



# Microsoft

Explore AI



# Isi

|   |    |
|---|----|
| Pengantar .....   | 3  |
| Microsoft – Explore AI:.....  | 3  |
| Tujuan: .....   | 3  |
| Durasi: .....   | 3  |
| Materi: .....   | 3  |
| Persiapan.....  | 4  |
| Penyiapan .....   | 4  |
| Apa itu AI Generatif? (Slide 3) .....   | 5  |
| Etika dan tanggung jawab.....   | 5  |
| Apa itu Microsoft Copilot? Bagaimana cara kerjanya? (Slide 4) .....                       | 6  |
| Bagaimana cara kerjanya? (Slide 5) .....  | 6  |
| Pedoman untuk perintah yang efektif (Slide 6).....  | 6  |
| Tentang program: Merancang destinasi impian menggunakan Microsoft Copilot (Slide 7) ..... | 7  |
| Unit 1: Memulai (Slide 8, 9, 10) .....  | 7  |
| Unit 2: Menentukan ide Anda dan menetapkan konteksnya (Slides 11-16) .....                | 8  |
| Unit 3: Membuat Gambar Hero Anda (Slide 17) .....   | 10 |
| Unit 4: Membuat Pintu Masuk yang Megah (Slide 20) .....                                   | 11 |
| Unit 5: Memikirkan Berbagai Fitur Dalam Destinasi (Slide 21) .....                        | 11 |
| Unit 6: Membuat Rencana Menu (Slide 24).....  | 12 |
| Unit 7: Memikirkan Konsep Suasana dan Musik (Slide 25) .....                              | 12 |
| Unit 8: Membuat Materi Pencitraan Merek (Slide 26) .....                                  | 13 |
| Uji Pengetahuan (Slide 29).....   | 14 |
| Renungkan dan Kembangkan, Perjalanan AI Anda Terus Berlanjut! (Slide 30 & 31) .....       | 14 |
| Poin-poin penting .....   | 14 |
| Renungan.....   | 14 |
| Teruslah Belajar! .....   | 15 |

# Pengantar

Terima kasih banyak atas partisipasinya dalam Program Microsoft Explore AI.

Ini adalah rencana aktivitas lengkap yang akan memandu Anda melalui setiap langkah dalam menjelajahi AI Generatif.

## Microsoft – Explore AI:

- **Relevansi:** AI adalah bidang yang berkembang pesat dengan dampak signifikan pada berbagai industri. Memperkenalkan AI kepada pelajar sejak dini akan mempersiapkan mereka untuk peluang di masa depan.
- **Keterlibatan:** AI Generative melibatkan elemen kreatif dan interaktif, menjadikannya topik yang menarik bagi pelajar.
- **Pengembangan Keterampilan:** Pelajar akan mengembangkan keterampilan teknis, keterampilan berpikir kritis, dan menyelesaikan masalah.

## Tujuan:

1. Memahami dasar-dasar AI Generatif dan penerapannya.
2. Mempelajari cara menggunakan perangkat AI secara bertanggung jawab.
3. Mengembangkan keterampilan pemrograman multimodal menggunakan Microsoft Copilot.
4. Mengembangkan keterampilan berpikir kritis dan menyelesaikan masalah melalui proyek AI.

## Durasi:

Total waktu: 2 jam

- Pengantar dan Tujuan: 10 menit
- Penyampaian Isi Pelajaran: 45 menit
- Aktivitas Interaktif: 60 menit
- Tanya Jawab dan Penutup: 5 menit

## Materi:

- Komputer atau tablet dengan akses internet.
- Proyektor dan layar untuk presentasi.
- Akses ke jalur pembelajaran Microsoft Learn, Merancang destinasi impian dengan AI – [aka.ms/Explore-AI](https://aka.ms/Explore-AI).
- Handout cetak atau salinan digital materi pelajaran untuk instruktur termasuk koleksi slide PPT Panduan Instruktur Explore AI

- PowerPoint Presentasi Explore AI di mana pelajar dapat menuangkan ide-ide mereka untuk dibagikan dengan orang lain.
- Buku catatan dan pena untuk pelajar (opsional).

## Persiapan

Saat Anda bersiap untuk mendukung pelajar dalam program ini, lihat [aka.ms/CreateWithCopilot](https://aka.ms/CreateWithCopilot). Ini adalah video YouTube yang dipandu oleh Duta Mahasiswa Microsoft Learn, Keira Wong yang akan mengarahkan Anda melalui demonstrasi seluruh jalur pembelajaran terkait Merancang destinasi impian dengan AI.

Selain meninjau video, [aka.ms/CreateWithCopilot](https://aka.ms/CreateWithCopilot), tinjau panduan ini serta Slide Panduan Instruktur Explore AI

## Penyiapan

### Materi presentasi instruktur

Untuk memulai sebagai instruktur, Anda memerlukan koleksi slide PPT Panduan Instruktur Explore AI. Proyeksikan slide ke layar yang lebih besar sehingga pelajar dapat melihat slide saat bekerja di komputer mereka sendiri. Anda juga dapat melihat jalur pembelajaran di [aka.ms/Explore-AI](https://aka.ms/Explore-AI) sebagai referensi saat mengerjakan setiap unit.

Panduan instruksional ini akan mengikuti alur koleksi slide dan bertindak sebagai garis besar bagi Anda dalam program ini. Program ini disusun sebagai berikut dan akan memakan waktu 2 jam untuk menyelesaikannya:

1. Pengantar
2. Apa itu AI Generatif?
3. Apa itu Microsoft Copilot/Bagaimana cara kerjanya?
4. Ringkasan Program
5. Unit 1: Memulai/Menyiapkan dengan Copilot
6. Unit 2 & 3: Membuat perintah dan gambar hero Anda
7. Waktu kerja mandiri & pembagian hasil
8. Unit 4 & 5: Pintu masuk destinasi dan fitur utama
9. Waktu kerja mandiri & pembagian hasil
10. Unit 6, 7, 8: Menu, musik, dan pencitraan merek
11. Waktu kerja mandiri & pembagian hasil
12. Uji Pengetahuan
13. Refleksi/Kesimpulan
14. Mendapatkan Patch & Survei Anda

## Materi pelajar

Selama aktivitas Anda akan

- Mengarahkan pelajar ke [aka.ms/Explore-AI](https://aka.ms/Explore-AI)
- Mendistribusikan Presentasi Explore AI

## Apa itu AI Generatif? (Slide 3)

### Perta

Apa yang Anda ketahui tentang AI Generatif? Apakah Anda sudah pernah menggunakannya?

### Negar

AI generatif adalah cabang kecerdasan buatan yang berfokus pada pembuatan konten baru.

Anda mungkin familier dengan AI tradisional, yang dapat mengklasifikasikan atau memprediksi berdasarkan data – seperti saat layanan streaming merekomendasikan acara berdasarkan hal-hal yang pernah Anda tonton sebelumnya.

AI generatif menghasilkan atau membuat konten. AI dapat menghasilkan output asli seperti gambar, teks, musik, dan banyak lagi. AI seperti bekerja dengan seniman atau penulis digital yang belajar dari contoh lalu menciptakan sesuatu yang baru.

Contoh:

- *Seni dan Desain*: AI dapat menciptakan karya seni yang unik, mendesain logo, dan bahkan mendesain busana.
- *Musik*: AI dapat membuat karya musik asli atau membantu musisi menciptakan musik baru.
- *Menulis*: AI dapat menulis cerita, puisi, dan bahkan membantu pekerjaan rumah dengan menghasilkan ide dan konten.
- *Game*: AI dapat mendesain level game, karakter, dan bahkan seluruh dunia game.

## Etika dan tanggung jawab

**Menggunakan AI secara Bertanggung Jawab**: Penting untuk menggunakan AI dengan cara yang etis dan bertanggung jawab. Ini berarti tidak menggunakan AI untuk membuat konten yang berbahaya atau menyesatkan.

**Privasi dan Persetujuan**: Selalu hormati privasi orang dan dapatkan izin sebelum menggunakan data mereka.

**Bias dan Keadilan**: Perlu diketahui bahwa AI terkadang dapat mencerminkan bias dalam data yang digunakan untuk melatihnya. Penting untuk mengenali dan mengatasi bias ini.

## Apa itu Microsoft Copilot? Bagaimana cara kerjanya? (Slide 4)

### Negar

Microsoft Copilot adalah ibarat seperti memiliki asisten serba guna yang siap membantu berbagai tugas. Berikut ini beberapa hal yang dapat dilakukan Copilot:

- **Menjawab Pertanyaan:** Punya pertanyaan tentang pekerjaan rumah atau sesuatu yang membuat Anda penasaran? Copilot dapat membantu Anda menemukan jawabannya.
- **Bertukar Ide:** Butuh ide keren untuk proyek sekolah, cerita, atau presentasi? Copilot dapat membantu Anda menghasilkan ide-ide hebat bersama-sama.
- **Menulis Konten:** Baik itu menulis email, membuat dokumen, membuat kode, atau membuat cerita dan puisi, Copilot dapat membantu Anda.
- **Mengelola Tugas:** Perlu bantuan untuk melacak daftar tugas atau merencanakan jadwal Anda? Aplikasi ini dapat membantu Anda agar tetap teratur.
- **Riset:** Aplikasi ini dapat mencari informasi online, menjelaskan topik yang rumit, atau memberi Anda berita dan informasi terbaru.
- **Menghasilkan Gambar:** Jelaskan gambar yang Anda butuhkan, dan aplikasi ini dapat membuatnya untuk Anda (dengan panduan tertentu).
- **Terlibat dalam Percakapan:** Ingin mengobrol tentang hobi, permainan favorit, atau sekadar mengobrol santai? Aplikasi ini juga dapat melakukannya.

## Bagaimana cara kerjanya? (Slide 5)

### Negar

**Belajar dari Data:** AI generatif belajar dengan melihat banyak contoh. Misalnya, AI yang menciptakan karya seni mungkin mempelajari ribuan gambar untuk memahami berbagai gaya dan pola.

**Jaringan Neural:** Pikirkan ini sebagai otak AI. Mereka membantu AI mengenali pola dan membuat keputusan berdasarkan apa yang telah dipelajarinya.

## Pedoman untuk perintah yang efektif (Slide 6)

### Negar

### Membuat Perintah yang Efektif untuk Copilot

1. **Sebutkan Sasaran yang Spesifik:** Sebutkan dengan jelas apa yang Anda inginkan dari Copilot. Misalnya, "Bantu saya menulis ringkasan proyek sains saya."

2. **Tambahkan Konteks:** Berikan informasi latar belakang untuk membuat respons lebih relevan. Misalnya, "Proyek saya adalah tentang siklus air."
3. **Tetapkan Harapan yang Jelas:** Tentukan bagaimana format respon yang Anda inginkan. Anda dapat mengatakan, "Tulis dalam tiga paragraf pendek."
4. **Ulangi dan Perbaiki:** Gunakan umpan balik dari perintah sebelumnya untuk meningkatkan perintah berikutnya. Jika respons pertama tidak sempurna, sesuaikan perintah Anda dan coba lagi.

## Tentang program: Merancang destinasi impian menggunakan Microsoft Copilot (Slide 7)

### Negar

Kali ini, Anda akan mempelajari cara bekerja dengan perangkat AI. Anda akan menemukan beberapa hal menakjubkan yang dapat dilakukan oleh perangkat AI seperti Microsoft Copilot, dan Anda akan mempelajari serta mempraktikkan keterampilan untuk bekerja dengan perangkat tersebut.

Anda akan menggunakan imajinasi dan kreativitas Anda untuk menciptakan tempat baru dan membuat konten menggunakan AI Generatif untuk menceritakan kisahnya. Di akhir program ini, Anda akan menciptakan destinasi unik dari imajinasi Anda yang mencakup gambar, menu makanan, daftar putar, serta nama dan merek untuk hal yang telah Anda buat. Untuk program ini kita akan bekerja dengan menggunakan [copilot.microsoft.com](https://copilot.microsoft.com) dan [aka.ms/Explore-AI](https://aka.ms/Explore-AI). Kami juga akan menggunakan PowerPoint tempat Anda akan meletakkan kreasi Anda dan membagikannya sepanjang program ini.

## Unit 1: Memulai (Slide 8, 9, 10)

Waktu: 12 menit

### Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

Instruksikan pelajar untuk membuka Presentasi Explore AI mereka. Slide 2-4 berisi tautan dan detail langkah demi langkah tentang situs web apa yang perlu mereka buka, serta petunjuk untuk masuk ke Copilot.

Instruksikan pelajar untuk membuka browser mereka dan mengunjungi [copilot.microsoft.com](https://copilot.microsoft.com). Untuk tutorial ini, mereka perlu menggunakan Copilot dalam tampilan penuh di browser, bukan di bilah samping browser.

Minta mereka untuk masuk ke Copilot dengan [Akun Microsoft pribadi](#) (seperti akun outlook.com).

Jika mereka tidak memiliki Akun Microsoft pribadi (MSA), ikuti petunjuk berikut untuk membuat akun MSA.

- **Buka halaman pendaftaran akun Microsoft:** Buka [account.microsoft.com](https://account.microsoft.com).

- **Pilih "Buat akun":** Anda akan menemukan opsi ini di halaman masuk.
- **Masukkan alamat email Anda:** Anda dapat menggunakan email yang sudah ada atau membuat email Outlook baru.
- **Buat kata sandi:** Pastikan kata sandi kuat dan aman.
- **Masukkan detail pribadi Anda:** Isi nama, negara/wilayah, dan tanggal lahir Anda.
- **Verifikasi email Anda:** Microsoft akan mengirimkan kode verifikasi ke email Anda. Masukkan kode ini untuk memverifikasi akun Anda.
- **Selesaikan CAPTCHA:** Langkah ini memastikan Anda bukan robot.
- **Setujui persyaratan:** Baca dan terima persyaratan dan ketentuan Microsoft.



Setelah pelajar masuk ke Copilot, minta mereka mengunjungi [aka.ms/Explore-AI](https://aka.ms/Explore-AI). Ini adalah jalur pembelajaran yang akan mereka ikuti sepanjang program. Karena kita sudah menyelesaikan tahap persiapan, minta pelajar lanjut ke Unit 2 dalam modul.

Saat pelajar membuat konten untuk tujuan mereka, instruksikan mereka untuk menyimpan semua konten di Presentasi Explore AI. Mereka dapat dengan mudah menyalin konten yang dihasilkan AI ke dalam templat ini sehingga dapat berbagi kreasi mereka dengan orang lain! Instruksikan mereka untuk membuka:

- File
- Simpan Salinan
- Di kotak "Simpan Sebagai", minta pelajar untuk menambahkan nama belakang atau inisial mereka untuk menandai bahwa itu milik mereka.
- Pilih Simpan

Mengikuti langkah-langkah ini akan memastikan semua pelajar tidak mengerjakan file yang sama dan akan memiliki file pribadi untuk dikerjakan.

## Unit 2: Mentukan ide Anda dan metapkan konteksnya (Slides 11-16)

Waktu: 9 menit

Perlengkapan:

- Komputer



- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

Unit 2 memiliki enam slide dalam koleksi slide Panduan Instruktur Explore AI. Garis besarnya adalah sebagai berikut:

**1. Unit 2: Mendefinisikan ide Anda dan menetapkan konteksnya.**

**Negar**

Dalam unit ini, kita akan mendefinisikan ide kita dan menyiapkan panggung untuk perintah berbasis peran kita. Perintah adalah sepotong teks atau pertanyaan yang Anda berikan kepada AI untuk memulainya. Perintah ini seperti memberi AI petunjuk atau titik awal sehingga ia tahu apa yang Anda ingin buat. Misalnya, jika Anda ingin AI menulis cerita tentang hutan ajaib, perintah Anda mungkin adalah, "Ceritakan padaku sebuah cerita tentang hutan ajaib dengan hewan yang bisa berbicara." AI menggunakan perintah ini untuk menghasilkan konten yang Anda minta. Perintah ini akan menyiapkan panggung untuk sisa perintah saat menciptakan destinasi impian kita. Kita akan belajar cara membuat dan menggunakan perintah berbasis peran, memperkenalkan ide kita kepada Copilot, dan mengedit serta menyempurnakan perintah jika kita belum puas dengan hasilnya.

**2. Unit 2: Membuat perintah berbasis peran Anda sendiri untuk menentukan desainer pengalaman**

**Negar**

Ini adalah perintah asli yang akan ditemukan di modul online Anda. Perintah tersebut sangat terperinci dan menggambarkan gambaran deskriptif, sehingga Copilot memiliki konteks untuk menciptakan destinasi impian Anda dan mewujudkan ide-ide Anda. Hal ini untuk memastikan bahwa Copilot dapat menghasilkan apa yang dibayangkan dalam benak Anda dan menciptakan sesuatu yang sangat sesuai dengan apa yang Anda bayangkan.

**3. Unit 2: Membuat perintah berbasis peran Anda sendiri untuk menentukan desainer pengalaman (dengan gambar super hero)**

**Negar**

Bahasa pada slide sebelumnya – apakah begitu cara Anda berbicara? Mungkin tidak. Jadi bagaimana dengan kata-kata pada slide ini? Sedikit lebih dekat dengan apa yang mungkin Anda tulis? Kata-kata yang kita gunakan untuk membuat perintah berbasis peran itu penting – kata-kata itu menentukan nada untuk apa yang akan muncul di seluruh proyek. Kata-kata ini kemudian digunakan untuk membuat gambar desainer ini menggunakan Copilot.

**Perta**

**Menurut Anda mengapa kata-kata tersebut mungkin salah eja?**

- Jawaban: Kata-kata yang salah eja dalam gambar kemungkinan besar disebabkan oleh keterbatasan model pembuatan gambar. Model-model ini terkadang kesulitan menyajikan teks

secara akurat, terutama saat membuat gambar yang rumit atau artistik. Fokus pembuatan gambar lebih pada elemen visual dan tematik daripada akurasi teks yang tepat. Tujuan utamanya adalah untuk menangkap esensi karakter yang merupakan desainer berbakat, yang menciptakan pengalaman ajaib.

#### 4. Unit 2: Apakah Anda pernah mendengar kata Mad Libs®??

##### Negar

Untuk membantu Anda membuat perintah berbasis peran, kami akan menggunakan struktur Mad Libs® sehingga Anda benar-benar dapat membuat perintah yang dipersonalisasi berdasarkan apa yang dibayangkan untuk destinasi impian Anda. Ini adalah permainan kata yang menyenangkan dan interaktif di mana Anda mengisi bagian yang kosong dengan berbagai kata sifat, kata benda, dan kata kerja. Kami akan menggunakan model ini untuk membantu menyusun perintah di Unit 2.

#### 5. Unit 2: Contoh perintah berbasis peran yang berbeda

##### Negar

Ini adalah perintah berbasis peran yang akan kita gunakan untuk Unit 2. Di Presentasi Explore AI pada slide 5, Anda akan menemukan slide ini untuk diedit dan digunakan untuk perintah Anda di Copilot. Anda akan membaca perintah tersebut dan mengganti kata-kata yang dicetak tebal berwarna biru dengan kata sifat, kata benda, dan kata kerja Anda sendiri. Setelah membaca dan mengedit perintah tersebut, Anda akan menyalin versi yang telah diedit, masuk ke Copilot, dan menempelkan versi baru Anda ke dalam obrolan.

#### 6. Unit 2: Mendefinisikan ide Anda

##### Negar

Setelah menempelkan perintah berbasis peran Anda ke dalam obrolan, Copilot akan memberi Anda respons. Langkah selanjutnya adalah mendefinisikan ide untuk destinasi impian kita. Sekarang, setelah Copilot memahami apa yang ingin kita buat, kita perlu menentukan secara spesifik fitur utama dari destinasi ini. Kita akan mendefinisikan tempat umum, tema atau estetika, dan lokasi. Kita akan menggunakan gaya Mad Libs® yang sama untuk mendefinisikan ide kita, yang juga bisa ditemukan di Presentasi Explore AI pada slide 7. Setelah mengisi ide, salin dan tempel perintah Anda ke Copilot.

## Unit 3: Membuat Gambar Hero Anda (Slide 17)

Waktu: 4 menit

Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

## Negar

Gambar hero adalah gambar pertama yang terlintas di benak orang saat membayangkan destinasi Anda. Gambar ini berupa grafik besar yang menarik perhatian dan menunjukkan ide atau tema utama.

Karena Copilot mengingat apa yang telah Anda bicarakan, Anda dapat memintanya untuk membuat gambar berdasarkan deskripsi yang telah diberikan. Mari minta Copilot untuk membuat gambar yang mengagumkan untuk Anda! Setelah mengikuti langkah-langkah di unit 2, salin dan tempel perintah yang tercantum di unit 3 agar Copilot membuat gambar untuk destinasi Anda. Setelah Anda memiliki gambar, unduh dan tempelkan ke Presentasi Explore AI pada Slide Hero. Anda akan memiliki waktu 20 menit untuk mengerjakan bagian modul ini dan kemudian kami akan menyediakan waktu bagi Anda untuk berbagi ide!

Berikan waktu 15 menit kepada pelajar untuk mengerjakan Unit 2 dan 3, kemudian luangkan waktu sekitar 5 menit untuk berbagi ide tentang destinasi impian mereka.

## Unit 4: Membuat Pintu Masuk yang Megah (Slide 20)

Waktu: 4 menit

Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

## Negar

Dalam unit ini, kita akan fokus pada pintu masuk destinasi impian Anda. Pintu masuk destinasi Anda adalah kesan pertama yang akan didapat pengunjung. Bagaimana Anda dapat membuatnya sesuai dengan tema dan berkesan? Mari desain gambar dan deskripsi untuk pintu masuk kAnda. Kembali ke percakapan Anda di Copilot dan mulailah menghasilkan ide. Ingat, jika Anda tidak menemukan obrolan Anda di Copilot, pilih tombol lihat riwayat di bilah pencarian Copilot. Ikuti langkah-langkah di Unit 4, salin dan tempel perintah yang diberikan ke Copilot untuk menghasilkan gambar Anda. Unduh gambar ke dalam Presentasi Explore AI Anda pada slide berjudul Pintu Masuk.

## Unit 5: Memikirkan Berbagai Fitur Dalam Destinasi (Slide 21)

Waktu: 4 menit

Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

## Negar

Dalam latihan ini, kita akan mengeksplorasi lebih dalam destinasi Anda dengan memikirkan dan memvisualisasikan fitur-fitur uniknya. Dengan menggunakan Copilot, kami akan menghasilkan ide-ide kreatif untuk ruang interior dan eksterior, sehingga destinasi Anda benar-benar menjadi kenyataan. Ikuti langkah-langkah di Unit 5 untuk membuat detail utama, setelah gambar dibuat, unduh gambar ke Presentasi Explore AI Anda pada slide berjudul Fitur atau Interior.

## Saran

Jika Anda mengetahui destinasi yang sudah ada yang memiliki ruang yang bagus, cobalah meminta Copilot untuk meringkas atau menarik informasi tertentu dari halaman web untuk mendapatkan inspirasi. Edit atau kembangkan perintah yang disarankan dengan menambahkan detail Anda sendiri, seperti perintah yang bersifat spesifik

Berikan pelajar waktu 15 menit untuk mengerjakan Unit 4 dan 5 dan luangkan waktu sekitar 5 menit untuk bergerak dan berbagi ide tentang tujuan impian mereka.

## Unit 6: Membuat Rencana Menu (Slide 24)

Waktu: 4 menit

Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

## Negar

Makanan dan minuman merupakan bagian penting dari destinasi mana pun. Makanan dan minuman dapat meningkatkan suasana hati, tema, dan pengalaman pengunjung. Baik itu hotel, taman hiburan, atau tempat lain, mari pikirkan jenis makanan apa yang ditawarkan destinasi Anda. Untuk unit ini, kita akan menggunakan Copilot untuk memvisualisasikan menu. Ikuti petunjuk di unit 6 untuk merencanakan menu. Unduh gambar yang Anda buat dan tempel ke slide Presentasi Explore AI berjudul Menu dan Minuman Khas.

## Unit 7: Memikirkan Konsep Suasana dan Musik (Slide 25)

Waktu: 4 menit

Perlengkapan:

- Komputer

- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

### Negar

Dalam unit ini, kita akan menciptakan suasana untuk destinasi Anda. Musik adalah cara yang ampuh untuk mengatur suasana hati dan atmosfer destinasi Anda. Musik juga dapat mengekspresikan tema dan kepribadian Anda. Kita akan membuat daftar putar yang sesuai dengan visi Anda. Anda dapat menggunakan lagu-lagu dari berbagai genre, artis, dan bahasa untuk membuat soundtrack Anda sendiri. Minta Copilot untuk membuat daftar putar berisi 10 lagu yang sesuai untuk destinasi Anda. Tambahkan detail atau referensi apa pun untuk membantu memandu Copilot. Anda akan memformat daftar ini sebagai tabel.

Ikuti petunjuk dalam unit 7, untuk mengunduh tabel yang dihasilkan, ambil tangkapan layar dengan menahan Windows, Shift, S. Salin gambar dan tempel ke slide Presentasi Explore AI berjudul Musik.

### Saran

Berkreasilah dengan berbagai petunjuk. Tambahkan detail untuk mendapatkan hasil yang lebih menarik. Minta one-hit wonders, artis indie, genre tertentu, artis, berikan referensi ke soundtrack lain, atau jelaskan suasana yang Anda inginkan.

## Unit 8: Membuat Materi Pencitraan Merek (Slide 26)

Waktu: 4 menit

### Perlengkapan:

- Komputer
- Buku catatan (opsional)
- "Presentasi Explore AI"

### Negar

Di unit terakhir, Anda akan membuat materi pencitraan merek untuk destinasi Anda. Anda telah memiliki sebagian besar hal yang dibutuhkan untuk mewujudkan ide Anda. Sekarang, mari gunakan Copilot untuk membuat pencitraan merek yang mengagumkan untuk destinasi Anda. Ikuti langkah-langkah di unit 8, salin dan tempel materi pencitraan merek ke dalam Presentasi Explore AI Anda di Slide Hero.

### Saran

Berikan detail untuk mendapatkan hasil yang lebih baik. Haruskah nama tersebut berupa plesetan? Haruskah menyertakan referensi budaya? Haruskah nama tersebut membangkitkan perasaan tertentu? Edit dan kembangkan perintah di bawah ini serta tambahkan detail Anda sendiri.

Berikan peserta didik waktu 15 menit untuk mengerjakan Unit 6, 7, dan 8, dan luangkan waktu sekitar 5 menit untuk berkeliling dan berbagi ide tentang tujuan impian mereka.

## Uji Pengetahuan (Slide 29)

Jelaskan secara singkat slide Uji Pengetahuan di slide Panduan Instruktur Anda dengan menyoroti keterampilan utama yang dipraktikkan dalam modul tersebut.

## Renungkan dan Kembangkan, Perjalanan AI Anda Terus Berlanjut! (Slide 30 & 31)

### Negar

Luangkan waktu sejenak untuk merenungkan apa yang telah Anda pelajari dan pikirkan tentang bagaimana Anda dapat terus menjelajahi AI generatif.

### Poin-poin penting

#### Dasar-dasar AI Generatif:

- **Apa yang Anda Pelajari:** Anda menemukan apa itu AI generatif dan cara kerjanya. Anda mempelajari bahwa itu adalah jenis AI yang dapat membuat konten baru, seperti gambar, teks, dan musik, dengan belajar dari contoh-contoh.
- **Mengapa Itu Penting:** Memahami AI generatif membantu Anda membayangkan bagaimana teknologi dapat digunakan secara kreatif dan bertanggung jawab.

#### Mewujudkan Destinasi Impian Anda

- **Apa yang Anda Lakukan:** Anda menggunakan AI untuk bertukar pikiran tentang ide-ide, membuat gambar-gambar hebat, dan merancang fitur-fitur untuk destinasi Anda.
- **Mengapa Itu Penting:** Proyek-proyek ini menunjukkan kepada Anda bagaimana AI dapat mewujudkan ide-ide kreatif Anda dengan cara-cara yang unik dan menarik.

### Renungan

Luangkan waktu sejenak untuk memikirkan perjalanan Anda melalui kursus ini:

- **Bagian Favorit:** Apa bagian favorit Anda dari kursus ini? Apakah itu bertukar pikiran, membuat gambar, atau hal lainnya?
- **Apa yang Anda Pelajari:** Keterampilan atau pengetahuan baru apa yang Anda peroleh? Bagaimana perasaan Anda tentang penggunaan AI sekarang dibandingkan dengan saat Anda memulainya?

## Teruslah Belajar!

Perjalanan Anda dengan AI generatif tidak harus berakhir di sini. Berikut adalah beberapa cara untuk terus belajar:

- **Jelajahi Lebih Lanjut:** Gunakan Copilot untuk mengembangkan ide-ide Anda saat ini atau memulai proyek baru. Cobalah membuat destinasi baru atau merancang acara bertema.
- **Tantangan Tambahan:** Tantang diri Anda dengan tugas-tugas yang menyenangkan, seperti menciptakan kota futuristik atau merancang hutan ajaib.
- **Sumber Daya:** Simak video kami tentang Merancang Destinasi Impian di [YouTube](#).

Hebat sekali Anda telah menyelesaikan program ini. Teruslah belajar, berkreasi, dan bersenang-senang dengan AI generatif. Kemungkinannya tidak terbatas!