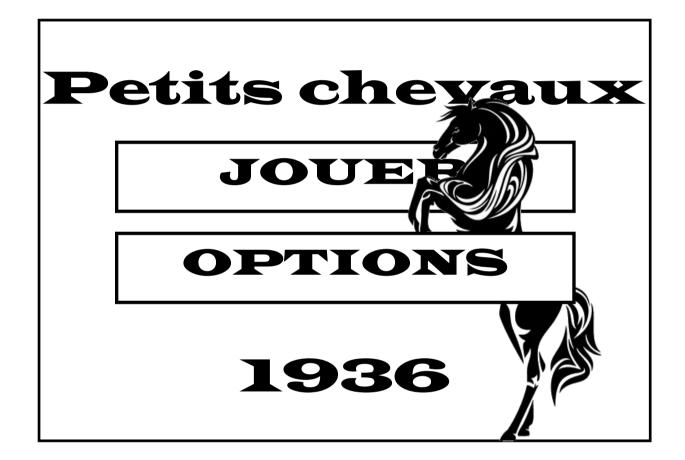
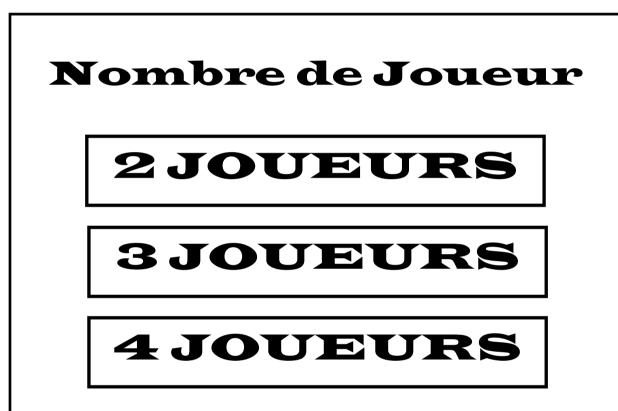
## MAQUETTE GRAPHIQUE

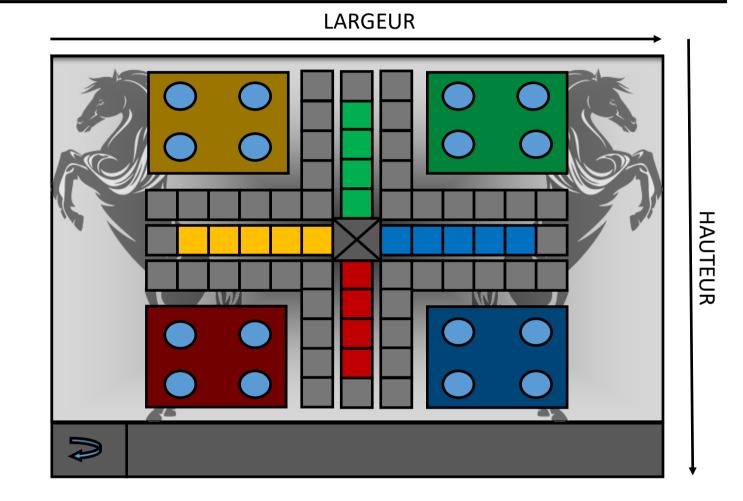
## Version 1.0

## **IMPORTANT**

Cette maquette graphique représente seulement un point de départ à la programmation du jeu. Il est possible que des changements soient effectués.







Options
Taille de l'écran

. .

## Règle graphique

- Taille définie selon la taille de l'écran utilisée
- Redimensionnement possible avec adaptation des éléments de base
- Style année 1936
- Interface simple destinée à l'amélioration