

2015年版

南 卷 汇

大一上期末大学计算机基础试题汇编

南洋书院学生会
制作

大学计算机基础选择题汇总

P23

1. 计算机系统中的主要资源有 (A)
 - A. 处理器、存储器、I/O 设备、程序和数据
 - B. 处理器、存储器、接口、程序和数据
 - C. 处理器、存储器、接口、外部设备
 - D. 处理器、存储器、I/O 设备、用户接口
2. 以下哪种说法是错误的 (A)
 - A. 计算机系统是指包括外部设备在内的所有硬件
 - B. 系统软件是管理、监控和维护计算机软硬件资源的软件
 - C. 主板上的 BIOS 芯片中保存了控制计算机硬件的基本软件
 - D. 现代微型计算机均采用了多总线系统结构
3. 微型计算机系统的概念结构由 (A) 组成
 - A. 微处理器，总线，存储器，输入输出设备，I/O 接口，软件系统
 - B. 微处理器，总线，存储器，输入输出设备，I/O 接口，主机
 - C. 微处理器，主机，存储器，输入输出设备，I/O 接口
 - D. 微处理器，存储器，输入输出设备，I/O 接口，软件系统

P11

4. 计算机的字长是指 (C)
 - A. 计算机所能处理的数据的位数
 - B. 数据总线的位数
 - C. 一次能处理的二进制数据的位数
 - D. 存储器地址的位数

P13

5. 微处理器主要包含了 (B) 等几个功能部件
 - A. 总线、计算器、控制器、存储器
 - B. 寄存器、运算器、控制器、片内总线 (内部总线)
 - C. 程序计数器、指令寄存器、指令译码器、操作控制电路
 - D. 运算器、移位器、数据暂存器、控制器

P27

6. 以下哪种说法是正确的 (A)
 - A. 虚拟存储系统的管理是由操作系统负责的
 - B. 虚拟存储系统的主要设计思想是提供一个比实际内存速度快得多的存储系统

- C.命中率越高，虚拟存储系统的性能越高
- D.不命中率越高，高速缓存系统的性能就越低

P14, P27

7.计算机 (C)

- A.只能运行小于或等于其内存容量的程序
- B.内存被当前程序全部占满时不能再运行新的程序
- C.可与运行大于其内存容量的程序
- D.内存不够时将先结束当前运行的程序再运行新的程序

8.存储容量为 1KB 的存储器具有 (C)

- A.1000 个存储单元
- B.1000 个二进制元
- C.1024 个存储单元
- D.1024 个二进制元

P15

9.PCI-E 是一种 (A)

- A.串行系统总线
- B.串行设备总线
- C.并行系统总线
- D.并行设备总线

P16

10.计算机主板上的北桥芯片 (A)

- A.负责 CPU、存储器、显示接口之间的数据交换
- B.负责系统总线和 I/O 接口之间的数据交换
- C.负责 CPU 和南桥之间的数据交换
- D.负责 CPU 和 I/O 接口之间的数据交换

P17

11.I/O 接口是指 (D)

- A.微处理器与存储器之间的接口
- B.外部设备与存储器之间的接口
- C.外部设备中用于与主机进行数据传输的接口
- D.主机与外部设备之间的接口

P18

12.外部设备 (D)

- A.只能通过总线连接到主机
- B.可以通过芯片连接到主机
- C.可以直接与主机的系统总线连接
- D.必须通过输入输出接口连接到主机

P19

- 13.主机与外设之间的数据传输控制方式主要有 (C)
- A.电子控制方式，自动控制方式，随机控制方式，程序控制方式
 - B.模拟控制方式，数字控制方式，硬件控制方式，软机控制方式
 - C.应答（查询）控制方式，中断控制方式，DMA 控制方式，通道控制方式
 - D.缓冲方式，直接控制方式，同步控制方式，异步控制方式

P21

- 14.在计算机控制系统中，若有多个随即任务要处理，最好采用 (B)
- A.查询控制方式
 - B.中断控制方式
 - C.DMA 方式
 - D.通道方式

- 15.在中断控制方式的 I/O 数据传输进程中,(D)
- A.控制数据传输过程的是接口
 - B.控制数据传输过程的是设备
 - C.收送数据传输请求的是主机
 - D.收送数据传输请求的是设备

- 16.在 PMA 方式的 I/O 数据传输过程中(A)
- A.控制数据传输过程的是专用的硬件
 - B.控制数据传输过程的是 CPU
 - C.控制数据传输过程的是存储器
 - D.控制数据传输过程的是总线

P23

- 17.分时操作系统是一种(C)
- A.单用户操作系统
 - B.UNIX 操作系统
 - C.采用时间片方式为多个用户服务的系统
 - D.多任务操作系统

P24

- 18.用户与计算机系统的交互界面(A)
- A.是操作系统的功能之一
 - B.不属于操作系统的功能

- C.是一个应用程序
- D.是应用程序的功能之一

P25

- 19.当所需资源不能得到满足时,当前进程将(B)
- A.被结束 B.被挂起 C.继续运行 D.被保存到硬盘中

- 20.计算机中保存的文件(B)
- A.只有在运行时才会读入 CPU 中
- B.只有在运行时才会载入内存
- C.平时都放在内存中
- D.平时都放在 CPU 中

P27

- 21.打开计算机的电源时,首先执行的程序(D)
- A.硬盘上的操作系统
- B.内存中的操作系统
- C.硬盘中的引导程序(Boot Loader)
- D.位于 BIOS 中的引导程序(Boot Loader)

- 22.在硬盘中(D)
- A.每个文件都有固定的连续存储区域
- B.每个文件都存放在某个固定的扇区中
- C.每个文件都存放在某个固定的磁区中
- D.每个文件不一定存放在连续的扇区中

23.判断题

- | | |
|----------------------------------|---|
| 1.外部设备就是主机机箱外部的设备 | F |
| 2.高速缓存是内存的一部分,需要占据部分地域空间 | F |
| 3.应答式数据传输控制方式中,外设的速度应与 CPU 的速度相当 | F |
| 4.用 windows 任务管理器中列出的进程就是应用程序的例子 | T |
| 5.计算机中存储的文件被存储到硬盘中的某个连续区域中 | F |
| 6.进程管理使得 CPU 在某一时刻可以同时执行多个程序 | F |

- 24.二进制数 1110111.11 转换成十进制数是(B)
- A.119.125 B.119.75 C.119.375 D.119.3

- 25.下列叙述中,正确的是(D)
- A.汉字的计算机内码就是国标码
- B.存储器具有记忆能力,其中的信息在任何时候都不会丢失
- C.所有十进制小数都能准确地转换为有限位二进制小数
- D.所有二进制小数都能准确地转换为十进制小数

南洋出品，必属精品

26.十六进制数 FF.1 转换成十进制数是(A)

A.255.0625 B.225.125 C.127.0625 D.127.125

27.当二进制数 $X=-10000$ 时,则有

A.[X]原=100000 B.[X]反=100001 C.[X]补=101111 D.[X]补=110000

28.下列二进制运算中,正确的是(D)

A.1*0=1 B.0*1=1 C.1+0=0 D.1+1=10

29.”或非”逻辑运算结果为”0”的条件是该”或”项的变量

A.全部输入”0”

B.全部输入”1”

C.在一个输入”0”

D.在一个输入”1”

30.为了避免混淆,八进制数在书写时常在后面加字母(B)

A. H B. O C. H D. B

31.有一个数值 152,它与十六进制 6A 数相等,那么该数值是(B)进制数

A. 二 B. 八 C. 十 D. 十六

32.数据 111.H 的最左边的 1 相当于 2 的(A)次方

A.8 B.9 C.11 D.2

33.用汉语拼音输入”西安”两个汉字,输入”xi'an”5 个字符,那么”西安”两字的机内码所占用的字节数是(B)

A. 2 B. 4 C. 8 D. 5

34.在”全角”状态下,输入的英文字母,数字的标点符号占据(B)个半角字符位置

A. 1 B. 2 C. 4 D. 8

35.判断题

1.B2312 是目前 PZ 中使用的主要汉字内码

2.Windows7 中的录音机应用程序可以保存原始的波形文字(*.wav)

3.CD 储存格式与 WAV 完全不同,是一种经过有损压缩处理的数字音频格式

4.256 色的图像表达能力比 24 位真彩色

36.图灵机模型主要是由(C)组成

A.无限长纸带, 运算器, 控制器, 存储器

B.无限长纸带, 读写头, 状态寄存器, 运算器

C.无限长纸带, 读写头, 状态寄存器, 控制规则

D.无限长纸带, 存储器, 状态寄存器, 控制规则

37.冯·诺依曼计算机的基本工作原理是(D)

- A.以运算器为核心 B.存储数据远离
C.存储指令原理 D.存储程序原理

38. 冯·诺依曼计算机中 (C)

- A.存储器每个单元的字长不一定完全一样
B.数据和指令不能存放在同一存储空间
C.存储器的字长固定且按顺序线性编址
D.指令按二进制编码，数据既可以使二进制，
也可以是十进制或十六进制

39.以下说法中不正确的是 (B)

- A.冯·诺依曼计算机的基本原理是存储程序原理
B.冯·诺依曼计算机以存储器为核心
C.哈佛结构属于非冯·诺依曼计算机结构
D.图灵机和计算机是可以相互模拟的

40.计算机硬件可以直接识别 (B)

- A.VB 语言指令 B.机器语言指令
C.汇编语言指令 D.以上都可以

41.指令系统是(B)

- A.所有计算机能够识别机器指令集合
B.某一系列计算机能够识别的机器指令的集合
C.所有计算机能够识别的各种语言语句的集合
D.某一系列计算机能够识别的各种语句的集合

42.指令中的操作码表示的是 (A)

- A.做什么操作 B.停止操作
C.操作结束 D.操作地址

43.指令的执行步骤中，必须的步骤是 (B)

- A.取指令，执行指令和存放结果
B.取指令，分析指令和执行指令
C.取指令，读取操作数和执行指令
D.以上三项都不对

44.在 CPU 中，ALU 的主要功能是 (A)

- A.执行指令 B.读取指令
C.分析指令 D.读写数据

45.以下关于微型计算机的说法中，不正确的是 (B)

- A.现代微机中，指令的执行均采用并行流水线方式
B.现代微机中，存储器分为外存与内存，它们构成了存储器系统
C.现代微机中，微处理器由运算器，控制器和高速缓冲存储器构成

南洋出品，必属精品

D.现代微机中，程序的执行方向由程序计数器 PC 控制

46.在微处理器中，SP 是 (C)

- A.指令执行部件 B.指令指针
C.堆栈指针 D.通用存储器

47.运算器的核心部件是(C)

- A.CPU B.MPU C.AIU D.Cache

48.控制程序能够按一定的顺序一条条指令执行邪恶主要部件是 (D)

- A.通用寄存器 B.指令寄存器 C.堆栈指针 D.程序计数器

49.微处理器执行指令是需要的操作数和操作码需要通过 (B) 传送

- A.地址总线 B.数据总线 C.控制总线 D.各种总线都可以

50.以下关于处理器中的 PC 的说法中，不正确的是 (BD)

- A.PC 是程序计数器，也称是指令指针
B.当程序进入运行状态时，PC 会自动指向程序的第一条指令
C.PC 中存放的是下一条要读取指令的地址
D.PC 中存放的是下一条尧要读取操作表的地址

51.处理器取指令是指 (A)

- A.将指令从内存读入 CPU
B.将指令从硬盘读入 CPU
C.将指令从寄存器读入运算器
D.将指令从硬盘读入运算器

52.下面与地址有关的四条论述中，错误的是 (C)

- A.地址寄存器是用来存储地址的寄存器
B.地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的目的地址的有关信息部分
C.地址总线上既可以传送地址信息也可传送控制信息和其他信息
D.地址总线上除传送地址信息外不能用于传输控制信息和其他信息

53.判断题

- 1.一台计算机能够识别的指令的多少和种类与其 CPU 无关 (错)
2.图灵机能够模拟计算机但计算机难以模拟图灵机 (错)

54.结构化程序设计方法中不注重强调程度的 (D)

- A.结构清晰 B.可读性好 C.易于修改 D.执行效率高

55.以下活动中不属于系统性问题求解核心的活动是 (D)

- A.需求分析 B.软件设计 C.软件测试 D.软件质量保证

56.编译程序能够直接识别 (C)

A.伪代码 B.流程图 C.源代码 D.自然语言

57.编译程序只能发现程序中的 (A)

A.语法错误 B.逻辑错误 C.算法错误 D.以上全部

58.以下 特性不属于编译型语言 (C)

A.对源程序进行一次翻译，形成机器指令程序后，方可执行

B.通过代码优化可以提高工作效率

C.逐句翻译逐句执行

D.目标程序可以脱离编译环境独立运行

59.编译型语言 and 解释型语言相比 (D)

A.编译型语言对程序不进行代码优化

B.编译型语言不必借助其他工具可逐条调试源代码

C.编译型语言产生的目标代码执行时不能脱离变异环境

D.编译型语言产生的目标代码执行效率高

60.不属于解释型语言特性的是 (D)

A.解释一句执行一句

B.工作效率相对较低

C.可以逐条调试源程序代码

D.倍执行程序能脱离解释环境

P99 面向对象的程序设计思想

61.面向对象的程序设计方法中将数据与 (A) 放在一起，作为一个整体来处理

A.对数据的操作 B.信息 C.数据隐藏 D.数据抽象

62.P94 程序设计的基本过程包括 (B)

A.问题定义，算法设计，程序编制，开发工具选择

B.问题定义，算法设计，程序编制，调试运行

C.算法设计，程序编制，调试运行，开发工具选择

D.算法设计，程序编制，调试运行

63.Ch4 判断题

1.一个确定的算法只能使用一种计算机语言编写 (错)

2.程序执行的起始点总是程序的第一条语句 (错)

3.使用高级语言编写的源程序计算机可以直接执行 (错)

4.语言的检查功能能够查出程序中的逻辑错误与语法错误 (错)

64.Ch6 数据结构与算法求解 P150 图 6-1

在数据的逻辑结构中，如果数据元素之间的关系是多对多的关系，则该结构属于 (C)

A.线性结构 B.树形结构 C.网状结构 D.集合

南洋出品，必属精品



65.P150 图 6-1

数据的四种基本逻辑结构是指 (C)

- A. 顺序结构，链表，树，图形结构
- B. 线性表，广义表，栈，队列
- C. 线性结构，树，图形结构，集合
- D. 线性结构，链表，树，图形结构

66.P151 线性表

下列关于线性表的叙述中不正确的是 (C)

- A. 线性表是 n 个结点的有穷序列
- B. 线性表可以为空表
- C. 线性表的每一个结点有且仅有一个前趋和后趋
- D. 线性表结点间的逻辑关系是 1:1 联系的

67.P151 线性表

在线性表的下列运算中，不改变数据元素之间结构关系的运算是 ()

- A. 插入 B. 删除 C. 排序 D. 定位

68.线性表采用顺序存储时，其地址 (D)

- A. 必须是连顺的
- B. 一定是不连续的
- C. 部分地址必须是连续的
- D. 连续与否均可以

69.线性表的长度是指 (C)

- A. 顺序存储方式下数据所占的空间的大小
- B. 链式存储方式下所有结点占用的空间大小
- C. 表中的元素个数
- D. 所能存储的最大结点个数

70.设顺序表中有 n 个元素，要删除表中的第 i 个元素，需要移动 (A) 个元素

- A. $n-i$ B. $n+1-i$ C. $n-1+i$ D. i

71.P160 栈

若进栈序列为 1,2,3,4,5,6,且进栈与出栈可以穿插进行，则可能出现的出栈序列为 (B)

- A. 3, 2, 6, 1, 4, 5
- B. 3, 4, 2, 1, 6, 5
- C. 1, 2, 5, 3, 4, 6
- D. 5, 6, 4, 2, 3, 1

72.P165 队列

队列的删除操作在 (A)

A. 对头 B.对位 C.任意位置 D.指定位置

73.P160 栈与队列

栈和队列

- A. 共同之处在于二者都是先进先出的特殊线性表
- B. 共同之处在于二者都是先进后出的特殊线性表
- C. 共同之处在于二者都是只允许在顶端执行删除操作
- D. 没有共同之处

74.P175 树的概念

在一棵树中，(C) 没有前驱结点

A.分支结点 B.叶子节点 C.根结点 D.空节点

75.P181 折半查找

若有序表的关键字序列为 (b, c, d, e, f, g, q, r, s, t) 则在折半查找关键字 s 的过程中，先后进行比较的关键字依次是 (B)

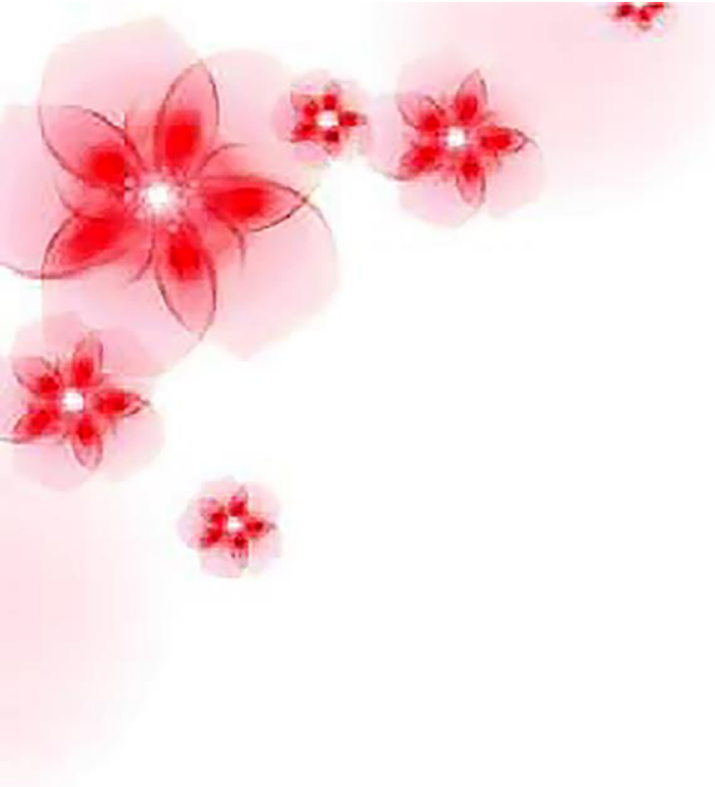
A. (g t s) B. (g r s) C. (f t s) D.(f r s)

76.Ch6 判断

线性表的逻辑顺序与物理顺序总是一致的 (错)

线性表中所有节点的类型可以不同 (错)

77.同一线性表的各数据元素必定具有相同的数据类型和长度



更多精彩，尽在南洋书院学生会微信公众号的南卷汇专栏，欢迎通过公众号提供题目或反馈错题信息，南卷汇需要您的支持。

