#### Teemu Karne

Curriculum vitae

23.11.1993 Takamaanrinne 1 C 63 33870 Tampere 0400413580

teemu.karne@hotmail.com

21.4.2025



### Yleistä

Aloitin opiskelut ammattikoulussa lokakuussa 2023 ohjelmistokehittäjäksi. Koulussa opetellaan C# -ohjelmointi kieltä.

Ohjelmointi kiinnostaa minua, mutta olen erityisesti inspiroitunut peliohjelmoinnista. Tekoäly on myös suuri kiinnostuksen kohde. Ohjelmoinnin lisäksi harrastan mm. Blenderillä animointia ja luurangonrakennusta.

Olen koulun opiskelun lisäksi vapaa-ajallani tehnyt Helsingin yliopiston Mooc.fi verkkosivulla kursseja, ohjelmoinninperusteet (Python) sekä hankkinut Udemy.com kursseja Blenderille ja Unreal Enginelle. Työelämässä olen vastannut asiakaskohtaamisista ja huolehtinut asiakkaiden palveluista. Työhistoria on ollut palveluala painotteista.

## **Koulutus**

10/2023 - Tampere Ammattikoulu Sasky

Tieto- ja viestintäliikenteen ala: Ohjelmointi C# - ohjelmointikieli.

**O8/2010-05/2013 Porvoon Amisto - POMO** Hotelli-, ravintola- ja caterin-alan perustutkinto

## **Työkokemus**

## Tampere

03/2020 - XX/202X Elisa asiakaspalvelu (Elisa)

#### Opintovapaalla tällä hetkellä.

Toimin yrityksessä jr. tietoliikenne asiantuntijana. Työtehtäviin lukeutuu asiakaspalvelukokonaisuus, kuten sopimus ja laskutusselvitys, sekä palveluhäiriöiden ratkaisu. Olen toiminut yrityksessä kouluttajana uusille ja nykyisille työntekijöille koulutustarpeen mukaisesti.

Siirtynyt Lead- vuokratyöntekijästä vakituiseksi.

01/2019-02/2020	Elisa asiakaspalvelu (Lead)
10/2018-11/2018	Vianor - sesonki työntekijä
09/2018-10/2018 Workpower	Henkilöresurssipalvelu - Apurakennusmies

### Porvoo

06/2015-07/2018 Fazer Amica - Kokki/pakkaaja

02/2015-05/2015 Resurssihenkilöstöpalvelu - Tulityövartija, Neste oil

02/2014-11/2014 Ravintola Sicapelle - Kallan kokki

## **Kielitaito**

Suomi Äidinkieli Englanti Erinomainen

# Ohjelmointi kielet

C# Edistynyt
HTML Edistynyt
CSS Edistynyt
Python Alkeet
Javascript Alkeet
SQL Alkeet

## Harrastukset

Unreal Engine 5 pelimoottorin käyttö pelinkehityksessä C++ - kielellä.

Blender 3D mallinnus Blender 3D Animointi

# Armeija

07/2013-12/2023

6 kuukautta

## Linkit

https://github.com/Haxinpro/Projektini

https://haxinpro.github.io/