Rapport du projet Python : ESGI Animes





Sayah MEDELLEL Moussa CAMARA Oussama ABDELHEDI

Le rapport final



L'équipe du projet :

Sayah MEDELLEL, Moussa CAMARA, Oussama ABDELHEDI

Période:

Semestre 2 (2021)

Établissement :

ESGI, École Supérieure de Génie Informatique

Sujet:

Scraping du site Gum-Gum Streaming et création d'un site Django avec les données collectées.

Professeur en charge:

Mr. Benjamin RAYNAL



Sommaire

Ce rapport est composé :

- D'une partie présentation générale du projet, avec une introduction, des points non résolus, des difficultés rencontrées et d'un bilan global
- D'une annexe technique composée des dossiers concepteur et utilisateur
- D'une annexe informelle composée d'une bibliographie et d'un glossaire

Le dossier concepteur présente la conception du projet ainsi qu'une analyse de l'application regroupant plusieurs éléments :

- Une description de la structure du projet
- Une description des méthodes principales
- Une description des choix d'implémentation et d'autres détails techniques

Le dossier utilisateur regroupe l'ensemble des informations permettant de comprendre l'installation et l'utilisation de l'application.

La bibliographie regroupe les références des documents qui nous ont aidés pour réaliser le projet.



Introduction

Dans le cadre de la réalisation d'un projet en Python, nous avons réalisé une application qui permet de récupérer les données du site Gum-Gum-Streaming et de les analyser. Gum-Gum Streaming est un site contenant des épisodes d'animés. Les données que nous allons collecter sont : les fiches descriptives des animés et la liste des épisodes pour chaque animé. Une fois les données collectées nous allons les mettre sur un site développé en Django.

Le projet est scindé en deux parties :

- Data Acquisition: automatisation d'un processus permettant de recueillir les données de plusieurs séries et de les regrouper dans plusieurs fichiers structurés.
- Data Visualisation : représentation graphique des données afin de communiquer les informations de manière claire et efficace

Pour réaliser ce projet, l'équipe est composée de trois membres :

- Sayah MEDELLEL
- Moussa CAMARA
- Oussama ABDELHEDI



Difficultés rencontrées

Nous avons rencontré quelques difficultés (humaines et techniques) pour la réalisation du projet.

Tout d'abord, on peut évoquer le manque de communication, parfois nous ne recevions pas les messages en temps et en heure, ce qui est un inconvénient lorsqu'il faut modifier le travail. L'absence physique et les échanges à distance ont favorisé les pertes d'informations et ont pu créer une sorte de manque de cohésion. Les idées étaient plus difficiles à exprimer et il s'ensuivit des incompréhensions entre les membres de l'équipe.

De plus, nous avions des projets à rendre en parallèle donc nous avons eu une contrainte de temps.

Enfin, nous avons fait face à plusieurs problèmes techniques (notamment au niveau de la conception). Concernant les installations, nous avons également eu quelques problèmes à installer et configurer correctement certains outils. Il était nécessaire de comprendre tous les éléments qui permettent l'installation et la configuration de ces outils, dont le fait de trouver les dernières libs à jour (précompilés).

Afin de surmonter toutes ces difficultés nous avons dû nous entraider, communiquer plus régulièrement entre nous à travers les systèmes de messageries et nous aider des différents documents qui étaient à notre disposition (cours, sites web).

Bilan

La réalisation de ce projet a permis au groupe d'acquérir des compétences sur la programmation en python et notamment dans l'extraction de données mais également sur la capacité à donner un sens aux données (visualisation sur un site web avec filtrage des données). Ce projet nous a également permis de développer nos compétences sur plusieurs outils et technologies qui étaient encore inconnu pour nous.



Annexe technique



I) Dossier concepteur

Introduction

Ce document explique la phase d'avant-projet, phase qui va permettre de définir les objectifs clairs de l'application et notamment la manière dont celle-ci va être réalisée. Cette phase est nécessaire afin de comprendre au mieux le sujet posé et de l'aborder convenablement. Il est clair que cela va permettre de simplifier les étapes de réalisation par la suite. Globalement, elle va permettre de structurer, organiser et planifier le projet.

Spécification détaillée de la structure du système

Afin de comprendre la méthode de conception appliquée, nous avons effectué une description détaillée du système, réparti en un aspect technique et un aspect complémentaire.

A) Aspect technique

L'application est composée d'un ensemble de fonctions qui permettent le scraping de Gum-Gum Streaming. Globalement, les fonctions vont permettre à un utilisateur :

- De récupérer toutes les données des animés du site Gum-Gum Streaming
- Les insérer dans une base de données
- Développer un site web avec le framework Django et importer les données de la base dessus.

B) Aspect complémentaire

Globalement, le but d'une telle structure est de fournir un programme qui répond à plusieurs critères essentiels : flexibilité, durabilité et adaptabilité. D'ailleurs le programme conçu permet d'assurer complètement l'aspect de la dynamicité. En outre, le fonctionnement du programme et les résultats s'adaptent par rapport aux présentes dans le site. La date n'influe pas sur le comportement du programme, ce qui encore une fois est intéressant pour l'utilisateur.



C) Outils et technologies

1) Techniques

Le langage utilisé pour réaliser le programme de récupération des données du site Gum-Gum Streaming est le Python. Des requêtes SQL ont également créé afin d'établir des tests sur les données présentes dans la base de données SQLite.

2) Ressources immatérielles

Plusieurs ressources ont été utilisés, notamment des logiciels et applications permettant :

- Le développement du scraper et du site (PyCharm, Visual Studio Code)
- Le stockage des données (SQLite)
- Le déploiement du site web (Heroku)

D) Comportement

Nous avons vu précédemment que le programme a été conçu de manière à assurer l'aspect de la dynamicité. Pour assurer un tel aspect, le programme a été conçu avec une logique d'automatisation, limitant ainsi les interactions entre l'utilisateur et le programme. Nous allons détailler le fonctionnement du programme et des fonctions. Pour rappel, le projet est scindé en trois parties :

- Data Acquisition
- Data Visualisation

Chaque partie présente une méthodologie et un mode de fonctionnement différent.

1) Data Acquisition

L'objectif dans cette partie est de récupérer les données concernant les fiches descriptives des animés et la liste des épisodes pour chaque animé du site.



Figure 1 : Présentation de la fiche de l'animé Shingeki no Kyojin



Figure 2 : Présentation de la liste des épisodes de l'animé Shingeki no Kyojin



L'objectif est donc de récupérer certaines données des deux fiches.

Les données de la fiche descriptive seront contenues dans un dictionnaire qui sera contenu dans un fichier json.

Les données de la liste d'épisodes seront contenues dans une liste de dictionnaires qui sera contenu dans un fichier json.



Figure 3 : Tableau représentant la liste des données à récupérer selon les fiches

Fiche	Données à récupérer
Animé	Id, Url, Nom, Langue, Note moyenne,
	Auteurs, Type, Genre, Studio
	d'animation, Année de production,
	Nombre d'épisodes, Statut, Synopsis
Episode	Url de l'épisode, Url de l'animé, Nom
	de l'épisode

Dans ce dossier nous avons les scripts :

collect_urls.py: Récupère la liste des animés à scraper pour les pages : https://gum-gum-streaming.com/vf/ | https://gum-gum-streaming.com/vostfr/

-> Génère un fichier json pour chaque page dans le dossier anime list collected.

aggregate_urls.py: Agrège tous les fichiers obtenus avec le script collect_urls.py en un fichier json.

-> Génère un fichier dans le dossier anime list aggregated.

filter_urls.py : Filtre les urls afin d'obtenir un fichier json avec des dictionnaires contenant les urls de tout les animés que nous collecter ainsi qu'une clé « collected » initialisée à « no » qui permet de savoir si une url d'animé a été scrapée ou non.

-> Génère un fichier json dans le dossier anime urls to collect.

data_collector.py : Contient l'ensemble des méthodes permettant de collecter les infos d'une fiche descriptive et la liste des épisodes d'un animé

collect_anime.py : Script de test qui collecte les infos d'une fiche descriptive et la liste des épisodes d'un animé seulement. (Permet donc de tester les méthodes de data_collector.py).

-> Génère un fichier json dans le dossier <u>anime data</u> et un fichier json dans le dossier <u>anime episodes data</u>.



collect_ animes.py : Collecte les infos de la fiche descriptive et la liste des épisodes des animés contenues dans la liste obtenue avec le script filter_urls.py.

-> Génère plusieurs fichiers json dans le dossier <u>animes data</u> et plusieurs fichiers json dans le dossier <u>animes episodes data</u>.

aggregate_files.py : Agrège le contenu des dossiers <u>animes data</u> et <u>animes episodes data</u>.

-> Génère un fichier dans le dossier <u>merged animes data</u> et un fichier dans le dossier <u>merged animes episodes data.</u>

2) Data Visualisation

L'objectif de cette partie est de modéliser les données disponibles dans la base de données. Globalement, les données stockées représentent les informations relatives aux fiches descriptives des animés et aux listes des épisodes.

Nous avons décider de faire un site en Django sur lequel nous avons pouvons accéder aux animés via différentes rubriques (Animés en cours ou terminé, en VF ou en VOSTFR) et une barre de recherche.

Pour ce faire nous avons utilisé :

- SQLite afin de créer la base de données et de faire des requêtes SQL dessus.
- Le Framework Django afin de développer le site web.



Figure 4 : Page du site web contenant les animés ayant le statut « En cours »

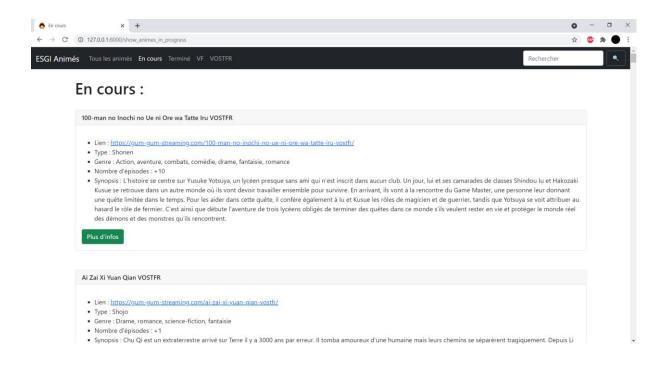


Figure 5 : Page contenant toutes les informations d'un animé lorsqu'on clique sur « Plus d'infos »

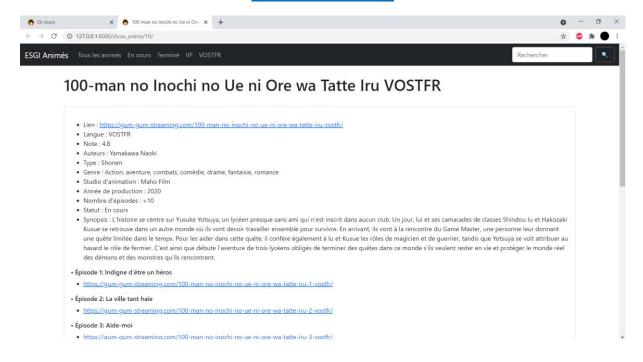
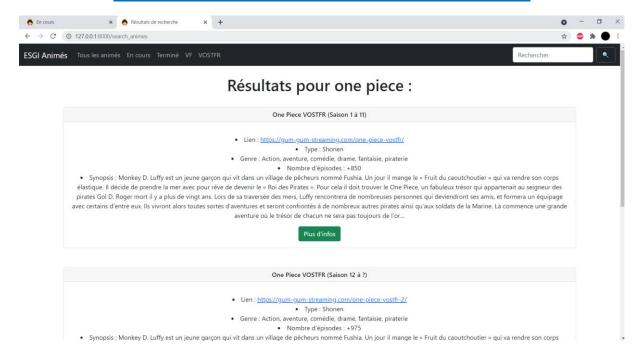




Figure 6 : Page contenant les résultats d'une recherche





II) Dossier utilisateur

Introduction

Le dossier utilisateur permet à l'utilisateur de lui apporter tous les renseignements nécessaires et suffisants pour une bonne utilisation et compréhension de l'application. Il explique à l'utilisateur comment utiliser le programme, corriger les possibles erreurs et comprendre les résultats du programme.

Présentation de l'application

A) Fonctionnalités

Le produit final est une application qui permet de scraper le site Gum-Gum Streaming, formatter les données et enfin les afficher sous une forme avec plus choix de filtrage via le site en Django.

B) Mode d'utilisation

Les données concernant les séries et les avis sont récupérés grâce à l'exécution des scripts du dossier <u>data acquisition</u> dans un ordre précis. Durant l'exécution les fichiers avec les données des fiches descriptives et des listes d'épisodes sont créés. Un autre script permet « l'assemblage » de ces fichiers, formant ainsi deux fichiers finaux : un pour l'ensemble des fiches descriptives et un autre pour l'ensemble des listes d'épisodes.

Ainsi, pour utiliser le scraper il faut lancer les scripts dans l'ordre suivant :

- collect urls.py
- aggregate_urls.py
- filter urls.py
- collect_animes.py
- aggregate_files.py

Pour tester le scraper il suffit de lancer le script :

collect_anime.py



Concernant la partie visualisation il faut :

- Installer les librairies nécessaires à l'exécution du site avec la commande : pip install -r requirements.txt
- Lancer la commande python manage.py runserver à partir du dossier data_vizualisation.
- Accéder au site via l'url http://127.0.0.1:8000/



Annexe informelle



Bibliographie

- Cours de Mr. Raynal
- https://stackoverflow.com
- Documentation sur Django : https://docs.djangoproject.com/en/3.2/
- Playlist sur le développement de site web en Django :
 https://www.youtube.com/watch?v=LxEFgfPdhDg&list=PLEn9o0UAh_cCszR1kXFAe-4lxkJjCnAiH

