

Computacion Grafica Isla Prehistorica

15-mar-2020

Encargado del proyecto

Fechas de inicio y fin del proyecto

11-mar-2020 - 18-may-2020

Progreso

7%

Tarea

40

Recursos

3

Un proyecto a realizar en OpenGL donde haremos un recorrido en una isla llena de dinosaurios y animales prehistoricos.

Tarea

2

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin	Recursos
Realizar la planeacion del proyecto	11/03/20	15/03/20	Mariana
Decidir enfoque y tematica del proyecto	11/03/20	14/03/20	
Crear cuenta de GitHub	11/03/20	14/03/20	Carlos
Crear cuenta de GitHub	11/03/20	14/03/20	Manuel
Documento con la definicion del mundo que crearemos	15/03/20	15/03/20	Manuel
Crear un repositorio en github y agregar integrantes	11/03/20	14/03/20	Mariana
Subir Etiqueta a Trello	16/03/20	16/03/20	
Inverstigiar: Creacion y busuqeda de modelos	16/03/20	20/03/20	Manuel
Investigar: Creacion de modelos con animacion	16/03/20	20/03/20	Mariana
Investigar: Texturizado de modelos	16/03/20	20/03/20	Carlos
Definicion de escenario concreto, obtencion y creacion de recursos para el escenario	21/03/20	26/03/20	Carlos
Obtencion de recursos para el texturizado	21/03/20	26/03/20	Manuel
Obtencion y creacion de modelos y personajes	21/03/20	26/03/20	Mariana
Entrega 1	27/03/20	27/03/20	
Creacion de 2 objetos	28/03/20	1/04/20	Mariana
Creacion de 2 objetos	28/03/20	1/04/20	Carlos
Creacion de 2 objetos	28/03/20	1/04/20	Manuel
Creacion de Objeto Ambiente 1	1/04/20	5/04/20	Carlos
Creacion de objeto ambiente 2	1/04/20	5/04/20	Manuel
Creacion de objeto ambiente 3	1/04/20	5/04/20	Mariana
Texturizar objeto 1	6/04/20	10/04/20	Manuel
Texturizar objeto 2	6/04/20	10/04/20	Mariana
Texturizar objeto 3	6/04/20	10/04/20	Carlos
Entrega 2	13/04/20	13/04/20	
posicionar objetos	13/04/20	17/04/20	Carlos
Posicionar objetos	13/04/20	17/04/20	Manuel
posicionar objetos	13/04/20	17/04/20	Mariana
Entrega 3	20/04/20	20/04/20	

Tarea

3

Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin	Recursos
agregar animacion	21/04/20	28/04/20	Manuel
agregar animaciones	21/04/20	28/04/20	Carlos
agregar animacion	21/04/20	28/04/20	Mariana
Animacion noche y dia	21/04/20	2/05/20	Manuel
Entrega 4	4/05/20	4/05/20	
revision de modelos	4/05/20	8/05/20	Carlos
revision de animacion	4/05/20	8/05/20	Manuel
Agregar sonido	4/05/20	13/05/20	Mariana
Checar y corregir iluminacion de objetos	4/05/20	13/05/20	Manuel
Checar y corregir iluminacion de ambiente	4/05/20	13/05/20	Manuel
Testear/ probar	15/05/20	15/05/20	Carlos
Entrega 5	17/05/20	17/05/20	

Recursos

4

Nombre	Función
Mariana	Proyect Manager / Desarrollador
Carlos	Desarrollador / Tester
Manuel	Desarrollador / Creativo

Diagrama de Gantt

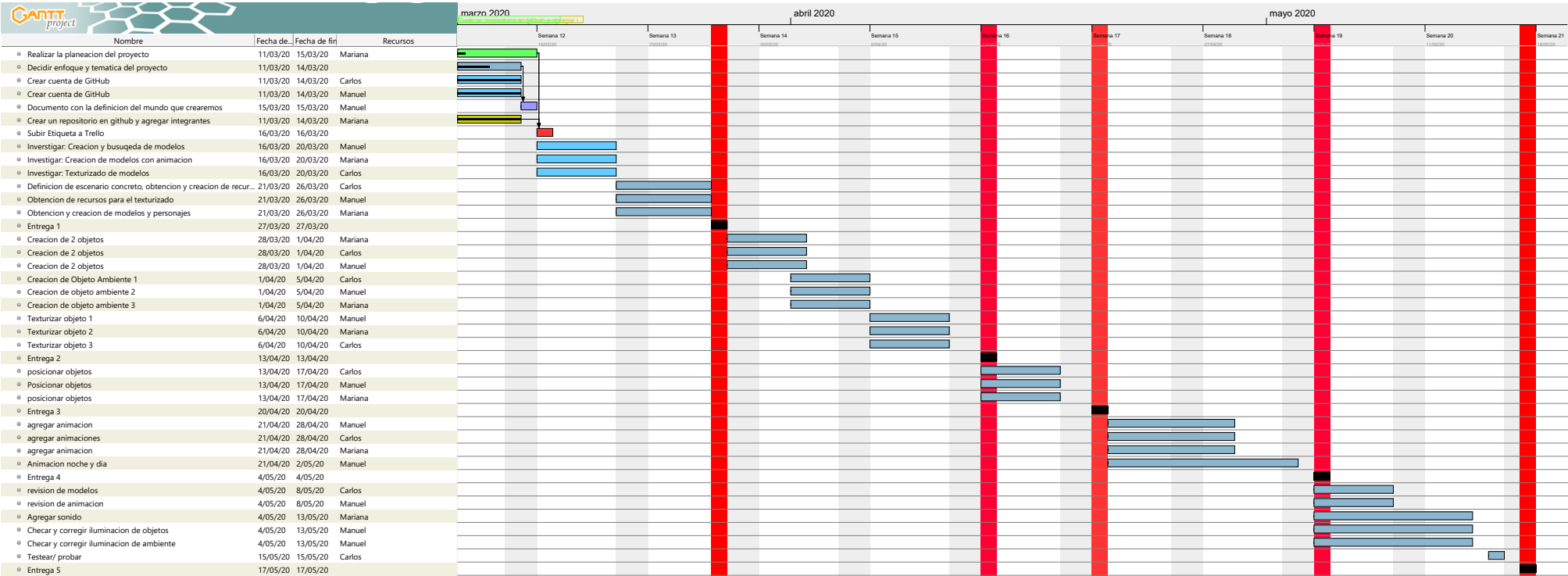


Diagrama de recursos

