

## Centro de Ciências Exatas, Arquitetura e Engenharia

Professor:	Ciro Cirne Trindade
Disciplina:	Introdução à Computação-II
Cursos:	Ciência da Computação/Sistemas de Informação

## 3ª Lista de Exercícios – Funções

- 1. Escreva uma função que receba um vetor de inteiros de *n* elementos e troque o 1º elemento pelo último, o 2º pelo penúltimo, o 3º pelo antepenúltimo, e assim sucessivamente. Escreva um programa que leia um vetor de inteiros de *n* elementos, utilize a função para inverter a ordem dos elementos do vetor e depois mostre o vetor.
- 2. Escreva uma função de protótipo void init\_vetor(int a[], int n, int val); que inicialize o vetor a com n elementos com o valor de val.
- 3. Escreva uma função que recebe uma string e um caractere como parâmetros e devolve a posição da 1ª ocorrência do caractere na string. Caso o caractere não esteja contido na string, a função deve devolver -1.
- 4. Escreva uma função que recebe um vetor de strings com até 20 caracteres cada e o número de strings do vetor como parâmetros, e devolve verdadeiro se o vetor está em ordem alfabética (crescente), ou falso, caso contrário. A função deve ter o seguinte protótipo: bool esta\_ordenado(char vetor[][21], int n);
- 5. Escreva uma função que receba como parâmetro uma matriz quadrada de ordem *n* de inteiros e devolve verdadeiro se ela é uma matriz triangular superior, ou falso, caso contrário. *Matriz triangular superior é uma matriz onde todos os elementos de posições acima da diagonal principal são diferentes de 0 e os demais elementos são iguais a 0.*
- 6. Escreva uma função que receba uma matriz *A* bidimensional de valores reais e um valor real *x*, e multiplique todos os elementos de *A* por *x*.
- 7. Implemente uma função para multiplicar uma matriz  $A_{n \times m}$  por uma matriz  $B_{m \times k}$  e resulta em uma matriz  $C_{n \times k}$  que tem o seguinte protótipo:

- 8. Escreva um programa que receba um número qualquer de valores reais via argumentos da função *main()* e determine e exiba o maior desses valores.
- 9. Explique por quê ocorre um erro ao compilarmos um programa que contenha a função abaixo.

```
void vai_da_pau(int x) {
   static int y = x;
   printf("%d\n", y++);
}
```



10. Qual a saída do programa abaixo?

```
#include <stdio.h>
int x;
void fun(void);
int main() {
  printf("main: x = %d n", x++);
  fun();
   printf("main: x = %d n", x++);
   fun();
  printf("main: x = %d n", x++);
  return 0;
void fun() {
   static int y;
   printf("fun: x = %d, y = %d\n", x, y++);
   auto int x = y * 2;
  printf("fun: x = %d, y = %d\n", x, y++);
}
```

11. Considere os grupos de uma ou mais diretivas seguidas pelos códigos que as utilizam abaixo. Qual é o código resultante em cada caso? É um código válido? Assuma que as variáveis foram declaradas.

```
a) #define KPH 95  /* Km por hora */
    dist = KPH * tempo;
b) #define METROS 4
    #define POD METROS + METROS
    plort = METROS * POD;
c) #define SEIS = 6;
    num = SEIS;
d) #define NEW(x) x + 5
    y = NEW(y);
    berg = NEW(berg) * lob;
    est = NEW(berg) / NEW(y);
    nilp = lob * NEW(-berg);
```

- 12. Corrija a definição no item d) da questão anterior para torná-la mais confiável.
- 13. Escreva um programa que use uma macro AREA\_TRIRET para calcular a área de um triângulo retângulo dados sua base e altura. Área do triângulo retângulo = (base \* altura) / 2.
- 14. Escreva um programa que use uma macro MINIMUM2 para determinar o menor entre dois valores numéricos. *Dica: utilize o operador condicional ternário*.
- 15. Escreva um programa que use uma macro MINIMUM3 para determinar o menor de três valores numéricos. A macro MINIMUM3 deve usar a macro MINIMUM2 definida um exercício anterior



## 16. Suponha a seguinte definição:

```
\#define ABS(a) a < 0 ? -a : a
```

Qual seria o valor de z na seguinte expressão: z = ABS(10-20);

O que você poderia fazer para que a macro funcionasse corretamente?

## 17. Seja a seguinte macro:

```
#define MSG "Isto é um teste"
```

O que será impresso após os comandos abaixo?

```
a) printf(MSG);
```

```
b) printf("MSG");
```