

코딩테스트&amp;면접 : 칼럼 &gt;

# 비전공자 IT 서비스 대기업 합격까지 과정 - 2부 [알고리즘 문제 추천 50문제]



psygibag 카페매니저 1:1 채팅  
2021.03.05. 21:15 조회 8,003

댓글 44 URL 복사

지난번 글에서 언급 했듯이, 누구라도 따라만 한다면 실제 결과를 내는것이 가능한 황금문제들을 공개한다.

## 완전탐색 & 백트래킹 - 5

<https://www.acmicpc.net/problem/10819> 차이를최대로(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2798> 블랙잭(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/14889> 스타트와 링크(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2661> 좋은수열(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/14888> 연산자끼워넣기(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/15684> 사다리조작(심화)  
<https://www.acmicpc.net/problem/15686> 치킨배달(심화)

## bfs - 5

<https://www.acmicpc.net/problem/2667> 단지번호 붙이기(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2178> 미로 탐색(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/14502> 연구소(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/16236> 아기상어(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2146> 다리만들기(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2638> 치즈(응용)

## dfs - 5

<https://www.acmicpc.net/problem/2667> 단지번호 붙이기(기본) -> 중복되는 문제이지만, dfs를 익혀 풀어보자  
<https://www.acmicpc.net/problem/2468> 안전영역(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/10026> 적록색약(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1987> 알파벳(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/16437> 양구출작전(응용)

구간합 구하기(누적합 방식으로만 알면 된다. 세그먼트트리 방식은 아직 몰라도 된다. 누적합 방식이 뭔지는 검색해서 공부하자! 간단하다)

<https://www.acmicpc.net/problem/11660> 구간합구하기5  
<https://www.acmicpc.net/problem/3020> 개똥벌레  
<https://www.acmicpc.net/problem/2616> 소형기관차

## 다이나믹 프로그래밍

기본 적이고 유명한 문제들 한번씩 풀어볼 것(LIS, LCS,냅색 등등..) - 13

dp를 처음 접한다면 여기있는 거의 모든 문제를 답지를 보고 푸는 경우도 있을 수 있다.

걱정하지 말기 바란다.. 그렇게 많이들 시작한다! ㅎㅎ 본인만 이상한게 전혀 아니다

<https://www.acmicpc.net/problem/1463> 1로 만들기  
<https://www.acmicpc.net/problem/2293> 동전 1  
<https://www.acmicpc.net/problem/2294> 동전 2  
<https://www.acmicpc.net/problem/2193> 이친수  
<https://www.acmicpc.net/problem/11048> 이동하기  
<https://www.acmicpc.net/problem/12865> 평범한 배낭  
<https://www.acmicpc.net/problem/9251> LCS  
<https://www.acmicpc.net/problem/11053> 가장 긴 증가하는 부분수열 - dp 깊이있는 이해  
<https://www.acmicpc.net/problem/14002> 가장 긴 증가하는 부분수열4  
<https://www.acmicpc.net/problem/1937> 욕심쟁이 판다 - 2차원 지도에 dp 적용  
<https://www.acmicpc.net/problem/2169> 로봇 조종하기 - 2차원 지도에 dp 적용  
<https://www.acmicpc.net/problem/2228> 구간 나누기  
<https://www.acmicpc.net/problem/2208> 보석 줍기 - dp + 누적합

**dp 개념을 트리 자료구조에 적용하는 문제들이 있다. 꽤 출제되는 유형중 하나이다.**

**트리 자료구조에 dp를 적용하는 문제들**

<https://www.acmicpc.net/problem/2533> 사회망서비스(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/15681> 트리와 쿼리(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1949> 우수마을(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/12995> 트리나라(극 심화)

**이분탐색 문제들 - 3**

<https://www.acmicpc.net/problem/10815> 숫자카드(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1756> 피자굽기(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1939> 중량제한(응용)

**다익스트라 문제 - 4**

<https://www.acmicpc.net/problem/1753> 최단경로(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1504> 특정한 최단 경로(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/16118> 달빛 여우(응용)

**플로이드-와샬 개념 및 기본문제 - 2**

<https://www.acmicpc.net/problem/11404> 플로이드(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2458> 키 순서(응용)

**위상정렬 문제 - 4**

<https://www.acmicpc.net/problem/2252> 줄 세우기(기본)  
<https://www.acmicpc.net/problem/1516> 게임개발(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/3665> 최종순위(응용)  
<https://www.acmicpc.net/problem/2637> 장난감조립(응용)

위에 나열한 문제들은 매우 현실적인 고효율의 문제들이다.

쓸데 없이 개념이 복잡하다거나, 본질적인 개념이 아닌 이유로 골머리를 썩혀 시간을 잡아먹는 문제들을 모두 제거했다.

그러나 아무리 깨끗하고 효율이 좋은 문제를 골랐어도, 누군가에겐 비현실적인 난이도로 느껴질 것이다. "이걸 어떻게 초심자가 다 해, 중학교 때부터 알고리즘 계속 했어야 풀 수 있는 수준 아니야?" 라고 생각될 수도 있을 것이다.

하지만 개인적인 경험상, 문과든 이과든 알고리즘이 처음이든 어떤든 시간을 투자하면 누구나 할 수 있는 수준이다. 이 개념들이 대부분 처음이라 낯선 것이지, 개념을 익히기만 하면 그 다음부터는 이전과 비교가 안되는 수준으로 풀이능력이 올라간다.

거듭 강조했지만, 의지가 좋은 사람들과 스터디를 구해서 함께 나아갈 수 있다면 장담컨데 머지않아 대부분의 알고리즘 테스트에 통과하게 될 것이다. 이때, 본인보다 잘하는 사람들이라면 성장속도는 더 가파르다는 것을 알고있길 바란다.

알고리즘 실력 성장에서 개인적인 팁을 끝으로 글을 마치려고 한다. 문제를 풀 때 이 문제를 어떻게 풀어야 할지 아예 감이 전혀 안오는 문제들을 많이 만나게 될 것이다. 그땐 한문제를 잡고 너무 오래 고민하는건 최대한 지양하길 바란다.

풀릴 것 같아서, 고민과 추리의 과정이 재밌어서 계속 매달려 있는 것은 매우 좋은 현상이지만(즐기는 것 이므로), 생각도 안나는데 억지로 앉아서 머리싸매고 고통받는건 대부분의 사람들에게 매우 힘든 일이다.

그럴땐 일단 풀 수 있는 문제들을 풀면서 시간을 보낸 뒤에 다시와보는 것을 추천한다. 그리고 그래도 모르겠다면 답을 보는것을 추천한다.

나는 10분정도 고민해도 절대 모르겠으면 답을 살짝씩 참고하며 풀었다. 초반엔 정말 많은 문제들을 이런식으로 풀었다. 하지만 시간이 지날 수록 조금씩 이런 경우들이 현저히 줄어들었다. 또한, 돌이켜 봤을 때, 고통만 받으면서 힘들어하다가 오히려 탈주를 해버리는 것 보다는 훨씬 나은 방법이었음을 알게 되었다.

너무 답을 많이 참고하면서 풀었다면, 그런 문제는 시간이 지난 뒤에 다시한번 꼭 풀어보는 것을 추천한다. 그때 다시 답을 봐야할 수도 있다. 그럼 다시 보고 이해하고 풀면된다. 처음부터 만족스럽고 승승장구 하는 것 같고, 그런느낌 받기 너무나 힘들다.

더 위험한 점은, 완벽하고자 하는 생각을 가질수록 많은경우 부담을 넣고, 결국엔 그 행위를 멈추게 한다. 상처받고 멍청이가된 것 같고, 재능이 없는 것 같은 기분은 누구든 지치게 한다. 그러니 완벽이란 단어는 지우고, 계속 시도하는 태도를 몸에 익히길 바란다.

위 문제들을 모두 섭렵한 이후에는, 특정 회사의 알고리즘 시험이 다가온다면 해당 회사의 기출문제를 집중적으로 풀면 된다.

예를들면 삼성의 경우, <https://www.acmicpc.net/workbook/view/1152> 이곳에,

카카오의 경우는, [https://programmers.co.kr/learn/challenges?tab=all\\_challenges](https://programmers.co.kr/learn/challenges?tab=all_challenges) 여기서 푸는 식이다.

이전에 안 보이던 경향이 보일것이고, 못 풀었더라도 방향이 보일 것이다.

이 페이지는 앞으로도 업데이트를 할 예정이다.

퀄리티 높은, 본질을 생각할 수 밖에 없게만드는 좋은 문제들은 훨씬 많기 때문이다.

아직 방향을 못 잡았다면, 이 문제들로 시작해보길 추천한다.

다음편은 내가 면접에 합격할 수 있었던 이유를 분석한 이야기이다.

<https://cafe.naver.com/startdevelopercareer/7>

## 나는 어떻게 네카라쿠배 합격했나 - 3부 개발자 면접 승리공식 1편

대한민국 모임의 시작, 네이버 카페

[cafe.naver.com](https://cafe.naver.com)

댓글 등록순 최신순

댓글알림



젤리덕

오늘도 좋은 글 감사합니다! 문제가 안풀린다고 붙잡고만 있지말고 답을 살짝 보라는 말씀 너무 공감이에요ㅋㅋㅋㅋ 저는 답을 너무 자주 봐서 문제지만 그렇게라도 안하면 진도가 안나가고 더 풀기 싫어지더라고요

2021.03.05. 21:47 답글쓰기



psygibag

작성자

맞습니다. 뒀어놓고 열심히 하는게 아니라, 현실적인 선에서 고통을 컨트롤 할 줄 알아야 지혜롭게 원하는 수준에 도달할 수 있는 것 같습니다ㅎㅎ

2021.03.06. 14:25 답글쓰기



달빛시럽

완전 친절하게 알려주시네요 감사합니다!!

2021.03.05. 21:48 답글쓰기



psygibag

작성자

더 좋은 이야기들로 뵈겠습니다

2021.03.06. 14:25 답글쓰기



minnn

감사합니다!!

2021.03.05. 21:56 답글쓰기



psygibag

작성자

더 좋은 이야기로 뵈겠습니다

2021.03.06. 14:25 답글쓰기



새하얀두유

풀었던 문제도 나중가면 까먹어서 한번 풀때 개념을 제대로 익혀서 정리해야했더라고요ㅠㅜ 양질의 문제 공유해주셔서 정말 감사합니다!!

2021.03.05. 23:25 답글쓰기



psygibag

작성자

응원 합니다!

2021.03.06. 14:25 답글쓰기



세인타

좋은글 너무 감사드립니다.. 차근 차근 정리해보겠습니다..!

2021.03.06. 00:33 답글쓰기



psygibag

작성자

네! 응원 하겠습니다

2021.03.06. 14:26 답글쓰기

**Goldpig95**

좋은 글 정말 감사합니다!

2021.03.06. 14:30 답글쓰기

**lamgini123**

기다리던 문제가 올라왔군요 감사합니다!

혹시 네카라쿠배 등을 준비하실때 코테+cs 이외에 자바와 자바스프링 공부도 따로하셨나요?

카카오는 확실히 이렇게 필요없는거같긴한데 나머지 기업들도 자바랑 스프링 하나도 몰라도 상관없는지 궁금하네요

2021.03.06. 18:29 답글쓰기

**lamgini123**

아 그리고 dp는 네카라쿠배 모두 자주 출제되나요? 카카오편출풀어보면 못본거같아서요

그 winter intern이런거말구 공채코테기준으로

2021.03.06. 18:34 답글쓰기

**psygibag****작성자****lamgini123** 꼭 알아야 하는 것은 없습니다. 큰 기업에서는 모두 사내 기술교육을 진행하기 때문입니다.

그러나, 프론트엔드 백엔드 아니면 단순히 CS든, 개발을 좋아해서 어떤어떤 것에 흥미가 있어 공부를 하고 있다거나 하는 등의 이야기할 것들이 많다면 유리합니다.

카카오기출에 없더라도 dp는 필수적으로 아셔야 하고, 잘 하시면 매우 유리해집니다. 카카오편에서도 앞으로 나올 수 있고, 다른시험에서는 여전히 잘 나오고 있습니다.

2021.03.06. 23:09 답글쓰기

**lamgini123****psygibag** 답변감사합니다. 그럼 작성자님은 코테,cs외에 프레임워크 등은 입사전에 공부하셨었을까요?

또 작성자님의 기업에서는 신입 입사후 사내교육이 어느정도기간동안 이루어지나요?

그 기간동안은 정말 출근해서 퇴근까지 교육만 받는것인가요?

2021.03.06. 23:25 답글쓰기

**psygibag****작성자****lamgini123** 모든 대기업이 그런 교육의 기간이 존재한다고 들었습니다. 그점은 걱정 안하셔도 될 것 같습니다.

전 입사전에, 책한권을 그대로 따라해보며 스프링에대해 공부를 하고 프로젝트를 진행해본 적이 있었습니다. 그러나 그게 면접에서 어필이 되었던 적은 한번도 없었습니다. 깃허브주소를 알려준 적도 없었습니다.

2021.03.07. 12:15 답글쓰기

**170410**

프론트엔드 분야를 희망해서 자바스크립트로 프로그래머스 레벨1을 다 풀었는데, 레벨2로 넘어가니 본격적인 알고리즘 개념들이 나오면서 난이도가 확 뛰었네요 ㅜㅜ 백준에서 많은 문제를 풀면서 해보고 싶는데 자바스크립트는 백준이랑 잘 안맞는 것 같아 고민이 많은데 파이썬으로 넘어가는 것에 대해서 어떻게 생각하시나요? c,c++,java.js 배워봤고 파이썬은 아직 안해봤습니다

2021.03.07. 05:17 답글쓰기

**psygibag****작성자**

프론트엔드 분야의 메인언어가 자바스크립트이기 때문에, 알고리즘풀때도 자바스크립트로 익힐겸 자바스크립트로 풀려고 하시는 것 같습니다! 그 생각은 매우 공감되고, 분명 효율적인 접근 입니다. 하지만 그렇게 하시면 분명한 단점이 있는데요, 다른사람의 알고리즘 풀이를 볼 때 많이 힘들다는 것 입니다. 현재 알고리즘문제들은 거의 대부분 자바 아니면 c++로 풀이하시는 분들이 많기 때문입니다.

저는 질문자분께서 이참에 자바를 사용하고 익혀보시기를 추천드립니다. 매우 많은 기업에서 메인언어로 자바를 사용하고 있기도 하고, 또한 프론트엔드 엔지니어라고 해도 백엔드를 몰라도 되는것이 절대 아니므로, 가장 범용적인언어로 자바를 선택하셔서 이번기회에 익혀보시면 추후의 커리어에서도 절대절대 나쁜선택이 아닙니다.

지금까지 이야기한 것과는 별개로, 파이썬도 당연히 범용성있고 많은 기업에서 사용하는 훌륭한 언어가 맞습니다. 하지만 자바에 비해선 범용성이 떨어지는게 맞으므로 앞으로 쓸 일이 거의 없을 수도 있습니다. 알고리즘 풀이에서도 파이썬풀이는 많이 없는 편이기도 하구요. 이점 참고하셔서 결정하시기 바랍니다.

2021.03.07. 12:22 답글쓰기

**170410****psygibag** 음 저는 코테언어로 파이썬이 가장 유리하고 자료도 많은 것으로 알고 있었는데 아니었군요..

js로는 한계가 있을까요? 프론트엔드 개발자를 채용하는 일부 기업들은 js로만 언어를 제한을 두기도 한다고 하더라구요!

2021.03.07. 12:24 답글쓰기



lamgini123

170410 저는 조금 다른생각인데 말씀하신 일부기업에서 Js로 제한두는거때문이면 js로 하는게 맞고 아니면 파이썬 추천합니다..  
솔직히 자바보다 파이썬이 훨씬 코드가 유리합니다.  
자바에 익숙해지는게 좋긴하지만 우선 코테합격이 우선이니까요

2021.03.07. 13:37 답글쓰기



psygibag

작성자

170410 생각은 다양할 수 있다고 봅니다 ㅎㅎ

js로 풀어도 불가능한 것은 아닙니다. 다만 문법이 달라서 다른사람들의 풀이를 볼 때 힘들다는 점이 불편하다는 것 뿐입니다! ㅎㅎ js로 일단 해보시고 계속 공부하시다가 불편을 많이 느끼셨을때 다른언어로 하셔도 괜찮을 것 같습니다.

알고리즘풀이에 자바가 좋냐 파이썬이 좋냐에서는 저도 파이썬이 아무래도 더 편하다고는 생각합니다. 그러나 고수준으로 가면 갈수록 어차피 어떤언어가 좋다는 큰 차이는 없습니다. 어차피 원리를 알고 구현하는 능력이 중요하기 때문입니다. 문제는 초기수준에서 발생합니다.

질문자님께서 아직 언어 능숙도가 떨어져서 다른언어로 풀린 다른사람의 풀이를 보려고 할때(주로 자바라하면 씨 풀이가 올라올겁니다) 아무래도 스스로 언어변환을 해야하므로 시간이 지체되는 지점들이 생길겁니다. 저는 이것이 우려되어 자바를 추천드린 것 입니다 ㅎㅎ 결정에 참고 하시기 바랍니다

2021.03.07. 14:43 답글쓰기



fdsfa

안녕하세요 현재 개발자로 커리어 전환 시도중인 비컴공 공대생입니다. 알고리즘 문제는 어느정도 자신이있고 코테에 도전해볼만하다고 생각하는데 그 뒤에 면접 등에서 프로젝트나 cs지식이 많이 부족해서 고민입니다 ππ 특히 라인은 필기로 cs지식을 묻는데 공부한 노하우가 있으시다면 여쭙봐도 될까요

2021.03.07. 22:24 답글쓰기



psygibag

작성자

cs지식은 어디서나 습득됩니다. cs공부를 어떻게 해야 하는지에 대한 글 조만간 연재 하겠습니다.

저는 정말 중요하다 생각되는 전공(database, OS)은 코세라나 좋은대학교에서 강의올려준 사이트들을 참고해서 공부를 했습니다. 모든강의를 처음부터 끝까지 빠삭하게 본건 아닙니다. 전체적인 흐름을 파악하면서 러프하게 공부했고, 그 중에서 원리가 중요하다고 생각되는 부분들은 이해는 하고 넘어갔습니다. 예를들면 DB 인덱스가 왜 그냥찾는거보다 빠른지에 대한 이해같은 부분, OS에서 캐시가 어떤원리로 빠른지에 대한 부분 등등 입니다. 개인적으로 중요하다고 생각되는 부분들이 상당부분 자료구조와 많은 관련이 있었습니다..

자료구조는 책 한권을 봤었고, 그 이후로는 알고리즘을 풀면서 필요한 부분들은 조금 깊게 다시 공부했습니다.

순서는, 자료구조 + 알고리즘 -> database, OS, network 전체적으로 훑고 너무심각하게 지엽적이거나 이건 아니다싶은 부분들은 확실히 넘어가면서 공부 -> 면접질문들 여기저기서 보면서 중요부분 다시공부

이렇게 되네요.

2021.03.09. 16:33 답글쓰기



lamgini123

psygibag 저도 kocw통해 운영체제, 네트워크 등의 강의를 들었는데 db는 아직 못들었는데 혹시 추천해주실만한거 있으신가요?

2021.03.12. 16:11 답글쓰기



나초

저도 비전공자 입니다 .. 자료구조 참고하신 책 알려주실 수 있을까요? 그리고 cs 공부하신것도 보신 강의나 공부방법 공유해 주시면 감사히 보겠습니다.

이전글에 국비지원같은 어떤 과정을 등록하신것도 아니라 하셨는데 .. 실질적인 면접준비도 어떻게 하셨는지 궁금합니다. 관련 경력이나 교육등 이력서에 적을만한게 없는데 이 점을 어떻게 하셨는지 궁금해요.

2021.03.10. 14:29 답글쓰기



psygibag

작성자

데이터구조: 열혈 c 프로그래밍, 열혈 자료구조 봤습니다

운영체제, 데이터베이스는 kmooc 같은사이트에서 찾아서 봤고, 다음 연재하는 글에서 링크 찾아서 올려 드리겠습니다.

프로젝트는 1개 있었습니다 스프링 프로젝트. 그건 알고리즘 스터디 할때 스프링책한권보면서 그대로 따라해보면서 사이트 만들어본 것이 전부였습니다. ㅎㅎ

2021.03.13. 16:38 답글쓰기



**psygibag** 작성자

**psygibag** 아 kocw 입니다

2021.03.13. 16:38 답글쓰기



**나초**

**psygibag** 감사합니다. 다음 연재도 기다리겠습니다~

2021.03.13. 22:14 답글쓰기



**lamgini123**

혹시 백준 골드4정도 문제면 실제 코테에서 어느정도 난이도에 속하나요? 예를들어 코테에서 5문제가 나온다고하면 골드4면 보통? 어려운편?

2021.03.10. 21:11 답글쓰기



**psygibag** 작성자

그때그때 다른 것 같습니다. 보통 골드쪽에 포진해 있는 것 같습니다.

2021.03.13. 16:35 답글쓰기



**캘리포니아는마음편히**

항상 감사합니다. 오늘 새롭게 올라온 글까지 모두 정독 잘 하였습니다. 현재 언어가 익숙하지 안해서 코테 기본문제(bronze레벨)도 어려운데 올려주신 문제로 바로 들어가는게 좋을까요? 아니면 어느정도 준비 후 들어갈지 조언 구할 수 있을까요?

2021.03.13. 16:16 답글쓰기



**psygibag** 작성자

정말 가벼운 문제위주로 문법익히는 용도로 풀어보시고, 어느정도 익숙해지셨다면 최대한 빨리 들어가는 것을 추천드립니다.

2021.03.13. 16:34 답글쓰기



**lamgini123**

저 그런데 다익스트라문제가 4개로 되어있는데 링크는 3개입니다. 링크가 하나 빠진걸까요?

2021.03.14. 16:12 답글쓰기



**psygibag** 작성자

코멘트 감사합니다

추가해놓겠습니다.. 선정중에 빠진 것 같네요

2021.03.16. 10:52 답글쓰기



**170410**

위에 js 관련 댓글 질문드린 사람인데 궁금한 점이 생겨 질문 드립니다.

1. 흔히 말하는 네카라쿠배는 포트폴리오(리액트 등의 프로젝트 경험)보다는 코테를 위주로 보는 편인가요?

2. 1번 질문의 경우 코테를 위주로 보는 것이 맞다면 현재 저의 상황은 졸업까지 1년이 남았는데, 남은 시간동안 코딩테스트에 전념한다면 네카라쿠배 코테를 뚫을 실력까지 올라갈 수 있을까요? 전공생이고, 현재 프로그래머스 1단계는 다 풀 수 있는 수준입니다!

2021.03.15. 20:29 답글쓰기



**psygibag** 작성자

1년이 아니라 5개월 4개월만 남았다 하더라도 지금부터 어떻게 하느냐에 따라 충분한시간입니다 ㅎㅎ 저 문제들을 다 풀 수 있을 수준만 되어 보세요. 그리고 여러 코딩테스트들을 통해 테스트 해보세요 ㅎㅎ 장담컨데 이런고민이 불필요한 단계 되어있으실꺼라 생각합니다.

2021.03.28. 11:59 답글쓰기



**170410**

**psygibag** 감사합니다...! 1번 질문에 대한 답도 부탁드립니다!

2021.03.16. 11:32 답글쓰기



**psygibag** 작성자

**170410** 이에대한 구체적인 답변은 3부를 봐주시면 감이 잡히실거라 생각합니다.

결론적으로 말하자면 있으면 좋은데 절대적이지 않습니다  
정말 중요한 포인트는 따로 있습니다

2021.03.16. 12:07 답글쓰기



**170410**

**psygibag** 감사합니다...!!

2021.03.16. 12:09 답글쓰기



**룬**

글 감사하게 잘 읽었습니다 혹시 서류통과는 어떻게 하셨나요?

2021.07.13. 14:45 답글쓰기



**쇼보루빵**

당신은 나를 구제한 구세주이십니다. 나중 된자들에게 좋은 정보를 주셔서 감사드립니다.

2021.12.30. 04:16 답글쓰기



**카카오가고싶다**

좋은 글 정말 감사드립니다! 네카라쿠배 합격하면 꼭 답글 남기겠습니다!!

2022.02.22. 11:14 답글쓰기



**부꾸곰**

좋은 글 남겨주셔서 감사합니다!!

2022.06.22. 00:44 답글쓰기



**양호준**

감사합니다. 많은 도움이 되고 있습니다.

2022.09.05. 15:50 답글쓰기

시—각

댓글을 남겨보세요



이동