

# Haykal Kamal Ilyasa

Haykalilys@gmail.com | +62 878 8682 1060 | linkedin.com/in/haykalilyasa

Saya adalah mahasiswa semester 5 Informatika di Universitas Pembangunan Jaya dengan minat kuat dalam UI/UX Design dan Front End Development. Saya memiliki pemahaman mendalam tentang kebutuhan pengguna dan menguasai teknologi front-end seperti HTML, CSS, dan JavaScript, serta mahir dalam menggunakan Figma. Pengalaman magang saya telah memperkuat kemampuan untuk mengintegrasikan desain dan pengembangan, fokus pada pembuatan situs web responsif dan aksesibel. Tujuan karir saya adalah berkontribusi dalam tim kreatif untuk menghadirkan solusi digital inovatif yang berpusat pada pengguna.

---

## PENDIDIKAN

**S1 Informatika – Universitas Pembangunan Jaya**

2022 - Sekarang

- GPA: 3.00

---

## PENGALAMAN KERJA

**Marketing Designer - Edwin Bright Property**

Jul 2021 – Aug 2021

- Membuat poster yang menarik dan informatif untuk properti yang akan dijual atau disewakan.
- Mengedit foto untuk memastikan tampilan properti maksimal dan menarik.
- Menyesuaikan desain untuk berbagai format dan platform, seperti media cetak, digital, dan sosial media.
- Membuat banner untuk situs web, iklan online, dan pos media sosial.
- Memastikan desain akhir sesuai dengan spesifikasi dan standar kualitas yang ditetapkan.
- Berinovasi dengan ide-ide kreatif untuk membuat materi promosi yang lebih menarik dan efektif.

**UI/UX Designer – Gamelab.id**

Jul 2024 – Aug 2024

- Merancang wireframe dan prototipe untuk meningkatkan pengalaman pengguna pada platform digital.
- Melakukan penelitian pengguna dan analisis kompetitor untuk mengidentifikasi kebutuhan serta preferensi pengguna.
- Menyesuaikan desain antarmuka agar responsif dan optimal di berbagai perangkat dan resolusi layar.
- Membuat komponen UI yang konsisten sesuai dengan panduan gaya dan identitas merek perusahaan.
- Bekerja sama dengan tim pengembang untuk memastikan implementasi desain sesuai dengan spesifikasi dan standar kualitas.
- Melakukan uji coba antarmuka (UI testing) dan mengumpulkan feedback untuk iterasi dan perbaikan desain.

---

## PENGALAMAN ORGANISASI

**Kelompok Penyelenggara Pemungutan Suara (KPPS)**

Jan 2024 – Feb 2024

Paruh Waktu / Komisi Pemilihan Umum (KPU)

- Membagikan surat suara kepada pemilih dan mengarahkan mereka ke bilik suara untuk memberikan suara secara rahasia.

- Mengawasi proses pemungutan suara untuk memastikan berlangsungnya pemilihan yang tertib dan aman.
- Menghitung surat suara dengan cermat dan teliti bersama anggota KPPS lainnya.
- Mencatat hasil perhitungan suara dalam formulir rekapitulasi yang telah ditentukan.

---

## **SERTIFIKASI**

### **Cybersecurity Essentials from Cisco Networking Academy**

Completing Cybersecurity Essentials Course from Cisco Networking Academy.

### **UIUXINDO Product Design Challenge**

Atas partisipasi aktif sebagai peserta pada acara.

### **MySkill Short Class**

Completing MySkill Short Class UI/UX Research & Design.

### **MySkill Short Class**

Completing MySkill short class Software Engineering.

---

**Hard Skills:** HTML, CSS, Java Script, Python, MySQL, Figma, Microsoft Office, UI/UX Design, Komputer, Adobe Photoshop.

**Soft Skills:** Public Speaking, Problem Solving, Leadership, Detail Oriented, Project Management, Postive Attitude. Kerja Tim.

**Bahasa:** Indonesia, English.