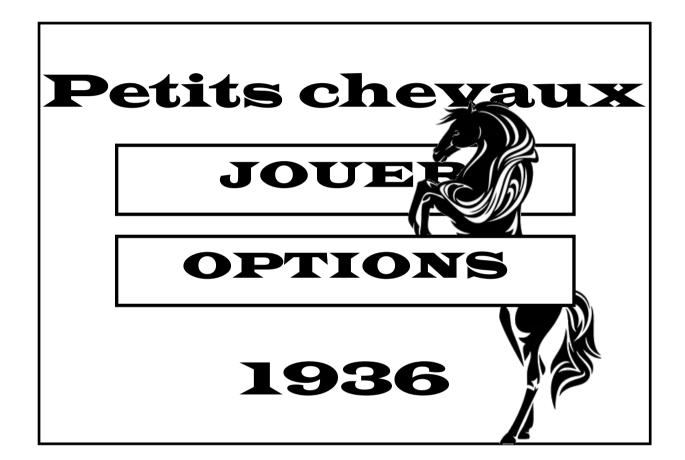
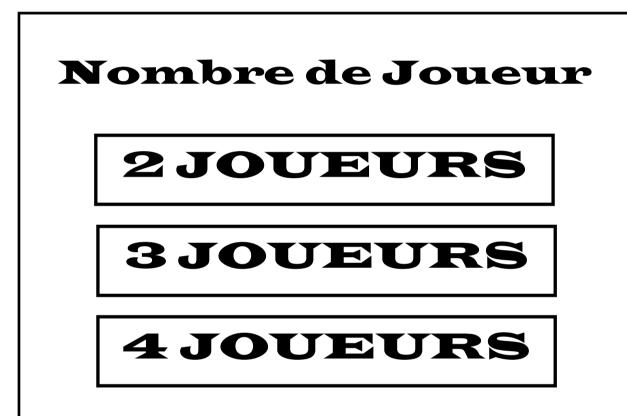
MAQUETTE GRAPHIQUE

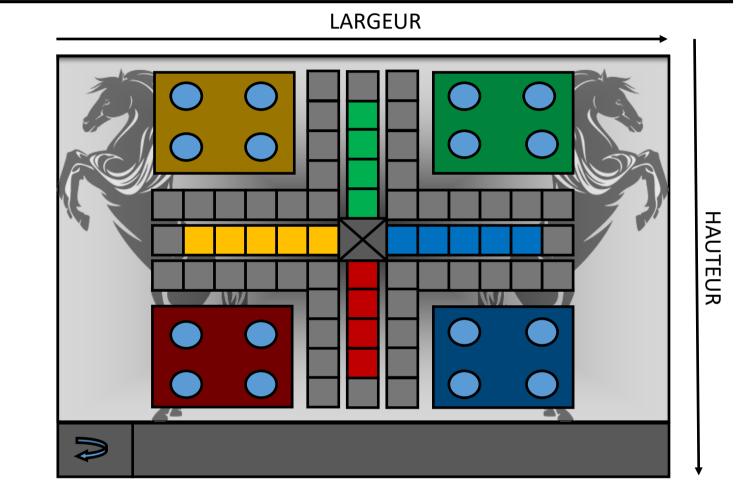
Version 1.0

IMPORTANT

Cette maquette graphique représente seulement un point de départ à la programmation du jeu. Il est possible que des changements soient effectués.







OptionsTaille de l'écran

. . .

Règle graphique

- Taille définie selon la taille de l'écran utilisée
- Redimensionnement possible avec adaptation des éléments de base
- Style année 1936
- Interface simple destinée à l'amélioration