

Docker

② 작성일시	@June 5, 2022 10:58 PM
≔ Keywords	
▲ 생성자	김 김하연
■ Note	
② 최종 편집	@September 29, 2022 3:01 PM
❷ 속성	
▲ 최종편집자	조 김은진

[도커 이미지 및 컨테이너 생성]

1. 이미지 생성 : docker build -t [image명:태그] . (.은 dockerfile이 존재하는 현재경로를 나타 냄 반드시!쓰기!)

이미지 삭제: docker rmi Repo:tag

- 2. 컨테이너 생성 : docker run [image명:태그] , docker run -i -t stylemap:v1 /bin/bash (실행 명령창 키기)
- 3. 컨테이너 확인 : docker ps -a , docker ps (실행 중인 컨테이너)doc
- 4. 컨테이너 실행 : docker start [container name] -> docker attach [container name]
- 5. 컨테이너 삭제 : docker rm [container name]
- 6. docker 버전 확인: docker -v

docker attach를 했는데 You cannot attach to a stopped container, start it first 이 오류가 나오는 경우는 컨테이너를 start하자마자 꺼지는 경우이다.

→ 해결방법) 컨테이너를 실행해서 들어가는 과정을 이렇게 실행해야 start → attach과정 가능 (docker run -i -t [Image ID] /bin/bash로 실행해야 이게 가능 한 듯..?)

Docker 1

만약 **GPU를 사용**해야하면 이 방식으로 run 해야한다.

```
docker run -it --gpus=all name:tag
```

[도커 볼륨 설정]

- 1. 볼륨 생성 : docker volume create --name [name]
- 2. 볼륨 삭제 : docker volume rm [volume_name]
- 3. 볼륨 연결:

docker run -it -v /home/rlagkdus705/StyleMapGAN:/workspace stylemap:v1 /bin/bash

*도커에서는 sudo명령어 사용 가능(독립된 환경이기 때문!)

[기타]

1. docker로 불륨을 연결하면 권한 문제가 발생한다. 이때,

```
sudo chmod 777 -R . 로 해결 가능
```

2. docker에서 주로 발생하는 문제 해결

```
#ImportError: libGL.so.1: cannot open shared object file: No such file or directory 해결
#sudo 설치
apt-get update && apt-get install -y sudo
#libgl1-mesa-glx로 오류해결
sudo apt-get install libgl1-mesa-glx
```

• cuda 10.* 버전 환경의 image를 가져와서 사용하고싶은데 pip, python등이 설치되어있지 않다면?

docker pull nvidia/cuda:10.0-cudnn7-runtime-ubuntu18.04 : cuda 10.0 버전 image

Docker 2

Image와 tag name이 복잡하게 생겨서 불러오기가 번거롭다.

Tag name 변경 : docker tag 기존_image_name:기존_version 바꿀_image_name:바꿀_version

본론:

```
apt-get update
apt-get install sudo

sudo apt-get -y install python3-pip ## python, pip 설치
apt-get update

alias pip=pip3

sudo apt-get install git ## git 설치
```

[Docker dubugging]

Start to docker debugging!

Docker 3