

PENGENALAN WEB:

Sejarah web development

pada tahun 1990-an, seorang insinyur bernama **tim barnest lee**, menciptakan suatu konsep sistem yang memungkinkan sebuah dokumen bisa terhubung satu sama lain melalui internet, ia juga menciptakan ==protokol http yang jadi jembatan antara server dan client untuk saling mengirim data ==(http yg menjadi perantara). selain itu tim barnest lee juga menciptakan **WWW(word wide web)** dan juga **HTTP (HYPER TEXT MARKUP PROTOCOL)**, jadi tim batnest lee membuat http untuk transfer datanya, html untuk format datanya, dan www untuk menampilkan datanya.

HTML

Ibarat manusia, HTML bagaikan tulang yang mengatur setiap bagian tubuh web site yang dibuat. setiap halaman di mulai dengan tag `<html>` dan diakhiri `</html>`.

- ◆ setiap halaman harus memiliki `<head>` yang fungsi nya menyimpan informasi yang dibutuhkan web site contoh nya judul yang muncul di tab browser.
- ◆ setiap halaman juga harus memiliki `<body>` sebagai tempat komponen-komponen web site dibuat contohnya text, heading, paragraf, dan lain-lain.

```
<html>
  <head>

    <title>ini adalah judul</title>

  </head>
  <body>

    <span>ini teksnya</span>

  </body>
</html>
```

CSS

CSS (Cascading Style Sheets) dibuat tahun 1994 bertujuan untuk styling web, dapat membuat web terlihat lebih menarik.pengguna,styling juga dapat dilakukan di **HTML** namun dapat membuat halaman kerja menjadi berantakan, sehingga programmer melakukan styling di **CSS**.



[Info >](#)

Gambar diatas adalah ilustrasi yang menjelaskan perbedaan antara *HTML*,*CSS*, dan *JAVASCRIPT*

DESKRIPSI:

HTML

HTML bisa diibaratkan sebagai kerangka rumah .jadi *HTML* didefinisikan sebagai kerangka dari sebuah web site,maka dari itu fungsi dari *HTML* yang menjadi struktur dasar web site yang dibuat.

CSS

CSS bisa diibaratkan sebagai rumah yang di cat dengan tujuan memperindah rumah tersebut.maka dari itu fungsi dari *CSS* yaitu sebagai sarana untuk memperindah sebuah web site.

JAVASCRIPT

JAVASCRIPT sendiri di gambarkan sebagai rumah yang sudah jadi,dan memiliki kegiatan di dalamnya.JAVASCRIPT berfungsi untuk membuat suatu web site menjadi interaktif dengan penggunaanya jika digunakan.

HTML

STRUKUR DASAR HTML

Info >

Berikut adalah contoh program yang akan dijalankan

```
<!DOCTYPE htm!>

<html>

  <head>

    <title>Youtube.com</title>

  </head>

  <body>

    <p>titik tertinggi jadi tukang cukur yaitu mengikhlaskan dia

    cukur ditempat lain </p>

  </body>

</html>
```

- ◆ tag `<!DOCTYPE html>` memberitahukan web browser bahwa dokumen *HTML* adalah versi 5
- ◆ tag pembuka `<html>` menandai awal sebuah dokumen *HTML* sampai dengan tag penutup `</html>`.

- ♦ apapun tag yang berada di antara tag pembuka `<body>` sampai dengan tag penutup `</body>` akan tampil di web browser.

ANATOMI ELEMEN HTML

Info >

Berikut adalah contoh program hyperlink yang akan dijalankan

```
<!DOCTYPE htm!>

<html>

    <head>

        <title>Youtube.com</title>

    </head>

    <body>

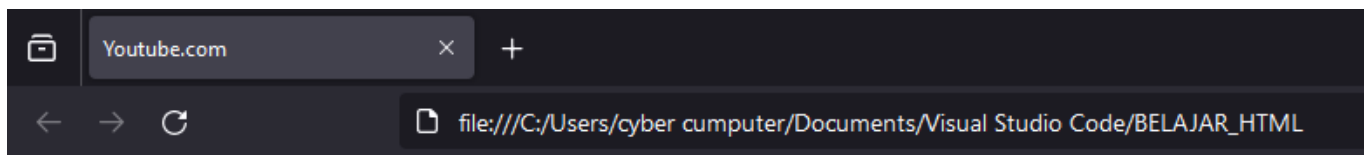
        <p>buka link untuk dapat pahala </p>

        <a href="https://www.instagram.com">pahala cuy !</a>

    </body>

</html>
```

Hasil program

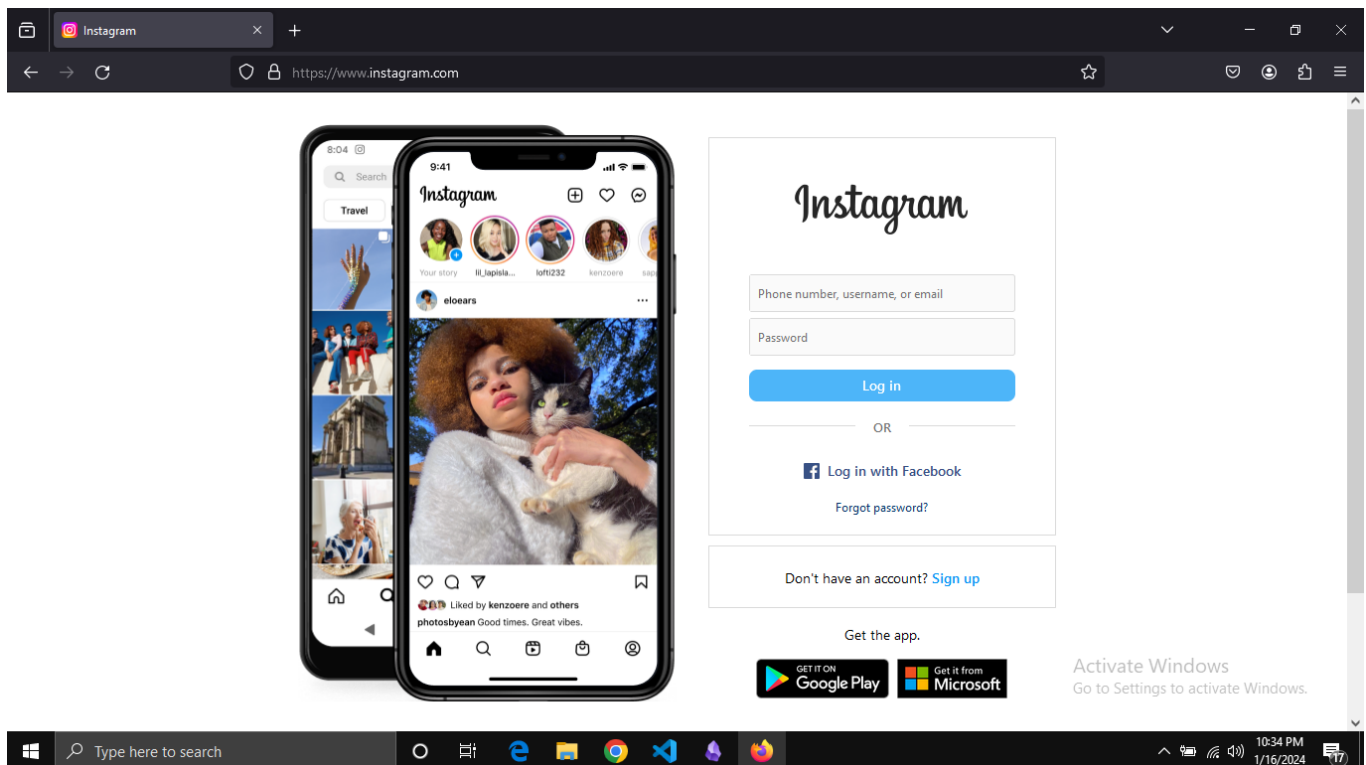


buka link untuk dapat pahala

[pahala cuy !](#)

Info >

Gambar dibawah ini adalah hasil jika mengklik link tersebut



HEADING:

`<h>` adalah tag yang digunakan untuk menunjukkan sebuah bagian penting pada halaman website dan memiliki enam tingkatan yang berurutan yaitu `<h1>` hingga `<h6>`, dimana semakin tinggi angka pada tag heading maka semakin kecil ukuran heading.

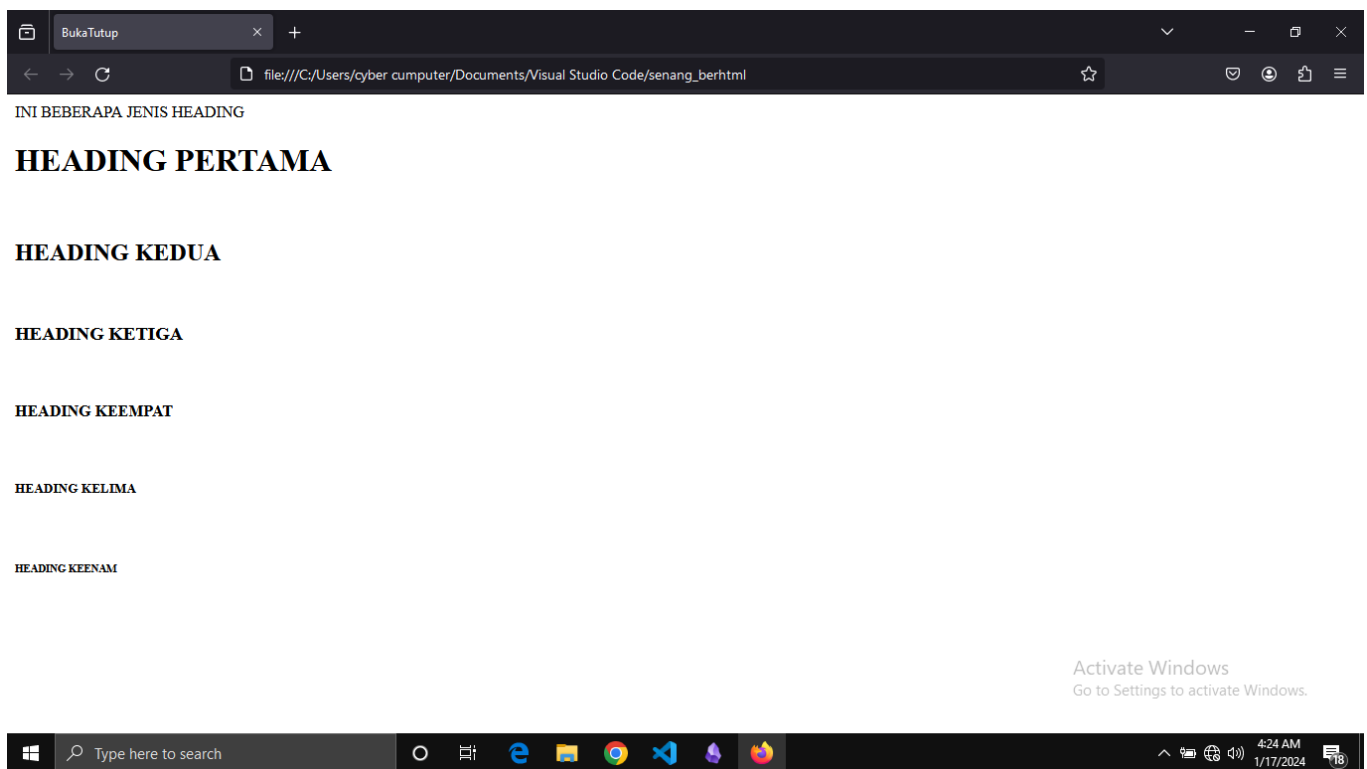
CONTOH PROGRAM:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>BukaTutup</title>
5   <body>
6     <p>INI BEBERAPA JENIS HEADING</p>
7     <h1>HEADING PERTAMA</h1><br>
8     <h2>HEADING KEDUA </h2><br>
9     <h3>HEADING KETIGA</h3><br>
10    <h4>HEADING KEEMPAT</h4><br>
11    <h5>HEADING KELIMA</h5><br>
12    <h6>HEADING KEENAM</h6><br>
13  </body>
14
15 </body>
```

Info >

tag **
** digunakan sebagai fungsi membuat baris baru

HASIL PROGRAM:



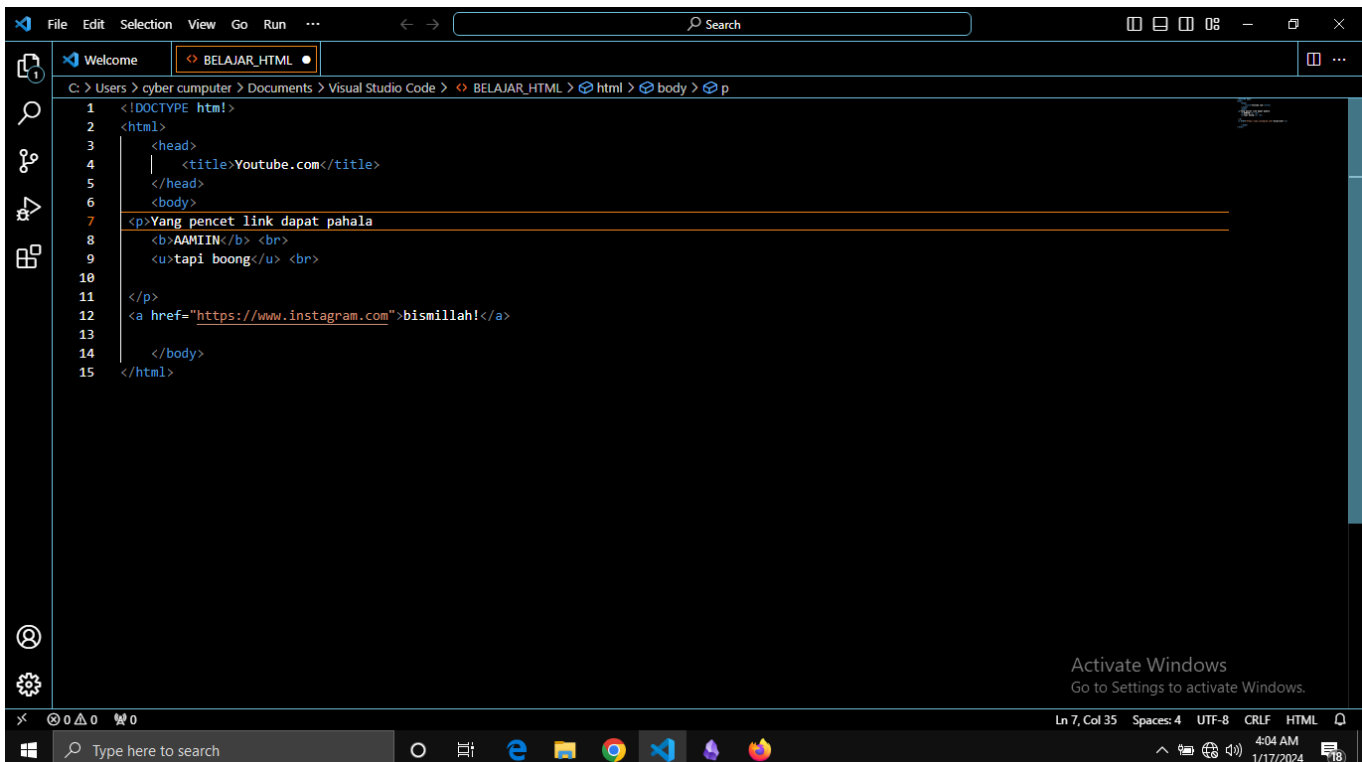
Note >

seperti yang telah dijelaskan tadi, heading dengan tag `<h1>` adalah heading dengan ukuran paling besar dan heading dengan tag `<h6>` adalah heading dengan ukuran paling kecil, dimana semakin angka pada tag maka akan membuat heading semakin mengecil

TAG:

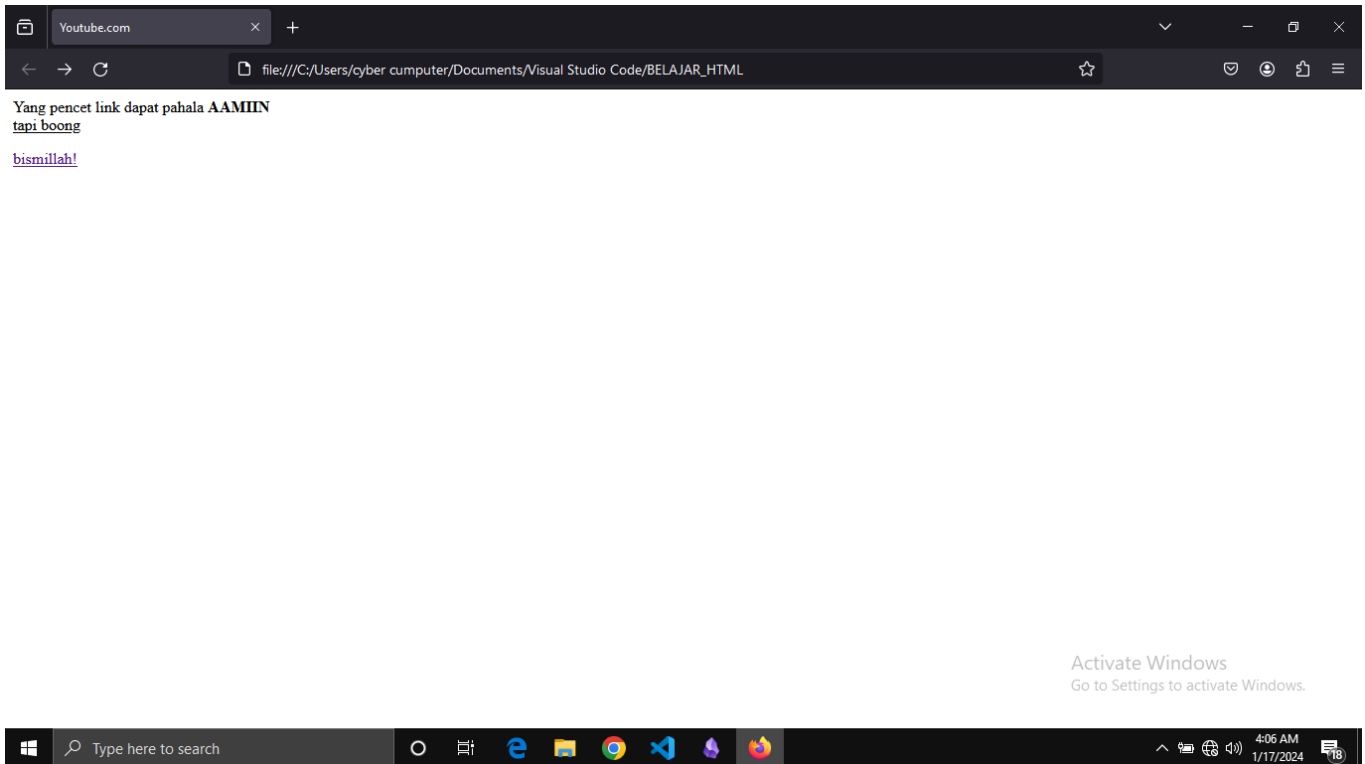
- ◆ `<a>` adalah tag pembuka.
- ◆ `` adalah tag penutup.
- ◆ `href` adalah sebuah nama atribut
- ◆ `http://www.instagram.com` adalah sebuah nilai dari atribut
- ◆ `
` adalah tag yang tidak memerlukan tag penutup
- ◆ `<p>` adalah tag untuk membuat paragraf
- ◆ `` adalah tag untuk menebalkan teks
- ◆ `<u>` adalah tag untuk menggaris bawahi teks
- ◆ `
` adalah tag untuk membuat baris baru

CONTOH PROGRAM:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>Youtube.com</title>
5   </head>
6   <body>
7     <p>Yang pencet link dapat pahala
8     <b>AAMIIN</b> <br>
9     <u>tapi boong</u> <br>
10
11   </p>
12   <a href="https://www.instagram.com">bismillah!</a>
13
14   </body>
15 </html>
```

HASIL PROGRAM:



LINK:

- ♦ link adalah bagian dari antarmuka yang bisa menghubungkan suatu tujuan atau target. pada pembuatan web site kita dapat menambahkan sebuah link agar dapat menghubungkan antara halaman web site dengan link yang biasa terhubung dengan bagian utama web site tersebut.pada program **HTML** kita dapat menambahkan sebuah link agar dapat terhubung dengan platfrom yang ditujukan link tersebut.

MENAKSES LINK PADA PROGRAM HTML:

dimulai dengan tag `<a>` dan diakhiri dengan `` ,dengan adanya tag `<a>` lalu dilanjutkan dengan tag `href` yang berperan sebagai *nama atribut* dan `"https://www.google.com"` sebagai *nilai atribut* dari program link, dan `klik link ini` adalah sebagai *konten/isi tagnya*.

contoh pemanggilan link:

`<klik link ini`

contoh program

```
<!DOCTYPE html>

<html>
```



```

<head>

    <title>Youtube.com</title>

</head>

<body>

<p>buka link untuk dapat pahala </p>

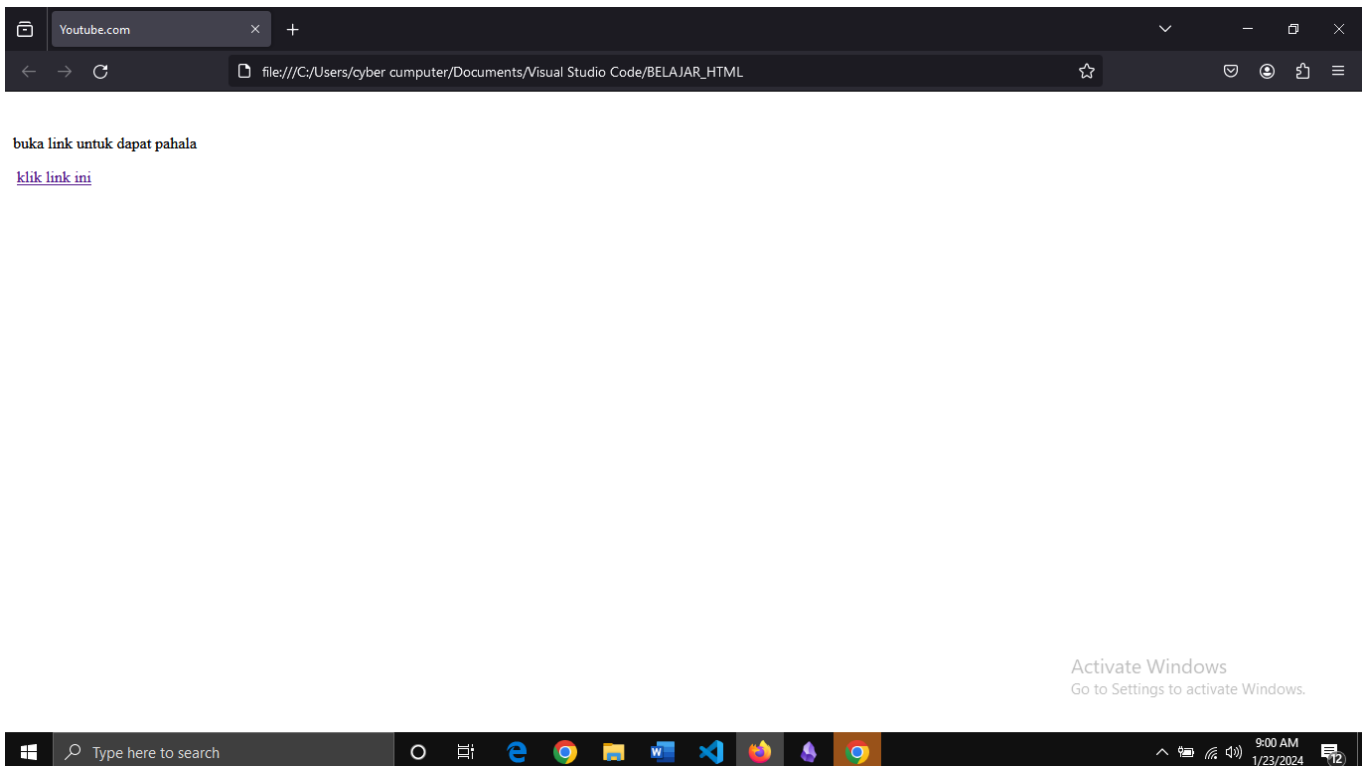
<a href="https://www.instagram.com">klik link ini</a>

</body>

</html>

```

Hasil Program



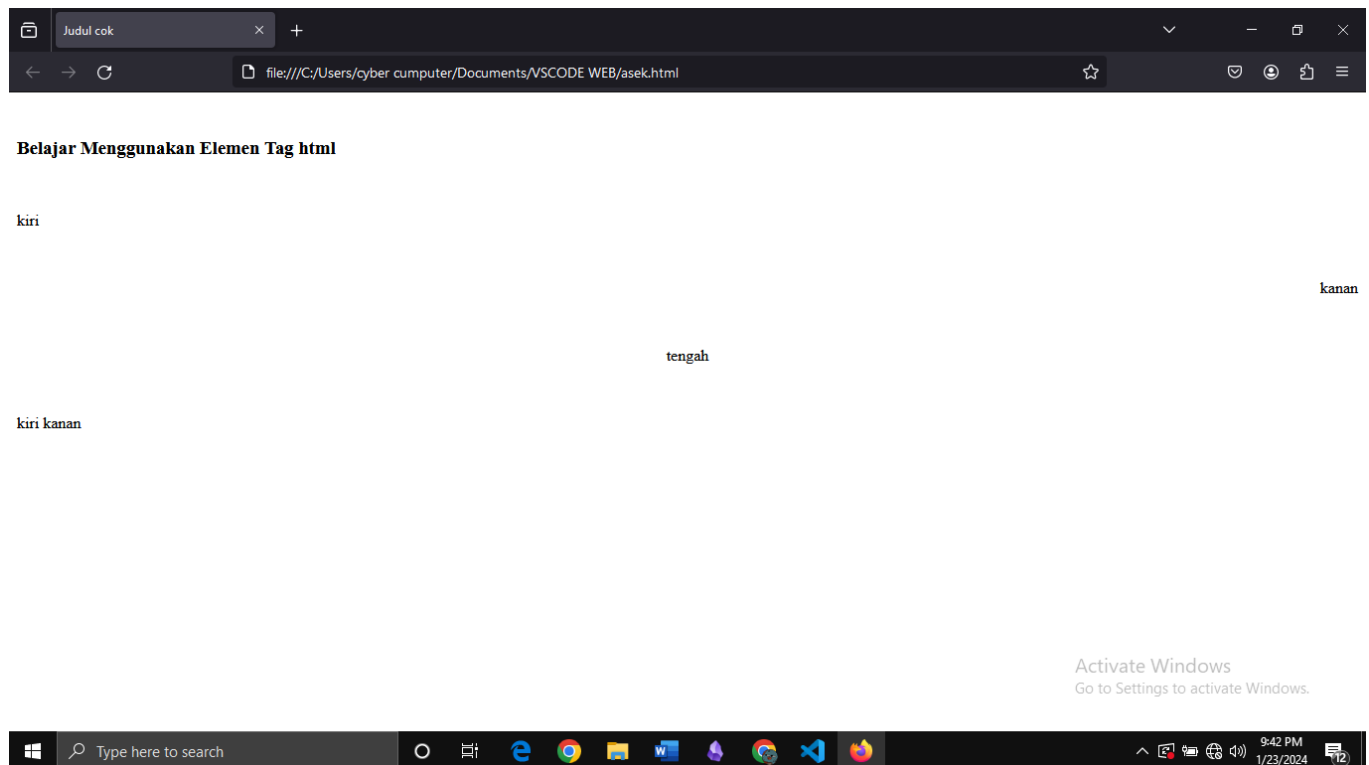
2. Atribut Align

di tag paragraf juga memiliki beberapa atribut yaitu align atribut ini berfungsi sebagai mengatur perataan teks atau paragraf seperti align="left" yang dimana memiliki fungsi untuk megatur teks untuk rata kiri

align="right" yang dimana memiliki fungsi untuk mengatur teks untuk rata kanan
align="center" yang dimana memiliki fungsi untuk mengatur teks untuk rata tengah
align="justify" yang dimana memiliki fungsi untuk mengatur teks untuk rata kiri dan kanan

```
<doctype htm>
<html>
<head>
<title>bukan web site</title>
<head>
  <body>
    <h3>Belajar Menggunakan Elemen Tag html</h3>
    <p align="left">kiri
  </p>
    <p align="right">kanan</p>
    <p align="center">tengah</p>
    <p align="justify">kiri kanan</p>
  </body>
</html>
```

HASIL PROGRAM:



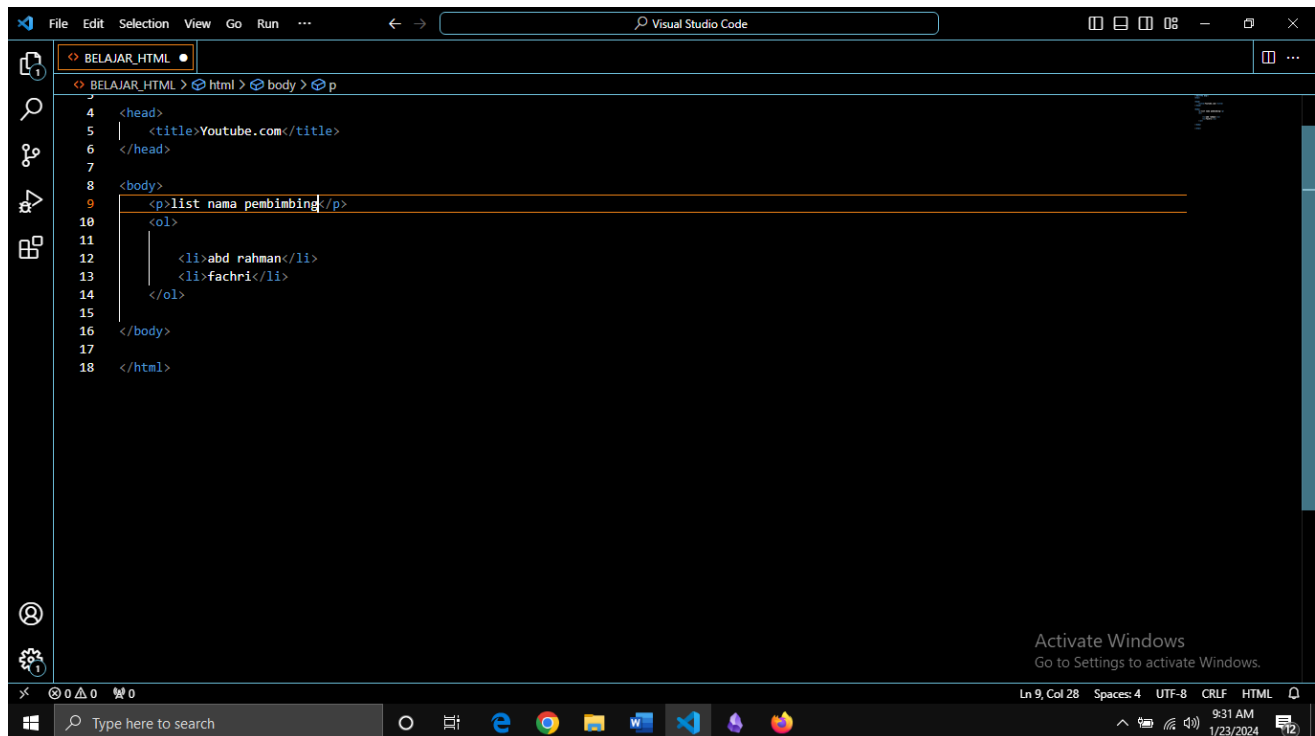
LIST:

List jika diartikan kedalam bahasa Indonesia berarti **daftar**, jadi **list** adalah kumpulan daftar data yang telah terstruktur. dalam program **HTML** ,terdapat 2 jenis *list* yaitu *list teratur* dan *list tidak teratur*.

1. LIST TERURUT

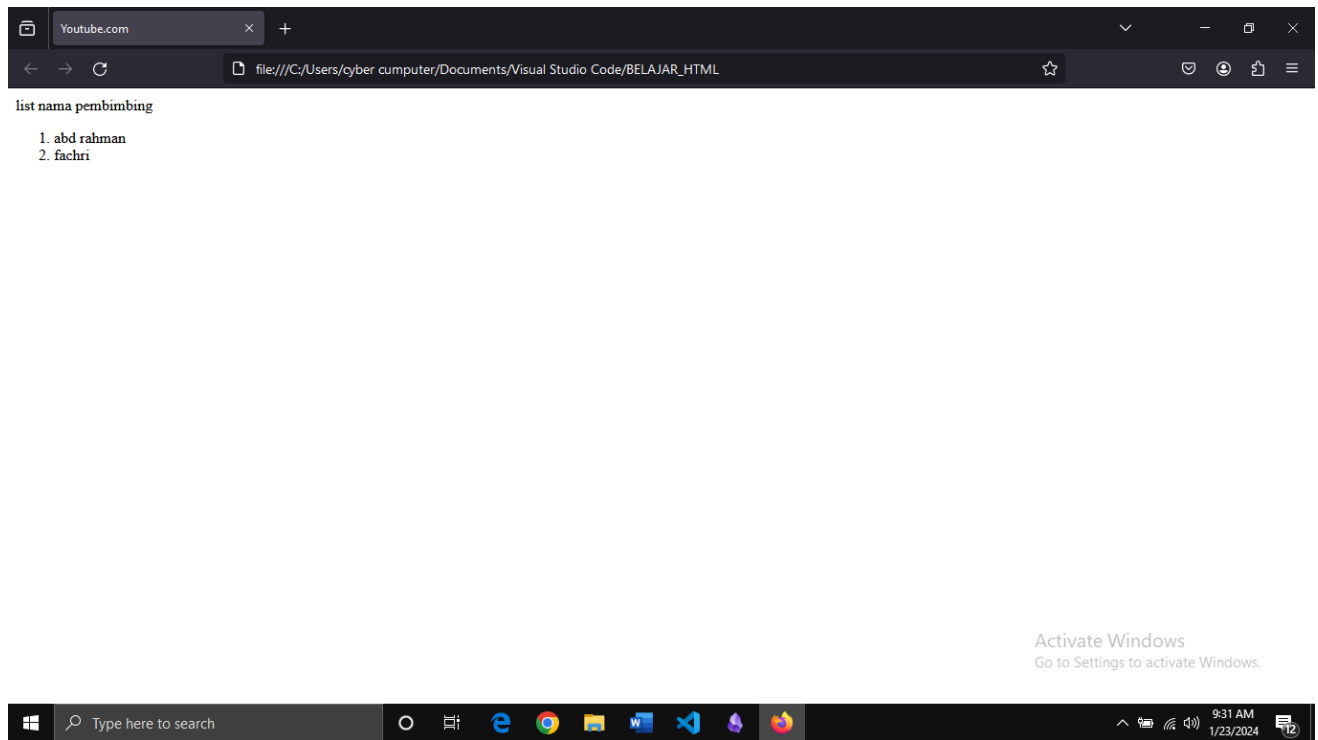
LIST teratur adalah daftar data yang berurutan saat dibaca,list tersebut menggunakan angka agar pembaca tau harus membaca daftar tersebut darimana.pada program **HTML** juga terdapat list,list tersebut harus dimulai dengan tag `` lalu diakhiri dengan akhiran `` ,kemudian di dalamnya terdapat tag `` dengan berakhiran tag `` .

contoh program:



```
4 <head>
5 |   <title>Youtube.com</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 |   <p>list nama pembimbing</p>
10 |   <ol>
11 |     <li>abd rahman</li>
12 |     <li>fachri</li>
13 |   </ol>
14 |
15 </body>
16
17 </html>
```

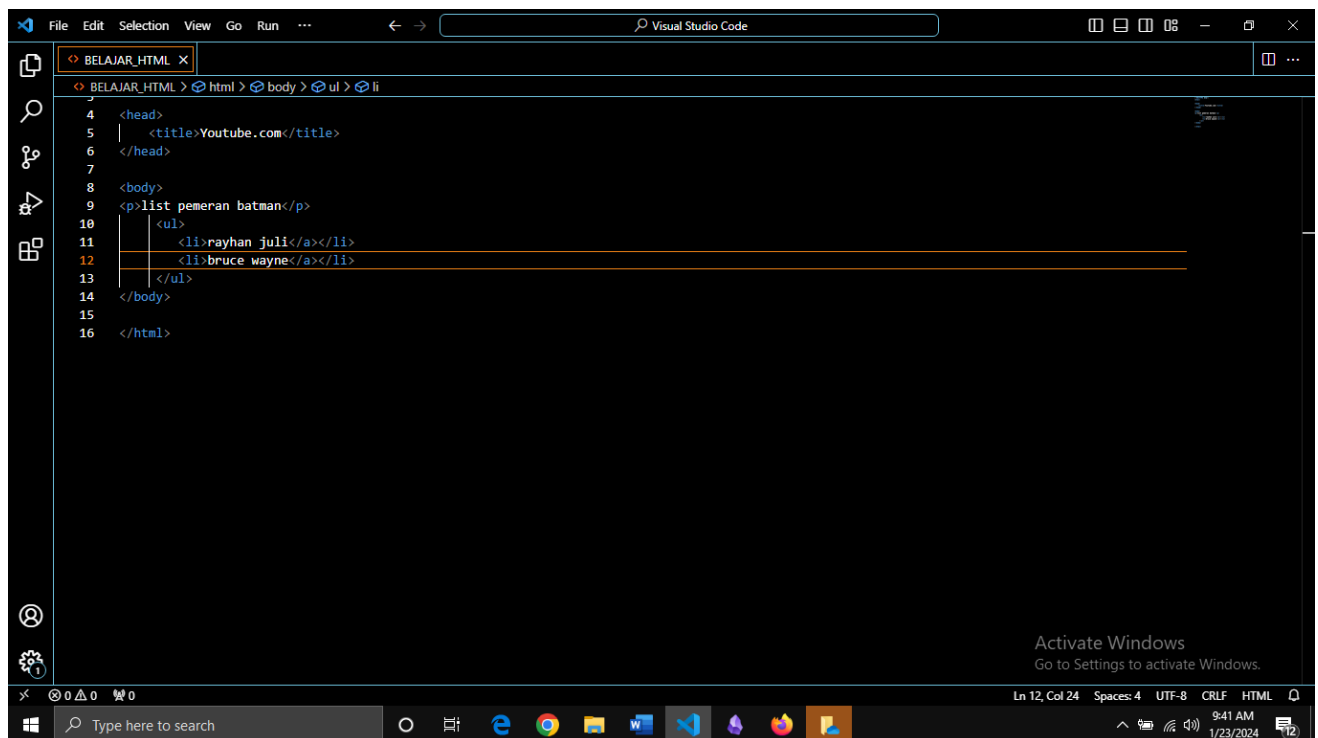
HASIL PROGRAM:



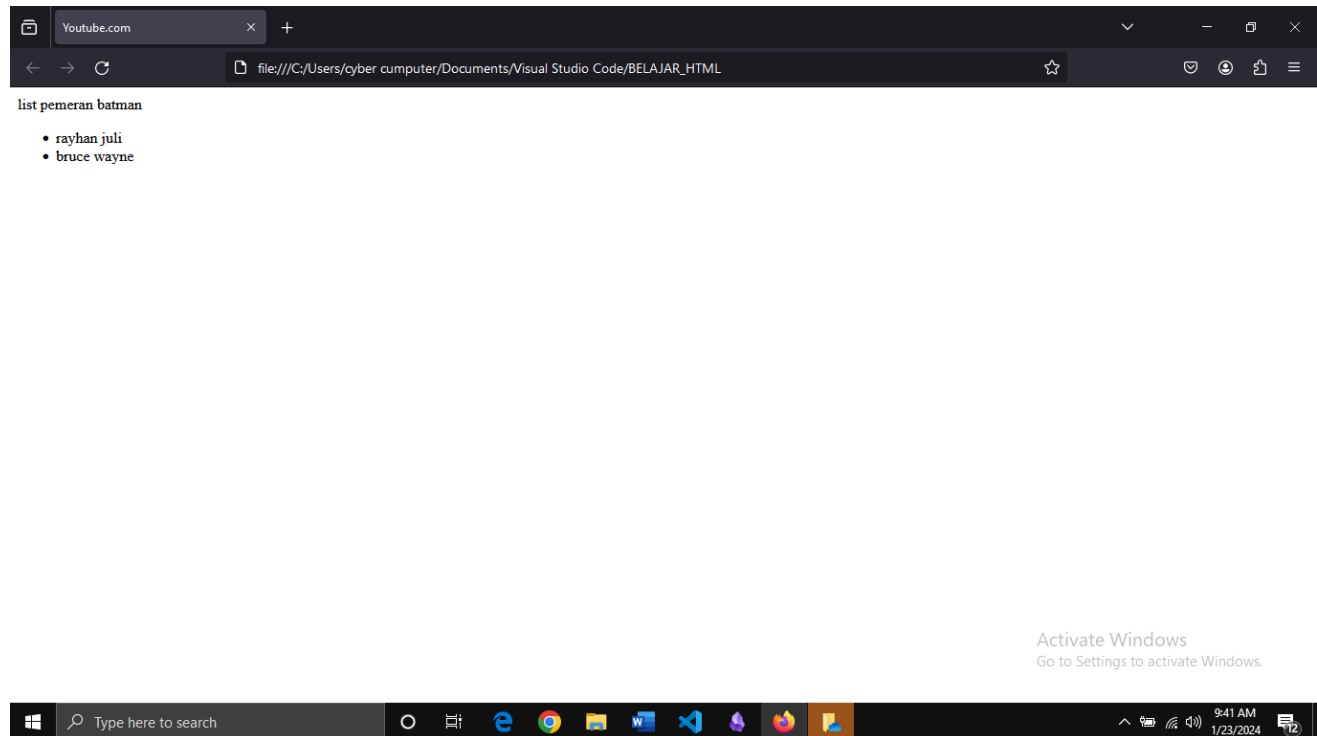
2. LIST TIDAK TERURUT

LIST tidak terurut adalah daftar data yang tidak berurutan saat dibaca, karena list tersebut menggunakan simbol dan membuat pembaca tidak tau harus membaca daftar tersebut darimana. pada program **HTML** juga terdapat list, list tidak berurutan tersebut harus dimulai dengan tag `` lalu diakhiri dengan akhiran ``, kemudian di dalamnya terdapat tag `` dengan berakhiran tag ``.

CONTOH PROGRAM:



HASIL PROGRAM:



KOMENTAR:

komentar adalah suatu penjelasan baris atau bahkan kata yang biasanya dlampirkan pada suatu project.pada program **HTML** terdapat juga komentar yang gunanya juga sama pada komentar pada umumnya,komentar yang digunakan untuk program **HTML** hanya berfungsi untuk memberi keterangan pada program.

```
24      <ol>
25      |   |   <!-- ini list berurut -->
26      |   <li><a href="https://www.google.com">spotify premium</a></li>
27      |   <li><a href="https://www.google.com">netflix premium</a></li>
28      |   </ol>
29
30  </body>
31
32  </html>
```

Info >

program yang diblock adalah sebuah contoh penulisan komentar

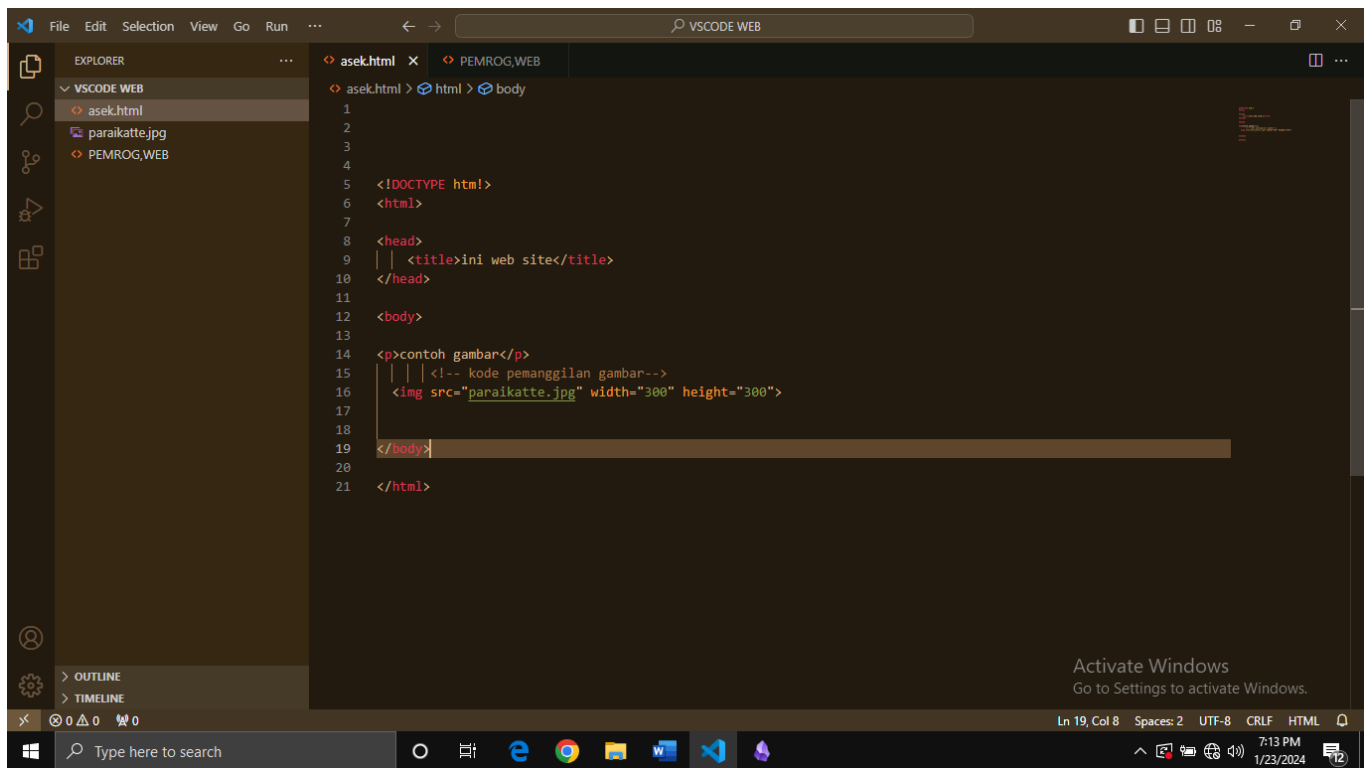
komentar berfungsi pada programnya saja, dan tidak berpengaruh pada hasil programnya. komentar hanya digunakan programming untuk memberikan keterangan pada program yang ia bu

MULTIMEDIA

GAMBAR:**

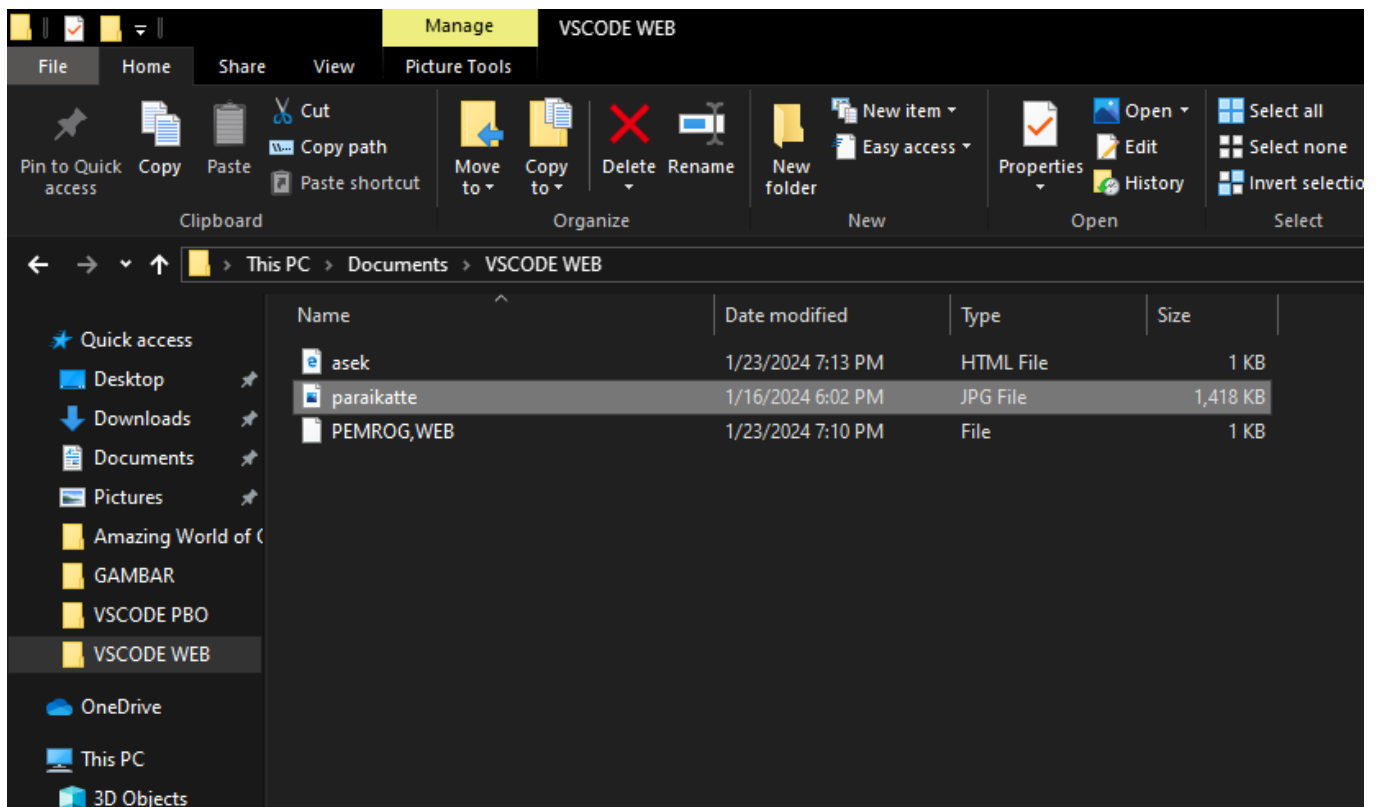
pada program html juga bisa menambahkan gambar, agar web site dapat terlihat lebih menarik, Berikut penjelasan mengenai penambahan gambar.

Penambahan gambar pada *HTML* menggunakan tag `` dimulai dengan tag `` dengan adanya tag `` lalu dilanjutkan dengan tag `src` yang berperan sebagai *nama atribut* dan `"paraikatte.jpg"` sebagai *nilai atribut* dari pemanggilan gambar, dan `width dan height` adalah sebagai *pengatur ukuran dari gambar yang ditambahkan*

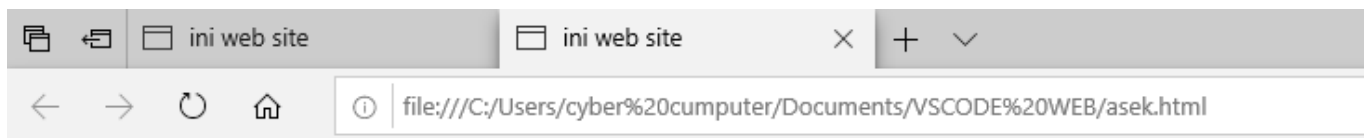


```
1
2
3
4
5 <!DOCTYPE html>
6 <html>
7
8 <head>
9 | <title>ini web site</title>
10 </head>
11
12 <body>
13
14 <p>contoh gambar</p>
15 | | <!-- kode pemanggilan gambar-->
16 | | 
17
18
19 </body>
20
21 </html>
```

sebelum memasukkan gambar pada program yang dijalankan pada text editor, masukkan dahulu gambar pada folder text editor, agar mudah dipanggil saat memasukkan program.



HASIL PROGRAM:



contoh gambar

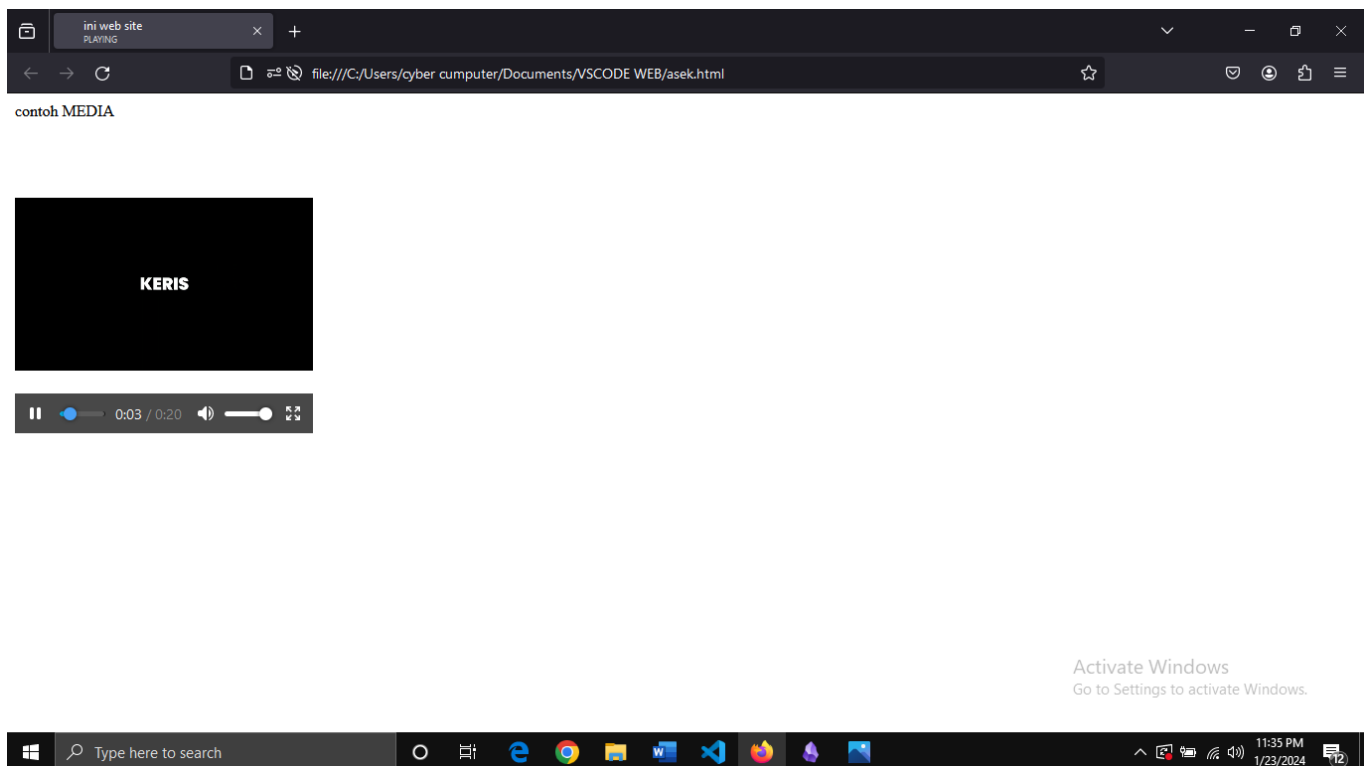


VIDIO:

sama seperti penambahan gambar, penambahan video dalam *HTML* juga dimulai dengan tag `<video>` dengan adanya tag `<video>` lalu dilanjutkan dengan tag `src` yang berperan sebagai *nama atribut* dan `"TEAICOTO.mp4"` sebagai *nilai atribut* dari pemanggilan video, dan `width dan height` adalah sebagai pengatur ukuran dari video yang ditambahkan.

```
<!DOCTYPE htm!>
<html>
<head>
<title>"ini adalah web site"></title>
</head>
<body>
<p>"contoh video" </p>
<video src="./MEDIA/TEAICOTO.mp4" width="300" height="300" controls
autoplay ></video>
</body>
</html>
```

HASIL PROGRAM:

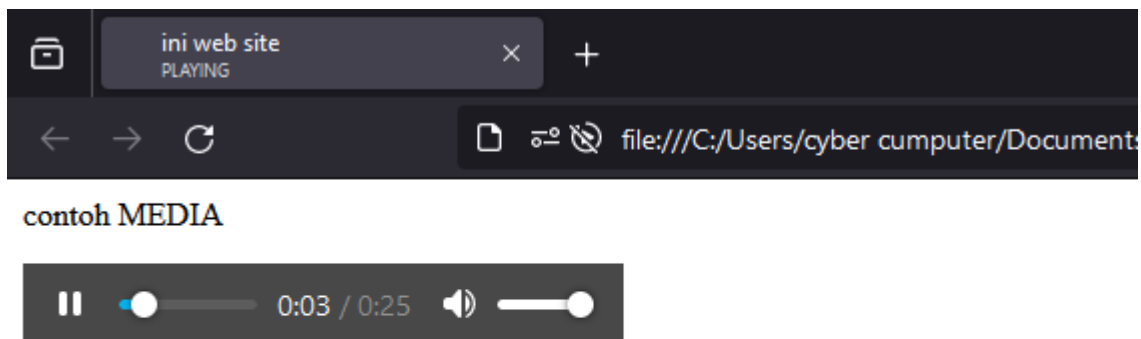


AUDIO:

Dalam *HTML* ada juga tag untuk menambahkan *AUDIO* kedalam web site yang telah dibuat, dengan dimulai dengan tag `<audio>` lalu dilanjutkan dengan tag `src` yang berperan sebagai *nama atribut* dan `"GALAU.mp3"` sebagai *nilai atribut* dari pemanggilan *AUDIO*, dan `width dan height` adalah sebagai pengatur ukuran dari video yang ditambahkan.

```
<!DOCTYPE htm!>
<html>
<head>
  <title>ini web site</title>
</head>
<body>
<p>contoh MEDIA</p>
  <audio src="./MEDIA/GALAU.mp3" controls></audio>
</body>
</html>
```

HASIL PROGRAM:



IFRAME

pada *HTML* terdapat juga tag `<iframe>` yang berfungsi sebagai tag untuk penambahan tampilan web lain yang bisa diselipkan ke dalam web site yang kita buat tag `<iframe>` fungsinya sama dengan tag penambahan media lainnya. yang dimulai dengan tag `<iframe>` lalu dilanjutkan dengan tag `src` yang berperan sebagai *nama atribut* dan memasukkan link web yang ingin kita masukkan seperti `"https://www.smkn7makassar.sch.id/"` sebagai *nilai atribut* dari pemanggilan

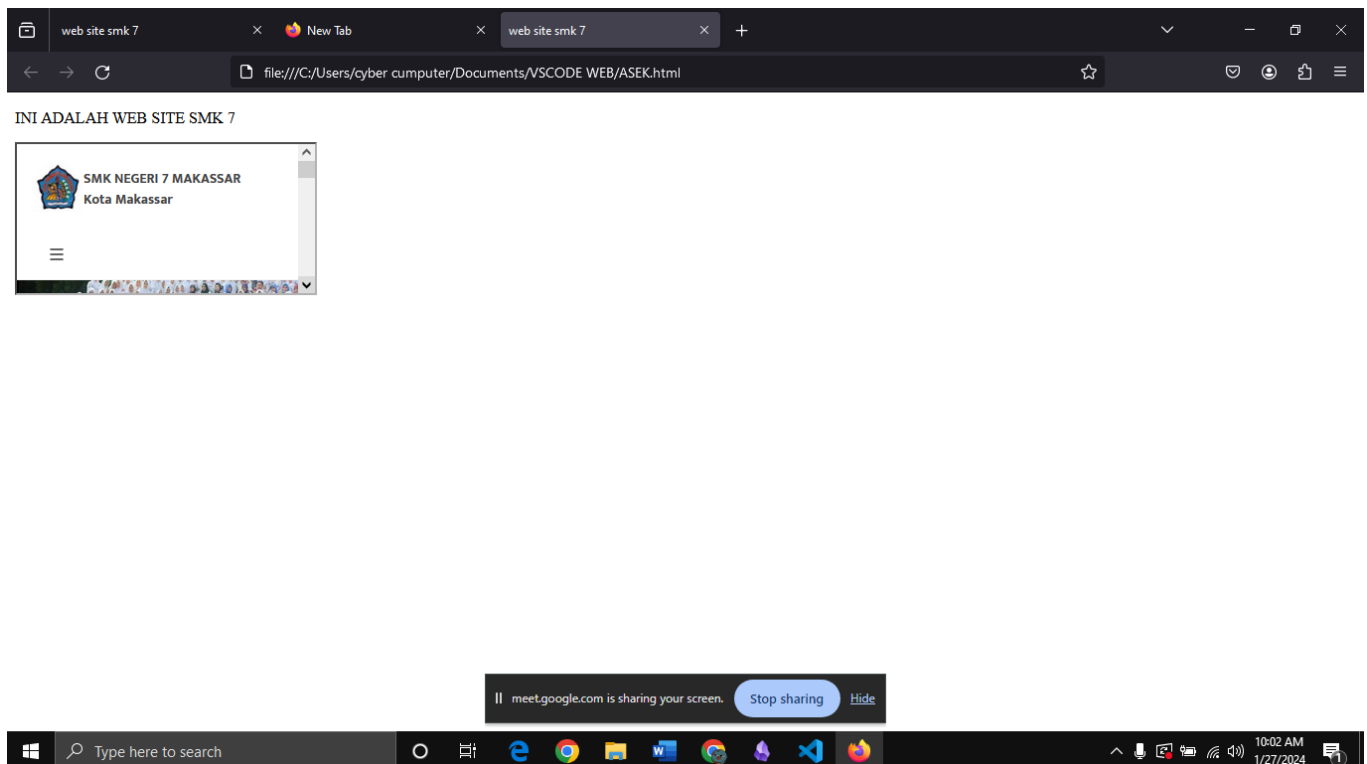
tampilan web site, dan **width dan height** adalah sebagai pengatur ukuran dari tampilan web site yang ditambahkan.

CONTOH PROGRAM:

```
<!DOCTYPE html>

<html>
<head>
  <title>web site smk 7</title>
</head>
<body>
<p>INI ADALAH WEB SITE SMK 7</p>
  <!-- kode pemanggilan tampilan web -->
  <iframe src=" https://www.smkn7makassar.sch.id/" width="600"
height="500" controls></audio>
</body>
</html>
```

HASIL PROGRAM:



TABEL

pada *HTML* kita juga dapat membuat sebuah tabel, tabel tersebut berfungsi memberikan rangkuman data secara tersusun.

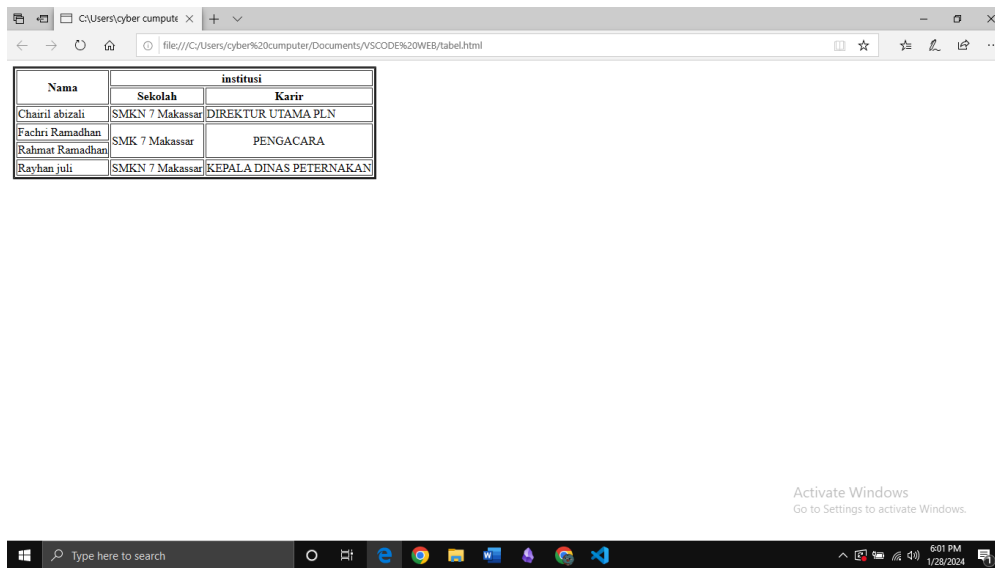
- ◆ Tabel dalam HTML didefinisikan dengan tag `
- ◆ setiap baris baru tabel dengan tag `<tr>`
- ◆ Header (judul) tabel didefinisikan dengan tag `<th>`. Secara default, header tabel memiliki teks tabel dan berada di tengah
- ◆ Data tabel/sel didefinisikan dengan tag `<td>`. Karena sel merupakan bagian terkecil dari tabel maka dari itu tag ini berada di dalam tag `<tr>`.
- ◆ Selain itu, terdapat pula beberapa atribut tabel yang penting untuk di ketahui yaitu;
- ◆ rowspan merupakan atribut HTML yang berfungsi untuk menggabungkan beberapa baris (ke bawah)
- ◆ colspan atau column span merupakan atribut HTML yang berfungsi untuk menggabungkan beberapa kolom (ke samping)
- ◆ width berfungsi untuk mengatur lebar tabel yang nilainya didefinisikan dalam satuan pixel secara default
- ◆ height berfungsi untuk mengatur tinggi tabel yang nilainya didefinisikan dalam satuan pixel secara default.
- ◆ align berfungsi untuk mengatur perataan teks pada tabel. Nilai atribut yang tepat diberikan yaitu left untuk perataan teks ke kiri, right untuk perataan teks ke kanan, dan center untuk perataan teks ke tengah html.

CONTOH PROGRAM:

Nama	institusi	
	Sekolah	Karir
Chairil Abizali	SMKN 7 Makassar	DIREKTUR UTAMA PLN
Fachri Ramadhan	SMK 7 Makassar	PENGACARA
Rahmat Ramadhan		
Rayhan juli	SMKN 7 Makassar	KEPALA DINAS PETERNAKAN

...

HASIL PROGRAM:



FORM

Elemen `<form>` HTML digunakan untuk mendefinisikan form yang digunakan untuk mengumpulkan inputan dari pengguna website.

Dengan kata lain tag `<form>` merepresentasikan sebuah "formulir" di mana satu formulir bisa memiliki banyak kolom isian.

Elemen `<form>` digunakan untuk menampung macam-macam elemen yang berkaitan dengan sebuah form, seperti text fields, checkbox, radio button, tombol submit, dan banyak lagi yang dapat diedit kemudian ditulis untuk dikirim pada sebuah server untuk selanjutnya diproses guna mendapatkan informasi tertentu dari atau untuk user.

Umumnya, sebuah website selalu memiliki fitur form, contoh paling umum yang sering kita temui adalah seperti form login, form sign up, form komentar di suatu blog/media.

1. Input

Elemen `<input>` adalah elemen form yang paling penting. Elemen `<input>` dapat ditampilkan dalam beberapa cara, tergantung pada nilai atribut type yang digunakan. Berikut adalah beberapa contoh nilai dari atribut type:

- ◆ **text** digunakan untuk mengambil isian berupa teks. Contohnya seperti nama.
- ◆ **password** digunakan untuk mengambil isian berupa kata sandi atau sesuatu yang bersifat rahasia. Tipe ini akan mengubah semua karakter yang diketikkan ke dalam karakter bulat.

- ♦ **radio** digunakan sebagai kolom isian bertipe pilihan yang menawarkan beberapa opsi kepada user namun tetapi hanya satu opsi saja yang boleh dipilih. Contohnya seperti jenis kelamin atau agama.

Info

Perlu diperhatikan bahwa untuk penggunaan tipe radio yang berkategori set pilihan yang sama mengharuskan nilai `name` -nya juga sama.

Opsi default dapat dilakukan dengan menambahkan atribut `checked` pada elemen opsi yang dijadikan sebagai opsi default.

- ♦ **checkbox** digunakan untuk memberikan daftar pilihan dalam satu set opsi. User dapat memilih satu atau bahkan lebih dari satu pilihan pada tipe ini. Hal ini berbeda dengan tipe sebelumnya yaitu *radio* yang hanya memungkinkan user untuk memilih satu pilhan saja. Contoh penggunaan *checkbox* seperti daftar makanan kesukaan, daftar olahraga yang tidak disukai, dan yang semisalnya.
- ♦ **number** digunakan untuk membatasi isian user hanya pada karakter numerik saja. Browser akan menambahkan dua buah tombol atas dan bawah untuk mengubah angka isian.

Beberapa atribut untuk tipe *number*:

- ♦ **min** - menentukan angka minimal
- ♦ **max** - menentukan angka maksimal
- ♦ **step** - menentukan kelipatan (nilai yang tidak sesuai kelipatan tidak bisa di-input, dan default dari atribut ini adalah 1)
- ♦ **date** digunakan untuk memberikan isian berupa tanggal. Atribut `min` dan `max` dapat pula difungsikan pada tipe ini untuk mengatur tanggal minimal dan tanggal maksimal yang diinginkan. Nilai *min* dan *max* tersebut ditulis dengan format: ``YYYY-MM-dd`
- ♦ **file** digunakan untuk memungkinkan pengguna memuat file. Atribut `accept` juga dapat disisipkan pada tipe ini dengan maksud untuk mengatur file apa saja yang boleh di-upload. Beberapa contoh value dari atribut *accept* yaitu:
 - ♦ `accept="image/png, image/jpg, image/jpeg"` - untuk file gambar seperti *png*, *jpg*, atau *jpeg*.

- ◆ `accept=".pdf"` - untuk file pdf.
- ◆ `accept=".doc, .docx"` untuk file doc atau docx
- ◆ `accept=".ppt, .pptx"` - untuk file ppt atau pptx
- ◆ **submit** ditampilkan dalam bentuk tombol untuk mengirim data pada `<form>` yang menjadi pembungkusnya. Atribut value digunakan untuk mengisi teks yang ingin ditampilkan pada tombol.
- ◆ **reset** berguna untuk mengembalikan state (keadaan) atau data dari suatu form ke nilai awalnya. Jika nilai awal sebuah input adalah kosong, maka ketika direset ia akan kembali kosong. Tapi jika nilai awalnya sudah terisi sesuatu, maka ketika direset datanya akan kembali seperti yang sudah diset sebelumnya.
- ◆ **button** berguna untuk membuat inputan berupa sebuah tombol. Tombol ini nantinya bisa difungsikan sesuai dengan keinginan dari pengembang web.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <title>FORMULIR</title>

  </head>

  <body>

    <hi align="center ">PEMBUATAN AKUN</hi>

    <form action="">

      <label for="nama"> Nama Anda : </label>

      <input type="text" id="nama" required>
```

```
<br><br>

<label for="sandi"> Password Anda : </label>

<input type="password" id="sandi">

<br><br>

<label for="jenis kelamin">Jenis Kelamin : </label>

<input type="radio" checked name="jk">

<label>Laki Laki</label>

<input type="radio" name="jk">

<label>Perempuan</label><br></br>


<label>minuman kesukaan : </label><br>

<input type="checkbox" name="minum"><label>MIXUE</label>

<input type="checkbox" name="minum"><label>CHATIME</label>

<input type="checkbox" name="minum"><label>YOTTA</label>
<br></br>


<label>

    <input type="submit" value="kirim">

    <input type="reset" value="reset">

</label><br></br>

<label>

    <input type="date" accept="YYYY-MM-dd">
```

```

</label>

<label>

    <input type="button" value="Order Now">

</label>

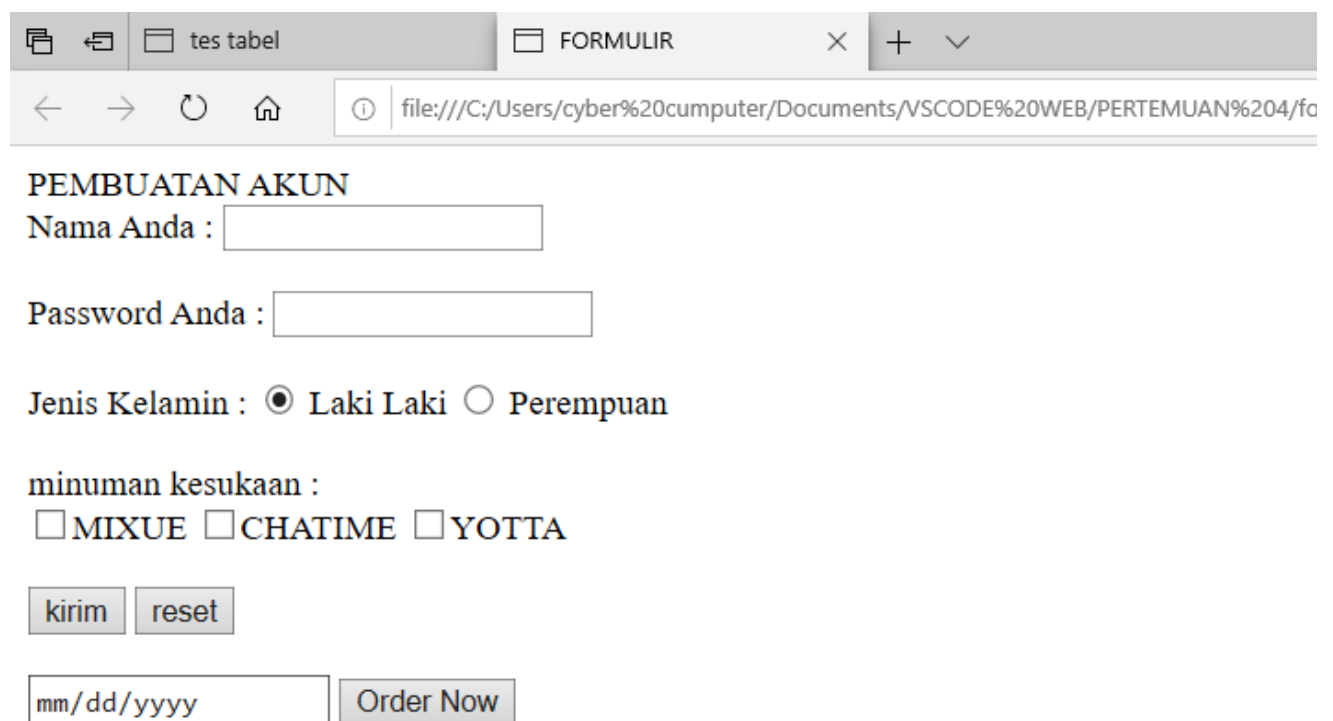
</form>

</body>

</html>

```

HASIL PROGRAM:



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying a local file path. The page content includes a form for account creation with the following elements:

- PEMBUATAN AKUN**: The title of the form.
- Nama Anda :** A text input field for the user's name.
- Password Anda :** A text input field for the user's password.
- Jenis Kelamin :** Radio buttons for "Laki Laki" (selected) and "Perempuan".
- minuman kesukaan :** Checkboxes for "MIXUE", "CHATIME", and "YOTTA".
- Buttons:** "kirim" (submit) and "reset" buttons.
- Footer:** A date input field with the placeholder "mm/dd/yyyy" and an "Order Now" button.

LABEL

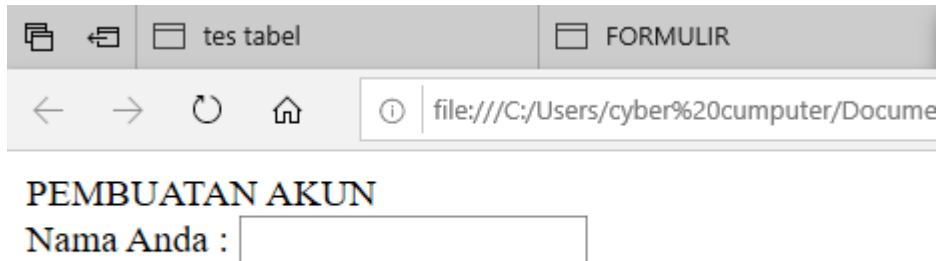
- ◆ Elemen label memiliki fungsi khusus untuk melabeli sebuah kolom inputan. Ketika screen reader membaca konten halaman HTML, lalu menemukan sebuah inputan, ia akan membaca label yang bersangkutan.

- ◆ Fungsi lain dari tag `<label>` adalah ketika kita mengklik label, maka browser akan meletakkan fokus pada kolom isian yang terhubung dengannya. Syarat yang perlu diperhatikan yaitu dengan menghubungkan sebuah `<label>` dan `<input>` dengan atribut `<for>` untuk `<label>`, dan atribut `<id>` pada dengan nilai untuk kedua atribut tersebut mesti sama persis.

```
<!DOCTYPE html>

<html>
  <head>
    <title>FORMULIR</title>
  </head>
  <body>
    <h1 align="center ">PEMBUATAN AKUN</h1>
    <form>
      <label for="nama"> Nama Anda : </label>
      <input type="text" id="nama" required>
      <br><br>
    </form>
  </body>
```

HASIL PROGRAM:



PEMBUATAN AKUN

Nama Anda :

SELECT

- ◆ Elemen `<select>` berguna dalam mendefinisikan sebuah tombol `dropdown` yang dimana user dapat memilih salah satu dari banyak pilihan.
- ◆ `<aside>` Elemen `<select>` nantinya berperan sebagai kontainer atau pembungkus dari elemen `<option>` yang berperan sebagai daftar pilihan atau opsi `</aside>`

- ◆ Elemen `<select>` hampir mirip fungsinya dengan `<input type="radio">` akan tetapi baiknya elemen `<select>` digunakan untuk memilih satu pilihan yang terdapat banyak opsi di dalamnya, sedangkan `<input type="radio">` lebih baiknya untuk digunakan jika user diarahkan memilih hanya satu pilihan yang opsi pilihannya tidak terlalu banyak. Contoh penggunaan elemen ini seperti memasukkan pilihan berupa asal daerah atau yang semisalnya. Penting untuk diketahui bahwasanya opsi yang aktif secara default adalah opsi yang pertama. Akan tetapi, kita bisa mengatur opsi mana yang aktif secara default dengan menambahkan atribut `selected` pada suatu `<option>` yang ingin dijadikan sebagai opsi default.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <title>FORMULIR</title>

  </head>

  <body>

    <h1 align="center ">MAKANAN MAKASSAR</h1><BR></BR>

    <select>

      <option>COTOMAKASSAR</option>

      <option>PALLUBASA</option>

      <option>SOP SAUDARA</option>

      <option>PISANG IJO</option>

    </select>
```

`</body>`

HASIL PROGRAM:



MAKANAN MAKASSAR

COTOMAKASSAR
PALLUBASA
SOP SAUDARA
PISANG IJO

TEXT AREA

- ◆ Elemen `<textarea>` berguna untuk mengambil inputan user berupa teks yang dapat memuat lebih dari satu baris. Jika dibandingkan dengan elemen `<input>` teks biasa, elemen `<textarea>` memiliki ukuran tinggi yang lebih besar. Element textarea bisa diisi lebih dari satu baris dengan menekan enter. Atribut yang dapat digunakan untuk mengatur kuran dari textarea yaitu rows untuk jumlah baris, sedangkan atribut cols untuk lebarnya.

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <title>textarea</title>

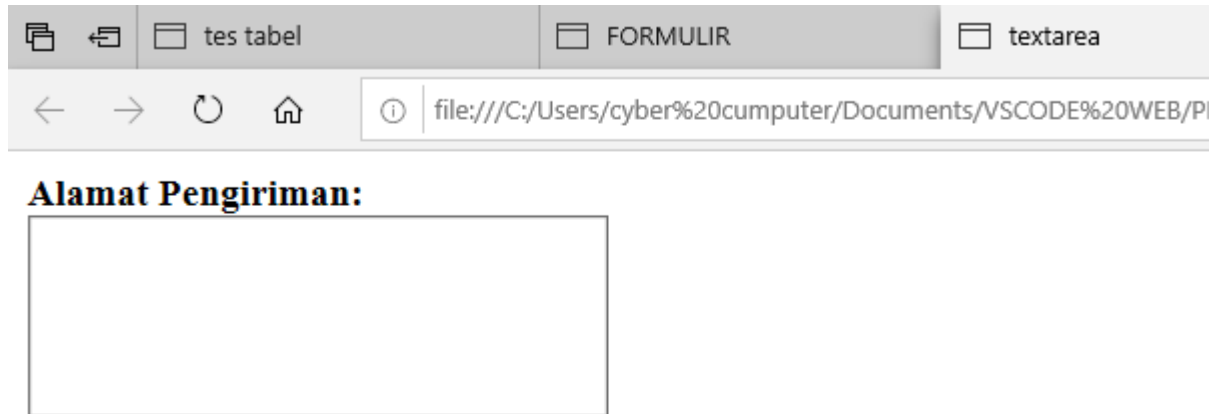
  </head>

  <body>

    <label><b>Alamat Pengiriman:</b></label><br>
    <textarea cols="30" rows="5"></textarea>
```

```
</body>
</html>
```

HASIL PROGRAM:



The screenshot shows a web browser window with a single tab titled 'tes tabel'. The address bar displays the file path: file:///C:/Users/cyber%20computer/Documents/VSCODE%20WEB/PI. The browser's toolbar includes back, forward, refresh, and home buttons. The main content area features a heading 'Alamat Pengiriman:' followed by a large, empty rectangular text input field.

BUTTON

- ◆ Elemen `<button>` yang berada di dalam sebuah form akan otomatis dianggap sama fungsinya seperti `<input type="submit">`. Jika ingin membuat tombol biasa yang tidak men-submit `<form>` dapat dilakukan dengan menambahkan atribut `type="button"`.
- ◆ Beberapa atribut yang digunakan pada contoh di atas yang perlu untuk diperjelas yaitu sebagai berikut:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>

    <title>BUTTON</title>

  </head>

  <body>
```

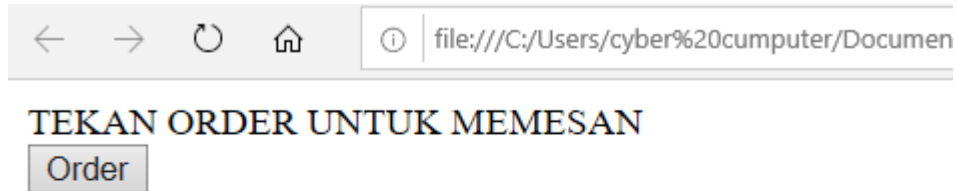
```
<label>TEKAN ORDER UNTUK MEMESAN</label><BR>

<input type="button" value="Order">

</body>

</html>
```

HASIL PROGRAM:



PENGENALAN CSS

Percobaan II

KODE CSS


```
<style>
p{
    color:red;
    font-family:arial;
}
button{
    width: 150px;
    height: 50px;

    color: red;
    background-color: black;
    font-size: 20px;
}
</style>
```

font-size

FRONT-SIZE berfungsi sebagai perintah untuk mengatur ukuran dari tulisan tersebut, seperti pada contoh berikut menggunakan perintah untuk mengubah ukuran tulisan.

Before



KLIK AKU!

After



KLIK AKU!

Color

COLOR berfungsi sebagai perintah untuk membuat tulisan menjadi berwarna, seperti pada contoh berikut menggunakan perintah untuk mengubah warna tulisan tersebut.

Before



KLIK AKU!

After



KLIK AKU!

Background-color

BACKGROUND - COLOR berfungsi sebagai perintah untuk membuat latar belakang tulisan menjadi berwarna, seperti pada contoh berikut menggunakan perintah untuk mengubah latar belakang tulisan.

Before



After

