1.最新的 ECMAScript 标准定义了7种数据类型:

6种原始类型：Boolean、Null、String、Number、Undefined、Symbol

和Object

1. 除Object 以外的所有类型都是不可变的（值本身无法被改变）。例如，与 C 语言不同，JavaScript 中字符串是不可变的（译注：如，JavaScript 中对字符串的操作一定返回了一个新字符串，原始字符串并没有被改变）。我们称这些类型的值为“原始值”。

不同于类 C 语言，JavaScript 字符串是不可更改的。这意味着字符串一旦被创建，就不能被修改。但是，可以基于对原始字符串的操作来创建新的字符串。例如：

获取一个字符串的子串可通过选择个别字母或者使用 [String.substr()](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String/substr" \o "substr() 方法返回字符串中从指定位置开始到指定长度的子字符串。)

两个字符串的连接使用连接操作符 (+) 或者 [String.concat()](https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/String/concat" \o "concat() 方法将一个或多个字符串与原字符串连接合并，形成一个新的字符串并返回。).