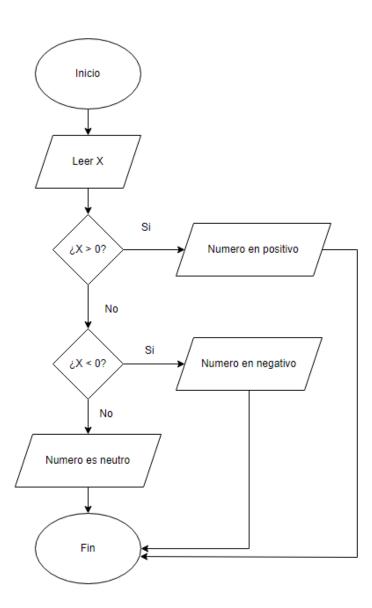
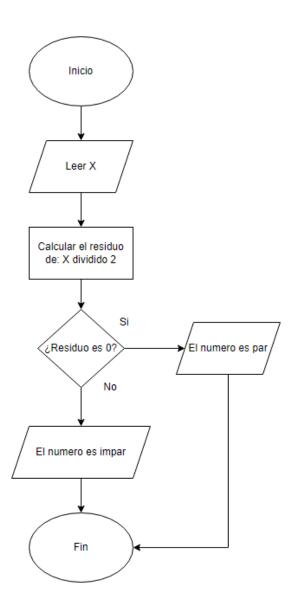
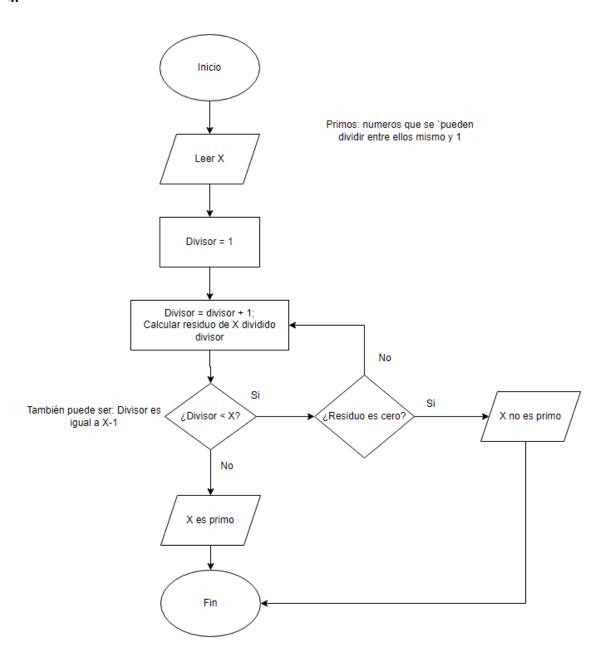
Actividad No. 2







Actividad No. 3

Simular el comportamiento de un reloj que muestre "Horas: minutos: segundos".

- 1. ¿Cuál es el valor máximo para cada contador?
- 2. ¿Cuál es la condición para que cambie cada uno de los contadores?
- 3. Realice el diagrama de flujo.
- 1. Hora: 24, Minutos 60, Segundo: 60
- 2. Condiciones:
 - a. Si S = 60; entonces se reinicia contador de Segundo e inicia el contador de Minutos con 1
 - b. Si M = 60; entonces se reinicia contador de Minuto e inicia el contador de Horas con 1
 - c. Si H = 24; entonces se reinicia contador de Hora

