microsoft شخصي (MSA)، فاطلب منهم اتباع هذه التعليمات لإنشاء حساب:
- **انتقل إلى صفحة تسجيل الاشتراك في حساب Microsoft:** account.microsoft.com
 - **حدد "إنشاء حساب":** ستجد هذا الخيار في صفحة تسجيل الدخول.
 - **أدخل عنوان بريدك الإلكتروني:** يمكنك استخدام بريد إلكتروني موجود مسبقًا أو إنشاء بريد إلكتروني جديد عبر Outlook.
 - **أنشئ كلمة مرور:** تأكد من أنها قوية وآمنة.
 - **أدخل بياناتك الشخصية:** أدخل الاسم، والبلد/المنطقة، وتاريخ الميلاد.
 - **تحقق من بريدك الإلكتروني:** ستصلك رسالة تحتوي على رمز تحقق من Microsoft أدخل هذا الرمز للتحقق من حسابك.
 - **أكمل اختبار CAPTCHA:** هذه الخطوة تضمن أنك لست روبوتًا.
 - **وافق على الشروط:** اقرأ ووافق على الشروط والأحكام الخاصة بـ Microsoft.



بعد تسجيل دخول المتعلمين إلى Copilot، اطلب منهم الانتقال إلى aka.ms/Explore-AI هذا هو مسار التعلم الذي سيعملون عليه طوال البرنامج. ونظرًا لأننا أكملنا الإعداد بالفعل، اطلب من المتعلمين الانتقال إلى الوحدة 2 في المقرر.

أثناء إنشاء المتعلمين لمحتوى وجهتهم، وجههم إلى حفظ كل شيء في **Explore AI_Presentation**. يمكنهم بسهولة نسخ المحتوى الذي أنشأه الذكاء الاصطناعي ولصقه في هذا القالب حتى يتمكنوا من مشاركة إبداعاتهم مع الآخرين! يرجى توجيههم إلى:

- ملف
 - حفظ نسخة
 - في مربع "حفظ باسم"، اطلب من المتعلمين إضافة اسمهم الأخير أو الأحرف الأولى من أسمائهم لتمييز الملف
 - حدد "حفظ"
- سيساعد اتباع هذه الخطوات في ضمان أن كل متعلم يعمل على ملفه الشخصي، ولن يتم تعديل الملف نفسه من قبل الجميع.

الوحدة 2: حدّد فكرتك وضع السياق (الشرائح 11-16)

الوقت: 9 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

تتضمن الوحدة 2 ست شرائح في ملف دليل المدرب "Explore AI Instructor Guide"، وتفصيلها كما يلي:

1. الوحدة 2: حدّد فكرتك وضع السياق

قُل

في هذه الوحدة، سنعمل على تحديد فكرتنا ووضع الأساس لمطالبتنا المستندة إلى الدور. المطالبة هي جزء من النص أو سؤال تقدمه إلى الذكاء الاصطناعي ليبدأ العمل. إنها أشبه بمنح الذكاء الاصطناعي تلميحًا أو نقطة انطلاق حتى يعرف ما تريد أن ينشئه. على سبيل المثال، إذا كنت تريد من الذكاء الاصطناعي كتابة قصة عن غابة سحرية، فقد تكون مطالبتك: "أخبرني قصة عن غابة سحرية بها حيوانات تتحدث." سيستخدم الذكاء الاصطناعي هذه المطالبة لإنشاء المحتوى المطلوب. وستمثل مطالبتنا الأساس لبقية العملية عند إنشاء وجهة الأحلام. سنتعلم كيفية إنشاء واستخدام مطالبة مستندة إلى الدور، وتقديم فكرتنا إلى Copilot، ثم تعديلها وتحسينها إذا لم تكن النتائج مرضية.

2. الوحدة 2: إنشاء مطالبة خاصة مستندة إلى الدور لتعريف مصمم التجربة

قُل

هذه هي المطالبة الأصلية التي ستجدها في وحدتك عبر الإنترنت، وتتسم بأنها مفصلة للغاية وترسم صورة وصفية حتى يتمكن Copilot من فهم السياق لإنشاء وجهة أحلامك وتجسيد أفكارك إلى واقع، وهذا يضمن أن يقوم Copilot باستنتاج صورة عما يدور بخلدك ثم إنشاء شيء يتماشى مع رؤيتك.

3. الوحدة 2: إنشاء مطالبة خاصة مستندة إلى الدور لتعريف مصمم التجربة (مع صورة بطل خارق)

قُل

هل تبدو اللغة المستخدمة في الشريحة السابقة مثل طريقتك في التحدث؟ ربما لا. لكن ماذا عن الكلمات في هذه الشريحة؟ هل تبدو أقرب إلى ما قد تكتبه؟ الكلمات التي نستخدمها لإنشاء المطالبة المستندة إلى الدور مهمة للغاية – فهي تحدد روح المشروع بأكمله. استخدمت هذه الكلمات بعد ذلك لإنشاء صورة لهذا المصمم باستخدام Copilot.

اسأل

لماذا تعتقد أن الكلمات قد تكون بها أخطاء إملائية؟

- الإجابة: الأخطاء الإملائية في الصور قد تكون بسبب قيود نموذج إنشاء الصور. تواجه هذه النماذج أحيانًا صعوبة في تقديم النص بدقة، خاصة عند إنشاء صور معقدة أو فنية. تركيز نموذج إنشاء الصور كان على العناصر البصرية والموضوعية بدلاً من الدقة النصية. كان الهدف الأساسي هو التقاط جوهر الشخصية التي تتمثل في كونها مصممًا موهوبًا يبتكر تجارب سحرية.

4. الوحدة 2: هل سمعت من قبل عن Mad Libs®؟

قُل

لمساعدتك في إنشاء مطالباتك المستندة إلى الدور، سنستخدم هيكل Mad Libs® حتى تتمكن من تكوين مطالبة مخصصة بناءً على رؤيتك لوجهة أحلامك. Mad Libs® عبارة عن لعبة كلمات تفاعلية وممتعة حيث تقوم بملء الفراغات بصفات وأسماء وأفعال مختلفة. سنستخدم هذا النموذج لمساعدتنا في صياغة المطالبات في الوحدة 2.

5. الوحدة 2: مثال على مطالبة مستندة إلى دور محدد

قُل

هذه مطالبة مستندة إلى الدور سنستخدمها في الوحدة 2. في الشريحة 5 بملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"، ستجد هذه الشريحة جاهزة للتعديل والاستخدام لإنشاء مطالباتك في Copilot. سوف نقوم بمراجعة المطالبة واستبدال الكلمات الزرقاء المميزة بصفات وأسماء وأفعال من عندك. بعد التعديل، انسخ نسختك المحررة، ثم انتقل إلى Copilot، والصق الإصدار الجديد في الدردشة.

6. الوحدة 2: حدد فكرتك

قُل

بعد لصق مطالباتك المستندة إلى الدور في الدردشة، سيقدم لك Copilot استجابة. وخطوتنا التالية هي تحديد فكرتنا لوجهة الأحلام. الآن بعد أن حصل Copilot على فكرة عما نريد إنشائه، نحتاج إلى تحديد الميزات الأساسية لهذه الوجهة بدقة. سنقوم بتحديد مكان شائع، وموضوع أو طابع جمالي، وموقع جغرافي. سنستخدم أسلوب Mad Libs® نفسه لتحديد فكرتنا، والموجود أيضًا في الشريحة 7 بملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation". بمجرد ملء أفكارك، انسخ المطالبة والصقها في Copilot.

الوحدة 3: إنشاء صورتك الرئيسية (الشريحة 17)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

الصورة الرئيسية هي أول صورة تخطر في بال الناس عند تخيل وجهتك. وتكون عبارة عن رسم كبير ولافت يجذب الانتباه ويعرض الفكرة الرئيسية أو الطابع الجمالي.

ونظرًا لأن Copilot يتذكر ما تحدثت عنه، يمكنك أن تطلب منه إنشاء صورة بناءً على الوصف الذي قدمته سابقًا. اطلب من Copilot إنشاء صورة رائعة لوجهتك. بعد أن تتبع الخطوات بالوحدة 2، انسخ والصق المطالبة المدرجة في الوحدة 3 لإنشاء صورة لوجهتك. بعد الحصول على الصورة، قم بتنزيلها ثم الصقها في "Explore AI_Presentation" في شريحة "الصورة الرئيسية". سيكون لديك 20 دقيقة للعمل على هذا الجزء من الوحدة، وبعد ذلك سنخصص وقتًا لمشاركة الأفكار!

امنح المتعلمين 15 دقيقة للعمل على الودعتين 2 و3، ثم خصص 5 دقائق لمشاركة الأفكار حول وجهات أحلامهم.

الوحدة 4: اصنع مدخلًا مهيبًا (الشريحة 20)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

في هذه الوحدة، سنركز على مدخل وجهة أحلامك. إنَّ مدخل الوجهة هو أول انطباع تقدمه لزوارك، فكيف يمكنك جعله يتناسب مع طابع الوجهة ويكون لا يُنسى؟ سنقوم بتصميم صورة ووصفًا للمدخل. ارجع إلى محادثتك في Copilot وابدأ في توليد الأفكار. إذا لم تعثر على المحادثة، حدد زر عرض السجل في شريط البحث الخاص بـ Copilot. اتبع الخطوات في الوحدة 4، وانسخ والصق المطالبة في Copilot لإنشاء الصورة. نزل الصورة والصقها في شريحة "المدخل" بملف العرض التقديمي Explore AI_Presentation.

الوحدة 5: عصف ذهني لميزات الوجهة (الشريحة 21)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

في هذا التمرين، سنستكشف تفاصيل وجهتك من خلال تبادل الأفكار وتصوّر المميزات الفريدة لها. باستخدام Copilot، سنبتكر أفكارًا إبداعية للمساحات الداخلية والخارجية، مما يجعل وجهتك تنبض بالحياة. اتبع الخطوات في الوحدة 5 لإنشاء التفاصيل الأساسية، وبعد إنشاء الصور، قم بتنزيلها وأضفها إلى الشريحة المسماة "المميزات" أو "الديكور الداخلي" في ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation".

اقترح

إذا كنت تعرف وجهة قائمة تتميز بمساحات رائعة، جرّب مطالبة Copilot بتلخيص أو استخراج معلومات محددة من صفحة ويب كمصدر إلهام. عدّل المطالبة المقترحة أو وسّعها لإضافة تفاصيلك الخاصة.

امنح المتعلمين 15 دقيقة للعمل على الودعتين 4 و5، ثم خصص 5 دقائق ليشاركوا أفكارهم حول وجهاتهم التي صمموها.

الوحدة 6: تصميم قائمة الطعام (الشريحة 24)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

قُل

الأطعمة والمشروبات جزء مهم في أي وجهة، حيث يمكنها تعزيز الطابع العام والمزاج والتجربة العامة للزوار. وسواء كانت الوجهة فندقًا أو مدينة ترفيهية أو أي شيء آخر، دعونا نفكر في نوع الطعام الذي ستقدمه وجهتك. في هذه الوحدة، سنستخدم Copilot لتصوّر القائمة. اتبع الإرشادات في الوحدة 6 لتخطيط قائمة الطعام. بعد إنشاء الصورة، قم بتنزيلها وأضفها إلى الشريحة المسماة "القائمة والمشروب المميز" في "Explore AI_Presentation".

الوحدة 7: ابتكر الأجواء والموسيقى (الشريحة 25)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

قُل

في هذه الوحدة، سنعمل على إنشاء الأجواء الخاصة بوجهتك. تُعد الموسيقى وسيلة قوية لضبط الحالة المزاجية والأجواء العامة لوجهتك، كما يمكنها أن تعبر عن الطابع والشخصية الخاصة بمكانك. سنقوم بإنشاء قائمة تشغيل موسيقية تتناسب مع رؤيتك، حيث يمكنك استخدام أغاني من أنماط موسيقية وفنانين ولغات مختلفة لصياغة قائمة الموسيقى خاصتك. اطلب من Copilot إنشاء قائمة تشغيل صوتية مكونة من 10 أغاني مناسبة لوجهتك. أضف أي تفاصيل أو مراجع لمساعدة Copilot في تقديم اقتراحات أفضل. وستقوم بتنسيق هذه القائمة على شكل جدول.

اتبع التعليمات في الوحدة 7، وبمجرد إنشاء الجدول، التقط لقطة شاشة له عبر الضغط على Windows + Shift + S. ثم انسخ الصورة وألصقها في الشريحة المسماة "الموسيقى" في ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation".

اقترح

أبدع في توجيه المطالبات، فيمكنك إضافة تفاصيل للحصول على نتائج أكثر إثارة للاهتمام. يمكنك طلب أغاني لفنانين مستقلين، أو من نوع موسيقي معين، أو تقديم مراجع لمسارات صوتية أخرى، أو وصف الأجواء التي تسعى لتحقيقها.

الوحدة 8: إنشاء مواد العلامة التجارية (الشريحة 26)

الوقت: 4 دقائق

المستلزمات:

- جهاز كمبيوتر
- دفتر ملاحظات (اختياري)
- ملف العرض التقديمي "Explore AI_Presentation"

قُل

في وحدتنا الأخيرة، ستقوم بإنشاء المواد التسويقية الخاصة بوجهتك. لديك الآن معظم العناصر التي تحتاجها لتحويل فكرتك إلى واقع. حان الوقت لاستخدام Copilot لإنشاء علامة تجارية مميزة لوجهتك. اتبع الخطوات في الوحدة 8، ثم انسخ المواد التسويقية وألصقها في "Explore AI_Presentation" في الشريحة المسماة "الصورة الرئيسية".

اقترح

أضف تفاصيل للحصول على نتائج أفضل. هل ينبغي أن يتضمن الاسم تلميحاً لفظياً؟ هل ينبغي أن يتضمن إشارة ثقافية؟ هل ينبغي أن يثير شعوراً معيناً؟ عُدّل المطالبة ووسّعها، وأضف التفاصيل الخاصة بك.

امنح المتعلمين 15 دقيقة للعمل على الوحدات 6 و7 و8، ثم خصص 5 دقائق لمشاركوا أفكارهم حول وجهاتهم التي صمموها.

الاختبار المعرفي (الشريحة 29)

استعرض سريعاً شريحة "الاختبار المعرفي" في دليل المدرب، مسلطاً الضوء على المهارات الأساسية التي تم التدريب عليها في هذا المقرر.

التأمل والتوسع، رحلتك مع الذكاء الاصطناعي مستمرة! (الشريحتان 30 و31)

قُل

هيا نستغرق بعض الوقت للتأمل في ما تعلمته والتفكير في كيفية مواصلة استكشاف الذكاء الاصطناعي التوليدي.

النقاط الرئيسية

أساسيات الذكاء الاصطناعي التوليدي:

- ما الذي تعلمته؟ اكتشفت ماهية الذكاء الاصطناعي التوليدي وكيف يعمل. تعلمت أنه نوع من الذكاء الاصطناعي يمكنه إنشاء محتوى جديد، مثل الصور والنصوص والموسيقى، من خلال التعلم من أمثلة سابقة.
- ما أهميته؟ فهم الذكاء الاصطناعي التوليدي يساعدك في تقدير كيفية استخدام التكنولوجيا بطرق إبداعية ومسؤولة.

إنشاء وجهة أحلامك

- ما الذي فعلته؟ استخدمت الذكاء الاصطناعي لابتكار أفكار، وإنشاء صور رئيسية، وتصميم ميزات لوجهتك.
- ما أهميته؟ أظهرت لك هذه المشاريع كيف يمكن للذكاء الاصطناعي تحويل أفكارك الإبداعية إلى واقع بطرق فريدة ومؤثرة.

التأمل

استغرق بعض الوقت للتفكير في رحلتك خلال هذا البرنامج:

- الجزء المفضل: ما هو الجزء المفضل لديك في الدورة؟ هل كان العصف الذهني للأفكار أم إنشاء الصور أم شيء آخر؟

- ما الذي تعلمته؟ ما هي المهارات أو المعرفة الجديدة التي اكتسبتها؟ كيف تشعر حيال استخدام الذكاء الاصطناعي الآن مقارنة ببداية الدورة؟

واصل الاستكشاف!

رحلتك مع الذكاء الاصطناعي التوليدي لا تنتهي هنا. إليك بعض الطرق لمواصلة الاستكشاف:

- **استكشف المزيد:** استخدم Copilot لتوسيع أفكارك الحالية أو بدء مشاريع جديدة. جرّب إنشاء وجهة جديدة أو تصميم فعالية ذات طابع خاص.
 - **تحديات إضافية:** اختبر مهاراتك من خلال مهام ممتعة، مثل تصميم مدينة مستقبلية أو إنشاء غابة سحرية.
 - **الموارد:** شاهد فيديو "تصميم وجهة الأحلام" على [YouTube](#).
- عمل رائع في إكمال البرنامج! واصل الاستكشاف والإبداع والاستمتاع مع الذكاء الاصطناعي التوليدي؛ فالاحتمالات لا حدود لها!