CIFRADO Y DESCIFRADO

MANUAL DE USUARIO

Cryptography 3CV2 Hayde Barbosa

CONTENIDO

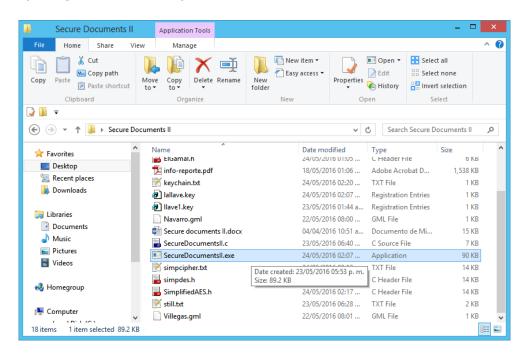
- 1. <u>Ejecutar el programa</u>
- 2. <u>Llaves de usuarios</u>
 - 1. AES simplificado
 - 1. Nueva llave
 - 2. <u>Nueva llave aleatoriaCifrado y descifrado</u>
- 3. Cifrar un archivo
- 4. <u>Descifrar un archivo</u>

1. EJECUTAR EL PROGRAMA

COMO SE EJECUTA EL PROGRAMA?

1. EJECUTAR EL PROGRAMA

- Para ejecutar el programa, simplemente se debe dar doble click a CifradoYDescifrado.exe.
- El programa se ejecutara.





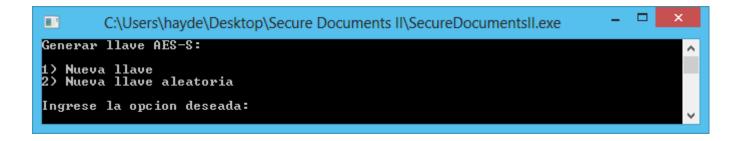
En la izquierda se muestra como se ubica dentro de una carpeta el programa SecureDocumentsII.exe y en la derecha se muestra el programa ejecutándose.

2. LLAVES DE USUARIOS

COMO GENERAR LLAVES?

2.1 AES SIMPLIFICADO

- Dentro del menú principal del programa, se ingresa la opción 7.
- El menú mostrara 2 opciones:
 - 1) Nueva llave
 - 2) Nueva llave aleatoria



2.1.1 NUEVA LLAVE

- Tras ingresar la opción 1) Nueva llave, del menú anterior, se pedirá un nombre para la nueva llave. Nota: si se ingresa el nombre de una llave existente el contenido se sobreescribira.
- El usuario deberá ingresar valores para formar la nueva llave.

```
C:\Users\hayde\Desktop\Secure Documents II\SecureDocumentsII.exe

Ingrese un nombre para la llave: llave
Ingrese el valor 1 (entre 0-15): 4

Ingrese el valor 2 (entre 0-15): 8

Ingrese el valor 3 (entre 0-15): 13

Ingrese el valor 4 (entre 0-15): 0

La llave se ha generado exitosamente....
```

2.1.2 NUEVA LLAVE ALEATORIA

- Tras ingresar la opción 2) Nueva llave aleatoria, del menú anterior, se pedirá un nombre para la nueva llave. Nota: si se ingresa el nombre de una llave existente el contenido se sobreescribira.
- La nueva llave aleatoria será generada automáticamente.

3. CIFRADO Y DESCIFRADO

COMO UTILIZAR AES-S?

3.1 CIFRAR UN ARCHIVO

- Primero, para cifrar un archivo con AES-S se necesita una llave.
- Se coloca el archivo a cifrar en la misma carpeta que el programa SecureDocumentsII.exe. En este caso se cifrara una imagen (imagen.jpg).
- En el menú principal se elige la opción 1) Cifrar un archivo con AES-S. El programa solicitara la siguiente información:
 - Nombre del archivo, se deberá incluir la extensión.
 - Nombre del archivo cifrado
 - Nombre de la llave, se deberá ingresar el nombre de la llave. Nota: esta llave es extensión *.key, no debe confundirse con la llaves privada y publica de ElGamal.
- Posteriormente se deberá elegir un modo de operación:
 - CTR (opción elegida para este ejemplo)
 - CBC

3.1 CIFRAR UN ARCHIVO

```
C:\Users\hayde\Desktop\Secure Documents II\SecureDocumentsII.exe

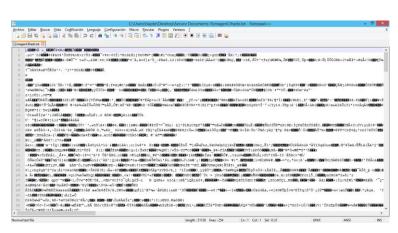
Ingrese el nombre del archivo a cifrar (incluya la extension): imagen.jpg
Ingrese un nombre para el archivo cifrado: imagenCifrado
Ingrese el nombre de la llave (AES-S): llave
```

Proceso para cifrar un archivo.

Como resultado se obtendrá un archivo *.txt con el archivo cifrado.



Imagen.jpg



ImagenCifrado.txt

3.2 DESCIFRAR UN ARCHIVO

- Primero, se deberá contar con la llave usada para cifrar así como del archivo cifrado, los cuales deberán estar en la misma carpeta que el programa SecureDocumentsII.exe.
- En este caso se descifrara una imagen (imagen.jpg) del archivo cifrado imagenCifrado.jpg.
- En el menú principal se elige la opción 2) Descifrar un archivo con AES-S. El programa solicitara la siguiente información:
 - Nombre del archivo a descifrar (en este ejemplo imagenCifrado).
 - Nombre del archivo descifrado, se deberá incluir la extensión del archivo original.
 - Nombre de la llave, se deberá ingresar el nombre de la llave con la que se cifro.
- Posteriormente se deberá elegir un modo de operación:
 - CTR (opción elegida para este ejemplo)
 - CBC

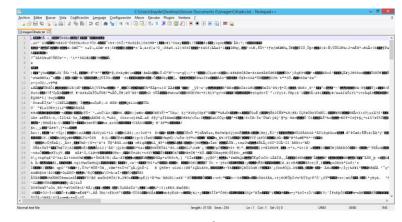
3.2 DESCIFRAR UN ARCHIVO

```
C:\Users\hayde\Desktop\Secure Documents II\SecureDocumentsII.exe

Ingrese el nombre del archivo a descifrar: imagenCifrado
Ingrese un nombre para el archivo descifrado
(incluya la extension del archivo original): imagenDescifrado.jpg
Ingrese el nombre de la llave (AES-S): llave
```

Proceso para descifrar un archivo.

Como resultado se obtendrá el archivo original.



ImagenCifrado.txt



ImagenDescifrado.jpg