**소프트웨어공학**

**<과제 2: use case description – 공유 자전거 대여 시스템>**

2분반 컴퓨터공학과 C211194 김하연

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Actor Action | System Response |
| 회원 가입 | 1. ID, 비밀번호, 전화번호를 입력한다. | 2. “회원가입이 완료되었습니다.” 메시지가 화면에 출력된다. |
| 로그인 | 1. 로그인 화면에 접속한다.  2. ID와 비밀번호를 입력한다.  3. “로그인” 버튼을 클릭한다. | 4. 입력한 정보가 일치하면, “로그인 되었습니다” 메시지를 출력한다. |
| 로그아웃 | 1. “로그아웃”을 선택하여 로그아웃을 요청한다. | 2. “로그아웃 되었습니다.” 메시지를 출력한다.  3. 시스템 접속이 종료된다. |
| 자전거 등록 | 1. 관리자가 자전거 ID, 자전거 제품명을 입력한다.  2. “등록” 버튼을 누른다. | 3. “자전거가 등록되었습니다.  “ 메시지를 출력한다. |
| 자전거 대여 | 1. 사용자가 원하는 자전거를 선택하여, “대여” 버튼을 클릭한다. | 2. “대여 완료되었습니다.” 메시지를 출력한다. |
| 자전거 대여 정보 조회 | 1. 사용자가 “대여 정보 조회” 버튼을 클릭한다. | 2. 현재 대여중인 자전거가 있는 경우에 자전거 ID, 자전거 제품명을 출력한다. |
| Alternative  2a. 대여중인 자전거가 없는 경우  “현재 대여중인 자전거가 없습니다.” 라는 메시지를 출력한다. |