**Facultad de Ingeniería**

**Universidad Americana**



Ingeniería de Software

Estudio de Factibilidad

**Integrantes:**

Raúl Jesús Coronado Aguirre

Carlos Alberto Hayn Brenes

Marvin Francisco Chavarría Blandón}

Alcance

Desarrollar una aplicación móvil que brinde a los nicaragüenses o turistas la información necesaria para trasladarse de un lugar a otro dentro de la ciudad de Managua abarca:

* Hacer un estudio de las rutas de la ciudad de Managua para saber su recorrido y el costo de estas.
* Hacer un estudio del costo de transporte en taxi para aproximar costos estándares desde y hacia diferentes lugares dentro de la ciudad de Managua.
* Desarrollar una aplicación para dispositivos Android que al seleccionar un origen y un destino muestre la información del transporte en taxi y en bus.
* Subir la aplicación terminada a Google Play Store
* Incluir un módulo de publicidad para generar ganancias

La aplicación será compatible a partir de Android 4.0 en adelante.

Con la aplicación móvil no funcionara fuera de la ciudad de Managua ni con transportes privados.

Beneficios

Con la nueva aplicación, los capitalinos y turistas podrán trasladarse de un lugar a otro dentro de la ciudad de Managua con seguridad y conocimiento de los costos reales de transporte.

Los turistas que visiten la capital de Nicaragua podrán saber cual es el precio justo de los transportes y de esta manera podrán evitar que le s cobren de más por el hecho de ser turistas.

Factibilidad técnica

La aplicación se desarrollara en Android Studio por 3 estudiantes de la Universidad Americana. Los estudiantes tienen conocimientos en distintos lenguajes de programación pero nunca han programado en Android Studio lo cual podría ser un riesgo considerable para el proyecto.

Los costos de implementación del proyecto son mínimos ya que el proyecto es dirigido por los mismos estudiantes desarrolladores de la aplicación y cuentan con los recursos necesarios para la investigación y desarrollo de la aplicación, por lo que no se necesita una inversión monetaria para comenzar el proyecto.

La aplicación será gratuita para Android pero se podrán obtener ganancias agregando publicidad en la aplicación.

Planificación y recursos

Este proyecto se divide en 3 etapas principales las cuales son :

1. **Etapa de Investigación**: Investigar y recopilar la información de los costos de transporte desde y hacia diferentes puntos dentro de la ciudad de Managua en bus y en taxi.
2. **Etapa de Desarrollo**: Desarrollar una aplicación que muestre la información recopilada en la investigación y que pueda ser filtrada para ver los datos de interés.
3. **Etapa de Testing**: Probar la aplicación una ves terminada para comprobar su correcto funcionamiento y en caso de encontrar un error solucionarlo.

Las personas encargadas de llevar a cabo este proyecto son:

* **Marvin Chavarría (Líder de Investigación)**

Encargado de reunir información necesaria para culminar el proyecto. Ayuda en codificación y pruebas del sistema.

Requiere de habilidades de investigación y recopilación de datos.

Su propósito es obtener la mayor cantidad de información útil para el proyecto.

* **Raúl Coronado (Líder de programación)**

Encargado de codificación del proyecto.

Requiere habilidades de programación, tiempo y depende del área de investigación.

Su propósito es desarrollar una aplicación fácil de usar que muestre la información recopilada en la primera etapa del proyecto.

* **Carlos Hayn (Líder del Grupo)**

Encargado de toma de decisiones y comunicarse con el profesor. Ayuda en codificación y pruebas del sistema.

Requiere responsabilidad y conocimiento de todas las áreas del proyecto para la toma de decisiones.

Su propósito es dirigir y encaminar todo el proyecto para que este se realice en tiempo y forma.

Alternativas y riesgos

Los riesgos de llevar a cabo este proyecto son el poco conocimiento de desarrollo en Android Studio, poco tiempo para desarrollar la aplicación, mal entendido entre los desarrolladores y falta de compromiso de estos.