

Microsoft

Explore AI



Sumário

| Introdução | 3 |
|---|----|
| Microsoft – Explore Al: | 3 |
| Objetivos: | 3 |
| Duração: | 3 |
| Materiais: | 3 |
| Preparação | 4 |
| Configure | 4 |
| O que é IA generativa? (Slide 3) | 5 |
| Ética e responsabilidade | 5 |
| O que é o Microsoft Copilot? Como ele funciona? (Slide 4) | 6 |
| Como funciona? (Slide 5) | 6 |
| Diretrizes para um prompt eficaz (Slide 6) | 6 |
| Sobre o programa: Crie o destino dos seus sonhos usando o Microsoft Copilot (Slide 7) | 7 |
| Unidade 1: Introdução (Slides 8, 9, 10) | 7 |
| Unidade 2: Defina sua ideia e o contexto (Slides 11-16) | 8 |
| Unidade 3: Crie sua imagem de destaque (Slide 17) | 10 |
| Unidade 4: Faça uma entrada triunfal (Slide 20) | 11 |
| Unidade 5: Gere ideias sobre as características do destino (Slide 21) | 11 |
| Unidade 6: Planeje o cardápio (Slide 24) | 12 |
| Unidade 7: Idealize o ambiente e a música (Slide 25) | 12 |
| Unidade 8: Crie a identidade visual (Slide 26) | 13 |
| Verificação de conhecimentos (Slide 29) | 14 |
| Reflita e expanda; sua jornada com a IA continua! (Slides 30 e 31) | 14 |
| Principais conclusões | 14 |
| Reflexão | 14 |
| Continue explorando! | 14 |



Introdução

Muito obrigado por participar do Programa Microsoft Explore Al.

Este é um plano de atividades completo que guiará você por todas as etapas da exploração da IA generativa.

Microsoft - Explore AI:

- Relevância: a IA é um campo em rápido crescimento com impacto significativo em vários setores. Apresentar a IA aos alunos desde cedo os prepara para oportunidades futuras.
- Participação: a IA generativa envolve elementos criativos e interativos, o que a torna um tópico envolvente para os alunos.
- **Desenvolvimento de habilidades**: os alunos desenvolverão habilidades técnicas, além de pensamento crítico e habilidades de resolução de problemas.

Objetivos:

- 1. Entender os conceitos básicos da IA generativa e suas aplicações.
- 2. Aprender a usar ferramentas de IA de forma responsável.
- 3. Desenvolve habilidades de prompt multimodal usando o Microsoft Copilot.
- 4. Desenvolver pensamento crítico e habilidades de resolução de problemas por meio de projetos de IA.

Duração:

Tempo total: 2 horas

- Introdução e objetivos: 10 minutos
- Entrega do conteúdo da lição: 45 minutos
- Atividades interativas: 60 minutos
- PeRe encerramento: 5 minutos

Materiais:

- Computadores ou tablets com acesso à internet.
- Projetor e tela para apresentação.
- Acesso ao roteiro de aprendizagem do Microsoft Learn "Crie o destino dos seus sonhos com a IA" aka.ms/Explore-Al.
- Apostilas impressas ou cópias digitais dos materiais de aula para instrutores, incluindo o conjunto de slides em PPT, Explore Al_Instructor Guide Slides.



- PowerPoint Explore Al_Presentation, no qual os alunos podem capturar suas ideias para compartilhar com outras pessoas.
- Blocos de anotação e canetas para os alunos (opcional).

Preparação

Ao se preparar para dar suporte aos alunos neste programa, confira <u>aka.ms/CreateWithCopilot</u>. Este é um vídeo do YouTube apresentado pela embaixadora estudantil do Microsoft Learn, Keira Wong, que mostrará todo o roteiro de aprendizagem para "Crie o destino dos seus sonhos com a IA".

Além de revisar o vídeo, aka.ms/CreateWithCopilot, revise este guia e Explore Al_Instructor Guide Slides.

Configure

Materiais de apresentação do instrutor

Para começar como instrutor, você precisará do conjunto de slides em PPT **Explore Al_Instructor Guide Slides**. Projete os slides em uma tela maior para que os alunos possam visualizá-los enquanto trabalham em seus próprios computadores. Você também pode acessar o roteiro de aprendizagem em aka.ms/Explore-Al como referência ao trabalhar em cada uma das unidades.

Este guia de instruções seguirá o ritmo do conjunto de slides e servirá como uma estrutura de tópicos para você no programa. O programa levará 2 horas para ser concluído e está estruturado da seguinte forma:

- 1. Introdução
- 2. O que é lA generativa?
- 3. O que é o Microsoft Copilot/como ele funciona?
- 4. Visão geral do programa
- 5. Unidade 1: Introdução/Configuração com o Copilot
- 6. Unidades 2 e 3: Criando seu prompt e imagem de destaque
- 7. Tempo de trabalho independente e compartilhamento
- 8. Unidades 4 e 5: Entrada do destino e principais características
- 9. Tempo de trabalho independente e compartilhamento
- 10. Unidades 6, 7, 8: Cardápio, música e identidade visual
- 11. Tempo de trabalho independente e compartilhamento
- 12. Verificação de conhecimentos
- 13. Reflexão/Conclusão
- 14. Obtendo seu Patch e pesquisa



Materiais do aluno

Durante a atividade você irá:

- Direcionar os alunos para aka.ms/Explore-Al
- Distribuir Explore Al_Presentation

O que é IA generativa? (Slide 3)

Pergu

O que você sabe sobre IA generativa? Você já usou isso antes?

Estad

IA generativa é um ramo da inteligência artificial que foca a criação de novos conteúdos.

Você pode estar familiarizado com a IA tradicional, que pode classificar ou prever com base em dados — como quando um serviço de streaming recomenda programas com base no que você assistiu no passado.

lA generativa, gera ou produz conteúdo. Pode gerar resultados originais, como imagens, texto, música e muito mais. É como trabalhar com um artista ou escritor digital que aprende com exemplos e depois cria algo novo.

Exemplos

- Arte e design: a IA pode criar obras de arte exclusivas, criar logotipos e até mesmo gerar designs de moda.
- Música: a IA pode compor peças musicais originais ou ajudar músicos a criar novos sons.
- *Escrita:* a IA pode escrever histórias, poemas e até ajudar com o dever de casa gerando ideias e conteúdo.
- Jogos: a IA pode criar fases de jogo, personagens e até mundos inteiros para jogos.

Ética e responsabilidade

Uso responsável da IA: é importante usar a IA de maneira ética e responsável. Isso significa não usar IA para gerar conteúdo prejudicial ou enganoso.

Privacidade e consentimento: sempre respeite a privacidade das pessoas e peça permissão antes de usar seus dados.

Vieses e imparcialidade: esteja ciente de que a IA às vezes pode refletir vieses nos dados com os quais foi treinada. É importante reconhecer e abordar esses vieses.

O que é o Microsoft Copilot? Como ele funciona? (Slide 4)

Estad

O Microsoft Copilot é como ter um assistente versátil pronto para ajudar com uma ampla variedade de tarefas. Estes são exemplos de algumas coisas que o Copilot pode fazer:

- Responder a perguntas: tem alguma dúvida sobre sua lição de casa ou algo que lhe deixa curioso?
 Pode ajudar você a encontrar as respostas.
- Gerar ideias: precisa de ideias legais para um projeto escolar, uma história ou uma apresentação?
 Pode ajudar vocês a terem ideias incríveis juntos.
- Redigir conteúdo: seja escrevendo um email, criando um documento, codificando ou inventando histórias e poemas, ela pode ajudar você.
- Organizar tarefas: precisa de ajuda para gerenciar sua lista de tarefas ou planejar sua agenda? Pode ajudar você a se manter organizado.
- Pesquisa: pode procurar informações online, explicar tópicos complicados ou dar as últimas notícias e atualizações.
- **Gerar imagens**: descreva a imagem de que precisa e ele pode criar uma para você (seguindo determinadas diretrizes).
- **Conversar:** quer conversar sobre seus hobbies favoritos, jogos ou apenas ter uma conversa amigável? Também pode fazer isso.

Como funciona? (Slide 5)

Estad

Aprendendo com os dados: a IA generativa aprende observando muitos exemplos. Por exemplo, uma IA que cria arte pode estudar milhares de imagens para entender diferentes estilos e padrões.

Redes neurais: pense nelas como o cérebro da IA. Eles ajudam a IA a reconhecer padrões e tomar decisões com base no que aprendeu.

Diretrizes para um prompt eficaz (Slide 6)

Estad

Criando prompts eficazes para o Copilot

1. **Estabeleça uma meta específica**: informe claramente o que você quer que o Copilot faça. Por exemplo, "Ajude-me a escrever o resumo do meu projeto de ciências.



- 2. **Adicione contexto:** forneça informações de contexto para tornar a resposta mais relevante. Por exemplo, "Meu projeto é sobre o ciclo da água.
- 3. **Defina expectativas claras:** especifique como você deseja que a resposta seja formatada. Você pode dizer: "Escreva três parágrafos curtos.
- 4. **Itere e refine**: use o feedback de prompts anteriores para melhorar o próximo. Se a primeira resposta não for perfeita, ajuste seu prompt e tente novamente.

Sobre o programa: Crie o destino dos seus sonhos usando o Microsoft Copilot (Slide 7)

Estad

Hoje, você aprenderá a trabalhar com ferramentas de IA. Você descobrirá algumas coisas incríveis que ferramentas de IA como o Microsoft Copilot podem fazer e aprenderá e praticará as habilidades para trabalhar com elas.

Você usará sua imaginação e criatividade para criar um lugar novo e gerar conteúdo usando IA generativa para contar sua história. Ao final deste programa, você terá criado um destino único imaginado por você, que inclui imagens, um cardápio, uma playlist e um nome e uma marca que traduzem sua visão. Neste programa, vamos trabalhar com <u>copilot.microsoft.com</u> e <u>aka.ms/Explore-Al</u>. Também usaremos um PowerPoint no qual você colocará suas criações e as compartilhará durante o programa.

Unidade 1: Introdução (Slides 8, 9, 10)

Tempo: 12 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Instrua os alunos a abrir Explore Al_Presentation. Os slides 2 a 4 incluem links e detalhes passo a passo sobre quais sites eles precisam abrir, bem como instruções para entrar no Copilot.

Instrua os alunos a abrir o navegador e acessar <u>copilot.microsoft.com</u>. Para este tutorial, eles precisarão usar o Copilot no navegador, não na barra lateral do navegador.

Peça para que eles entrem no Copilot com suas <u>contas Microsoft pessoais</u> (como uma conta do outlook.com).

Se eles não tiverem uma conta Microsoft pessoal (MSA), siga estas instruções para criar uma.

- Acesse a página de inscrição de conta Microsoft: visite account.microsoft.com.
- Selecione "Criar conta": você encontrará essa opção na página de entrada.



- Insira seu endereço de email: você pode usar um email existente ou criar um novo email do Outlook.
- Crie uma senha: certifique-se de que seja forte e segura.
- Insira seus dados pessoais: preencha seu nome, país/região e data de nascimento.
- Verifique seu email: a Microsoft enviará um código de verificação ao seu email. Insira este código para verificar sua conta.
- Complete o CAPTCHA: essa etapa garante que você não é um robô.
- Concorde com os termos: leia e aceite os termos e condições da Microsoft.



Depois que os alunos estiverem conectados ao Copilot, peça para eles acessarem <u>aka.ms/Explore-Al</u>. Este é o roteiro de aprendizagem que eles seguirão ao longo do programa. Como já concluímos a configuração, peça para os alunos acessarem a Unidade 2 do módulo.

À medida que os alunos criam o conteúdo para seu destino, instrua-os a salvar tudo em **Explore AI_Presentation**. Eles podem copiar facilmente o conteúdo gerado por IA neste modelo para que possam compartilhar suas criações com outras pessoas! Instrua-os a acessar:

- Arquivo
- Salvar uma cópia
- Na caixa "Salvar como", peça que adicionem seus sobrenomes ou iniciais para indicar a quem o arquivo pertence
- Selecione Salvar

Seguir essas etapas garantirá que os alunos não trabalhem todos no mesmo arquivo e tenham seus próprios arquivos individuais para utilizar.

Unidade 2: Defina sua ideia e o contexto (Slides 11-16)

Tempo: 9 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)



"Explore Al_Presentation"

A Unidade 2 tem seis slides no conjunto de slides do Guia do instrutor do Explore AI. O esboço é o seguinte:

1. Unidade 2: Defina sua ideia e o contexto

Estad

Nesta unidade, trabalharemos na definição da nossa ideia e na preparação do cenário para nosso prompt baseado em função. Um prompt é um trecho de texto ou uma pergunta que você faz a uma IA para iniciá-la. É como dar uma dica ou um ponto de partida para a IA, para que ela saiba o que você quer que ela crie. Por exemplo, se você quiser que a IA escreva uma história sobre uma floresta mágica, seu prompt pode ser: "Conte-me uma história sobre uma floresta mágica com animais que falam". A IA usa esse prompt para gerar o conteúdo que você pediu. Nosso prompt preparará o cenário para o restante do prompt ao criar o destino dos nossos sonhos. Aprenderemos como criar e usar um prompt baseado em função, apresentaremos nossa ideia ao Copilot e editaremos e refinaremos nosso prompt se não estivermos satisfeitos com os resultados.

2. Unidade 2: Crie seu próprio prompt baseado em função para definir o designer da experiência

Estad

Este é o prompt original que você encontrará no seu módulo online. O prompt é rico em detalhes e fornece ao Copilot o contexto necessário para transformar sua visão do destino dos sonhos em realidade. Ele serve para garantir que o Copilot possa gerar o que você tem em mente e criar algo que se alinhe perfeitamente com o que você imaginou.

3. Unidade 2: Crie seu próprio prompt baseado em função para definir o designer de experiência (com imagem de super-herói)

Estad

A linguagem do slide anterior – é assim que você fala? Provavelmente não. E as palavras neste slide? Um pouco mais próximo do que você escreveria? As palavras que usamos para criar o prompt baseado em função são importantes – elas definem o tom do que virá em todo o projeto. Essas palavras foram então usadas para criar a imagem deste designer usando o Copilot.

Pergu

Por que você acha que as palavras estão escritas com erros ortográficos?

 Resposta: as palavras com erros ortográficos nas imagens provavelmente se devem às limitações do modelo de geração de imagens. Às vezes, esses modelos têm dificuldade para renderizar texto com precisão, especialmente ao criar imagens complexas ou artísticas. A geração da imagem focou os elementos visuais e temáticos, não a precisão do texto. O objetivo principal era capturar a essência de um designer talentoso, criando experiências mágicas.

4. Unidade 2: Você já ouviu falar do Mad Libs®?

Estad

Para ajudar você a criar seu prompt baseado em função, usaremos uma estrutura do Mad Libs® para que você possa realmente criar um prompt individualizado com base na sua visão de um destino dos sonhos. É um jogo de palavras divertido e interativo onde você preenche os espaços em branco com vários adjetivos, substantivos e verbos. Usaremos esse modelo para nos ajudar a elaborar nossos prompts na Unidade 2.

5. Unidade 2: Exemplo de outro prompt baseado em função

Estad

Este é o prompt baseado em função que usaremos na Unidade 2. No slide 5 do arquivo Explore Al_Presentation, você encontrará este slide para editar e usar no seu prompt no Copilot. Você seguirá o prompt e substituirá as palavras azuis em negrito pelos seus próprios adjetivos, substantivos e verbos. Depois de editar o prompt, você copiará a versão editada, entrará no Copilot e colará a nova versão na conversa.

6. Unidade 2: Defina sua ideia

Estad

Depois de colar seu prompt baseado em função na conversa, o Copilot lhe dará uma resposta. A próxima etapa é definir a nossa ideia de destino dos sonhos. Agora que o Copilot tem uma ideia do que queremos criar, precisamos ser específicos sobre as características gerais desse destino. Vamos trabalhar na definição de um lugar comum, um tema ou estética e um local. Usaremos o mesmo estilo do Mad Libs® para definir nossa ideia, também encontrada em Explore Al_Presentation no slide 7. Depois de preencher com suas ideias, copie e cole o prompt no Copilot.

Unidade 3: Crie sua imagem de destaque (Slide 17)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad

Uma imagem de destaque é a primeira imagem que as pessoas pensam quando imaginam seu destino. É uma imagem grande e chamativa que atrai a atenção e destaca a ideia ou o tema principal. Como o Copilot lembra do que você falou, você pode pedir para ele criar uma imagem com base em uma descrição que já foi fornecida. Vamos pedir para o Copilot criar uma imagem incrível para você! Depois de seguir os passos da Unidade 2, copie e cole o prompt listado na Unidade 3 para que o Copilot gere uma imagem para o seu destino. Depois de gerar sua imagem, baixe-a e cole-a em Explore Al_Presentation no Slide de Destaque. Você terá 20 minutos para trabalhar nesta parte do módulo e depois teremos tempo para você compartilhar suas ideias!

Dê aos alunos 15 minutos para trabalharem nas Unidades 2 e 3 e depois reserve cerca de 5 minutos para compartilhar ideias sobre o destino dos sonhos deles.

Unidade 4: Faça uma entrada triunfal (Slide 20)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad

Nesta unidade, vamos nos concentrar na entrada para o destino dos seus sonhos. A entrada do seu destino é a primeira impressão que você causa nos seus visitantes. Como você pode fazer com que ela combine com seu tema e seja memorável? Vamos criar uma imagem e uma descrição para sua entrada. Volte à sua conversa no Copilot e comece a gerar ideias. Lembre-se: se você não encontrar sua conversa no Copilot, selecione o botão Exibir histórico na barra de pesquisa do Copilot. Siga os passos da Unidade 4, copie e cole o prompt fornecido no Copilot para gerar sua imagem. Baixe a imagem em Explore Al_Presentation no slide intitulado Entrada.

Unidade 5: Gere ideias sobre as características do destino (Slide 21)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad

Neste exercício, vamos nos aprofundar nos detalhes do seu destino, gerando ideias e visualizando suas características únicas. Usando o Copilot, criaremos ideias criativas para os ambientes internos e externos,



dando vida ao seu destino. Siga as etapas da Unidade 5 para criar os detalhes principais. Depois que as imagens forem geradas, baixe-as para o arquivo Explore Al_Presentation no slide intitulado Características ou interior.

Sugestão

Se você conhece um destino existente que tenha ótimos ambientes, tente pedir para o Copilot resumir ou extrair informações específicas de uma página da web como inspiração. Edite ou expanda o prompt sugerido para adicionar seus próprios detalhes

Dê aos alunos 15 minutos para trabalharem nas Unidades 4 e 5 e reserve cerca de 5 minutos para percorrer a sala e compartilhar ideias sobre o destino dos sonhos deles.

Unidade 6: Planeje o cardápio (Slide 24)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad

Comidas e bebidas são uma parte importante de qualquer destino. Elas ajudam a criar a atmosfera e a experiência dos visitantes. Seja um hotel, um parque temático ou qualquer outra coisa, vamos pensar em que tipo de cardápio seu destino oferece. Nesta unidade, usaremos o Copilot para visualizar o cardápio. Siga as instruções da Unidade 6 para planejar o cardápio. Baixe a imagem gerada e cole-a no slide Explore Al_Presentation intitulado Cardápio e drink exclusivo.

Unidade 7: Idealize o ambiente e a música (Slide 25)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad



Nesta unidade, criaremos um ambiente para o seu destino. A música é uma maneira poderosa de definir o clima e a atmosfera do seu destino. Também pode expressar seu tema e personalidade. Vamos criar uma playlist que combine com sua visão. Você pode usar músicas de diferentes gêneros, artistas e idiomas para criar sua própria trilha sonora. Peça para o Copilot criar uma playlist com 10 músicas que seriam apropriadas para o seu destino. Adicione detalhes ou referências para ajudar a orientar o Copilot. Você vai formatar esta lista na forma de uma tabela.

Siga as instruções da Unidade 7 para baixar a tabela gerada; faça uma captura de tela mantendo pressionadas as teclas Windows, Shift, S. Copie a imagem e cole-a no slide de Explore Al_Presentation intitulado Música.

Sugestão

Seja criativo nas instruções. Adicione detalhes para obter resultados mais interessantes. Peça artistas de sucessos únicos, bandas independentes, estilos musicais específicos ou forneça referências a outras trilhas sonoras. Você também pode simplesmente descrever a atmosfera que quer transmitir.

Unidade 8: Crie a identidade visual (Slide 26)

Tempo: 4 minutos

Materiais:

- Computador
- Bloco de anotações (opcional)
- "Explore Al_Presentation"

Estad

Na nossa última unidade, você criará a identidade visual do seu destino. Você já tem a maior parte do que precisa para dar vida à sua ideia. Agora, vamos usar o Copilot para criar uma identidade visual incrível para o seu destino. Siga as etapas da Unidade 8, copie e cole a identidade visual na sua apresentação Explore Al no slide de Destaque.

Sugestão

Forneça detalhes para obter um melhor resultado. O nome deve ser um trocadilho? Deve incluir uma referência cultural? Deve evocar um sentimento específico? Edite e expanda o prompt abaixo e adicione seus próprios detalhes.

Dê aos alunos 15 minutos para trabalharem nas Unidades 6, 7 e 8 e reserve cerca de 5 minutos para percorrer a sala e compartilhar ideias sobre o destino dos sonhos deles.



Verificação de conhecimentos (Slide 29)

Reveja brevemente o slide de Verificação de conhecimentos no seu Guia do instrutor, destacando as principais habilidades praticadas no módulo.

Reflita e expanda; sua jornada com a IA continua! (Slides 30 e 31)

Estad

Vamos refletir um pouco sobre o que você aprendeu e pensar em como você pode continuar explorando a IA generativa.

Principais conclusões

Noções básicas de IA generativa:

- O que você aprendeu: você descobriu o que é a lA generativa e como ela funciona. Você aprendeu que este é um tipo de lA que pode criar conteúdo novo, como imagens, texto e música, aprendendo com exemplos.
- Por que é importante: entender a lA generativa ajuda você a imaginar como a tecnologia pode ser usada de forma criativa e responsável.

Criando o destino dos seus sonhos

- O que você fez: você usou lA para gerar ideias, criar imagens de destaque e projetar as características do seu destino.
- Por que é importante: esses projetos mostraram como a IA pode dar vida às suas ideias criativas de maneiras únicas e emocionantes.

Reflexão

Pense sobre sua jornada neste curso:

- Parte favorita: qual foi sua parte favorita do curso? Foi um brainstorming de ideias, criação de imagens ou outra coisa?
- O que você aprendeu: que novas habilidades ou conhecimentos você adquiriu? Como você se sente em relação ao uso da IA agora, em comparação a quando começou?

Continue explorando!

Sua jornada com a IA generativa não precisa terminar aqui. Estas são algumas maneiras de continuar explorando:

• Explorar mais: use o Copilot para expandir suas ideias atuais ou começar novos projetos. Tente criar um novo destino ou planejar um evento temático.



- **Desafios adicionais**: desafie-se com tarefas divertidas, como criar uma cidade futurística ou projetar uma floresta mágica.
- Recursos: confira nosso vídeo sobre como Criar um destino dos sonhos no YouTube.

Parabéns por concluir o programa! Continue explorando, criando e se divertindo com a IA generativa. As possibilidades são infinitas!

