



Von der Hauptseite aus können Sie zu allen Bereichen gelangen.

Das „Home“-Icon:  bringt Sie immer zur Hauptseite zurück.

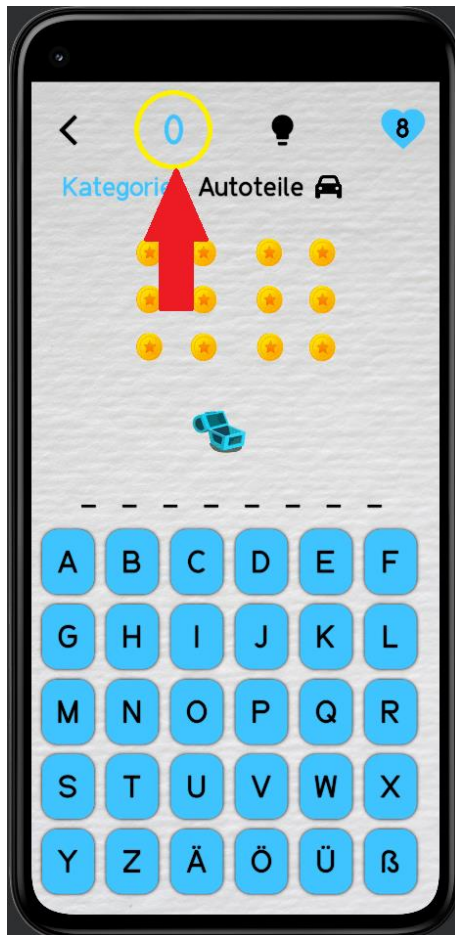
Die Wortschatz-App besteht aus den Bereichen

1. Start
2. Rangliste
3. Fortschritt
4. Einstellungen
5. Impressum



1. Start:

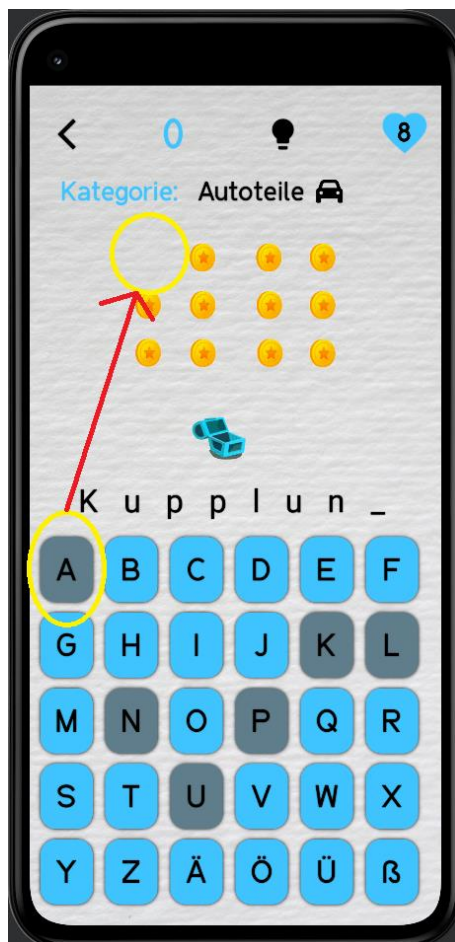
Das Spiel wird gestartet, sobald eine Kategorie ausgewählt wird.
(Es stehen 26 Kategorien zur Verfügung.)



Ziel des Spiels:

Punkte sammeln!

(Pro gefundenes Wort gibt es 1 Punkt.)



Wann gilt ein Wort als gefunden?

Wenn alle Buchstaben des gesuchten Wortes angetippt wurden.

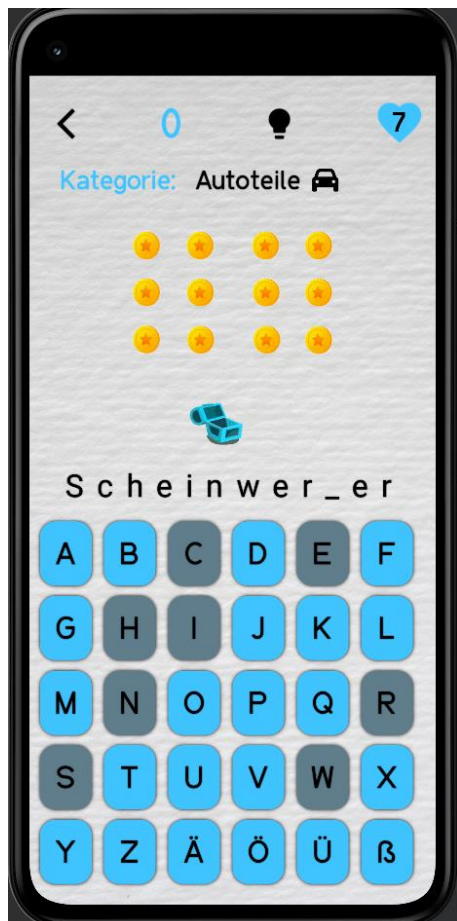
Aber aufgepasst:

Ist der Buchstabe nicht im Wort enthalten, dann verschwindet eine Münze.



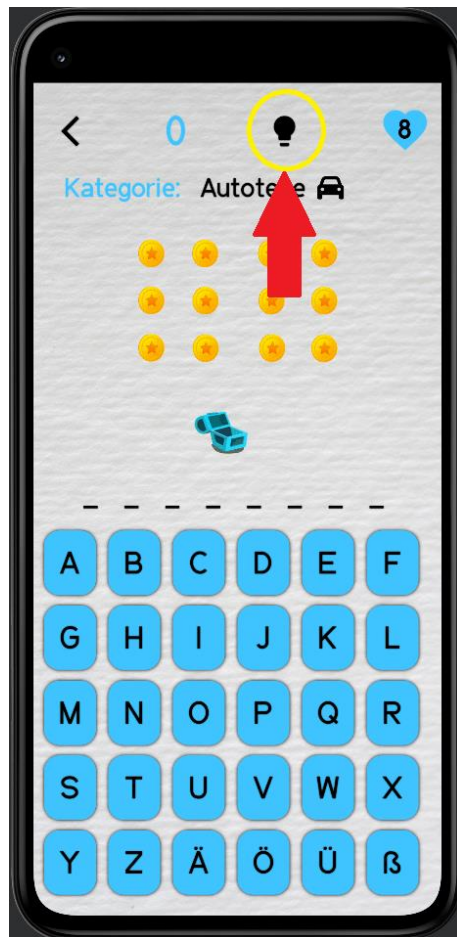
**Wenn alle Münzen
verschwinden?**

Dann wird ein Herz abgezogen.



**Und dann gilt es, dass
nächste Wort zu finden.**





Wenn man nicht weiterweiß:

dann auf die Glühbirne tippen. 😊
(Für jedes Wort stehen 4 Tipps zur Verfügung.)



Die Tipps werden nur angezeigt,
wenn Sie es wollen!
(Dafür einfach auf „nächster Tipp“ tippen)



Wann endet das Spiel?

Sobald alle Wörter der Kategorie
gespielt wurden
oder
die Anzahl der Herzen auf 0 fällt.

Nun haben Sie 2 Möglichkeiten:



Noch mal spielen



Spielübersicht anzeigen



Die Spielübersicht zeigt:

- gefundene Wörter (grün)
 - nicht gefundenen Wörter (rot)
 - und offene Wörter (grau)
- (kommt nur vor, wenn die Herzen auf 0 fallen)

für jedes Wort:

- Anzahl verwendeter Tipps/Hilfen

Nun haben Sie 2 Möglichkeiten:



Noch mal dieselbe
Kategorie spielen



Zur Hauptseite zurück

2. Rangliste:



Die Rangliste zeigt Ihnen Ihre besten Durchläufe an.

(je mehr Punkte, desto weiter oben)

Dabei können Sie zwischen den drei Schwierigkeiten (Leicht, Normal, Schwer) wechseln.

3.Fortschritt:

4.Einstellungen:



Hier können Sie:

- ihren Namen eintragen.

(Dieser wird in der Rangliste angezeigt.)

- die **Frequenz der Wörter** und die **Schwierigkeit** einstellen.

(Die Änderungen gelten für zukünftige Spiele.)

Frequenz der Wörter:

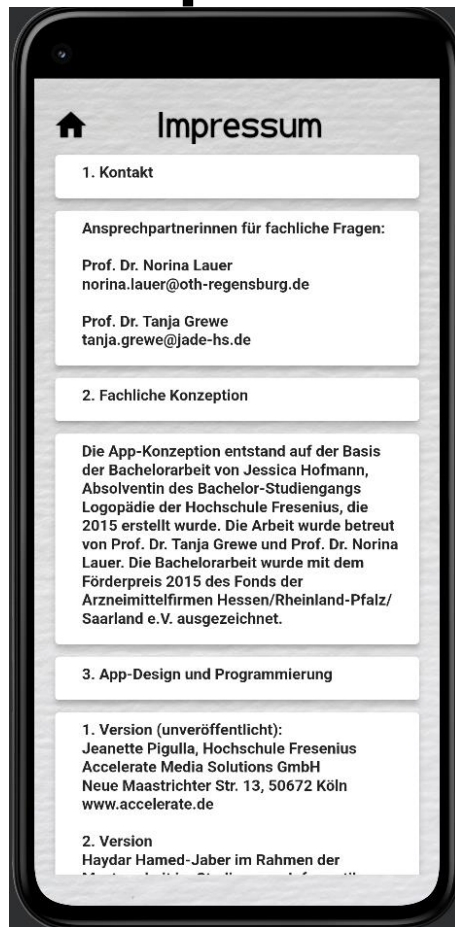
- Alle Wörter (30 Wörter),
- Hochfrequente Wörter (15 Wörter)
 - o Kommen im Sprachgebrauch öfters vor
- Niedrigfrequente Wörter (15 Wörter)
 - o Kommen im Sprachgebrauch weniger oft vor

Schwierigkeit:

Hier kann die Anzahl der Herzen im Spiel eingestellt werden. Die Anzahl ergibt sich wie folgt:

- Leicht
 - o Alle Wörter: 16 Herzen
 - o Hoch- und Niedrigfrequente Wörter: 8 Herzen
- Mittel
 - o Alle Wörter: 16 Herzen
 - o Hoch- und Niedrigfrequente Wörter: 8 Herzen
- Schwer
 - o Alle Wörter: 16 Herzen
 - o Hoch- und Niedrigfrequente Wörter: 8 Herzen

5. Impressum:



Im Impressum finden sie alle Beteiligten der App und den Haftungsausschluss.