

teamnote



일정 관리부터 실시간 소통까
지 똑똑한 협업을 위한



teamnote



Front

이형섭 (VL)

Back

김하연 (L) 전영준

Design

김규림



1. 서비스 소개
2. 서비스 시연
3. 사용한 기술 및 도입배경
4. 트러블 슈팅
5. 고객 피드백 및 개선사항



1. 서비스 소개

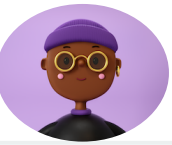


서비스 기획 배경

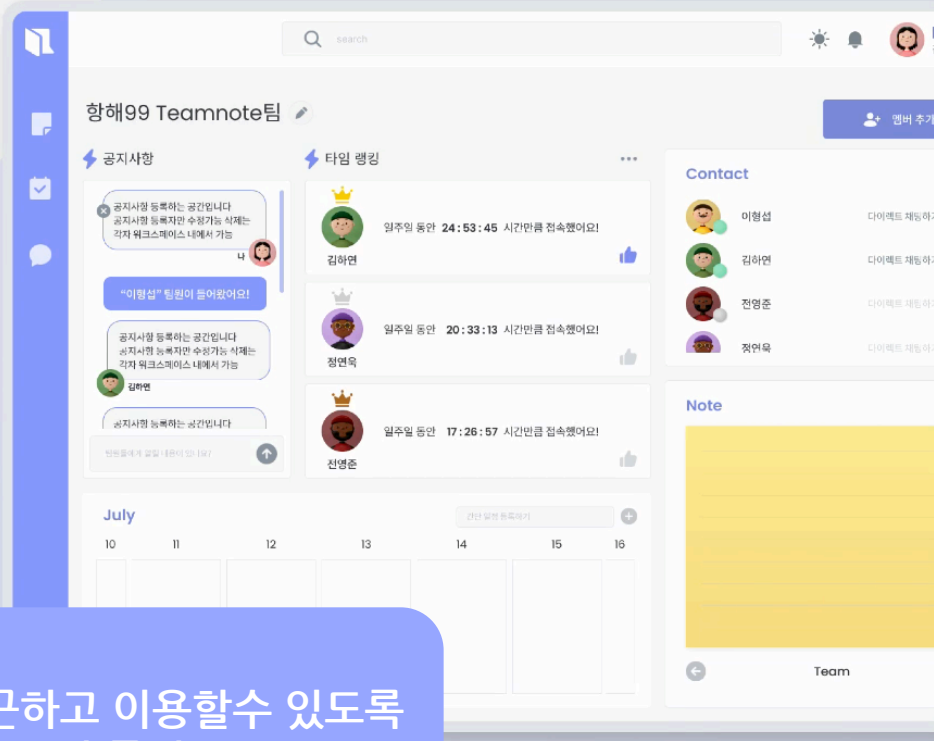




2. 서비스 시연-소셜로그인



일정 관리부터 실시간 소통까지
똑똑한 협업을 위한 팀 노트



사용자가 쉽게 접근하고 이용할수 있도록
소셜로그인 구현



Sign In

신규 사용자이신가요? [회원가입](#)

이메일 주소를 입력해주세요.

비밀번호를 입력해주세요.

[? 도움이 필요해요](#)

로그인 하기

or continue with





2. 서비스 시연-워크스페이스



Hi!
전영준님

멤버 추가하기

타임 랙킹

서비스 준비 중입니다

서비스 준비 중입니다

서비스 준비 중입니다

Contact

전영준

김준원

이형섭

이형섭

다이렉트 채팅하기

다이렉트 채팅하기

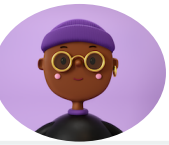
다이렉트 채팅하기

다이렉트 채팅하기

프로젝트 특성상 워크스페이스가 있어야
서비스 이용가능 하다.



2. 서비스 시연- 멤버 초대



Hi!
전영준님

+ 멤버 추가하기

팀노트! ✎

⚡ 공지사항

⚡ 타임 랭킹

서비스 준비 중 입니다

서비스 준비 중 입니다

서비스 준비 중 입니다

Contact



전영준

다이렉트 채팅하기



강준원

다이렉트 채팅하기



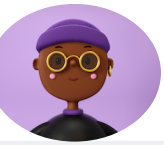
이형섭

다이렉트 채팅하기

멤버를 초대하고, 초대받은 멤버는 알림을 받아 수락 또는 거절을 할 수 있습니다.



2. 서비스 시연- 공지사항



Hi!
전영준님 ^

팀노트!

공지사항

타임 랭킹

서비스 준비 중 입니다

서비스 준비 중 입니다

서비스 준비 중 입니다

Contact

전영준

다이렉트 채팅하기

강준원

다이렉트 채팅하기

이형섭

다이렉트 채팅하기

이형섭

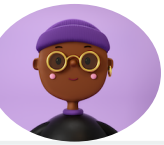
다이렉트 채팅하기

+ 멤버 추가하기

멤버들이 간단히 공지사항을
적을 수 있는 부분



2. 서비스 시연 - 보드 기능



TO-DO

+

일정을 추가 해보세요

할일

일정공유

할일 있나요

일정 등록자 전영준

IN-PROGRESS

저 혼자 얘기합니까 ?

업무자료

업무는 저 혼자합니까 ..?

일정 등록자 전영준

사당역 부추삼겹살

회의록

회식할사람.. 있습니까 ?

일정 등록자 전영준

COMPLETED

Note

작성한 뒤에는 드래그앤드롭으로
진행 상황별로 이동가능

멤버 누구나 프로젝트에서 보드 작성 가능



2. 서비스 시연 - 캘린더 기능



Hi!
전영준님 ^

< August 2022 >

Su Mo Tu We Th Fr Sa

31 1 2 3 4 5 6

7 8 9 10 11 12 13

14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27

28 29 30 31 1 2 3

My calendar

Contents design

Product design

Add

Team calendar

Meeting

Event

Add

August 2022 >

Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	Sa
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

캘린더 기능



2. 서비스 시연 - 채팅 기능



Online User 5

Team Chat

TeamNote

My Chat

강준원

이형섭

이형섭

강준원
4분전 활동

human 강준원
안녕하세요 23:51

human 강준원
오늘 뭐하세요? 23:52

안녕하세요 23:51

준원씨 23:51

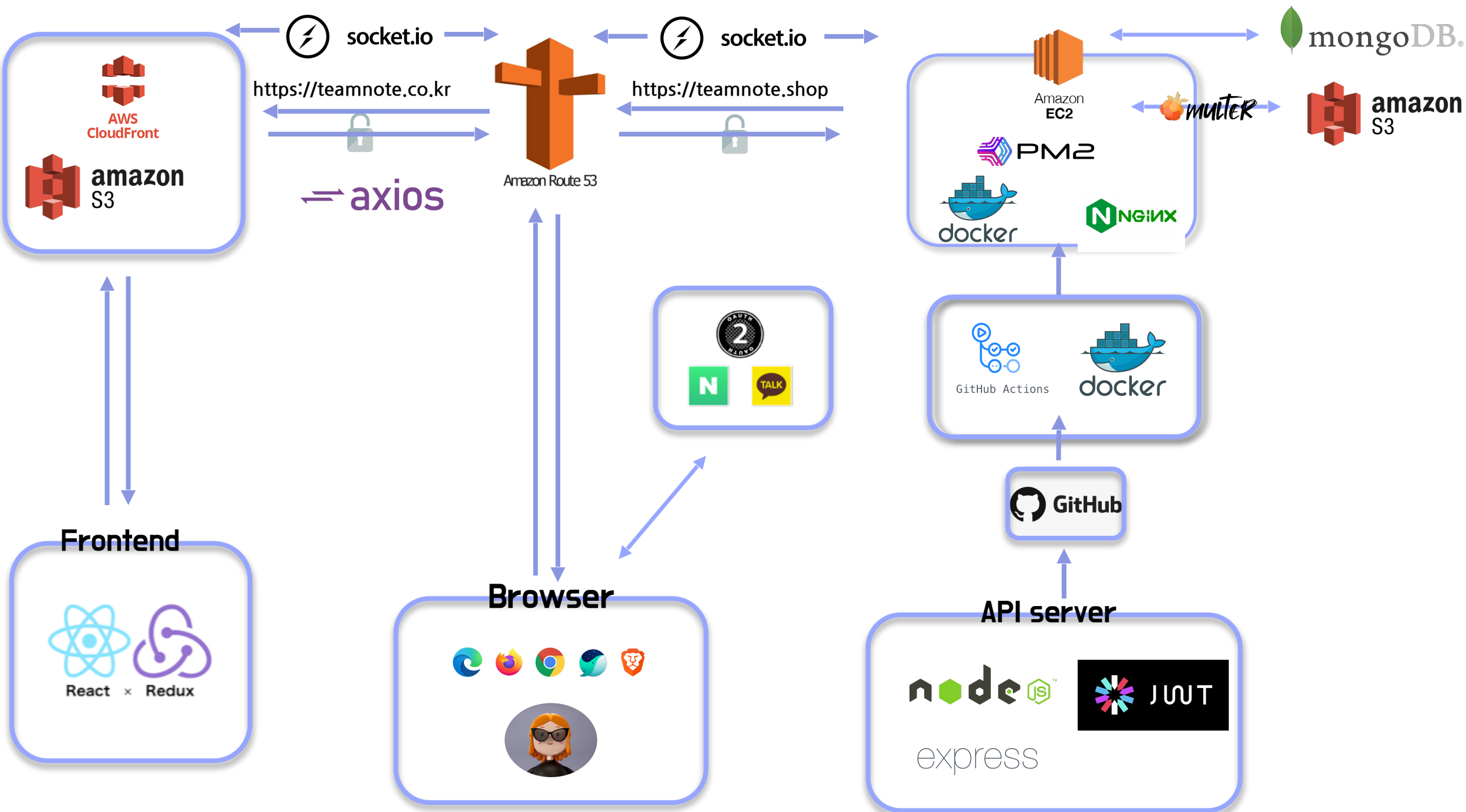
실시간채팅입니다. 23:52

필해요제가 23:52

Hi!
전영준님

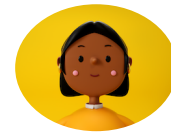
팀원들과의 커뮤니케이션
1:1 채팅과 팀 전체가 채팅할 수 있도록 구현

📷 ⬆





4. 트러블 슈팅 - FrontEnd



문제 상황

2개의 `useEffect`를 이용해 서버에서 받아온 데이터를 하나의 `state` 안에 다른 키 값으로 업데이트 하던 중, 한번 씩 값이 들어왔다가 다시 리렌더링 되면서 값이 초기화되는 문제.

원인

2개의 `useEffect` 안에서 하나의 `state`를 업데이트 하다보니, 렌더링 이후 `side effect`를 중복해서 일으켜 문제가 발생.

해결 방법

서버에 요청을 보내는 `axios` 안에서 성공 처리로 또다른 `axios`를 사용하여, 두 번째 `axios`에 대한 성공 처리 때 한번에 `state`를 업데이트 시켜주어 `side effect`의 중복을 없애 해결.



4. 트러블 슈팅 - BackEnd 1



문제 상황

소셜 로그인으로 가입된 이메일이
일반 회원가입으로 중복 가입되는 문제

원인

일반 가입과 소셜 로그인으로 가입되는
유저들의 데이터베이스 컬렉션이 다른 원인.

해결 방법

일반 소셜 로그인으로 가입된 이메일이 중복 가입되는 문제를 해결하기 위해, DB를 정규화하여 중복된 이메일만 모아서
파싱하여 일반 가입과 소셜 가입을 통합한 로딩 시간 및 비효율 발
생 DB를 두 번 검사하던 경우를 한번으로 축소. 로딩시간 감소 및 가독
성 증가



4. 트러블 슈팅 - BackEnd 2



문제 상황

한 유저에 다수의 socket이 생성.
다수의 socket이 connect.
다른 room의 채팅이 보여지거나
채팅이 중복되어 나오는 문제.

원인

유저가 페이지를 이동하거나 새로고침 할 때,
Socket이 connect되어있는 상태에서
추가 connect 발생 → socket이 불어났다.

해결 방법

네임스페이스를 구성하여 채팅 페이지에서만 socket을 connect 되도록 함.

이는 지정한 네임스페이스에 있는 socket끼리만 통신 한다는 개념.

이를 이용하여 채팅 쪽 탭을 클릭 했을 때만 socket connect하거나 disconnect 되도록 해서 socket의 불필요한 낭비를 줄임.

또한 , pingInterval과 pingTimeout을 이용해 응답이 없는 socketid 를 disconnect 시켜 해결하였습니다.



5. 고객 피드백 및 개선사항



고객 피드백

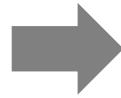
1. 로고 클릭 시 현재 들어와있던 워크스페이스의 홈 화면으로 이동하지 않고 그냥 나가져서 불편해요



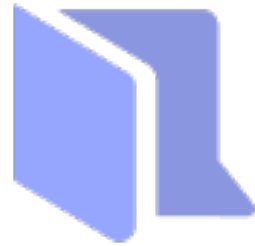
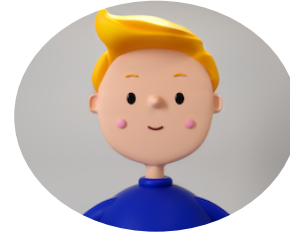
개선 사항

현재 접속한 워크스페이스의 이름이 담긴 url에서 parameter 값을 가져와 navigate시켜주어 개선하였습니다.

2. 로그인 시 이메일 틀렸는데 아무 반응이 없습니다.



로그인 요청 시 실패 처리로 숨겨진 help message가 보이게끔 상태를 변화시켜 valid check에 성공



teamnote

