Teemu Karne

23.11.1993 Takamaanrinne 1 C 63 33870 Tampere

0400413580

teemu.karne@hotmail.com

Curriculum vitae

21.4.2025



Yleistä

Aloitin opiskelut ammattikoulussa lokakuussa 2023 ohjelmistokehittäjäksi. Koulussa opetellaan C# -ohjelmointi kieltä.

Ohjelmointi kiinnostaa minua, mutta olen erityisesti inspiroitunut peliohjelmoinnista. Tekoäly on myös suuri kiinnostuksen kohde. Ohjelmoinnin lisäksi harrastan mm. Blenderillä animointia ja luurangonrakennusta.

Olen koulun opiskelun lisäksi vapaa-ajallani tehnyt Helsingin yliopiston Mooc.fi verkkosivulla kursseja, ohjelmoinninperusteet (Python) ja hankkinut Udemy.com kursseja Blenderille ja Unreal Enginelle. Työelämässä olen vastannut asiakaskohtaamisista ja huolehtinut asiakkaiden palveluista. Työt historiassa ovat olleet palveluala painotteisia, joissa myös kartoitetaan asiakkaan palvelutarpeita.

Koulutus

10/2023 - Tampere Ammattikoulu Sasky

Tieto- ja viestintäliikenteen ala: Ohjelmointi C# - ohjelmointikieli.

O8/2010-05/2013 Porvoon Amisto - POMO Hotelli-, ravintola- ja caterin-alan perustutkinto

Työkokemus

Tampere

03/2020 - XX/202X Elisa asiakaspalvelu (Elisa)

Opintovapaalla tällä hetkellä.

Toimin yrityksessä jr. tietoliikenne asiantuntijana. Työtehtäviin lukeutuu asiakaspalvelukokonaisuus, kuten sopimus ja laskutusselvitys, sekä palveluhäiriöiden ratkaisu. Olen toiminut yrityksessä kouluttajana uusille ja nykyisille työntekijöille koulutustarpeen mukaisesti.

Siirtynyt Lead- vuokratyöntekijästä vakituiseksi.

01/2019-02/2020	Elisa asiakaspalvelu (Lead)
10/2018-11/2018	Vianor - sesonki työntekijä
09/2018-10/2018 Workpower	Henkilöresurssipalvelu - Apurakennusmies

Porvoo

06/2015-07/2018 Fazer Amica - Kokki/pakkaaja

02/2015-05/2015 Resurssihenkilöstöpalvelu - Tulityövartija, Neste oil

02/2014-11/2014 Ravintola Sicapelle - Kallan kokki

Kielitaito

Suomi Äidinkieli Englanti Erinomainen

Ohjelmointi kielet

C# Edistynyt
Python Alkeet
HTML Edistynyt
CSS Edistynyt
Javascript Alkeet
SQL Alkeet

Harrastukset

Unreal engine pelimoottorin käyttö pelinkehityksessä $\mathsf{C}\#$ -

kielellä.

Blender 3D mallinnus Blender 3D Animointi

Armeija

07/2013-12/2023

6 kuukautta

Linkit

https://github.com/Haxinpro/Projektini

https://www.minunportfolio.fi