

ANNIE HUA

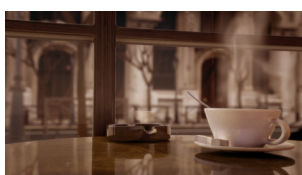
<http://anniehua.com>
<http://vimeo.com/anniehua>
<fr.linkedin.com/in/anniehua3d/>
anniehua.contact@gmail.com
+33 6 32 84 17 53

compétences

Maya (Mental Ray, Vray, Python)
3ds Max (Mental Ray, Vray)
Blender
ZBrush
Mudbox
After Effects
Nuke
Photoshop

langues

Anglais : opérationnel



Infographiste 3D

expériences

juin 2013-juin 2014 (4,5 mois temps plein, 4 mois temps partiel, stage)

Généraliste 3D

Lighting, shading, texturing, rendering, modeling, compositing sur divers projets
3ds Max, After Effects, Photoshop
Knightworks - Paris

juillet-septembre 2012 (3 mois, stage)

Généraliste 3D

Lighting, shading, texturing, rendering, modeling, sculpting sur le court-métrage *Infime*
Maya, ZBrush, Photoshop
Cut & Cook Studio - Paris

janvier-mars 2011 (2 mois, stage)

Graphiste Motion

Animation d'éléments d'habillage TV, montage vidéo, retouche photo
After Effects, Final Cut, Photoshop
VIEW - Paris

juillet 2009 (1 mois, stage)

Décoratrice

Fabrication de décor en maquette sur le court-métrage *The Dollar of the Baskerville*
Baiaedez Films Production - Clichy

juin 2009 (1 mois, stage)

Accessoiriste

Fabrication d'objets et accessoires sur la série TV *Gorg et Lala* (chaîne CANAL+ Family)
Moving Puppet - Asnières-sur-Seine

formation

2011-2014

Master Arts et Technologies de l'Image Numérique
Université Paris 8 - Saint-Denis

2010-2011

Post-diplôme Multimedia
EPSAA - Ivry-sur-Seine

2008-2010

Diplôme des Métiers d'Art en Cinéma d'animation
Institut Sainte Geneviève - Paris

2007-2008

Mise à niveau en Arts Appliqués
Ecole Estienne - Paris

2006-2007

Classe préparatoire en Arts Plastiques
Lycée Pablo Picasso - Fontenay-sous-Bois

2006

Baccalauréat Scientifique
Lycée Blaise Cendrars, Sevran