

Jeu de la vie, niveau 1

Présentation

L'objectif est de prendre en main un code existant, le comprendre, le compiler, en vérifier le comportement et le documenter. Pensez à sauvegarder les versions de votre code avec l'aide de git après chaque étape. Pour ne pas ajouter les exécutable à votre dépôt vous pouvez vous aider de man `gitignore`.

Questions

1. Récupérez le code de départ sur Moodle et mettez le dans votre dépôt git. Pensez à créer une révision initiale avec cet état de départ.
2. Écrivez un **Makefile**. Il devra contenir la cible pour créer l'exécutable, une cible **clean** (qui efface les fichiers objet et l'exécutable) et une cible **dist** (qui archive au format tar+lzma, extension `.tar.xz`, le code source, le Makefile et le Doxyfile uniquement).
3. Programmez les fonctions `alloue_grille` et `libere_grille`.
4. Complétez le code pour que la touche `n` permette d'entrer au clavier le nom d'une nouvelle grille, qui sera chargée dynamiquement.
5. Commentez les fonctions en utilisant Doxygen. Générez la documentation au format html et vérifiez que toutes les fonctions s'y trouvent et y soient convenablement commentés.